

ВА ПРИНТ 8 NEW GAMES

ВЫПУСК

500 ИГР



© VA PRINT

**500
GAMES
FOR
ZX SPECTRUM**

MOSCOW 94

ZX SPECTRUM

ПЯТЬСОТ ИГР

Часть VIII

Продукция фирмы «ВА Принт»

ВА Принт
Москва
1994

"VA PRINT" предлагает

Широкий выбор разнообразной литературы по Спектрум - совместимым компьютерам как для начинающих, так и для пользователей со стажем. Вот краткий перечень того, что мы предлагаем сейчас:

1. Описание игровых программ:

- * 500 игр, часть 1
- * 500 игр, часть 2
- * 500 игр, часть 3
- * 500 игр, часть 4
- * 500 игр, часть 5
- * 500 игр, часть 6
- * 500 игр, часть 7
- * 500 игр, часть 8

2. Справочники пользователя ZX Spectrum 128K и 48K.
3. Ассемблер Z-80. Программирование в машинных кодах.
4. BASIC, описание команд, примеры программ.
5. TR-DOS.
6. Графика.
7. Тайники ZX и вечная жизнь в играх.
8. Инструкции по пользованию компьютером 48K и 128K.
9. Электронные устройства ZX Spectrum.

Планируются к выходу 9 и 10 выпуски описаний игровых программ, а также другая литература. Мы поможем Вам войти в удивительный мир компьютера ZX Spectrum.

По вопросам оптового приобретения продукции фирмы "ВА ПРИНТ" обращайтесь по телефонам:

в Москве:

(095) * 491 - 24 - 06,
499 - 23 - 28,
415 - 55 - 52 (+ рассылка почтой)

в Санкт - Петербурге:

(812) * 254 - 68 - 63, 567 - 54 - 94

в Севастополе:

(0690) * 36 - 45 - 52



или по адресу: Москва, 127362, а/я 26.

СЛЕДИТЕ ЗА РЕКЛАМОЙ!
ВОЗМОЖНЫ ИЗМЕНЕНИЯ ТЕЛЕФОНОВ ДЛЯ ОПТОВЫХ ЗАКУПОК!

© Оформление "ВА ПРИНТ"

© Составление "ВА ПРИНТ"

© Перевод "ВА ПРИНТ"

ISBN 5-85734-025-X

© Авторское право и право на издание принадлежит фирме "ВА ПРИНТ"

По вопросам размещения рекламы обращайтесь по телефону:

491 - 24 - 06

2137 YEAR WAR

В 2137 году началась межгалактическая война. Жители галактики MSON решили завоевать Землю. Но земляне вырастили настоящего воина, который ничего не боится и к тому же неплохо стреляет. Вы и управляете этим воином.

Игра состоит из десяти этапов. На первых пяти этапах вы летите на космическом корабле и уничтожаете корабли противника, базы и спутники. В конце каждого из этих пяти этапов вы должны разгромить одну из планет, после чего вы проваливаетесь в черную дыру.

На последних пяти этапах действие разворачивается на главной планете инопланетян. Вы летите над поверхностью и уничтожаете все на своем пути. На самом последнем этапе вам придется пройти пешком - кончилось топливо.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Кемпстон - джойстик	2	Синклер - джойстик
3	Клавиатура	S	Старт игры
P	Пауза		

ABORIGEL FATE

Эта игра безусловно понравится любителям различных "боевиков". Вы являетесь агентом Нью-Йоркской полиции из отдела по борьбе с организованной преступностью. Вам сообщают, что мафия захватила дочь одного из самых важных и влиятельных людей США и требует за нее непомерно большой выкуп.

Ваша задача, разумеется, освободить ребенка и расправиться с негодяями.

Вы узнаете адрес, где находится девочка с несколькими охранниками и выезжаете на место. Место это - старый заколоченный дом, в котором давно уже никто не живет. Заходите внутрь, не бойтесь, вас никто не встретит и сначала создается впечатление, что дом пуст. Но вскоре появляются вооруженные до зубов охранники, которые открывают по вам шквальный огонь. Впрочем, вы тоже не безоружны и можете уничтожить своих противников одной гранатой. Так вы и будете продвигаться, все выше и выше.

Самым трудным, пожалуй будет 3-й этаж, полный всяческих скелетов, роботов и тому подобной мерзости.

Уничтожьте их всех и вы спасете ребенка.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	клавиатура	2	кемпстон
3	синклер	4	курсор
5	переопределение клавиш	6	старт игры





ACCIDENT 2

Вы - гонщик прекрасной машины FORMULA 1. Вы участвуете в супер-ралли на различных дорогах. *На первом этапе* вы едете по простой асфальтированной дороге. Вы едете на скорость. *Ваша задача на этом этапе - приехать в первой тройке.*

На втором этапе вы едете по пустыне. *Ваша задача - не заблудиться в этой пустыне.* Для этого у вас на экране горит карта. Здесь вам тоже нужно приехать в первой тройке, но это не так просто.

На третьем этапе вы должны проехать по горной дороге. Это самый сложный этап. Он требует большой ловкости и твердости руки, чтобы не сорваться в пропасть или не слететь с дороги и не разбиться о скалы. Здесь вы тоже должны приехать в первой тройке. Если вы приедете на последнем этапе первым, то вы - победитель этого ралли.

Управление: стандартный набор.

ACES HIGH BAR

Игра из серии "ACES HIGH" и вы снова в роли пилота военного самолета. Вы летите над городом, занятым вражеской армией, на своем самолете, несколько напоминающем одноместный "Як-50". Вскоре появится домик с яркой надписью "BAR". В этом баре отдыхают вражеские солдаты, веселье в разгаре, но тут появляетесь вы и начинаете стрельбу, ломая весь кайф. Естественно, враги хватают свое оружие и начинают палить в вас. Постарайтесь всех их перестрелять.

Как во всех играх этой серии, здесь есть второй, более сложный этап. На этом этапе вокруг бара будут стоять легкие танки, открывающие огонь после вашего нападения.

Боеприпасы у вас ограничены, есть 3 магазина патронов и 5 бомб. Танк можно уничтожить лишь прямым попаданием бомбы в башню.

За каждого уничтоженного врага вам дается определенное количество очков и после набора 500 очков вы получаете дополнительно еще один магазин с патронами.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	вверх	A	вниз
O	влево	P	вправо
M	огонь	SPACE	выбор пулемета
ENTER	выбор бомб		

ACES HIGH 2

Довольно увлекательная игра на тему событий первой мировой войны. Здесь вы в роли немецкого летчика, чья задача - вывести из строя английский бронепоезд. В вашем распоряжении аэроплан, вооруженный тяжелым пулеметом.

Вам нужно летать над бронепоездом и поливать пулеметным огнем его амбразуры, уничтожая таким образом экипаж бронепоезда. Когда вы всех их перебьете, поезд взорвется и вы победите. Впрочем, сделать это будет не очень просто, так как из поезда тоже будут стрелять в вас.

Следующий этап игры более сложен. Вы так же атакуете бронепоезд, но теперь его защищает самолет, такой же, как ваш. Тут вам придется сражаться на два фронта: либо вы атакуете бронепоезд под огнем самолета противника, либо сначала разделаетесь с самолетом, но тогда есть риск, что бронепоезд успеет дойти до станции и вы, в этом случае, проигрываете.

Горячее у вас не ограничено, боеприпасы тоже, так что - вперед!

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
L	влево	ENTER	вправо
X	вниз	S	вверх
SPACE	огонь		

ACES HIGH IN THE DARK

Еще одна игра из серии "ACES HIGH". На этот раз вам предстоит ночной бой с вражескими вертолетами. Поскольку бой происходит ночью, то видны лишь бортовые огни и то, что вы освещаете своим прожектором.

Ваше вооружение: 4 ракеты, 2 бомбы и пулемет с неограниченным боезапасом.

Против вас действуют четыре вражеских вертолета, у каждого пулемет и 2 ракеты. Для уничтожения вертолета достаточно одного попадания ракетой, но необходимо проявить реакцию. Как только увидите огоньки перед собой - стреляйте без промедления.

Ваш самолет выдерживает три ракетных попадания (три жизни).

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
L	влево	ENTER	вправо
X	вниз	S	вверх
SPACE	огонь		

Выбор оружия

Клавиша	Функция
1	пулемет
2	ракеты
3	бомбы
4	прожектор (вкл/выкл)

ACROSS THE UNIVERSE

Вэтой игре вы выступаете в роли космического пограничника, защищающего Землю от нашествия пришельцев. В вашем распоряжении космический корабль, обладающий возможностью трансформироваться в робота.

Вооружение состоит из 2 лазерных пушек и ракет, располагающихся в груди робота.

На экране компьютера представлены: приборная доска с рычагами управления, обзорный экран с прицелом и радар, выдающий данные о корабле противника, его огневой мощи и расстоянии до него.





шланг.

Всего в игре 4 этапа:

- в космосе,
- в атмосфере,
- под водой,
- в горах.

Первый этап ("Space").

На ваш космический патруль (5 пограничных кораблей землян, один из которых ваш) нападает армада пришельцев из соседней галактики. Пришельцы - это разумные вирусы, управляющие различными живыми существами и их союзники - великаны-галсы. Галсов можно просто расстреливать из ваших лазерных пушек, с вирусами несколько сложнее. Нужно сперва уничтожить то существо, которым они управляют, после чего вирусы образуют рой, в который нужно попасть специальной замораживающей ракетой.

Представляют опасность также метеориты и гравитационные поля, дезориентирующие ваш корабль.

Кроме того, нежелательно поражать свои корабли, в этом случае вы также теряете жизнь.

Во время боя части сил противника удастся прорваться к Земле и вы устремляетесь в погоню за ними, но догоняете только в атмосфере.

Второй этап ("Air").

Здесь вам потребуются больше умения и реакции, так как вирусы сразу же устремляются вниз. Преследовать их вам мешают воздушные потоки, птицы и обстреливающие вас сверху корабли галсов.

На этом этапе у вас появляется возможность трансформации. Ваш корабль превращается в робота, что увеличивает огневую мощь и возможности маневра.

Когда вы побеждаете на этом этапе, ваши противники разделяются. Одни из них удирают в горы, другие ныряют в океан. При этом есть возможность выбора следующего этапа, для чего в верхнем правом углу экрана появляется окошко со схематическим рисунком этапов и путями перехода.

Третий этап ("Water").

Вы сражаетесь под водой с армией союзников вирусов. Противники это не очень сильные, редко атакуют без основных сил и при малейшем попадании в их корабль сдаются в плен. Пожалуй, большее препятствие представляют сильные течения, различные твари и торчащие там и сям камни.

Четвертый этап ("Mountains").

По сложности этот этап примерно равен первому. Очень сложные лабиринты горных хребтов и ущелий, обвалы, лавины и совершенно непредсказуемые засады врагов. На этом этапе вы можете пробивать скалы и бурить тоннели. После разгрома противника на этом этапе вы одерживаете окончательную победу, в честь чего вас награждают медалью и принимают в лигу Истребителей.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
O	влево	P	вправо
Q	вверх	A	вниз
SPACE	огонь	X	выброс заправочного шланга
Y	трансформация		

ADVENTURE LAND

Добро пожаловать в страну приключений! В этой игре вы должны собрать части святой реликвии - ножа, который развалился во время землетрясения. Вам мешают змеи, которых надо перепрыгивать, гоблины, от которых надо прятаться, иначе они сотрут вас в порошок, и другие существа.

Собирание частей - дело очень не легкое, так как обломки завалены камнями или лежат в каких-нибудь укромных местах.

После того, как вы соберете все обломки, вы должны пойти к церкви.

Управление: стандартное.

AGED MAN

Эта игра типа карате. Вы управляете стариком, который в совершенстве владеет всеми приемами каратэ. *Его задача - доказать, что хоть он и старик, но может быть самым сильным человеком в мире.*

В этой игре двадцать этапов. Сама игра представляет собой дом, в котором двадцать этажей, на каждом этаже старик дерется. В конце этапа он встречается в бою с мастером, которого очень трудно победить. Самый сложный мастер - это конечно-же последний.

Все этапы в общем-то одинаковы, за исключением того, что на каждом последующем этапе бойцы показывают более новые приемы.

В начале игры у вас три жизни, но за прохождение этапа вам будет предоставляться еще одна жизнь. На каждом этапе вы можете найти суренелу, но не тратьте их, так как на последнем этапе вы будете сражаться с чуваком, который тоже будет метать суренелы.

Управление: стандартный набор. Удары производятся сочетанием клавиш управления.

AGENDA INCLUDE

Вам предстоит сыграть в покер, цель же игры - полностью раздеть девушку под именем Мери.

Последовательность действий

Игрок, выигрывая партию, выбирает один фрагмент одежды Мери. Выигрывая постепенно партию за партией, игрок полностью обнажает девушку, однако проигрывая, игрок теряет очки и места, которые обнажены, обратно закрываются, т. е. все идет в обратном порядке.

