

**«Бессмертие»
в
310 играх**

Санкт-Петербург

1992

КАК УСТАНОВИТЬ «БЕССМЕРТИЕ» В ИГРАХ

Достаточно часто вся радость победы в компьютерной игре бывает недоступна из-за неверного выбора автором темпа игры или неопытности игрока. Для борьбы с этим существуют два способа: аппаратное замедление работы процессора компьютера или программный взлом игры.

Для большого числа игр известны несколько способов.

СПОСОБ 1 - исправление копировщиком типа COPY-COPY. Такие копировщики позволяют выполнить команду POKE после загрузки в них блока с кодами игры и затем сохранить на магнитофоне исправленный вариант.

СПОСОБ 2 - исправление загрузчика на БЕЙСИКЕ в паузе между загрузкой блоков игры. Для этого можно загрузить загрузчик, т.е. первый блок игры, используя обычно команду LOAD "" и затем в паузе между блоками остановить магнитофон и нажать клавишу BREAK или, если это не получается, загрузить загрузчик командой MERGE и остановить магнитофон. Обычно после этого вы получаете возможность отредактировать загрузчик и вставить свои команды POKE перед последним RANDOMIZE USR. Однако существуют загрузчики защищенные от такого грубого вмешательства. Например, если ваша игра при загрузке дает сообщение 'JACK O'LATERN PRESENTS' или 'BILL GILBERT PRESENTS', вам нужно поступить таким образом:

1. Загрузить загрузчик командой MERGE "".
2. Дать команду:
POKE 23828,201: RUN (для 'JACK O'LATERN PRESENTS'), или
POKE 23985,201: RUN (для 'BILL GILBERT PRESENTS').
3. Включить магнитофон для дальнейшего воспроизведения.
4. После того, как программа загрузится и даст сообщение 'OK', не чистя экрана набрать свои команды POKE.
5. Запустить программу командой: RANDOMIZE USR 24833.

СПОСОБ 3 - написание собственного загрузчика на БЕЙСИКЕ. Вы узнаете этот способ, увидев перед собой небольшую БЕЙСИК-программу. Источник информации, где он известен, указан в тексте следующим образом:

(В М/УУ) - журнал BAJTEK (Польша) за месяц М, год УУ,
(SU/NN) - журнал SINCLAIR USER (Великобритания) номер NN.

К сожалению не все приведенные данные были оттестированы издателем. Из-за множества перепечаток в числа часто вкрадываются ошибки. Там, где по разным источникам приведены разные, но похожие числа, в скобках со знаком вопроса дается второй вариант. Правильность варианта проверьте сами.

Немного опыта и аккуратности и вы поймете, что задача, стоящая перед вами не так уж и сложна.

АДРЕСА ДЛЯ УСТАНОВКИ «БЕССМЕРТИЯ» В ИГРАХ

ACE	— 32506,0;32507,0;32508,0
ACTION FORCE II	— 51450,36
AD ASTRA	— 28591,0;28592,0;28593,0
AGENT X	— 26099,0;25917,0
AGENT X-2	— 57821,0 ИЛИ 62499,0 ИЛИ 50561,0
AN DIDDUMS	— 24920,255
AIRWOLF	— 45982,0
AIRWOLF 2	— 53471,0
ALCHEMIST	— 47414,0 ИЛИ 31055,0
ALIEN HIGHWAY	— 39443,0;39142,0;35125,0
ALIEN 8	— 43255,201 ИЛИ 43735,201 ИЛИ 44526,0;51736,0 ИЛИ 10 CLEAR 24999:LOAD ""CODE 20 POKE 44461,97:POKE 44462,185: POKE 51736,0: RAND USR 25344
ALIENS	— 31014,0;30738,0;34484,195
ALIENSINDROME	— 47503,182
AMAROUTE	10 CLEAR 24999: LOAD "" CODE: RANDOMIZE USR 50000: POKE 23570,16: LOAD "" CODE: FOR I=1 TO 4: READ A: FOR J=A TO A+2: POKE J,0: NEXT J: NEXT I: RAND USR 36924: PRINT USR 26600: DATA 42912, 42929, 42455, 38551 ИЛИ 37311,0;37316,0;37321,0 ИЛИ 46192,0
AMAZONE WOMEN	— 57590,183
ANDROID	— 52250,32
ANDROID 2	— 52262,0;53894,0
ARCADIA	— 25776,0
ARCANOID	— 33702,0
ARCANOID 2	— 35417,0; 37483,0 ИЛИ 33054,1;37484,182;35418,182 ИЛИ ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ВМЕСТО ИМЕНИ: МАОАН ; PBRAIN ; BONK
ARMY MOVES 2	— 54597,0 ИЛИ 53772,0
ARQUARIUS	— 31055,0
ASTRO BLASTER	— 27422,0;26396,255
ATHENA	— 50256(50267 ?),0; 52268,61;51212,0
ATIC ATAC	— 36518,129; (36519,0 ?)
ATTACK OF KILLER TOMATOES	— 25323,0;49433,81;42160,201;37002,0
AUF WIEDERSEHEN MONTY (GREMLIN GRAFICS)	1 CLEAR 32767: LOAD "" CODE 32768: RANDOMIZE USR 32789 ДОГРУЗИТЬ В BASIC, СЕГМЕНТ С ЗАГОЛОВКОМ, КАРТИНКА БЕЗ ЗАГОЛОВКА (6912) И СЕРИЯ СЕГМЕНТОВ БЕЗ ЗАГОЛОВКОВ. ИЛИ 42160,201; 37002,0
BALLBREAKER 2	— 38874,0;35938,0;35729,99
BARBARIAN	— 51005,255;27580,0