Так как покер - игра механическая, и практически не требует долгого умственного размышления, то она игра просто обречена на успех из-за своей простоты.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Start game	2	Redefine
3	Interface II	4	Kempston
5	Keyboard	0	Cursor





AGONY AND ECSTASY IN EIGHT PARTS

Игра построена по известной трилогии Александра Дюма о трех мушкетерах. Ну и естественно, в ней вам придется много фехтовать, чтобы добиться успеха. На *первом этапе* вы должны будете привезти подвески для королевы. На *втором этапе* вам нужно отправиться в Англию и отвезти письмо.

Итак, игра пошла. Вы выходите из Лувра и бежите по дороге в Лондон. По дороге вам придется все время сражаться со своими врагами. Сначала вы выходите из города, потом идете по лесной дороге и затем попадаете в порт. В порту вам придется убить еще одного гвардейца, после чего вы попадаете на корабль. Но это еще не все, по прибытии в Англию вас ожидают еще несколько схваток со слугами кардинала. И лишь после этого вы попадаете во дворец герцога и берете подвески.

Затем действие переносится обратно во Францию, вы стоите на площади перед Лувром и вам нужно прорваться внутрь через охранников. После этого вы отдаете подвески королеве и первый этап заканчивается.

На *втором этапе* вы проделываете такой же путь, но теперь это будет сделать сложнее. Впрочем, если вы собьете летящую над вами лилию, то при ударе из вашей шпаги будет вылетать молния и поражать противника. Однако вскоре это исчезает и в ваших руках снова обычная шпага.

Всего у вас пять жизней.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	присесть	A	прыгнуть
O	назад	P	вперед
M	удар	W	защита (шпага вверх)
L	защита (шпага вниз)		

ALOGONIN

Вернувшись из дальней поездки домой, вы узнаете, что в вашем доме поселились привидения. И вы решили изгнать их из своего дома.

Вы имеете лазер, которым вы будете уничтожать незваных тварей.

Дом состоит из шести комнат - шести этапов.

Первая комната белая. Здесь поселился Белый дух. В услужении у него находятся летучие мыши, которых надо истреблять. Белый дух защищен зеркальными щитами, которыми он может отражать ваш лазерный луч.

Вторая комната - зеленая. Здесь на вас нападают лешие с дубинками. Леших надо убивать. Зеленый призрак, который сидит в зеленой комнате, вооружен щитом и мечом (и щит, и меч могут отражать лазерный луч).

В следующей комнате - красной - находится красный оборотень. Крансому оборотню служат огненные шары. Вооружен он огненными стрелами.

В четвертой, серой, комнате на вас нападают волки и серый монстр, который метает в вас копыя. В пятой комнате вы столкнетесь с коричневым привидением, одетым в рыцарские доспехи.

В последней, черной, комнате вам придется воспользоваться фонариком, так как там нет света. В этой комнате вам противостоит король привидений - Черный дух, который вооружен так же, как и вы. В черной комнате вам будет очень тяжело с ним справиться, так как он практически не виден.

Управление: стандартный набор.

ALUEL

Эта игра представляет собой скачки - ковбойские скачки. Для начала, чтобы попасть к месту скачек, вам нужно преодолеть дорогу от своего ранчо до города, где проводятся эти соревнования.

Путь не так уж прост, потому что вам придется иметь дело с бандитами, которые устроят погоню за вами и будут стрелять. У вас тоже есть пистолет, который лучше всего применить, держа своих противников на расстоянии. Если вы позволите им близко подскатать к себе, то будет трудно уворачиваться от их пуль, ведь бандитов три человека.

После того, как вы уйдете от преследования, нужно будет поспешить на соревнования, иначе можно опоздать. Оставшийся путь придется проделать в быстром темпе, маневрируя при этом вокруг камней, которые сплошь и рядом будут попадаться вам на пути.

Наконец вы добрались до места назначения. Теперь предстоит вступить в соревнование с лучшими наездниками. Ипподром представляет собой довольно неровную дорогу, жутко пылящую при скачке. Она поперек перегороджена несколькими барьерами. Чтобы взять с ходу препятствие, нужно дать шпоры своему коню, тогда вы легко на скорости преодолеете барьер.

Трасса огорожена изгородью и в случае вашего отставания вас будут теснить к внешней ее стороне. Сойти с трассы нельзя, но если вас оттеснят более опытные наездники, то вам трудно будет воспользоваться своей дорожкой - на ней очень неудобно заворачивать, лучше всего для этого подходит середина дороги - так, кстати, лучше и брать барьеры.

ANDRY SAVANT

Эта игра описывает похождения мужественного юноши, который в течение всей игры должен противостоять злему и коварному профессору Саванту, стремящемуся уничтожить мир.

Лабиринт этой игры имеет семь уровней, в каждом из них лежат части аппарата профессора, которые нужно уничтожить.

Управление: стандартное (Q/A/O/P).

A.O.K.

Увидя эту игру, вы несомненно вспомните такие игры, как "RACER X" и ему подобные. В этой игре вы выступаете в роли гонщика, который ездит на мотоцикле по разным

дорогам и расстреливает всех из своего "винчестера". Игра имеет несколько уровней, которые, впрочем, ничем особым не отличаются.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	KEYBOARD	2	KEMPSTON
3	SINCLAIR	4	DEFINE KEYS
0	START		





APEX

Игра выпущена фирмой Code Master. Это прекрасная игра-ходилка. Помимо интересной графики, здесь и прекрасная музыка. Все найденные вами предметы будут названы компьютером на английском языке. Игра вам понравится, даже если вы небольшой любитель игр-ходилок.

Управление: стандартное.

APPLE JAM

Приключения на фабрике по производству яблочного джема. Вам нужно бегать по фабрике и есть джем. При этом вам будут мешать крысы и осы. Можно спастись от них, забегая в лифт или в сауну.

В сауну нужно так же периодически заходить, поскольку, если вы объедитесь джемом, то придется принимать таблетки, а в экстренных случаях придется обращаться к врачу. Без доктора не обойтись и в том случае, если вы пострадаете от крысы или осы. Иногда вы можете уничтожить крысу с помощью лифта.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
5	влево	8	вправо
A	переопределение клавиш	N	пауза
S	старт		

APPROVAL

У вас важная задача. Вы являетесь космическим сапером и вам нужно обезвредить кучу мин на орбите. Мины выглядят как розовые летающие шары. Их принцип действия прост: как только вы к ним приближаетесь к ним, они летят на вас и при столкновении уничтожают. Их нужно расстреливать до того, как они столкнутся с вами.

За каждую уничтоженную мину вы получаете пять очков. Боеприпасы у вас ограничены, поэтому приходится периодически возвращаться на базу для их пополнения. При большой опасности вы можете воспользоваться защитой. Правда, пользование защитой приводит к потере вами большого количества набранных вами очков, поэтому пользоваться защитой следует в самом крайнем случае.

ARISONA AND B.L.

Вы - известный музыкант, проживающий на своей личной вилле в Аризоне. Там же находится и ваша студия, где вы записываете свои альбомы. Вилла ваша находится в довольно глухом месте и, если вас убьют, то никто об этом и не узнает. А поскольку вы богаты, то этим пользуются гангстеры, вымогающие у вас деньги. Поэтому вам приходится взять в руки оружие и защищать свой дом. Бой идет по всему дому, но главным местом создатели игры избрали почему-то именно студию звукозаписи.

Вся ваша аппаратура под напряжением и, если в нее попадает пуля, то происходит довольно эффектный взрыв. Этим можно неплохо пользоваться для уничтожения неприятеля, но будьте осторожны - то же самое могут проделать и с вами.

Единственное, что можно, пожалуй, отметить - хорошую графику. Пульты нарисованы вплоть до мельчайших подробностей.

Управление: синклер-джойстик (1).

ASTRONOMIC

Это увлекательная игра. Вы - маленький астроном, который ходит и собирает звезды. Вам надо собрать 256 звезд, после чего вы переводитесь в абсерваторию и т.д. Однако кроме вас есть ещё охотники за звездами - это крысы и собаки. Они очень кровожадны. Их укусы смертельны. Но против них у вас есть оружие - "крысолай". С его помощью вы можете натравливать собак на крыс.

Желаем приятных развлечений!

ATLANTIS

В этой игре вы управляете космическим кораблем, который должен разгромить базы противника. Игра состоит из шести этапов.

На первом этапе вы отправляетесь в первый центр пиратов космоса. Здесь вы уничтожаете вражеские корабли и саму базу. Сначала разбейте защитное поле базы, а потом уже и саму базу.

Эти действия вы должны повторить на каждом последующем этапе. Отличие только в типах кораблей и их количестве. Также с каждым этапом улучшается база противника.

На эту игру у вас три жизни, но за набор 100000 и через каждые 50000 очков вам дается дополнительная жизнь. За уничтожение базы противника вам дается 10000 очков.

Меню

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Начало игры	2	Клавиатура
3	Кемпстон джойстик	4	Синклер джойстик
5	Курсор джойстик		

ATTACK OF ANIMAL

Вы пошли с друзьями на охоту и заблудились. Теперь вам предстоит выбраться из глуши джунглей в свой лагерь. А в джунглях живут гигантские пауки, носороги, львы и прочие звери.

Вы стоите в самом центре леса. Начинайте поиск выхода из него. Идя по лесу, вы столкнетесь со многими опасностями, с деревьев в вас будут бросаться кокосовыми орехами обезьяны, от которых надо уворачиваться, из зарослей на вас будут выскакивать львы и пантеры, которых вы будете убивать из ружья.

Вам предстоит переплыть озеро, где водятся крокодилы. Но не все обитатели леса будут так агрессивны, вы встретите колдуна, который поможет вам набрать энергии, а также перенесет в другую часть леса, поближе к выходу. По дороге вы будете собирать бивни слонов - они добавят вам очков.

Перед самым выходом из леса вы столкнетесь с индейцами, вооруженными луками и топорами. Победив их, вы выйдете из джунглей и найдете свой лагерь.

Управление

Клавиши «Вперед», «Назад», «Вправо», «Влево», BREAK SPACE - огонь.





ATTACK WAR SHIP

Вашему кораблю-эсминцу дан приказ пробиться в порт назначения, который находится в ста километрах от места вашего нахождения. Вам предстоит проплыть эти сто километров в очень тяжелой обстановке.

На первых двадцати километрах пути вам будут встречаться различные надводные корабли: миноносцы, эсминцы, торпедные катера, которые будут стараться вас уничтожить. Вам придется стрелять по этим кораблям из пушек, установленных у вашего корабля на носу.

На следующих двадцати километрах вас будут преследовать бомбардировщики и надводные корабли. Самолеты вам нужно уничтожить из зенитной установки.

Следующие двадцать километров пути вам придется проплыть по минному полю, причем сверху вас будут обстреливать бомбардировщики. На следующем отрезке пути вас будут атаковать надводные корабли, самолеты, а также подводные лодки, которых вы должны будете уничтожить глубинными бомбами.

И перед самым портом вас ждет сражение с линейным кораблем, который вооружен гораздо лучше, чем ваш корабль, и только победив его, вы попадете в порт.

Управление: выбор клавиш в меню.

BADMINTON

Каждый, конечно, играл в такую замечательную игру, как бадминтон, но, к сожалению, в эту игру можно играть только в хорошую погоду. А если на улице дождь или снег? В этом случае вы сможете поиграть в бадминтон на своем компьютере.

В этой игре учтены все правила настоящего бадминтона. Вы можете выбрать категорию, в которой хотите играть (уровень сложности). Всего пять категорий. Можно также играть парой или в одиночку. Кроме того, вы выбираете волан - легкий или тяжелый. От этого зависит скорость полета волана.

Итак, начинается игра. Сперва происходит розыгрыш подачи (в этом случае подаете вы). При подаче волан должен обязательно перелететь через двухметровую линию, которая находится за сеткой.

При подаче есть правило: если у вас четное количество очков, то подавать нужно справа, если нечетное - то слева.

Нуль считается четным числом. Остаток поля за двухметровой линией поделен на две половины. Ваша задача - попасть в ту половину, которая находится по диагонали от вас. Попадание в линию аутом не считается. Выигравший в розыгрыше подачи получает право подавать в первом сете. Всего три сета, каждый идет до 15 очков. Очки вы зарабатываете только на своих подачах, т.е. если была ваша подача, а волан упал в вашей зоне, то очки на засчитываются, а подача переходит к сопернику.

В игре есть две разновидности удара: удар над сеткой и удар "свечой". Если вы возьмете сетки, то лучше пользоваться ударом "свечой", этим же ударом рекомендуем пользоваться при подаче. Ну, а если вы находитесь за двухметровой линией, то лучше пользоваться обычным ударом.

Если вы достигли счета 13:13, то "догнавший" может выбрать - играть до 15 или дополнительный сет до 5 очков с начальным счетом 0:0. Если счет 14:14, то очки списываются и игра идет до 3-х очков.

Теперь опишем некоторые особенности игры парами. Пара, выигравшая розыгрыш подачи, подает один раз и при потере подачи подача переходит к другой паре. С этого момента действует правило двух подач. При этом при потере подачи подача переходит не к сопернику, а к другому игроку пары и только потом к сопернику. Подает всегда тот, кто находится на правой половине поля. Если выигрывается очко, то игроки выигравшей пары меняются местами, проигравшие остаются на месте.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	влево	A	вправо
O	вперед (к сетке)	P	назад
SPACE	удар	Q+SPACE	удар слева
A+SPACE	удар справа	ENTER	удар "свечой"

BALL

В этой игре от вас требуется совершить кругосветное путешествие на воздушном шаре, причем сделать это за рекордное время. Это время показано в нижнем левом углу экрана.

Время вашего движения показывает секундомер в левом верхнем углу. Если вам удастся побить рекорд, то перед вами появится строка, в которой вы записываете свое имя (под рекордным временем всегда записывается имя рекордсмена).

Воздушный шар движется с той же скоростью, с какой дует ветер. В зависимости от высоты скорость и направление ветра может меняться. Если ветер стихает, то вы никуда не двигаетесь, если меняет свое направление на противоположное, то вас может отнести назад.

Для того, чтобы двигаться как можно быстрее в этой игре, вам лучше держаться как можно ниже. Но при этом появляется ряд трудностей: на вашем пути вам будут попадаться горы, через которые нужно перелетать, а дикое племя Африки и Америки могут атаковать вас и повредить оболочку вашего шара.

Подъем и снижение осуществляется с помощью горелки, которая нагревает воздух внутри вашего шара, тем самым поднимая его вверх. Для того, чтобы снизиться, нужно уменьшить пламя горелки. Воздух в шаре нагревается постепенно, поэтому и подъем и спуск также происходит медленно.

Для того, чтобы резко подняться вверх, вам нужно сбросить балласт, который представляет собой 8 мешков с песком, подвешенных с внешней стороны корзины по два с каждой стороны. Чтобы сбросить мешок, нужно перерезать веревку, которой он привязан. В крайнем случае, вы можете выбросить за борт ящики с едой и баллоны с питьевой водой. И, как последняя возможность, можно влезть на сетку шара и сбросить вниз корзину, обрезав стропы, на которых она держится.

У вас также имеется якорь, с помощью которого вы можете совершить посадку (например, для того, чтобы пополнить балласт).

В игре будет момент, когда вы будете перелетать через самую высокую вершину мира. Чтобы сделать это, нужно поднять шар на огромную высоту, для чего может потребоваться все ваше мастерство.

Придется пожертвовать частью, а может быть и всем балластом. Воздушное течение над этой вершиной очень слабое, здесь как бы переходная граница между попутным и встречным ветром. Нужно провести шар над самой вершиной, если вы подниметесь чуть выше, вас может отнести назад. Вернуться вы должны в то же место, откуда улетели, или чуть дальше (секундомер при этом должен остановиться).

Если вы не можете совершить посадку как обычно, с помощью якоря, то можно сделать экстренную посадку, пробив оболочку шара. Это довольно рискованная операция, но она позволяет быстро совершить посадку. В игре сделано так, что в районе старта все время дует слабый ветер (на любой высоте).





Управление	
Клав.	Функция
0	увеличение нагрева (подъем вверх)
1	уменьшение нагрева (спуск вниз)
M	сброс балласта (каждое нажатие - один мешок)
N	сброс груза из корзины (каждое нажатие - очередной предмет)
A	переход на сетку и сброс корзины
S	загрузка балласта (одно нажатие - очередной груз)
D	сбросить/поднять якорь (одно нажатие - сбросить, повторное - поднять)
F	пробить шар
H	взлет
Н и Т одно- времен- но	выход из игры

BANGOLS

Игра только для компьютера 128К. Автомобильные гонки по трассам Европы. Страны, в которых проходят соревнования:

1. Франция
2. Италия
3. Германия
4. Швеция
5. Испания

После выбора трассы предстоит выбрать автомобиль. Вам предлагаются три автомобиля:

1. Porsche 959 Скорость 230 км/ч, маневренный, но сильно заносит;
2. Ferrari F40 Скорость 250 км/ч, эта машина для профессионала;
3. Mercedes Скорость 210 км/ч, хорошая машина для новичка.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	газ	A	тормоз
O	влево	P	вправо
SPACE	турбо		

BANISH FROM SANKTUARY

Довольно веселая игра, где вы выступаете в роли пожарника на бензоколонке. Вокруг бензоколонки ошивается всякая шпана и кидается спичками и окурками. Ну и вам ничего не остается делать, как заливать все это пеной из огнетушителя, иначе все загорится и взорвется.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
O	вперед	P	назад
A	вниз	Q	вверх
M	огонь		

BERATRIX

Вам предстоит увлекательное путешествие - полет на воздушном шаре. Этот полет проходит над африканскими джунглями. Он занимает у вас три дня и две ночи. На ночь вам придется делать остановку, потому что ночное путешествие весьма опасно - можно сбиться с курса и, кроме того, ночью нужно спать а в воздушном шаре самое главное - это следить за пламенем горелки, с помощью которой, увеличивая или уменьшая подачу газа, можно управлять высотой полета.

Во время полета могут случаться перемены ветра, и вас будет сносить с вашего курса. Для того, чтобы не сбиться с пути, придется менять высоты, пока вы не попадете в подходящий воздушный поток.

В углу экрана имеется компас, по которому можно прокладывать курс. Кроме того, при нажатии соответствующих клавиш, вы можете получить информацию о своем местонахождении по карте, а также узнать время. Часы вам покажут, сколько времени у вас осталось до наступления темноты (десять часов вечера). К этому времени нужно успеть приземлиться в деревне, которая находится несколько в стороне от курса.

Опасность для полета представляют и птицы, которые, привлеченные яркой окраской шара, будут пытаться его проколоть. Отбиться от них можно с помощью ружья. Если темнота застанет вас в пути, то птиц в небе заметить нельзя, они видны только когда сядут на шар и тут с ними разделаться до того как они проколот шар, будет почти невозможно. Утро наступает в шесть утра, практически сразу после приземления в деревне.

BEYOND WHEELS

Эта игра не отличается ничем особенным. Если вам говорят, что это космическая игра, то вам сразу представляется звездное небо с летящими навстречу вам кораблями противника. Авторы не воплотили в этой игре ни одной новой мысли.

Управление: Q/A/O/P/SPACE.

BICH

В этой игре вы управляете накачаным человечком, который решил спасти девушку - члена одной из банд. Она ему очень нравилась. Этот бич знает шесть сильных ударов. Они будут приведены в конце игры. Игра состоит из семи этапов.

Вам дается в начале игры оружие - автомат и три жизни, правда при наборе 100000 очков вам будет добавлена еще жизнь. На первом этапе вы деретесь в тоннеле метро. Здесь вы должны опасаться электропоезда, который в любой момент может поехать. Также вы будете драться с преступниками той группировки, в которую вмешалась ваша девушка. В метро вам придется пройти по тоннелю три станции. На станциях вы должны подниматься на платформу.

Некоторые преступники вооружены ножом, пистолетом или дубинкой, некоторые нет. Удар по вам или попадание из пистолета - для вас одно и то же. После того, как вы прошли метро, вы выходите на улицу - и это уже второй этап.





На этом этапе вы будете драться на улице. Здесь могут появиться рокеры из той тусовки, в которой находится ваша девушка. Они не хотят ее отдавать, так как она хорошо владеет компьютером. На этом этапе вы можете пополнить свою энергию, если найдете какую-нибудь вещь вашей возлюбленной. Такой вещью может быть любая безделушка, например, кольцо, браслет, что-нибудь из одежды, но верхней. Это вам будет встречаться на всех последующих этапах.

Третий этап проходит в магазине, где продают машины. Здесь вы ходите вокруг машин и убиваете по одному преступнику. Здесь в вашу драку могут ввязаться охранники этого магазина, а они вооружены автоматами. Они будут стрелять без разбора по всем и поэтому могут попасть в вас, а это - потеря энергии на 50%. После того как вы прошли этот этап, вы выходите опять на улицу - это четвертый этап.

Здесь опять могут быть рокеры и другие. Но на этом этапе вы встретитесь также с качками, которые влезут в вашу драку, а с ними вам будет очень трудно. Но все-таки вы должны быть сильнее, а то игра не имела бы продолжения. После это вы идете по дороге и попадаете в большой и темный тоннель.

Это пятый этап. В тоннеле ездят машины, которые могут случайно сшибить вас, поэтому будьте бдительны. Также здесь могут появиться рокеры, но вы их легко заметите, так как будет светить только одна фара. И вы легко справитесь с ними. Здесь одностроннее движение, так что из-за спины никакой рокер не сможет выехать. После того, как вы вышли на улицу, начинается следующий этап.

На шестом этапе вы опять будете идти по улице. Но здесь уже будет очень много рокеров и всякой другой падали. Правда, на этом этапе очень много одежды и драгоценностей вашей возлюбленной. Вы, собирая их, будете накапливать свою энергию. Так что здесь очень трудно потерять жизнь. Но сразу вещи не берите - если у вас полная энергия, то вам нечего пополнять. После этого этапа вы заходите в дом.

Это и есть седьмой этап. На этом этапе вы идете по большому одноэтажному зданию и ищите свою возлюбленную. Здесь еще больше ее вещей, но и преступников тоже не так уж мало и чем вы ближе будете подходить к комнате, где она находится, тем больше их становится. Ваша задача - дойти до комнаты, где она находится. Если вы дошли, значит вы победили.

Клавиша	Удар бича
1	Удар рукой - "удар"
2	Удар ногой - "удар" "вверх"
3	В прыжке ногой "удар" "вверх" "прыжок"
4	В прыжке двумя ногами "удар" "прыжок"
5	Вертушка руками "удар" "влево" "вправо"
6	Вертушка ногами "прыжок" "удар" "влево" "вправо"

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Синклер джойстик	2	Клавиатура
3	Кемпстон джойстик	4	Старт игры
9	вверх, прыжок	7	вправо
8	вниз	6	влево
0	огонь		

BIG LONDON STREETS

В этой игре вы управляете каратистом, который решил прогуляться по улицам Лондона. Но на его пути встречаются люди, которые лезут драться.

Игра состоит из 10 уровней. Они все похожи. В начале игры у вас три жизни. Набрав 100000 очков, получите ещё одну. Каждая ваша жизнь рассчитана на 10 ударов.

Желаем удачи!

Управление: стандартный набор.

BIG MONEY

Игра "Большие деньги" - это ходилка-собиралка. Вы, герой древних времен, должны найти клад. Вы можете найти клад, только проходя по монетам. Но монетки могут расходиться в разные стороны. К тому же вам мешают разные монстры, которых можно уничтожить, метая ножички.

Монетки также будут висеть на лестницах. На них можно забраться, нажав на кнопки "вверх" и "выстрел".

Загрузка стандартная. После загрузки вам предоставляется стандартное меню выбора управления.

BIG MOTORS

В этой игре вы управляете машиной на соревнованиях "Формула-1". Ваша задача - проехать десять трасс с лучшим временем.

Одна трасса состоит из ста кругов, поэтому вам будет очень тяжело преодолеть ее. Вы будете несколько раз менять шины. Чтобы перейти на следующий этап, вам надо прийти хотя бы пятым.

Всего здесь пять трасс. В эту игру можно играть вдвоем - кто быстрее. Правда, по очереди.

После того, как вы преодолели десять трасс, показывают место, которое вы заняли в гонке.

Если хотите, можно просто ездить по трассе - тренироваться.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	вправо	3	влево
2	скорость	4	ускорение

BIG PRICE

Вы должны защитить свой народ, который огромной ценой завоевал свою независимость от нашествия иноземцев. Вы - рыцарь, вооруженный копьем, мечом и щитом. С помощью этих нехитрых приспособлений вы должны уничтожить войско захватчиков поодиночке. Также вы можете использовать магию, которую можно приобрести, собирая сосуды.

Рыцари будут говорить вам, как, на чем и где вы должны драться. Вы не должны отказываться от боя, иначе стыд вам и позор на долгие годы.

Управление: стандартное.





BIG SUMAN

В этой игре вы управляете маленьким колдуном, который должен победить восемь драконов, чтобы стать самым лучшим колдуном на земле. Эта игра состоит из восьми этапов. На каждом этапе по дракону.

На первом этапе вы ищете комнату, где находится дракон; для этого надо входить во все двери зеленого цвета. Но в этом вам будут мешать маленькие человечки, которые не хотят, чтобы вы стали колдуном. Также на этапе есть летающие лица, ездящие кулаки, которые могут вас сбить, есть также двери, которые не ведут к дракону, поэтому вам надо запоминать ту дверь, в которую вы заходили.