BARBARIAN 2	— 27680,0
BASIL	— 41296,0 БЕССМЕРТИЕ
	41468 (?41968), 201 ВРЕМЯ
/ BATMAN	— 36798,0
BATTLE RACE	— 44641,0 (B2/88)
/ BATTY	— 48437,183 ИЛИ 47633,0
B.C.BILL	— 47589,201
BEACH HEAD	— 45465,0
BEYOND THE ICE P.	— 38279,0
BIONIC COMMANDO	— 34690,0
BLACK HAWK	— 34695,183
BLADE ALLEY	— 58201,0 (B2/88)
BLOOD AXE	— 26582,0 27957,0
BOBBY BEARING	— 28094,36 ИЛИ, ЗАГРУЗИВ В COPY-COPY ОТ 23296, ВВЕСТИ 29750,182 (ВРЕМЯ); 32073,0 (КОНЕЦ ИГРЫ)
	— 36610,0
BOULDER DASH	— 26028,0; 26029,0; 26030,0 ВРЕМЯ
BOULDER DASH 2	31480,0; 31481,0; 31482,0 БЕССМ.
/ BOULDER DASH 3	— 26011,0 (ВРЕМЯ)
	26012,0; 26013,0; 31007,0
	31008,0; 31009,0 (БЕССМЕРТИЕ)
BOMB JACK 2	— ЗАГРУЗИВ ОТ 23296 В COPY-COPY, ВВЕСТИ 34060,0 (БЕССМЕРТИЕ); 26379,0
	— 58294,0
BOOTY	— 33066,255
BOSCONIAN	— 50955, X (X - ЧИСЛО ЖИЗНЕЙ)
BOUNTY BOB	— 51795,0
BRUCE LEE	— 36610,0
BOULDER	— 51517,0 (57517,0 ?)
BUBBLE	— 43871,52
/ BUBBLE BUBBLE	— 43393,0
BUG EYES	— 39086,0
BUGGI BOY	— 32337,0
CAR WARS	— 46813,0; 61635,0
CATCH 23	— 31683,0; 31684,0
CAVERN FIGHTER	— 40060,0; 40061,0
/ CAULDRON (PALACE)	— 52133,0 ИЛИ 52974,0 (ДЛЯ БЛОКА ДЛИНОЙ 41986) ИЛИ 52718,0 (ДЛЯ БЛОКА ДЛИНОЙ 41447)
CAULDRON 2	— ПЕРЕОПРЕДЕЛИВ КЛАВИШИ УПРАВЛЕНИЯ НА SNOCKED И НАЖАВ 1, ПОЛУЧИМ РАЗРЕШЕНИЕ ЗАГРУ- ЗИТЬ 2 УРОВЕНЬ, НАЖАВ 2 — 3 УРО- ВЕНЬ И ТД
CHASE H.Q.	— 34025,0
CHILLER	

CHRONOS	— 53407,201 ИЛИ В ТАБЛИЦЕ СЧЕТА НАБЕРИТЕ: JING IT BABY
CHUCKIE EGG	— 42873,0
CHUCKIE EGG 2	— 35453,0
CLIFF HUNGER	— 25892,0
COBRA	— 36515,183
COMBAT LINX	— 42525,0; 42526,0; 42527,0
COMMANDO	— 27652,175; 27653,254; 27654,10
CONQUEST	— ЗАГРУЗИВ В СОРУ-СОРУ ОТ 24000 ВВЕСТИ 38003,201
COOKIE (ULTIMATE)	— 35730,52 ИЛИ 28698,0
COSMIC CRUISER	— 25373,0 ИЛИ 28567,0; 28523,0
CPT.KELLY	— 42982,0 ЭНЕРГИЯ 47145,0 КИСЛОРОД 42517,0 ОРУЖИЕ
CRITICAL MASS	— 56879,0
CRYSTAL CASTLES	— 63733,182
CURSE OF SHERWOOD	— 63033,0; 64613,0
CYBERNOID	— 24917,255
CYBERNOID 2	— 32202,0
CYBERUN	— 36168,175
CYCLONE	— 38291,50; 63892,160; 63893,146
DAN DARACH	— 34999,255 (В 2/88)
DAN DARE	— 23974,168
DAN DARE 2	— 23453,237; 23450,212
DEATCHASE	— 26463,0
DEATCH WISH 3	— 38768,183; 39353,183; 43301,183
DEFENDA	— 37530,52; 37283,0
DEFENDER	— 30822,255; 37815,255
DEFLECTOR	— 34473,8; 41784,0; 42707,201
DIGGER DAN	— 25559,0; 26363,0
DINAMIT DAN II	
	POKE 33097,62: POKE 33098,192: POKE 33099,50: 33100,217:
	POKE 33101,91: POKE 33102,33: POKE 33103,16: 33104,16:
	POKE 33105,0: POKE 34032,24: POKE 43333,201
DIZZY 1;3;4;5	— 54216,0 3 POKE 33097,62 4 POKE 33099,50
DONKEY KONG	— 35370,0 5 POKE 41215,0
DRAGON NINJA	— 41770,0 POKE 51233,0
DRAGON'S LAIR	— 51867,0
DRILLER	— 48246,0
DRUID	— 24890,201
DRUID 2	— 30012,58
DUET	— 48270,57
ELEVATOR ACION	— 43820,0 ИЛИ 43830,0
ELITE	— 45848,201 ИЛИ 46848,201
EMPIRE STR. BACK	— В РЕЖИМЕ МЕНЮ НАЖАТЬ ОДНОВРЕМЕННО ZXCV < CAPS LOCK >
ENDURO RACE	— 43542,0; 43643,0

/ERIC AND THE FLOAT
 ESKIMO EDDIE (OCEAN)
 EVERYONE'S A WALLY
 /EXOLON

— 33245,0
 — 24686,24; 24687,76
 — 28215,0
 — ПЕРЕОПРЕДЕЛИТЕ КЛАВИШИ УПРАВ-
 ЛЕНИЯ: ЗОВРА ИЛИ ЗАГРУЗИТЕ В
 СОРУ-СОРУ С АДРЕСА 28000 ОСНОВ-
 НОЙ ФАЙЛ (ДЛИНОЙ 37536) И ВВЕДИ-
 ТЕ
 40221,0 (БЕССМЕРТИЕ);
 33646,0 (ПАТРОНЫ);
 37456,0 (ГРАНАТЫ)