У вас есть оружие - это бумеранг, который сшибает все на своем пути. После того как вы нашли первого дракона, вы должны его победить, но дракон тоже вооружен, он может плеваться своим огнем. Но от огня легко уйти.

После того как вы уничтожили дракона, перед вами появляется колба. Вы должны эту колбу взять. После этого выходите на улицу и попадаете на другой этап.

На втором этапе вас ожидает совсем другой вид лабиринта дверей. Хотя двери вроде бы такие же, но они ведут в совершенно другие места. Также на этом этапе появляются новые герои, такие как летающие рыбы, прыгающие человечки.

Но ваша цель - найти дракона и убить его. Когда вы его найдете, этот дракон будет совершенно другой, он более подвижный и меткий. Но вы должны его одолеть. После того как вы его одолели, вы снова берете колбу и выходите наружу. Если вы не возьмете колбу, то когда вы выйдете, то окажетесь на том же этапе, на котором вы были, и вам опять надо будет убивать дракона. Но если вы взяли колбу, вы переходите на третий этап.

Третий этап похож на первые два. Здесь также много совершенно новых персонажей - летающих человечков, которых не убьешь с первого раза. Также по-новому двери ведут в разные места. Также появляются еще другие двери. Поэтому здесь действовать еще сложнее. Но все-таки дракона легко найти. После того как вы его нашли, вы снова должны одолеть его, но этот дракон еще сильнее, ведь он может стрелять сразу двумя огнями. После того как вы его одолели, вы берете уже не колбу, а пробирку с каким-то веществом и снова выходите наружу.

Четвертый этап. Этот этап также приносит свои осложнения. Появляются птицы, которые летают по экрану, человечки, которые стреляют. Правда, исчезают простые человечки, которые просто ходили. Появляются прыгающие кулаки. Но все равно дракона не так уж трудно найти, так как с начала игры вам дается пятнадцать жизней. После того как вы нашли дракона, вы снова должны победить его, но этот дракон может летать, поэтому вам будет трудно. После того как вы его победили, вы снова должны взять пробирку с веществом и выйти наружу - на следующий этап.

Пятый этап. Здесь становится еще больше дверей и помещений, появляются двери, в которые можно войти и не выйти. Поэтому будьте внимательны после входа в дверь. Также появляются летающие человечки и прыгающие человечки, которые могут стрелять. Когда вы найдете дракона, вы опять побеждаете его. Но берите уже не пробирку, а синий огонь. После этого выходите на следующий этап.

Шестой этап. Появляются новые герои, такие как стреляющие плицы. Появляются новые звери. Но все равно вы найдете дракона. Когда вы победите дракона, вы опять берете синий огонь и переходите на седьмой этап.

На седьмом этапе снова появляются новые герои - это стреляющие зайчики. Появляются стреляющие лица, не стреляющие лица исчезают и зайчики не стреляющие тоже исчезают. Появляются новые звери. После того как вы найдете дракона и победите его, вы берете уже вместо синего огня большой изумруд мудрости. После этого вы выходите наружу и попадаете на заключительный этап.

Восьмой этап тоже приносит свои трудности. Все стреляют, и этот этап становится похож на этап, где все заполнено дверьми. Найдите дракона. Вы победили дракона и раскладываете все предметы, которые вы собрали. Сверкает молния, и вы вырастаете.

Чтобы войти в дверь, надо нажать "вверх". "Вверх" - это и "прыжок".

Управление: стандартное (Q/A/O/P/Space).

BIOLOGY ORG

Искусственные организмы были изобретены в 2646 году, и уже через тридцать лет организмы пришли в голову интересная мысль: "А не сделать ли людей своими рабами?".

И это суждение моментально распространилось в среде роботов. И для людей начался настоящий кошмар. Сначала люди пытались сами справиться с обезумевшими машинами, но оказалось, что человек не в силах совладеть с искусственными организмами.

Тут вроде бы и конец человеческой расе, но гениальный ученый Тэд создает новый уникальный биоорганизм, который не способен причинить человеку вред. Именно им вам и придется управлять.

Бионик обладает навыками управления любым оружием. Кроме того, он оснащен уникальной рукой-кошкой, способной зацепляться за любую твердую поверхность.

Вас отправляют на остров - логово биоорганизмов. Одного против тысяч убийц, но не унывайте, люди будут доставлять вам на парашютах оружие и множество других полезных вещей.

Управление	
Клавиша	Функция
K	Клавиатура
X	Кемпстон джойстик
S	Старт

BLACK HOUSE

Игра выпущена фирмой U.S.GOLD. Вы искатель древних рукописей, книг и сокровищ. Все это вы ищете в старых заброшенных домах. Вам надо собирать квадратики. Интерес игры состоит в том, что если не возьмешь один квадрат, то не сможешь взять другой.

В доме много шатающихся лестниц, летающих платформ и других аномалий. Загрузка стандартная. После загрузки вам предлагается меню.

BLACK MAN

В этой игре вы управляете человечком, который одет во все черное - он решил завоевать Соединенные Штаты Америки. Вы управляете этим человечком.

В этой игре у вас три жизни, за прохождение этапа и за каждые 50000 очков вам предоставляется жизнь. Игра состоит из семи этапов.

На первом этапе вы громите сухопутные силы Соединенных штатов. Здесь вы громите танки, пехоту, орудия и многое другое. Ваша задача - уничтожить все на своем пути.

Вам за каждую уничтоженную деталь дают очки, так например, за танк - 500 очков, за танк с самонаводящимися снарядами - 1000 очков, за пушку - 200 очков, за установку - 400 очков, за пехотинца - 100 очков, за броневик - 400 очков. После того, как вы это все разгромили, вы переходите на следующий этап.

На втором этапе вы снова уничтожаете сухопутные войска США. И очки за уничтожение тех видов армии остаются такими же. После того, как вы уничтожили остатки сухопутных войск США, перед вами возникает большой бункер, который вы своим автоматом должны разгромить в пух и прах. Далее - переход на третий этап.

На этом этапе вы уничтожаете морские силы противника. Здесь на вас будут нападать малые, средние и большие корабли. Вы будете стрелять только торпедами.

За малый корабль присуждается 500 очков, за средний корабль - 1000 очков, за большой мощный корабль - 1500 очков. За маленькие катера вам





будет предоставляться всего 100 очков. После этого этапа начинается четвертый этап.

На этом этапе вы опять уничтожаете корабли противника. Очки начисляются также, как и на третьем этапе. В конце этого этапа вам надо будет разгромить морскую базу США. Вам будет это трудно сделать, потому что вы стреляете только торпедами. После того как вы разрушили эту морскую базу, вы переходите на следующий этап.

На пятом этапе вы уже воюете в воздухе. Здесь вы будете уничтожать грузовые вертолеты, простые вертолеты, десантников, грузовые самолеты, истребители, бомбардировщики. За них также даются очки.

За грузовой вертолет - 1000 очков. За простой вертолет - 400 очков, за десантников - 100 очков, за грузовые самолеты - 1000 очков, за истребители - 500 очков, за бомбардировщики - 1500 очков. После этого вы переходите на шестой этап.

На этом этапе вы также громите самолеты и вертолеты противника. Вы летите на вертолете. В конце этого этапа вы должны разгромить большую воздушную базу.

После того как вы уничтожили эту проклятую базу, вы переходите на следующий этап. Здесь вы должны разгромить завод, где выпускаются основные виды вооружения, но его очень хорошо охраняют. За каждого убитого охранника вам присуждают 500 очков.

После того как вы разгромили весь завод и охранников, вам надо разбомбить еще один бункер.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
J	вверх	N	вниз
X	вправо	Z	влево
SPACE	огонь		

BLADE ALLEY

В этой игре вам придется управлять боевым самолетом, которому нужно пройти через очень узкие коридоры, в которых вас атакуют вражеские корабли. Вражеские корабли не вооружены, поэтому они стараются вас протаранить. Вам нужно расстреливать их из своих пушек, за каждый уничтоженный корабль вам начисляются очки.

Если вам не удалось расстрелять вражеский корабль, то старайтесь тотчас же уйти в сторону, чтобы избежать столкновения. Не следует также сталкиваться со стенками тоннеля, в этом случае вы также теряете жизнь. В конце игры выдается ваш результат и класс игры.

Управление: клавиатура (стандартный набор), кенпстон или синклер джойстик.

BLAIR

Нападения инопланетян стали очень часто повторяться. Земляне долго не могли найти выход до тех пор, пока в одном институте не был создан огромный боевой робот. Этот робот впоследствии довольно успешно оборонял Землю, но однажды произошла авария и робот стал неуправляемым. Он стал спускаться на Землю и крушить все на своем пути.

Ваша задача - остановить этого монстра, но ни в коем случае не уничтожить.

Нужно стрелять в те места, при попадании в которые роботу не будет нанесено большого ущерба. Какие именно места не являются жизненно важными - неизвестно, все чертежи были уничтожены.

Лучше всего стрелять по "глазам" робота и избегать попаданий в места соединения броневых листов.

Оружие у вас очень мощное, стрелять нужно очень точно, а в это время робот будет стараться вас уничтожить.

Будьте осторожны, у вас всего одна жизнь!

Управление: синклер-джойстик.

BLITZKRIEG

Стратегическая игра фирмы SSC. Вы, наверное, уже знакомы с такими играми, как "STALINGRAD" или "OVERLORD". Эта игра использует точно такую же технику.

На этот раз в основу положены события весны 1940 года - вторжение немецких войск во Францию (операции "Гельб" и "Рот"). Вы - в роли командующего немецкими войсками и вам нужно претворить эти планы в жизнь (на экране вашего компьютера). У вас четыре армии и ударная танковая группировка под командованием Клейста:

6 армия - 1 танковая, 2 моторизованные и три пехотные дивизии.

4 армия - 2 моторизованные и 4 пехотные дивизии.

12 армия - 6 пехотных дивизий.

16 армия - 6 пехотных дивизий.

Группа Клейста - 6 танковых дивизий.

В составе сил союзников 2 бельгийские и 4 французские армии, а также британский экспедиционный корпус:

1 бельгийская армия - 6 пехотных дивизий.

2 бельгийская армия - 6 пехотных дивизий.

1 французская армия - 1 танковая, 2 моторизованные и 2 пехотные дивизии.

2 французская армия - 5 пехотных дивизий.

7 французская армия - 2 моторизованные и 3 пехотные дивизии.

9 французская армия - 2 моторизованные и 3 пехотные дивизии.

Британские экспедиционные силы - 5 пехотных дивизий.

Управление в игре аналогично упомянутым выше играм этой фирмы. Вначале вы отдаете приказы своим войскам (можете перед этим посмотреть поле боя с помощью курсорных клавиш).

Отдача приказов - клавиша "A".

Вы выбираете конкретную армию и, нажав клавишу "O", перемещаете курсор в то место, куда должны перемещаться дивизии этой армии.

Фиксация положения курсора - клавиша "T", выход - "E".

Потом вы определяете, что должны делать эти войска при столкновении с противником - атаковать (A) или обороняться (D). Отдав все приказы, вы начинаете перемещать свои войска (клавиша "O"). Те дивизии, которым был дан приказ атаковать, при столкновении с противником начинают бой. После этого ход переходит к союзникам.

В конце игры - сообщение о победе той или другой стороны и оценка ваших действий.

Советы

Передвигайтесь как можно быстрее; старайтесь использовать обходы с флангов так, чтобы на одну атакуемую вражескую дивизию приходилось две или три ваших, в то время, как другие дивизии противника в бой не участвуют; бросайте в бой сразу все свои войска; танковые и моторизованные дивизии сильнее пехотных, старайтесь это использовать.

BOMB MAN

В этой игре вы управляете маленьким человечком, который бежит по лабиринтам и убивает других гранатами.

Игра - это пятнадцать лабиринтов. Прохождение каждого лабиринта ограничено по времени. У вас в начале игры три жизни, но за прохождение лабиринта вам предоставляется еще одна жизнь.





Ваша задача - уничтожить всех человечков, найти дверь и уйти в следующий лабиринт.

Через каждые три этапа начинается BONUS STAGE. Здесь вы за короткое время должны уничтожить как можно больше человечков. Чем больше человечков вы убили, тем больше очков вам дадут. За очки также присуждается жизнь: за каждые - 15000 очков.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
S	вверх	M	вправо
X	вниз	N	влево
SPACE	стрельба		

BONFIEREN

Игра для широкого круга пользователей. Перед вами находится здание (на первом уровне игры - 5-этажный дом), в котором находятся неприятельские солдаты (пулеметчики, саперы и снайперы). Вы находитесь в развалинах напротив этого дома и имеете гранатомет с неограниченным боекомплект.

Задача довольно проста - необходимо уничтожить как можно больше вражеских солдат в доме напротив.