ИЛИ

100 LOAD "" CODE: POKE 64532,190: RAND USR 64512:
 FOR F=23296 TO 23325: READ A: POKE F, A: NEXT F:
 POKE 65105,195: POKE 65106,0: POKE 65107,91: RAND USR 65082
 110 DATA 33, 47, 248, 17, 255, 255, 1, 160, 146, 237, 184, 49, 84, 94,
 109, 62, 0, 50, 29, 157, 175, 50, 110, 131, 50, 80, 146, 195, 96,
 109 ИЛИ ЗАГР.В ВАС., СЕГМЕНТ С 64512,768, ДВА СЕГМЕНТА
 БЕЗ ЗАГОЛОВКА 4096 И 37536. ИЛИ
 POKE 38120,201: POKE 31646,0: POKE 35456,0:
 POKE 42338,0: POKE 36845,0: POKE 38821,0

F

FAIRLIGHT

— 51893,0; 58813,62; 58814,6;
 62797,24, 63478,24
 — 30429,0; 32027,24; 32341,0;
 (31341,0 ?)
 — 44204,0; 27235,0 (В 2/88)
 — 30429,0; 32027,24; 32341,0
 — 54227,0; 54492,0
 — 30624,201
 — 33969,0; 34252,0
 — 44997,201 (255 ?)
 — 34509,0 ИЛИ 39974,0; 39975,195
 ИЛИ

FAIRLIGHT 2

FALL GUY
 FAMILIGHT II
 FANTASTIC VOYAGE
 FAT FORM
 FINDERS KEEPERS
 FIREFLY
 FIRELORD (HENSON)

10 CLEAR 65535
 20 LET AA=USR "A"
 30 READ N
 40 IF N=999 THEN GO TO 70
 50 POKE AA, N LET AA=AA+1: GOTO 30
 70 RANDOMIZE USR 65368
 80 DATA 62, 255, 55, 221, 33, 39, 244, 17, 125, 2, 205, 86, 5, 48, 243
 90 DATA 62, 255, 55, 221, 33, 0, 64, 17, 87, 191, 205, 86, 5, 175, 50
 100 DATA 205, 54, 175, 50, 205, 125, 135, 175, 50, 170, 150, 62, 7, 50
 110 DATA 156, 150, 62, 58, 50, 168, 136, 175, 50, 38, 156, 62, 58, 50
 120 DATA 67, 156, 195, 79, 94, 999

1987 SAVE CHR\$ 22 + CHR\$ 1 + CHR\$ 0 + "LOAD" + CHR\$ 6; LINE 0
 ДЛЯ СОХРАНЕНИЯ ПРОГРАММЫ НА ЛЕНТЕ ВВЕДИТЕ GO TO 1987 ИЛИ
 POKE 34509,0
 FIST 2 (THE WAY OF EXPLOADING FIST 2)

10 CLEAR 65399: LET A=65400
 20 READ N: IF N>256 THEN RAND USR 65400
 30 POKE A, N: LET A=A+1: GO TO 2
 40 DATA 221, 33, 0, 64, 17, 98, 189, 62, 255, 55, 205, 86, 5, 33, 0, 0
 50 DATA 34, 175, 105, 175, 60, 177, 105
 60 DATA 50, 181, 105
 70 DATA 62, 255, 50, 97, 106
 80 DATA 62, 24, 50, 182, 105
 90 DATA 62, 243, 50, 183, 105
 100 DATA 195, 14, 241
 101 DATA 999

FLYING SHARK — 54462,201; 54397,3
 FRANK'N'STEIN (FRANK 2000) — 28287,255; 36047,0; 36048,0
 36049,0
 FRED — 31171,0
 FREDDY HARDEST 1 — 64011,24
 FREDDY HARDEST 2 — 61607,183
 FROST BYTE — 33805,182; 36560,182; 36687,0
 FUTURE KNIGHT — 31683,0
 FUTURE PROJECT — 27062,0
 GAME OVER 1 — 31870,X (X - ПОПЫТКИ); 18074-C09
 GAME OVER II — 31880,Y (Y - ГРАНАТЫ) 3804,0: 32388,0
 GARFIELD — 33595,0
 GEMINI WINGS — 40076,0; 41740,24;
 ПАРОЛИ УРОВНЕЙ: 1.THESTART;
 2.EYEPLANT; 3.WHATWALL;
 4.GOODNITE; 5.SKULLDUG;
 6.BIGMOUTH; 7.CREEPISH; 8.FINALFX
 GHOST'N'GOBLINS — 33352,201 ИЛИ
 10 CLEAR 24791: LOAD "" CODE: LOAD "" CODE: RAND USR 24830
 20 LOAD "" CODE 16464: POKE 36058,0: POKE 36059,0:
 30 POKE 18345,X-1: REM (ЧИСЛО ОШИБОК)
 40 RAND USR 24833
 GIANT'S REVENGE — 24504,8 (0 ?) (БЕССМЕРТИЕ)
 GLUG-GLUG — 34139,0; 34176,0
 GOONIES — 33400,183
 GOTHIK — 43934,58; 42110,58
 GO TO HELL — 63275,5; 62254,0 (ЗАГРУЗИВ В
 COPY-COPY ОТ 23296)
 GREAT ESCAPE — 41953,183
 GREEN BERET — 40074,0; 40075,0; 40076,0; 40077,0
 ИЛИ 42076,0
 GREET GUREANOS — 34962,0
 GROUND ATTACK — 24872,0
 GRYZOR — 33015,255
 GUNFIGHTER — 65535,0
 GUNFRIGHTH

10 FOR F=0 TO 5: IF F=3 THEN PRINT USR 24578

20 LOAD "" CODE* NEXT F
 30 POKE 23446,33: POKE 42355,0: POKE 64244,0: 48484,0 ?
 50 POKE 23446,201: PRINT USR 23424
 (ИЛИ ПОМЕНЯТЬ 30 И 40 ?)
 POKE 43163,255

60 RAND USR 23446

GUNRUNNER — ДЛЯ ФИРМЕННОЙ ВЕРСИИ:

1. BORDER 0: POKE 23693,0: POKE 23624,0
 2. CLEAR 25317: LOAD "" CODE: POKE 64531,68:
 RAND USR 65412: POKE 65120,1
 10 FOR I=23308 TO 23323: READ A: POKE I, A: NEXT I
 15 RAND USR 65082
 20 DATA 175, 50, 19, 192, 50, 132, 190, 50, 169, 192, 50, 69
 205, 195, 198, 187

— ДЛЯ ВСКРЫТЫХ ВЕРСИЙ:

49171,0: 48772,0: 49321,0: 52549,6

GYROSCOPE

— 53887,201: 59149,0

HAMMERFIST

— ПАУЗА-УСУ; ЗАТЕМ I-ПЕРЕХОД В
 СЛЕДУЮЩИЙ ЭКРАН; БЕССМЕР.-NYC

HEAD OVER HEELS (OCEAN)

— 38758,0: 38473,0: ИЛИ 40756,0;
 40757,0: 43132,0: 42195,0: 35315,0

HEAVY ON THE MAGIC

— 33102,0: 33103,0: 33201,48 ИЛИ
 33130,201: 33189,201: 40207,24: 33240,21

HEIST 2012

— 36105,12: 36190,12

HERBERT'S DUMMY RUN

ВВЕДИТЕ ПРОГРАММУ. ЗАПУСТИТЕ ЕЕ КОМАНДОЙ RUN, ПРИ
 ПОДСКАЗКЕ ВКЛЮЧИТЕ МАГН. С НАЧАЛА ИГРЫ.

10 CLEAR 65535

20 FOR F=23296 TO 23321: READ B: POKE F, B: NEXT F

30 DATA 221, 33, 0, 0, 17, 17, 0, 175, 55, 205, 86, 5, 221, 33, 224

40 DATA 252, 17, 63, 2, 62, 255, 55, 205, 86, 5, 201

50 PRINT AT 0,0: "INSERT TAPE NOW FROM START"

60 RANDOMIZE USR 23296

70 POKE 65093,243: POKE 65100,190

80 FOR F=65271 TO 65299: READ B: POKE F,B: NEXT F

90 DATA 17, 128, 91, 33, 254, 83, 26, 174, 203, 164, 174, 203, 228, 18, 43

100 DATA 19, 123, 254, 154, 32, 241, 62, 48, 50, 213, 202, 195, 148, 91

110 RANDOMIZE USR 65093

HOPPI'N MAD

— 41968,0;

HUNCH BACK (OCEAN)

— 26888,0 ИЛИ 24760,55

HUNGRY HORAGE

— 26426,0

HYDROFOOL

ДЛЯ ВЕРСИИ ЗАГРУЗКИ СО СЧЕТЧИКОМ (FTL)

1 CLEAR 24789

10 LOAD "" CODE

POKE 64068,185: POKE 64069,248: POKE 64070,255:

FOR I=65528 TO 65535: READ A: POKE I, A: NEXT I:

RAND USR 65500

20 DATA 62, 201, 50, 3, 101, 195, 71, 250
POKE 25859,201: RANDOMIZE USR 64071

HYSTERIA — 44588,201
ICE ATTACK — POKE 23800,195: RAND USR 23760:
POKE 53111,60: RAND USR 23803
I'BALL 2 — 43384,0; 49483,0 ИЛИ 49165,0; 49483,0
IKARI WARRIORS — 40272,0
IMPLOSION

ЗАГРУЗКА COPY - COPY ОТ 23296
POKE 33538,182 (БЕССМЕРТИЕ)
— 41185,0; 37706,0; 37539,0

IMPOSSABALL
INDIANA JONES

1 CLEAR 24791: LOAD "" CODE: LOAD "" CODE
2 RAND USR 24830
3 POKE 33948,0: REM (БЕССМЕРТИЕ)
4 LOAD "" CODE 16468: RAND USR 24833

INTO THE EAGLE'S NEST — 36640,0; 36641,0
40512,0; 40513,0

JACK THE NIPPER — POKE 44278,58: POKE 44285,58 (0)
LOAD "" CODE 16464:
RAND USR 24833

JACK THE NIPPER 2 — 43251,0; 23739,244
JAIL BREAK — 50651,0

JAWS — 33904,182
JETMAN — 36966,224 (244 ?); 36945,3
JETPAC (ULTIMATE) — 25020,255 (0 ?); 26075,0
JET SET WILLY

ВВЕДИТЕ КОМАНДУ И ВКЛЮЧИТЕ МАГН.:

CLEAR 30000: LOAD "" CODE:
POKE 36353,44: (ВОЗМОЖНОСТЬ ПОДНИМ. ПО ЛЕВОЙ СТЕНЕ)
POKE 35899,0: (БЕСКОНЕЧНОСТЬ ЖИЗНИ)
POKE 34795,X: (X - СТАРТ ИЗ КОМН. НОМЕР X-0..60)
POKE 36477,1: (НЕ ДАЕТ УМЕРЕТЬ ПРИ ПАДЕНИИ С ВЫСОТЫ)
POKE 59900,255: (АНТИ-АТТИС)
POKE 41983,255: (ВОЗЬМИТЕ ПРОБКУ ИЗ ВАННОЙ, ВСКОЧИТЕ
НА КРОВАТЬ И ПОСМОТРИТЕ ЧТО ПОЛУЧИТСЯ)
POKE 34275,10: (ДОСТУП В ЛЮБУЮ КОМНАТУ НАЖАТИЕМ 9 И
ОДНОВРЕМЕННО ДРУГОЙ ЦИФРОВОЙ КЛАВИШИ)
POKE 36358,0: (СПОСОБНОСТЬ ПРЫГАТЬ ВЫШЕ ОБЫЧНОГО)
POKE 35123,0: (УБИРАЕТ ВСЕ ДВИЖУЩИЕСЯ НЕПРЯТЫ. И ВЕРЕВ-
КИ)