Ваш противник довольно осторожен и его солдаты размещены по всему зданию. Поэтому следует стрелять сразу же, как только вы заметите какое-либо перемещение в здании. Противник также стреляет в вас, поэтому неплохо иногда менять позицию, чтобы не дать возможности противнику пристреляться.

На экране постоянно высвечивается количество уничтоженных вами врагов и, по достижении определенного их количества вы сразу переходите на следующий уровень этой увлекательной игры.

Жизней у вас 5, причем убить вас можно только лишь попаданием в голову, так как остальные части тела у вас защищены. Когда вы теряете все жизни, игра заканчивается.

В конце игры высвечивается таблица ваших результатов (количество уничтоженных врагов и каких именно (снайперы, пулеметчики и автоматчики), количество израсходованных вами гранат, а также таблица сравнения ваших результатов с наилучшими.

Управление			
Собственное перемещение		Наведение гранатомета	
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	влево	N	влево
2	вправо	M	вправо
3	вперед	X	вниз
4	назад	S	вверх
SPACE	огонь		

Заряжание гранатомета производится автоматически через 2 секунды после выстрела

BORED OF THE RING

Приключенческая игра фирмы DELTA 4, представляющая собой пародию на игру "LORD OF THE RINGS" фирмы MELBOURNE HOUSE, сделанной по одноименному роману Дж.Р.Р. Толкиена.

Лучше прочитать сам роман, мы же только кратко опишем его сюжет. Волшебник Саурон, повелитель страны Мордор, стремится господствовать над всем миром. С этой целью он научил эльфов ковать волшебные кольца, а сам сделал кольцо, которое подчиняло себе все остальные.

Однако, случилось так, что кольцо у него отняли и оно потерялось. Спустя много времени, хоббит Бильбо, маленький обитатель страны Шир, случайно находит это кольцо, а вскоре об этом становится известно Саурону.

Добрый волшебник Гэндальф приходит на помощь: по его совету Бильбо отдает кольцо своему племяннику, Фродо, и тот отправляется в опасный поход в Мордор, чтобы уничтожить это кольцо. Для этого нужно бросить его в жерло вулкана Орудруин, который там находится. Саурон в это время посылает своих слуг на поиски кольца... С этого момента начинается игра.

Фордо стоял на поле, покрытом огромным тентом. Шел праздник и хоббиты набивали пищей свои животы. В это время Бимбо влез на стул и сказал что уходит. Тут раздался мощный взрыв (некоторых гостей при этом убило), а когда дым рассеялся, то все увидели, что Бимбо исчез. После этого Фордо пошел домой (на запад).

Войдя в дом, он услышал разговор своего дяди с волшебником Грэндалфом.

- ...Нам нужен тупой лемминг, который возьмет его и закинет его туда, где старое око не найдет его - сказал волшебник.

- Да, но где найти такого дурака, который согласился бы на эту самоубийственную затею - ответил Бимбо, но тут он остановился и оба посмотрели на Фордо.

- Лови - сказал Бимбо и кинул Фордо какой-то маленький металлический предмет, это оказалось золотое кольцо.

Грэндалф сказал, что его нужно отнести в Дормор и кинуть в жерло вулкана. После этого волшебник и дядя спешно отвалили.

К Фордо пришли его приятели: Спэм, Мерк и Пимпла. Все четверо отправляются в дорогу.

Дорога ведет на восток, мимо гостиницы, где можно подкрепиться, затем вся компания поворачивает на юг.

Заслышав стук копыт, все прячутся за деревьями (HIDE), мимо проезжает Черный Всадник, после чего отправляются дальше.

Дойдя до усадьбы Фэггота, хоббиты зашли туда и выпили пива (DRINK ALE). Дальше все пошли к мосту и двинулись на восток.

Дойдя до границы Шири (по дороге удалось зайти в дом и отдохнуть), друзья отыскали туннель, ведущий в Старый лес.

Они долго брели по лесу то на север, то на восток, пока на оказались на берегу небольшой речки. Там росло огромное ивовое дерево, которое источало волшебный аромат, от которого Фордо заснул и проснулся в дупле этого дерева, оказавшись в ловушке. Фордо стал звать на помощь (CRYHELP), появился небольшой человек и приказал дереву освободить Фордо. Этот тип оказался Тимом Бумбадилом, местным наркоманом. Фордо сделал ему подножку, решив пошутить. Тим упал, распылив из карманов кучу шприцов. Все удивленно уставились на него, но Тим сказал, что он диабетик. Вся толпа пошла к нему в гости. Там Тим представил хоббитам свою подругу, "Ташиш-ягодку". Подруга была в трансе, и не обратила на гостей внимания, сказав только Тиму, что сегодня его очередь идти за гашишем. Все вышли наружу, где Тим подарил Фордо "волшебные бобы" (наркотику) и поплелся по своим делам.

Отсюда хоббиты отправились на юг, где вскоре встретили какое-то странное существо, которое танцевало рэп, напевая:

Привет, юный хоббит
если ты идешь в Морону
то могу тебе подсказать -
Перец!





Затем друзья отправились на север, вышли на Восточную дорогу и пошли на восток.

Недалеко было селение Ви, центр хоббитского туризма. Там они зашли в гостиницу "Хилый пони". Место оказалось довольно неприглядное: какие-то тролли, толпа гномов, играющих в карты.

Вдруг двери распахнулись и в зал вошел Незнакомец. Он подошел к Фордо и сказал, что его зовут Арагон, сын Артифакса и что у него еще куча имен. Ему посоветовали заткнуться и убираться, но Фордо решил взять его с собой. Теперь уже впятером, они вышли из Ви и отправились в путь по Восточной дороге дальше на восток.

Однако вскоре они увидели огромный указатель с неоновой надписью: "Секретный путь". Они решили воспользоваться этим путем и отправились не север, а затем снова свернули на восток. По дороге Фордо увидел высокую гору и решил на нее залезть. Там он обнаружил перечницу, в которой было немного перца. Фордо вспомнил о словах встреченного им существа и взял перечницу с собой. Они пошли дальше на восток до селения Ривендел. Там они навестили Смэлронда.

Вам надо двигаться как можно быстрее - говорил им Смэлронд сквозь рев Дорморских танков и вертолетов, круживших вокруг.

Он дал Фордо меч "Весна" и металлическую жакетку. Здесь же к ним присоединились эльф Леголанд, воин Боровир, гном Гиблет и Грэндалф. Они также взяли Спилла - маленькое выючное животное. Вся компания отправилась на восток, но наткнулись на непроходимый перевал и свернули на юг. Вокруг них болтались вражеские шпионы, а неподалеку появилась стая волков. Так они дошли до озера, рядом с которым находились Моронские Ворота. Они добрались до ворот, но никак не могли их открыть. Тут Фордо вспомнил о перце. Он высыпал перец и Гиблет, который не выносил запаха перца, так сильно чихнул, что ворота открылись.

Все зашли внутрь и на этом первая часть игры закончилась.

Управление в игре аналогично другим текстовым приключениям.

Направление движения - N, S, W, E (север, юг, запад и восток), а также U, D (вверх и вниз) и IN, OUT (войти внутрь, выйти наружу).

Можно посмотреть список имеющихся у вас предметов - "I", осмотреть окружающую местность (L), брать и класть различные предметы (TAKE и DROP).

Старайтесь обойти как можно больше мест и затратить как можно меньше ходов.

BORN TO RIDE

Игра выпущена фирмой "SOFT STAR" в 1988 году. Она похожа на все остальные имитаторы гоночной езды. После загрузки вы получаете меню:

Управление	
Клавиша	Функция
1	количество игроков
2	выбор управления
3	выбор трассы

Вы являетесь профессиональным гонщиком, который участвует в очередных соревнованиях машин "Формула 1". Движение вы будете совершать по круговым трассам, так что повнимательней на поворотах.

В конце каждого круга у вас есть возможность поменять шины. Их нужно выбирать по погоде. Чтобы поменять шины, вам нужно свернуть налево после кругового финиша. Будьте осторожны на обгонах, так как ваши соперники будут всеми силами стараться этого не допустить. Иногда вам придется бортовать другие машины, так как если вы этого не сделаете, то сами станете их жертвой.

Игра сделана для владельцев "SPECTRUM 128". Графика в игре неплохая, особенно реально сделана карта погоды, красиво падает дождь.

BOSCON X

В этой игре вы управляете космическим кораблем. Всего десять этапов. В начале игры у вас три жизни. Ваш корабль стреляет с двух сторон: спереди и сзади.

На экране показано местонахождение баз противника. Вверху словами GREEN, YELLOW, SPY, ATTACK, RED обозначена обстановка:

GREEN - все спокойно вблизи никого.

YELLOW - все спокойно, но появляются одиночные корабли.

SPY - появился желтый корабль, если вы его не собьете, то появится RED.

RED - полная опасность. Вокруг вас корабли противника. Из этого положения очень трудно выйти - если только уничтожить базу. Только после уничтожения базы корабли исчезнут.

ATTACK - обозначает, что вы подвергаетесь атаке из шести кораблей. Корабли располагаются по радиусу. На экране атака обозначается красной точкой, базы противника - зеленой, ваш корабль - белый. Если вы разбили красный командирский корабль, атака захлебнется, и вы можете добить всех по одиночке. За все это вам дадут 1000 очков.

За первые 10000 очков вам дается жизнь, последующие жизни будут даваться только через каждые 30000 очков. За уничтожение базы вам дается от 1000 до 3000 очков в зависимости от этапа. Этапы отличаются друг от друга только численностью баз. Ну и еще - на первом этапе базы не стреляют, а на последующих они уже открывают огонь. Чтобы разгромить базу, вам надо попасть в ее центр в тот момент, когда он закрыт, или разгромить радары по краям базы. Всего таких радаров на базе восемь.

Корабли противника не стреляют, они берут вас только на таран. Еще есть одна неожиданность - это метеориты и мины.

Управление: стандартный набор.

BOSKATON

Злой волшебник заколдовал город, а волшебный талисман, единственный магический предмет, которым можно расколдовать город от злых чар, разломил на 10 кусков и эти части разбросал по лабиринтам своего замка.

Вы - отважный герой, рыцарь решили избавить город от колдовства. Вы пробрались в замок волшебника, чтобы найти эти куски магического талисмана. Но волшебник не может допустить этого. Он выпускает на вас вампиров, троллей, чудовищ и людоедов. И теперь поиски частей талисмана для вас сильно затруднятся. Тролли будут метать в вас копыя. Чудовища будут царапать вас когтями. Но помните, что каждое прикосновение или удар этой нечисти влечет за собой потерю энергии.

Всего у вас три жизни.

Собрав талисман, вы должны найти волшебника и сразиться с ним. Волшебник хитер. Обволакивая себя дымом, он может появиться сзади вас, а его удар смертелен.

Помните, что ему вы должны нанести три удара. Тогда он умрет, а все его злые чары рухнут.

Убив колдуна, вы спасете город. А ваше имя будет выбито на воротах города.

Управление: стандартный набор.

BOX MAGIC

Вы начинаете свою карьеру боксера с совершенно неизвестного человека. Вашей целью является достижение высшей степени в мире бокса - стать чемпионом мира.

Графика двухмерная, но игра очень реалистична, повторяет движения и удары боксеров. У вас в запасе есть около пятнадцати защит и ударов. Одна игра делится на три раунда. Каждый раунд по одной минуте.

Удачных боев!





BRAINSTOR

Вам предстоит побывать в роли астронавта, который должен собрать полезные ископаемые на планете и вернуться на Землю. На вашем пути встанут чудовища, монстры, пауки, с которыми вы должны справиться. **Внимание!** Пауков нельзя уничтожить. Через них можно только пере-

прыгнуть.

В игре неплохая графика.

Управление: стандартное.

BRANDED AND EXITED

Мотоциклетные гонки. *Ваша задача - как можно быстрее пройти трассу.* Вы стартуете 300-тым, а нужно прийти первым. Как и в других играх подобного рода, ваш мотоцикл намного мощнее машин соперников.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	газ	A	тормоз
N	влево	M	вправо
SPACE	турбо		

BREAKDOWN

Хорошая, красочная игра, которая может стать украшением вашей коллекции игр. Вы здесь - спасатель и вам надо предотвратить взрыв на гигантской атомной электростанции и тем самым спасти Землю от гибели.

Дела на станции очень плохи: мелкие взрывы тут и там, радиация повышается, появляются какие-то мутанты, которые набрасываются на вас, а главный реактор с минуты на минуту может взорваться. Вам нужно в таких условиях найти пульт управления реактором и отключить его. Добираться до него приходится через труднопроходимые лабиринты. Чтобы сделать это, вам придется сильно постараться.

Графика достаточно хорошая, а для 128K - неплохой звук.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	START	2	KEYBOARD (Q, A, O, P, SPACE)
3	SINCLAIR	4	KEMPSTON
5	CURSOR		

BRING YOUR DAUGHTER TO THE SLAUGHTER

Гонки на автомобилях фирмы "Форд". Гонки проводятся по четырем видам трасс:

- асфальт;
- лед;
- бездорожье;
- грунтовая дорога.