RANDOMIZE USR 33792 < SU 38 >

ИЛИ POKE 35899,0: POKE 34497,202: POKE 34498,135
JOE BLADE — 65032,50; 65029,50
JUDGE DREDD (MELBOURNE
HOUSE) — POKE 24936,24; RAND USR 24736
JUMPING JACK — 30094,182
KAI TEMPLE — 47783,0; 47824,0

KARNOV — 32972,0
 KILLER RING — 33636,0
 \ KNIGHT LORE — 49629,175; 53567,175; 44947,0; 50206,0
 KNIGHT MARE — 38686,16; 38693,16
 KNIGHT TIME — 27813,0 (ЭНЕРГИЯ)

POKE 32007,183 (ТОПЛИВО КОСМИЧЕСКОГО КОРАБЛЯ)
 ИЛИ В СОРУ - СОРУ ДЛЯ ГОЛОВНОГО СЕГМЕНТА
 POKE 24584,255: POKE 24585,255: POKE 45322,255:
 POKE 45323,255: POKE 41456,0: POKE 41457,0 < В 12/88 >

KOKOTONY WILF
 10 CLEAR 24100: LOAD "" CODE: LOAD "" CODE:
 RANDOMIZE USR 65100: LOAD "" CODE
 20 POKE 28929,9: POKE 28934,8: POKE 28939,8:
 RANDOMIZE USR 41712 < В 2/88 >
 ИЛИ POKE 42214,255

KOSMIC KANGARO — 36212,0
 KOSMOS — ВО ВРЕМЯ ИГРЫ ВЫЙТИ В МЕНЮ,
 НАЖАТЬ < SYMBOL SHIFT > + K

L \ KRAKOUT — 46565,0
 LAST NINJA 2 — 36578,175; 36579,60; 41855,0
 LASER WHELL — 32849,0
 LAZY JONES — 56693,0 (255 ?)
 LEGEND OF AMAZON WOMEN — 57960,0
 LEGEND OF KAGE — 30609,255 ИЛИ

(M, N, A, W, S ?) В ЗАГРУЗЧИК ПЕРЕД RAND USR 18434
 POKE 37065,0: POKE 63427,240: POKE 63428,210:
 POKE 54000,62: POKE 54001,0: POKE 54002,50: 54003,57:
 POKE 54004,144: POKE 54005,195: POKE 56006,33: 54007,249

LIGT FORCE
 POKE 40721,201: POKE 40725,255: LOAD "" CODE 16464:
 RAND USR 24833

M LIVING DAY LIGHTS — 738913,201
 LUNAR JETMAN — 36965,0 ИЛИ 23439,201; 36963,0
 MAD MAX — 58472,12

\ MANIC MINER (BUG-BYTE)
 КОД ТЕЛЕПОРТАЦИИ — 6031769 (НАБРАТЬ НА 1-М ЭКРАНЕ)
 10 CLEAR 30000
 20 PAPER 0: INK 0: CLS: LOAD "" CODE : LOAD "" CODE
 25 POKE 35136,0: POKE 36160,0
 30 RAND USR 33792 ИЛИ
 POKE 34798,0: POKE 34799,0: POKE 34800,0: POKE 35136,0
 POKE 34269,N (N=0 .. 39)

MARBLE MADNESS
 В СОРУ-СОРУ ДЛЯ ГОЛОВНОГО СЕГМЕНТА:
 POKE 38579,0 < В 12/88 > ИЛИ POKE 39579,0

MARIO BROSS
 ЗАГР. ОТ 24088 В СОРУ-СОРУ

POKE 44079,0 (БЕССМЕРТИЕ)
MARSPORT — 34379,24; 34057,201; 43865,24; 36607,24;
36587,24; 44955,24

MASK 2
ЗАГР. ОТ 25088 В COPY-COPY
POKE 41560,0: POKE 41561,0: POKE 44944,0: POKE 45325,0:
POKE 45326,0: (POKE 43122,0)

MASK 3 — 46045,58; 47778,59; 49872,58; 45589,201
MASTERS OF UNIVERS — 42173,0; 51406,0

MATCH POINT
В 10 ЗАМЕНИТЬ 23313 НА 23320 И ДОПИСАТЬ:
210 DATA 175,50,142,209,50,153,209,195,099
УБРАТЬ ТРИ ПОСЛЕДНИХ ЧИСЛА В СТРОКЕ 200. ?

METROCROSS — 43006,195; 44490,0
MICKEY MOUSE — 40873,0; 40012,0; 40091,0
40114,0

MONTY MOLE
POKE 63467,N (N=0..255)
FOR I=53891 TO 53904: POKE I,0: NEXT I:
ИЛИ POKE 38004,0 < В 2/88 >

MOON ALERT — 42404,255 ИЛИ 39754,0; 42654,195
MOTOS — 42241,0
MOVIE — 64275,195
MR.FREEZE — 33823,0; 33824,0
MR.WIMPY — 33693,0

MUTANT MONTY
В COPY-COPY ЗАГРУЗИТЬ ОСНОВНОЙ СЕГМЕНТ.
POKE 54959,0 < В 12/88 > ИЛИ POKE 54933,0

NAVY MOVES — 49962,0
NAVY MOVES 2 — 54047,0; 55805,0; 58837,0
NEBULUS — 32921,0 ИЛИ 32913,0; 43650,0
NEMESIS — 51949,0
NEMESIS THE WARLOCK — 31851(31815?),0; 31858,0
NEMSIS EARTH

10 FOR I=16384 TO 16411: READ A: POKE I,A: NEXT I:
RAND USR 16384: DATA 49,255,87,221,33,0,91,17,0,165,62
255,55,205,86,5,33,0,0,34,129,202,34,121(131?), 202, 195,0, 166

NEXOR
10 CLEAR 24999: LOAD "" CODE POKE 36212,201:
RAND USR 30720

NIGHT SHADE
POKE 58056,0: POKE 57499,0: POKE 53442,0;
POKE 53443,12; POKE 51105,0 < В 2/88 >

NORTHSTAR — 44433,0
NOSFERATU THE VAMPIRE — 32499,0; 39791,0 ИЛИ
В COPY-COPY В ТРЕТИЙ СЕГМЕНТ POKE 36792,201 (206?)
(ЧЕРЕЗ LOAD ОТ 25000).

OCTAN — 58309,0

OPERATION GINSHIP

— 56309,0 БОМБЫ; 55976,0 ПАКЕТЫ;
57907,201; 53912,201; 57914,0; 57915,0;
57916,0; 57901,0; 57902,0; 57903,0 БЕС-
СМЕРТИЕ

ORBIX — 65529,191; 32127,0; 32188,0

ORION — 37319,201

OVERLANDER — 29521,0

OUTRUN — 39204,0

PACLAND — 35141,0

PANZADROME — 25657,1 (ВРЕМЯ)

PHANTIS CODE 18754 — 30410,0; 32597,0; 28658,0;

PETER POKE 23243,100 (0%) 28654(28854?),0 (АМУНИЦИЯ)

PAPER BOY — 48023,201 < В 2/88 >

^PENTAGRAMM

10 BORDER 0: INK 0: PAPER 0: CLS: PRINT AT 0,0: "":

CLEAR 24064: LOAD "" SCREEN\$: PRINT AT 19,0:

LOAD "" CODE 24064: POKE 49917,0: POKE 50751,0:

PRINT USR 24064

PIPELINE 2 — 32511,18

PIRACURSE — 56278,0

PROFANATION — 44015,201 (ВЕЧНАЯ ЖИЗНЬ)

PROHIBITION — 25421,182 (БЕССМЕРТИЕ)

^PROJECT FUTURE — 27662,0 (ЖИЗНЬ) (4)

PHYCHOSOLDIAR — 33372,62; 33373,4; 33374,0 ИЛИ 40123,0

PSYTRON — 28625,0; 26143,255; 26144,0

PUD PUD — 49287,0

PUNCHY — 45632,0

^PYMARAMA — 48670,0 (1?) (В 2/88)

QUAZATRON

POKE 58243,0: POKE 58244,0: POKE 58245,0: POKE 58267,0:

POKE 58268,0: POKE 58269,0

СЕКМЕНТЫ БЕЗ ЗАГОЛОВКОВ ГРУЗЯТСЯ ПО АДРЕСУ 38403 В
COPY-COPY.

RAMBO — 27401,52; 60263,0

RANARAMA

20 CLEAR 24999: POKE 66800,195: RAND USR 23760:

POKE 57421,0: POKE 57436,205: POKE 57572,201:

POKE 59821,0: POKE 59386,0: RAND USR 23803

^RASTAN — 48909,255

REBEL SQUAD — 46840,255

RET HEAT — < SYMBOL SHIFT > + ВСЕ ЦИФР.КЛАВ.

^RENEGADE

100 MERGE "": POKE 23800,201: CLEAR 24899: RAND USR 23760

110 POKE 23800,6 (16?)

120 POKE 41047,182: REM (БЕССМЕРТИЕ)

130 POKE 30301,195: REM (ВРЕМЯ)

140 REND USR 23800

REVOLUTION

ГРУЗИТЬ ОТ 23296 В COPY-COPY
 POKE 35653,183 (БЕССМЕРТИЕ)
 POKE 47111,0 (ВРЕМЯ)
 POKE 34831,X (X - УРОВЕНЬ 0..7)

RIVER RESQUE — 33199,255

ROBIN OF THE WOOD

10 REM >COPY 7

25 LOAD "" CODE: POKE 48690,0: LET A=PEEK 23635

30 LET B=PEEK 23636: LET C=A+256*B+5: RAND USR C

ИЛИ, ЗАГРУЗИВ В COPY-COPY ОСНОВНОЙ СЕГМЕНТ, 49911,0

*ROBOCOP — 25917,0 БЕССМЕРТИЕ

25424,0 ВРЕМЯ

25795,0 БЕЗ ПАУЗ

34039,0 TURBO

ROGUE TROPPER

— 30734,0

RYGAR

— 51216,0; 61577,0

SABOTEUR

— 29894,0

SABOTEUR 2

— 37121,0; 37122,0 (ВРЕМЯ)

— 61338,182; 61382,182 (0?)