Вам также дается на выбор несколько машин этой знаменитой марки:

- | | |
|-----------------------|----------------|
| 1. Escort XR 3i | 2. Fiesta Ghia |
| 3. Escort RS Cosworth | 4. Orion |
| 5. Sierra | 6. Scorpio |

Что они из себя представляют?

- 1. Escort XR 3i.

Модель с рабочим объемом 1,8 литра и мощностью 130 л.с. Столь высокая отдача достигается благодаря шестнадцатиклапанной головке блока цилиндров и электронному впрыску. Escort XR 3i разгоняется до 60 миль/час (96 км/ч) за 8,8 с. и развивает максимальную скорость свыше 200 км/ч.

- 2. Fiesta Ghia.

1,6-1,8 литровый мотор мощностью 133 л.с., со спортивными сидениями и рулем, дорогой отделкой, пятиступенчатой коробкой передач.

- 3. Escort RS Cosworth.

Рабочий объем от 1,1 до 2 литров, мощность от 54 до 150 л.с. Также имеется автоматическая коробка передач CTX.

- 4. Orion.

Рабочий объем - 1,5 литра, мощность - 140 л.с., пятиступенчатая коробка передач.

- 5. Sierra.

У этого автомобиля двигатель Cosworth объемом 2 литра и мощностью 220 л.с. Вентилируемые дисковые тормоза, дополнительные фары, спортивные сиденья.

- 6. Scorpio.

Двигатель объемом 2 литра и мощностью 250 л.с.; имеются также дополнительные фары и автоматическая коробка передач.

Гонки могут проходить под дождем, снегом, а также в тумане.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	влево	A	вправо
O	газ	P	тормоз
SPACE	экстренное ускорение	1	дополнительные фары
2	дворники	3	автомат. коробка передач
ENTER	переключение скоростей		

BRUST INCOM

В этой игре вам необходимо проявит отличную наблюдательность, так как вы - Охранник крупного ювелирного центра.

Во время игры на экране будут высвечиваться небольшие мониторы, на которых изображение одного определенного участка. Для игрока, малознакомого с этой игрой, лучше всего на старте игры выбрать поменьше мониторов.

В этой игре необходима сноровка и опыт. Внимательно наблюдайте за мониторами и, если необходимо, вызывайте полицию (но за это на вас будет наложен штраф), а скорее всего отбиваться от похитителей придется самому.





Управление			
Клав.	Функция	Клав.	Функция
Z	Влево	X	Вправо
O	Вверх	P	Вниз
M	Огонь		

BUGA

В этой игре вы управляете маленьким человечком, который бежит по лабиринту и собирает золотые звезды.

Игра состоит из пяти уровней, на каждом уровне по десять лабиринтов. В начале игры у вас три жизни, но после каждого пятого этапа вам прибавляется еще одна жизнь.

Человечки, которые бегают по лабиринту за вами, могут вас убить. Поэтому вам предоставляется оружие. Это оружие - меч, который вы можете бросать, если нажмете "прыжок". Но в этот момент вы не прыгаете.

Вооружены и те человечки. После каждого пятого этапа начинается BONUS STAGE, где вы должны за короткое время собрать золотые звезды. На этом этапе на вас не нападают никакие человечки. Как только время кончилось - вы переходите на следующий этап.

За каждую собранную золотую звезду получаете от 200 до 500 очков, в зависимости от того, на каком этапе вы находитесь. На первом этапе 200 очков, на втором 300, на третьем 400 очков и так далее до пятого.

Управление: стандартный набор.

BUMPY

На экране расположены несколько площадок и вам нужно, управляя маленьким мячом, проскакать по всем этим площадкам и собрать все предметы, которые лежат на этих площадках. Когда вы это сделаете, то появится выход для прохода на следующий уровень.

За собранные предметы вам начисляются очки, но некоторые могут пригодиться.

Управление мячом простое: влево/вправо - перескочить на соседнюю площадку, "огонь" - увеличить высоту прыжка (чем дольше вы держите "огонь", тем выше подпрыгнет мячик).

В игре вас могут подстергивать различные опасности: вы можете попасть на площадку, которая тут же начнет уменьшаться в размерах и если вы не перепрыгнете на соседнюю, то площадка исчезнет, а вы потеряете жизнь; на некоторых площадках горит огонь, через них можно пройти только тогда, когда вы перед этим подобрали капелюшку; в некоторых местах торчат шипы - следует прыгать очень осторожно, чтобы не наткнуться на них; в некоторых местах путь вам преграждает стенка, ее можно разбить, если перед этим найти молоток и т.д.

Уровней очень много и над многими из них вам придется поломать голову.

BURGER'S

В этой игре вы управляете поваром, который готовит бутерброды, а ему мешают его враги: сосиски, листья салата и даже солонка. Ваша задача - бегая по этажам, собирать различные продукты для бутербродов: хлеб, колбасу, кетчуп и т.д. Собрав три бутерброда, вы попадаете на следующий уровень, более сложный.

В вашем распоряжении всего пять жизней, а время ограничено.

Управление: keyboard.

BURIET ALIVE

Ваш космический корабль застрял в пространстве после того, как у него кончилось горючее. И тут на вас набрасывается множество вражеских кораблей. Вам придется тяжело, отбиваясь от этого множества врагов.

Время от времени мимо вас будет пролетать на большой скорости заправщик. Вы должны сбить его. В этом случае у вас появится горючее и вы сможете обороняться, искусно маневрируя.

Управление: стандартный набор.

BURN

Моновзрыватель - это такой небольшой человечек, который должен пробраться к штабу противника и уничтожить его.

Для этого у него с собой находится десять мин с часовым устройством, которое должно сработать через пять секунд - за это время вам следует успеть спрятаться за угол любого здания, иначе вас разорвет и игра на этом окончится.

После того, как вы истратили все десять мин, вам следует возвратиться к себе на склад и взять там новый запас.

Вас могут убить охранники. Вы должны скрываться от них за углами зданий. У вас есть оружие, рассчитанное на десять выстрелов, применяйте его.

Подкладывая мины, вы должны присесть и нажать на кнопку стрельбы, после чего быстро убежать.

Если вам за десять минут не удастся взорвать тридцать зданий, то вас уничтожат.

Держайте!

Управление	
Клавиша	Функция
J	Джойстик
K	Клавиатура
R	Выбор клавиш

BUSTERS

Игра выпущена фирмой Gremlyn Graphics. Суть игры проста - надо идти вперед, сохраняя при этом свою жизнь. В некоторых местах при вашем приближении появляются различные предметы. Если их взять, то они могут вам в дальнейшем пригодиться. Но иногда появляются колдуны, которые на некоторое время лишают вас жизненной энергии.

Игра увлекательная и забавная. Для 128K есть неплохая музыка.

Управление: стандартное.

BY RAIL

Представляем вам игру, которая состоит из десяти этапов. С увеличением номера этапа возрастает его сложность. Это гонки на автомобилях класса "Формула 1", которые обладают очень большой скоростью.

Перед вами на экране показано изображение старта машин, их десять. Одна из них ваша. На верху дисплея находится схема, на которой изображена





трасса, по которой вы должны проехать. Причем срезать данную трассу ни в коем случае нельзя, так как линия дороги на схеме не будет заполняться черным цветом (после того, как вы проедете определенный участок, он закрашивается в черный цвет).

Обгонять другие машины разрешено. *Ваша цель - достигнуть конца маршрута быстрее всех.* На это вам дается всего три минуты. Если вам не удастся пройти весь участок по истечении установленного времени, то вы просто возвращаетесь обратно на старт и начинаете все сначала. Таранить другие автомобили не разрешается, так как они могут сойти с трассы, и вас могут дисквалифицировать за неправильное ведение машины и нарушение общепринятых правил.

Управление	
Клавиша	Функция
J	Джойстик
R	Клавиатура
R	Выбор клавиш

CAMIONS

Это очередная автомобильная гонка. На этот раз вам предстоит принять участие в гонках на кубок Европы на грузовых автомобилях. Игра состоит из девяти этапов кубка, каждый из которых будет проходить в одном из европейских городов. Название каждого этапа обозначает гран-при, где будут проходить гонки. Этапы идут в порядке возрастания сложности.

- | | |
|-----------------------------------|----------------------------|
| 1. Brands Hatch (Великобритания). | 2. Misano (Италия). |
| 3. Paul Ricard (Франция). | 4. Kemora (Финляндия). |
| 5. Mantorp Park (Швеция). | 6. Nurdurgring (Германия). |
| 7. Most (Чехия). | 8. Zolder (Бельгия). |
| 9. Jarama (Испания). | |

Победителя кубка Европы, который определяется по этой серии гран-при, ждет кубок и почетное место в списке победителей предыдущих розыгрышей кубка. Совсем не обязательно занимать первое место на каждом из этапов, подсчет ведется по сумме результатов во всех этапах. Для участия в гонках вам предоставляется несколько марок грузовиков, среди которых такие марки, как Volvo, Mercedes, Ford и даже КамАЗ. Результаты каждого этапа выдаются после его окончания.

Управление: из меню.

CANVAS MASTERPAICE

Война на подводных лодках. В лодке вы один и отвечаете одновременно и за курс, и за наводку.

В этой игре необходимо использовать природный рельеф - правильное его использование придет вместе с небольшим опытом.

У вас всего три попытки расправиться с подводными лодками противника.

Управление: стандартное.

CAPER II

Это несколько усовершенствованная версия игры CAPER I. В ней расширен диапазон парусных судов. Каждое судно, в зависимости от конструкции, числа мачт и водоизмещения имеет фиксированное число пушек с определенной дальностью боя. Всего имеется 9 категорий судов:

Тип корабля	Число мачт	Число пушек	Максимальная скорость
Шхуна	2	10	6
Бригантина	2	14	7
Бриг	2	20	8
Шлюп	3	26	10
Корвет	3	30	12
Баркентина	3	38	13
Барк	3	45	14
Фрегат	3	52	16
Линейный корабль	3	60	18

Высота мачт и площадь парусности увеличивается с ростом мощности судна.

Необходимым условием для передвижения парусного судна является ветер. В игре он задается случайным образом и меняется после каждого хода на 90 градусов (т.е. может дуть только с севера, запада, юга, или востока). Текущее направление ветра показывает стрелка в нижней части экрана.

При движении по ветру парусник развивает максимальную скорость (показанную в таблице).

При движении против ветра - четверть максимальной скорости, при боковом ветре - половину максимальной.

Дальность стрельбы зависит от максимальной скорости судна и равна половине его перемещений за ход (т.е. у фрегата дальность стрельбы равна 8). Причем при стрельбе против ветра она уменьшается в 2 раза.

На экране показаны 2 поля.

Первое представляет из себя карту Карибского моря со всеми островами и портами. Порт обозначается якорьком с флажком над ним. Флажок определенного цвета обозначает принадлежность порта той или иной стране. Белыми флажками показаны нейтральные порты, куда вход разрешен любому судну. На такие порты запрещается нападать и вести в них боевые действия.

Второе поле - крупный план того места, которое вы в данный момент хотите осмотреть или вести там боевые действия. Здесь вы можете рассмотреть конфигурацию судна и его тип.

В начале игры вам дается определенная сумма денег для покупки и оснащения корабля. Денег мало, поэтому приходится начинать с наименее мощного судна.

Собственно говоря, в этой игре вы выступаете в роли пирата и ваша задача - топить и грабить корабли.

За каждый потопленный корабль вы получаете определенную сумму, которая зависит от типа уничтоженного корабля. Кроме того, вы можете захватить пленных и корабельную казну (мешок). Для захвата вражеского судна необходимо идти на abordaj.

Абордаж - довольно сложная вещь, поскольку необходимо сойтись с неприятелем борт о борт и при этом не попасть под залп его пушек.

Чтобы определить число залпов, требуемых для потопления того или иного судна имеется специальная таблица. По горизонтали указана категория ата-





кующего корабля (шхуна здесь обозначена как корабль 1 категории, линейный корабль - 9 категории), по вертикали - атакуемого корабля.

Атакующий корабль									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	3	2	2	2	2	2	1	1	1
2	4	3	2	2	2	2	2	1	1
3	4	4	3	2	2	2	2	2	1
4	5	4	4	3	2	2	2	2	2
5	5	5	4	4	3	2	2	2	2
6	5	5	5	4	4	3	2	2	2
7	6	5	5	5	4	4	3	2	2
8	6	6	5	5	5	4	4	3	2
9	6	6	6	5	5	5	4	4	3

Атакуемый корабль

Здесь показывается, сколько залпов нужно тому или иному кораблю для уничтожения своего противника. Так, например, фрегату для уничтожения шхуны требуется один точный залп, а шхуне при этом требуется 6 залпов для потопления фрегата.

Скорость судна зависит от количества попаданий в него. Если, к примеру, судно 5 категории (корвет) атаковано аналогичным судном, то для его уничтожения требуется (как это видно из таблицы) 3 точных залпа. После первого залпа скорость корвета уменьшится с 12 перемещений до 8, а после второго - с 8 до 4. Таким же образом определяется и число убитых солдат на борту судна. Разница лишь в том, что при первом попадании погибает шестая часть экипажа, при двух - треть, при трех - половина.

При abordage, как только ваше судно сойдется с судном противника, на экране появляется картинка, где сверху показаны ваши враги (их количество и сила), а внизу - ваши солдаты. После этого начинается взаимное уничтожение, начиная с более слабых и кончая более сильными бойцами.

Обеспечить победу в abordage можно 2-мя способами.

Первый - набрать на корабль самых сильных солдат (это обойдется вам дороже при наеме команды).

Второй - идти на abordage, предварительно обстреляв неприятельское судно и уничтожив часть его команды.

У самых сильных бойцов показатель силы - 5, у самых слабых - 1. Все они отличаются формой и размерами и имеют свою цену при наборе команды. После захвата корабля в abordage нужно выслать на борт его призовую команду (нужно человек 30) и вести его в порт (нейтральный или свой) для его ремонта и оснащения. Впрочем вы можете и продать его.

Если ваш перевес в силе слишком велик, то враг может сдаться на милость победителя. В этом случае вы можете уничтожить пленников, отпустить их или продать на рынке, как рабов. С капитана можно потребовать выкуп.

Время от времени вашему кораблю необходимо возвращаться в порт для пополнения запасов воды и провизии.

Игра занимает много времени, так как для победы вам нужно уничтожить все корабли противника и захватить все его порты. Завоевав порт, вы имеете право строить в нем свои суда. Судно строится через определенное число ходов. Чем слабее судно, тем меньше времени требуется на его строительство. Чем больше у вас в руках портов и кораблей, тем ваша угроза для противника реальнее. Когда в ваших руках окажется половина всех портов, к вам придут посланцы других стран с просьбой о мире. Если вы не хотите играть дальше, то можете принять их предложение, в противном случае игра продолжается до тех пор, пока вы не уничтожите последний вражеский корабль. Все нюансы этой игры вы можете постигнуть лишь в действии.

Управление: из меню.

CARAT

В этой игре вы управляете маленьким человечком, которые собирает по лабиринтам алмазы, изумруды и другие драгоценные камни. В этой игре тридцать девять лабиринтов, разбитых на три части, то есть в одной части тринадцать этапов.

У вас три жизни, но за прохождение трех этапов вам присуждается еще одна жизнь. Перед каждой частью вам дают еще три жизни.

В первой части вы собираете сапфиры. Все тринадцать этапов не очень отличаются друг от друга. Отличаются они только размерами и количеством человечков, которые гонятся за вами. Через каждые три лабиринта будет BONUS STAGE, где вы за короткое время должны собрать как можно больше сапфиров. После того как вы прошли первую часть, вы переходите на вторую.

В этой части вы собираете алмазы. Здесь тоже лабиринты особо не отличаются друг от друга, через каждые три лабиринта вы опять попадаете на BONUS STAGE - здесь вы должны за короткое время собрать как можно больше алмазов. После того как вы прошли вторую часть, вы переходите в третью часть. И здесь лабиринты не отличаются существенно друг от друга, после каждого третьего - BONUS STAGE, где вы собираете за короткое время алмазы. После того как вы пройдете эту часть, вы начинаете игру сначала.

Управление: стандартный набор.

CAR PARK

Вы работаете на дорогой автомобильной стоянке. Ваша задача - брать автомобили у водителей и отвозить их на свое место. Место, на которое надо поставить машину, обозначено в верхнем левом углу экрана.

Управление осуществляется клавишами влево, вправо, вперед, назад.

На втором уровне поверхность, по которой едет машина, более скользкая. На третьем все места очень запутаны.

Управление: стандартное (Р-демонстрация).

CARPENZI

В этой игре вам предоставляется возможность побывать в роли гонщика - мотоциклиста. Вы управляете мощным мотоциклом, который по своим характеристикам превосходит мотоциклы противников. Вам надо будет проехать пять кругов, обгоняя на своем пути мотоциклы противников.

Опасайтесь крутых поворотов, потому что если вы на большой скорости попадете на поворот, то ваш мотоцикл обязательно вынесет за пределы дороги, и вы потеряете жизнь. Жизней у вас всего семь, а это не так уж много, как кажется на первый взгляд. Также осторожно вы должны объезжать лужи масла, разлитые по всей дороге. Если вы наедете на масло, то ваш мотоцикл занесет, и вы вылетите за пределы дороги, что приведет к потере жизни. Также вам надо быть внимательным и не наезжать на гвозди, если же вы на них наедете, то потеряете энергию.

Управление			
Клав.	Функция	Клав.	Функция
1	Кемпстон	2	Синклер
3	Курсор	4	Клавиатура
5	Старт игры		





CHANNEL IS OPEN

В этой игре вам предоставляется возможность поработать в профессиональной информационной системе. Вы подключены ко всем банкам Европы, а также вы должны стать президентом Европейской товарно-сырьевой биржи.

Вы имеете счет в швейцарском банке 1,000,000 долларов.

Вы должны с помощью перепродажи товара, сборки компьютеров и т.д. заработать 100,000,000 долларов.

Игра происходит в диалоговом режиме. Вы должны хорошо знать английский язык, чтобы хорошо играть в эту игру.

CHEER PANIC

В этой игре вам придется ходить по лабиринтам и бороться с различными тварями. Оружия у вас нет, поэтому уничтожать своих противников приходится весьма специфичным способом - нужно делать ямы-ловушки и, когда ваши враги попадают туда, их надо там и закопать, иначе они вылезут и будут вас преследовать.

Время у вас ограничено, если вам не удалось уничтожить всех тварей до того, как оно закончится, то вы теряете одну жизнь (вы также теряете жизнь при столкновении с любым из монстров).

За каждого уничтоженного противника вам начисляются очки. Очки также начисляются в конце каждого уровня за сэкономленное время.

Управление: синклер-джойстик.

CHILD IN TIME

Летая в просторах вселенной, вы становитесь мишенью пиратов, которые беспрестанно атакуют вас. Борясь с ними, вы садитесь на разные планеты, где вас ждет либо сюрприз, либо западня, а может быть все вместе.

Игра чрезвычайно интересна своей графикой и музыкальным оформлением. Она заинтересует всех от мала до велика.

Управление: стандартный набор.

CHIPOLINO

Эта игра поможет вам вспомнить замечательную детскую сказку "Чиполлино", а прекрасная графика, несомненно, доставит вам удовольствие.

Вы - герой сказки Дж. Радари - Чиполлино. Вас попросили друзья найти домик Тыквы, который прятал сензор Помидор. И вы согласились.

Войдя в замок, вы принялись искать дом, но его нигде нет, а хитрый Помидор уже привлек на свою сторону солдат принца Лимона, которые ищут вас теперь по всему замку. Но против них у вас есть средство - волшебное ружье, от выстрела которого жертва моментально оказывается законсервированной в банке.

Если вы заблудились, то Вишенки с радостью покажут дорогу (стрелкой).

И вот перед вами домик, но откуда ни возьмись появляется сензор Помидор, у которого также волшебное ружье, как и у вас. Помидор яростно защищает свою добычу. Но вот злой управляющий в банке, а вы с домиком идете к друзьям. За такое доброе дело друзья пронесут вас на руках по всему замку.

Управление: клавиши «Вперед», «Назад», «Подпрыгнуть», «Присесть», ENTER - стрельба, T - подсказка.

CLASS ACTION

Игра выпущена фирмой "TAITA CORP." в 1988 году. Пользователям компьютеров "SPECTRUM" известна эта фирма по игре "RENEGADE".

Эта игра представляет собой неплохой имитатор игры в шашки. После загрузки вы получаете запрос:

Будете играть или записывать с магнитофона предыдущую позицию?

Если вы будете загружать, то после загрузки автоматически переходите к игре.

Если вы выбрали игру, то далее получаете запрос о цвете фигур, которыми хотите играть. Если хотите расставить какую-нибудь позицию, то нажмите "T". Далее введите, какая фигура, какого она цвета и ее координаты. Нажав "N", вы установите параметры игры, а в этом же режиме, нажав "G", вы установите параметры на обдумывание одного хода.

Нажав "L" в режиме "игра", вы зададите уровень мастерства игры компьютера.

Если вам не понравился ход, то нажмите "A" и переходите. Если вы не хотите сами думать над сложившейся ситуацией, то можете прибегнуть к помощи компьютера. Это можно сделать, нажав "C".

Нажав "S", вы сможете включить либо отключить звуковое сопровождение.

После окончания игры вы можете проследить все сделанные вами и компьютером ходы - клавиша "R". Нажав "N", вы сможете начать новую игру.

CLEAN OF WORLD

Интересная игра с хорошей графикой и прекрасным звуковым оформлением (для 128K). Здесь вы - тайный агент и вам нужно пробраться на заброшенный завод, где находится подпольная фабрика по производству наркотиков.

У вас имеется:

- бронежилет;
- пулемет и 140 патронов к нему;
- 25 гранат.

Заходите внутрь и начинайте уничтожать бандитов. По ходу дела вы можете подбирать нужные вам предметы:

- E - дополнительная энергия;
- S - боеприпасы.

Бандиты тоже неплохо владеют своим оружием, так что временами вам может прийтись довольно туго.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	вверх	A	вниз
Z	влево	X	вправо
SPACE	огонь	M	смена оружия

CLUE

Вы - родственник старого пирата, который умер и перед смертью сообщил, что накопил огромные сокровища, а карту, по которой можно определить их местонахождение, спрятал в подземелье с привидениями.

Вы решили достать эти сокровища. Вы ходите по подземелью и ищите карту, но на вашем пути встают ужасные привидения. Вы должны их убивать, а если они дотрагиваются до вас - вы погибаете.





На всю игру вам дается всего пять жизней. У вас есть класный бластер и очень много патронов. Вы должны найти карту, и если вы все-таки найдете ее, то вам придется сразиться с чудовищем, которое стреляет в вас огнем. Убий его, вы можете взять карту - и клад ваш.

Карту берете, когда вы наступаете на нее.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вперед	A	Назад
O	Влево	P	Вправо
ENTER	Стрельба		

CLUZY

Игра представляет собой имитацию мотоциклетных соревнований в разных условиях. *Первый вариант гонки* - это суперскоростная трасса. Здесь созданы идеальные условия для движения: ровная дорога с хорошим сцеплением с колесами, огражденная флажками, отсутствие разных спусков и подъемов. На этом участке можно хорошо продемонстрировать скоростные качества машины. Единственная неприятность, которая может поджидать на дороге - это повороты. Они часто бывают настолько неожиданны, что не удастся вписаться в них и, конечно же, сразу вылетаешь за ограждение дороги. Завиде поворот, нужно сразу же, не раздумывая, занять внутреннюю дорожку трассы. В этом случае, практически не снижая скорости, можно пройти поворот.

Следующий, второй этап рассчитан не на быструю, а на умелую езду. Здесь обычная проселочная дорога с неровным грунтом, дающим постоянную тряску. Вдобавок эта дорога усложнена высокими холмами, прыжки через которые могут привести к вашему падению с мотоцикла. Форсируя такие препятствия, нужно быть предельно осторожным и перебираться через них на малой скорости, зато, съезжая по склону вниз, можно дать волю своим скоростным возможностям.

Третий этап - езда по обледелой трассе. Здесь любой поворот сразу превращается в задачу огромной сложности. Нужно немало потренироваться, чтобы успешно преодолеть их и не вылететь за борт. Здесь лучше всего постоянно держаться на внутренней дорожке трассы.

COLLISION

Вы управляете прекрасным танком, у которого снимается башня. Для этого нужно нажать клавишу "Вверх" - башня отделится от гусениц.

Ваша задача - пройти через суперсложный космический тоннель. На вашем пути встречаются разные огненные шары, летающие молнии, маленькие летающие тарелки.

Советы

- 1). Не летайте близко к потолку, потому что, перелетая в следующий кадр, вы можете врезаться в выпирающий шпиль.
- 2). Начинайте уничтожать противника, как только попадете в следующий кадр.
- 3). Когда вы едете на танке и перед вами возникают ворота, вам нужно отделиться от гусениц и полететь вверх, там будут маленькие ворота, по которым иногда пролетают молнии. Залетите туда, облетите ворота и с другой стороны стреляйте в них. Они взорвутся и вы проедете.

Управление: стандартное.

COLOB

В этой игре вы управляете мячиком, который катится по дороге. В игре десять уровней.

На первом уровне вы, управляя мячиком, сначала должны перейти озеро, для этого на озере есть большой лист. Запрыгните на него и перепрыгните на другую сторону озера.

Далее вы должны будете перепрыгнуть через камни.