SABRE WOLF (ULTIMATE)

ЗАГР. ПЕРВУЮ ЧАСТЬ ИГРЫ И НАЖАТЬ BREAK. ВВЕСТИ:

POKE 23756,1: CLEAR 65535

ВСТАВЬТЕ ПЕРЕД RAND USR 23424:

POKE 43575,255 - БЕСКОН. ЖИЗНИ ДЛЯ ОДНОГО ИГРОКА

POKE 45520,255 - БЕСКОН. ЖИЗНИ ДЛЯ ДВУХ ИГРОКОВ

POKE 45559,X - НАЧАЛЬНОЕ ЧИСЛО ЖИЗНЕЙ (1<X<255)

POKE 41725,255 - БЕСКОН. ПРИЗОВЫЕ ЖИЗНИ <SU 32>

ИЛИ POKE 44876,0 (НО ПРИ ЭТОМ ИГРА МОЖЕТ ВЫЛЕ-

ТАТЬ) <SU>

SAI COMBAT

— 63364,201; 37421,1

*SAMANTA FOX STRIP POKKER

10 LOAD "" SCREEN\$

20 FOR F=20728 TO 20735

30 READ A: POKE F,A: NEXT F

40 DATA 62,6,50,112,91,195,224,81

SAM SPADE

— 25215,0; 26381,0 <B 2/88>

SAVAGE

— 35454,X (X - ПОПЫТКИ) ИЛИ

37557,0; 39297,0; 58584,0

SAVAGE 2

— 29177,60

*SAVAGE 3

— 44251,0 CODE "FERGUS"

*SCPTRE OF BAGDAD

— 59858,0

SCOOPY DOO

— 64027,86; 64028,5

ИЛИ 29614,0 <B 2/88>

SCUBA DIVE

— 55711,X (X - ПОПЫТКИ)

SEAS OF BLOOD

POKE 34242,195: POKE 34247,195: POKE 30241,201

ВСЯ ИГРА - ТАК ЖЕ, НО ПО ОКОНЧАНИЮ ИГРЫ НА ВОПРОС

"PLAY AGAIN?" N - ОЗНАЧАЕТ ПРОДОЛЖЕНИЕ.

SLAP FIGHT

10 CLEAR VL "24999":BORDER NOT PI:POKE VAL"23743",VAL"80"
20 LOAD "" CODE VAL "5E4":RAND USR VAL "5E4"
30 LET A=NOT PI:LET B=VAL "48872"; LOAD "" CODE
40 POKE B,A
50 POKE B+1,A
60 POKE B+2,A
70 POKE VAL "57175",VAL "201": POKE VAL "23743", VAL"88"
80 RAND USR VAL "64305"

SORCERY

— 49823,0 (БЕССМЕРТИЕ)

SPASE HARRIER

ПЕРЕД RAND USR 18434 ВПИСАТЬ:

POKE 41499,X ИЛИ

POKE 46543,195: POKE 46544,14: POKE 46545,182:

POKE 46570,195: POKE 46571,14: POKE 46572,182

SPECTRAL PANIC

— 28522,0 < В 2/88 >

SPINDIZZY

— 48272,201; 48401,201

SPIRITS

— 51754,0 (БЕССМЕРТИЕ)

STARION

— 46271,0; 46272,0; 46273,0

STAR FORCE

— ПЕРЕОПРЕДЕЛИТЕ КЛАВИШИ: TRONIC

STARWARS

— 45268,0 (БЕССМЕРТИЕ)

STARQUAKE

— 50274,0 (COPY-COPY)

STOP THE EXPRESS

— 34464,183

STORMLORD

— 58105,0; 56877,0; 34650,0

STRANGE LOOPE

— 63159,0; 63161,0

STYX

— 31763,0; 31764,0; 31765,0; 31766,0

SUB NIGHTMARE

— 43435,0

SURVIVOR

ЗАГРУЗИТЬ ОТ 23552 В COPY-COPY

POKE 37734,0: POKE 37735,0 (ЭНЕРГИЯ)

POKE 36047,0: POKE 36048,0

SWEevo's WORLD

ЗАГРУЗИТЬ ОСНОВНОЙ СЕГМЕНТ В COPY-COPY.

POKE 33219,0 < В 12/88 >

TANK COMMAND

— 65535,0

TARGET RENEGATE

НАБРАТЬ ОЧКОВ, ПОГИБНУТЬ, В ТАБЛИЦЕ СЧЕТА ВМЕСТО НАБОРА ИМЕНИ НАЖИМАТЬ ДВЕ ЛЮБЫЕ КЛАВИШИ ДО ПЕРЕКРЫТИЯ СЧЕТА НА 2-3 ЗНАКА. ЗАТЕМ ИГРА ПРОДОЛЖИТСЯ С МЕСТА ВАШЕЙ ГИБЕЛИ. СТРАННЫЙ ВИД ЭКРАНА НОРМАЛИЗУЕТСЯ ПОСЛЕ ПЕРЕХОДА НА ДРУГОЙ ЭКРАН.

TASK FORCE

— ПЕРЕОПРЕДЕЛИТЕ КЛАВИШИ: CRASH

TERMINUS

ЗАГРУЗИТЬ ОСНОВНОЙ СЕГМЕНТ В COPY-COPY.

POKE 45583,0: POKE 47023,0 < В 12/88 >

TERRA CRESTA

— 35050,0; 35051,0; 35052,0

THANATOS

10 CLEAR 24791: LET A=24: POKE 23570,16:
 LOAD "" CODE: LOAD "" CODE: RAND USR 24830:
 LOAD "" CODE 16464:
 POKE 56058,201: 56549,A: 56816,A: 58021,A:
 POKE 58220,A: 58788,A: 59174,A: 59240,A:
 POKE 57603,A: 57604,A: PRINT USR 24833

THEATRE EUROPE

НА ВОПРОС "NUCLEAR CODE" НАПИСАТЬ "MIDNIGHT SUN".

THE BIRDS & THE BEES — 37229,0

THE PYRAMID — 44865,0

THROUGH THE TRAP DOOR

1 CLEAR 24791: LOAD "" CODE: LOAD "" CODE

2 RAND USR 24830

3 POKE 44108,201: REM (ЧАСЫ ДЛЯ АНГЛИЙСКОЙ ВЕРСИИ) ИЛИ

3 POKE 41283,201: REM (ЧАСЫ ДЛЯ ПОЛЬСКОЙ ВЕРСИИ)

4 LOAD "" CODE 16464: RAND USR 24833

ДЛЯ ОРИГИНАЛЬНОЙ ПОЛЬСКОЙ ВЕРСИИ, ВЫДАННОЙ ЧЕРЕЗ

KWC ДРУГАЯ ПРОГРАММА:

1 REM MAC'88

2 LET T=0

3 FOR A=23296 TO 23348

4 READ S: POKE A,S: LET T=T+S

5 NEXT A

6 IF T <> 5734 THEN PRINT " BAD!": STOP

7 READ USR 23296

8 DATA 221,33,203,92,17,4,4,62,255

9 DATA 55,205,86,5,48,241,62,201,50

10 DATA 75,93,205,64,93,33,88,255

11 DATA 34,16,243,33,43,91,17,88,255

12 DATA 1,20,0,237,176,175,147,239,

13 DATA 62,201,50,67,161,33,118,27,229,201

THUNDERBIRDS

— 58927,0; 58928,0; 58929,0;

58930,0 ИЛИ 58927,0;

62134,0 — БЕССМЕРТИЕ.

59119,201 — ТОПЛИВО

— 34202,255 < В 2/88 >

TRANZ AM (ULTIMATE)

— 25446,0

TURMOIL

ЗАГРУЗИТЬ ОТ 23296 В COPY-COPY.

POKE 57557,0 - БЕССМЕРТИЕ.

TUTANKHAMON

— 27783,0; 27279,X (0<X<255)

UNDERWURDLE

— 59376,0; 59380,0

URIDIUM (HEWSON)

10 CLEAR 62719: RESTORE: REM ...M.1...

20 LET W=2: LET T=0

30 FOR I=23296 TO 23364

40 READ A: LET T=T+W*A: POKE I,A: LET W=W+1

50 NEXT I


```

60 IF T <> 24746 THEN PRINT "ОШИБКА В ДАННЫХ":BEEP 1,1:STOP
70 POKE 23353,0: POKE 23558,0
80 PRINT AT 21,5;"START URIDIUM"
90 RANDOMIZE USR 23296
500 DATA 49,0,92,221,33
501 DATA 0,0,17,125,2,
502 DATA 62,255,55,205,86
503 DATA 5,48,238,221,33
504 DATA 0,64,17,0,27
505 DATA 62,255,55,205,86
506 DATA 5,221,33,0,0
507 DATA 17,0,1,62,255
508 DATA 243,205,169,5,221
509 DATA 33,0,92,17,0
510 DATA 164,62,255,205,169
511 DATA 5,62,1,50,168
512 DATA 152,62,2,50,147
513 DATA 53,195,80,253
      1987 SAVE CHR$ 22+CHR$1+CHR$0+" URIDIUM " LINE 0
      GO TO 1987 < B 12/88 >

```

ИЛИ

```

1 FOR A=23296 TO 23327: READ S: POKE A,S: NEXT A
2 RAND USR 23296
3 DATA 221,33,0,64,17,0,27,55,62,255,205,86,5,1,0,0
4 DATA 207,61,31,221,33,0,64,17,0,192,62,255,194,4,201

```

V.C.M.	— 23296,255
VIGILAND	— 48735,0
VINDICATORS	— 37913,0; 38094,0
VIXEN	— 51794,175

WAY OF EXPLOADING FIST 2

```

1 CLEAR 65339: LET A=65400: READ N
2 IF N > 256 THEN RAND USR 65400
3 POKE A,N: LET A=A+1: GO TO 2
4 DATA 221,33,0,64,17,98,198,62,255,55,205,86,5,33,0,0,34
5 DATA 175,105,175,60,177,105,50,181,105,62,255,50,97,106
6 DATA 62,243,50,182,105,62,243,50,183,105,195,14,241,999

```

WIZARD'S LAIR	— 25522,X (X - ПОПЫТКИ)
WECUTOR	— 47216,201; 47320,201
XENON	— ВО ВРЕМЯ ИГРЫ НАЖАТЬ < BREAK >, ЗАТЕМ СРАЗУ 4 КЛАВИШИ: TINY
XEVIOUS	— 53592,255
ZAXON	— 48825,X (X - ПОПЫТКИ)
ZIP ZAP	— 54065,0
ZOOM	— 24743,0
ZINAPS	— 45592,24
ZYTHUM	— 54786,0; 54790,0; 54791,0 51270,0; 51271,0
1942	— 47001,255

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

- выход из HURG
- загрузить игру
- редактирование игры
- накатить игру
- записать игру

РЕДАКТИРОВАНИЕ ИГРЫ

- загрузить задний план
- изменения игры
- выбор дорожки
- очки (счёт)
- установка новых условий
- заглавная страница
- выход в главное меню

ИЗМЕНЕНИЯ ИГРЫ

- нормальная игра
- вариант 1
- вариант 2
- вариант 3
- выход в редактирование игры

ЛОГИКА ИГРЫ NORM

- загрузить логические изменения
- меню игрока
- действие кнопки очков
- меню предметов
- записать логические изменения
- выход в изменения игры

МЕНЮ ИГРОКА NORM

- загрузить данные формы
- величина мультипликации
- создание формы
- движение узора
- скорость мультипликации
- столкновение
- общие особенности
- запись данных формы
- выход в логику игры

ОБЩИЕ ОСОБЕННОСТИ NORM

- регенерация
- существование
- активное движение
- привязанное движение
- бэриб
- специальные случаи

ДВИЖЕНИЕ УЗОРА

погрешение другого движения? y/n

- шрок

- объект 12345678

УЗОР ВЕС

направление

000

прямо 000

вверх 000

вниз 000

влево 000

право 000

движущийся к 000

от

- шрок

- объект 12345678

употребление выбранной дорожки 000

РЕГЕНЕРАЦИЯ NORM

начальное место

- неограниченно

- отключительно

- шрока

- объекта 12345678

начальное движущееся направление

- никакое

- вниз

- вверх

- влево

- вправо

- шрока

восстановление цикла задержки 00000

объект существует? y/n