Следующая часть: здесь вы не должны попасть под снежинку, потом вы перепрыгиваете через лужи, затем должны пройти фонтан, попрыгать через кубики, с пружины на пружину.

Следующая часть: условие заключается в том, чтобы не столкнуться с мячиком и в то же время перепрыгивать камни. Следующие уровни приносят новые трудности - это рыбы или сочетания снежинок, мячиков и камней.

Управление	
Клавиша	Функция
Z	вперед
X	назад
SPACE	прыжок

COMANDO CRAZY

Игра "Сумасшедший командос". Его довели до крайней точки террористы, которые изо дня в день, из часа в час терроризировали его город. И вот он решился пойти против властей и уничтожить жестокие банды.

В этой игре наш герой вооружен лазерной трансформатоформирующей пушкой. Эта пушка позволяет не уничтожать противника, а забирая у него все силы, после чего их собирает полиция.

Не попадайтесь на глаза полиции. Если же вас увидели, то убегайте, но не стреляйте, иначе вы погибнете.

Управление: стандартное.

COME TO HELL

В этой игре вы управляете человеком, который случайно попал в ад. В этой игре восемь этапов. У вас в начале игры четыре жизни. За прохождение этапа вам предоставляется еще одна жизнь. Вы вооружены серебряными крестами.

Первый этап. На этом этапе вы уничтожаете огненных человечков, больших пауков. Этап кишит всякими огненными ямами, реками, в которые вы не должны попасть - это смерть. Вам надо уничтожать всех на своем пути. Также здесь будут летающие крысы и простые крысы. Вы должны всех уничтожить. В конце этапа вас ждет идол. Вы должны одолеть его. Но чтобы его убить, надо много раз попасть в него своим серебряным крестиком. Идол тоже не безоружен. Он бросается огненными кругами, которые сметают все на своем пути.

После того как вы его одолели, вы переходите на следующий этап. На этом этапе вы встретитесь с вампирами, с чертами и другими страхами ада.

После того как вы одолели эту часть этапа, перед вами появится еще одна задача - уничтожить старуху колдунью, которая также очень хорошо вооружена. Она может вас уничтожить или птицами-грифами, или своим золотым посохом, которым она будет стараться отражать крестики.





После победы над ней вы переходите на следующий этап. На третьем этапе вам будут встречаться молодые колдуньи, у которых есть вороны, верные слуги ведьм. Еще на этом этапе будут мутанты, всякие животные, которые подходят к вам и выпивают кровь. В конце этого этапа вы встретите демона. Вы обязаны победить его. После чего переходите на четвертый этап.

На этом этапе вам встретятся новые герои. Это ведьмы в виде скелетов с покрывалом, которые вооружены посохом, и другие, которых вы уже встречали на предыдущих этапах - это скелеты, летающие крысы, звери-мутанты.

После того как вы уничтожите этих слуг сатаны, вы встретитесь со страшным чудовищем, которое чем-то похоже на дракона. Он такой же большой, но у него пасть как у крокодила. Он будет стараться вас поразить струей огня. После того как вы уничтожите это чудовище, вы переходите на пятый этап.

На этом этапе вы повстречаетесь с новыми героями - с такими же чудовищами, но маленького роста, чуть больше вашего героя. Остальные персонажи из предыдущих этапов. Так что желаем вам успешно пройти эту часть этапа. После того как вы прошли эту часть этапа, вам снова придется с кем-нибудь сражаться. Этим кем-нибудь будет более мощный демон. Его оружие - огненные круги и огненные шары. После того как вы одолеете этого демона, вы сможете перейти на следующий этап.

На шестом этапе также вас ожидают новые персонажи. Это скелеты, которые будут метать свои черепа. Черепа летают до конца этапа и возвращаются обратно на место в скелете. Еще здесь появятся пауки, стреляющие кровью. На этом этапе всего один такой паук и то он в конце этапа, а здесь вы можете взять большой крест, и на экране все исчезнет, правда потом и крест тоже исчезнет. После того как вы прошли эту часть, вы встречаетесь с большим монстром-пауком. Не бойтесь, если он вас поранит своей лапой, вы не уйдете сразу на начало игры. После того как вы его победили, вы переходите на седьмой этап.

На этом этапе не будет новичков, все старые, но более мощные. К примеру, два паука. Один в начале этапа, другой в конце. Не забывайте об их крови. После этой части игры наступает заключительная часть.

Здесь вам надо будет сразиться с самой главной ведьмой в аду. Она атакует вас воронами. Чтобы добиться победы, необходимо попасть ей в лицо крестом десять раз. После того как вы ее победили, вы переходите на следующий этап.

На восьмом этапе вы также не встретите новых героев, но здесь будет одна сложность падает и поднимается котелок, так что вам будет трудно перепрыгивать через ямы с огнем. После того как вы преодолели эту часть этапа, перед вами окажется сам сатана. Вам надо его победить, но для этого его надо убить три раза. А чтобы убить его хотя бы один раз, его надо попасть в любое место двадцать раз.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
P	вправо	Q	вверх
O	влево	A	вниз
M	огонь		

CONCLUDE AN AGREEMENT

В этой игре игроку необходимо будет скрываться от глаз ужасного ястреба, стоящего на вершине огромного плато.

Плато это находится посередине пустыни и игроку спрятаться будет негде, но покажет свою хитрость и отличную реакцию.

У игрока одно оружие - небольшой пистолет, количество патронов ограничено.

Основная цель игры - добраться до самого плато и войти в пещеру, куда не будут доставать огненные лучи от глаз ястреба.

Всего у вас три попытки.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вверх	A	Вниз
O	Влево	P	Вправо
Space	Огонь		

CONFUSION

Головоломка, наподобие игры "15". На поле 4x6 один квадратик пуст. Используя пустое место, остальные блоки можно передвигать. На блоках - кусочки дороги, которую и нужно собрать.

Блоки двух типов: шесть перекрестков и семнадцать закруглений. Надо построить дорогу от минера к бомбе, пока горит запал.

На старших уровнях больше бомб и меньше времени.

Игра очень похожа на Locomotion.

CONTESS BATHORD

Вы попали на производство секретного оружия. Ваша цель - быстро добраться до склада и уничтожить его.

Сделать это не так то просто. На всем вашем пути вам будут мешать солдаты, охраняющие это предприятие. Помимо этого, предприятие нашпиговано множеством ловушек. Вы, например, можете из-за невнимательности провалиться в дырку в полу. Можете, не преодолев барьер, удариться об него. (При ударе о барьер вы падаете и лежите некоторое время). Конечно, за это время на вас могут напасть охранники и убить вас.

Надо быть осторожным - ведь у вас только три жизни, а предприятие просто кишит охраной.

Боезапас не ограничен.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Z	Назад	X	Вперед
O	Вверх	P	Вниз
M	Огонь		

CONTINENTAL AIRLINES

Воздушные перелеты "CONTINENTAL AIRLINES" приобрели большую популярность.

Ваша задача в этой игре - увеличить или хотя бы не уменьшить популярность фирмы, занимающейся воздушными перевозками.

Для этого вам, высококлассному летчику, поручили самолет, на котором вы должны совершать перелеты.





Перелеты осуществляются при помощи обычных рычагов и приборов. После перелета вам иногда надо будет подолгу ждать следующего полета.

Управление: стандартное.

COOKER

Соокег - довольно незатейливая игра. Вы - повар. Вы должны успевать перекидывать сковородки с плиты на плиту. Это непросто, так как надо делать очень быстро. Если сковородка перегревается, она краснеет, и вы теряете свои попытки. Всего у вас их пять. За переброску каждой сковородки вам даётся 10 очков. За каждые 3000 очков вам добавляется попытка. Скорость нагревания сковородок постепенно увеличивается.

Управление: стандартное.

CORNERS

Вы играли когда-нибудь в уголки? Фирма Hit-Rac предоставляет вам эту возможность. Вы играете в уголки с компьютером или с соседом.

Правила игры следующие. Расставляются девять белых и девять красных фигур в формате 3x3. Ваша задача - перенести свои фигуры на место фигур своего противника. Фигурой можно ходить горизонтально и вертикально, а также прыгать через фигуры.

Игра имеет три режима: новичок, средний игрок, игрок высшего класса.

COSMIC - KNIGHT

Сюжет этой игры стар как мир. Вы - космический рыцарь, сражаетесь с космосом. *Ваша задача - уничтожить неприятельскую космобазу.* Но чтобы ее уничтожить, вам предстоит пройти шесть этапов.

На первом этапе на вас обрушиваются метеориты, вы должны их уничтожить из своего супербластера (когда вы их уничтожаете, лучше всего стоять прямо под метеоритом и не суетиться, тогда вы точно не промахнетесь по этому ряду, а если будете суетиться, то можете попасть на соседний ряд, и вас убьет метеоритом).

На втором этапе на вас обрушиваются неизвестные вам объекты, представляющие собой круг из шаров (чтобы его уничтожить, вам нужно подбить все эти шары, из которых он состоит).

На третьем этапе вы должны сражаться с пауками, которые тоже стреляют по вам (чтобы выжить на этом этапе, не летите по прямой, пауки могут вас зажать и уничтожить).

На четвертом этапе вы сражаетесь с космическими пиратами. Это очень сложный этап, и ваше выживание зависит только от вашей ловкости (на этом этапе лучше всего применять автомат и распылитель, так лучше бороться с пиратами, потому что они очень ловкие). Чтобы понять, как применять предметы, можно посмотреть в меню в начале игры).

На пятом этапе игры вам придется бороться с огненными шарами, которые на вас летят (лучше всего применить пистолет и убивать их из пистолета, так легче. Держаться нужно так же, как и на первом этапе - по одному ряду, и не суетиться, потому что шар, летящий по другой стороне, может задеть вас и убить).

На шестом этапе (это самый сложный этап) вам придется бороться со всеми теми, с кем вы боролись на предыдущих этапах. Конечная цель у вас будет - база, она тоже стреляет по вам (лучше всего начинать уничтожать ее, как только она появится на экране, иначе вы можете не успеть). Уничтожив эту базу, вы заканчиваете свою миссию.

Все этапы нужно загружать отдельно, управление выбирается в меню после первой загрузки. Также можно выбрать и уровень сложности, включить демонстрационную игру нужного вам этапа.

Игра не отличается прекрасной графикой и музыкальным сопровождением, но зато она очень увлекательна, дойти до конца может не каждый. Она требует большой ловкости и точности движений. Одним словом, классная игра!

COSTROGOT

На вашей планете в результате великой катастрофы стало нечем дышать. Заменить воздух на вашей планете может только макрогаз, который встречается в космосе. И вот вас отправили на поиски макрогаза, чтобы спасти планету от вымирания.

Вы знаете, что макрогаз обычно скапливается на звездах, и поэтому, чтобы выполнить задачу, вам придется пролететь по галактике, чтобы набрать полный контейнер макрогаза.

У вас есть электронная карта, на которой точками указано месторасположение звезд с макрогазом. *Не подлетайте слишком близко к звездам, вы можете погибнуть.* Подлетев к звезде, вы специальным насосом откачиваете весь макрогаз со звезды. Но на космических дорогах вам встретятся и другие инопланетные охотники за макрогазом. Они нападут на вас обязательно, и вам придется защищаться. Для этой цели у вас есть фотонная пушка. Разбив корабль противника, вы заберете у него весь макрогаз (если он есть). Только собрав полный контейнер вы выполните свою миссию.

Управление: выбор клавиш в меню.

COWBOY

Вы - ковбой и состязаетесь с другими ковбоями. Всего шесть состязаний. *Первое состязание.* Все по очереди метают дробинки. Вам дано три попытки. Кто больше наберет очков с трех попыток, тот и выиграл. Очки горят внизу экрана (ваши и противника).

На *втором этапе* вы тоже метаете по очереди дробинки, но по движущейся мишени. На этом этапе также выигрывает набравший большее количество очков.

На *третьем этапе* вы вдвоем, на лошадях скачете через препятствия. Выигрывает тот, кто меньше сбил препятствий.

На *четвертом состязании* вы стреляете по мишеням из пистолетов. Выигрывает тот, кто выбил больше очков.

На *пятом этапе* вы обезжествляете необъезженного быка. Для этого нужно двигаться в направлении, указанном стрелками.

В эту игру можно играть как одному, так и вдвоем. Каждый этап загружается отдельно, при этом можно выбрать уровень игры и клавиши управления, которые вам больше нравятся.

Эта игра отличается хорошей графикой и музыкальным сопровождением.

CRASTOR

На секретной биологической станции проводятся опыты по выведению различных гибридов. Однажды произошла передозировка биологически активного вещества, и произошла неконтролируемая мутация.

Ужасные мутанты захватили все здание института. Нужно в ближайшее время обезвредить эти существа, пока они не расплозились по всей Земле. Вы выступаете в роли уничтожителя мутантов.

На *первом этапе* встречаются наиболее маленькие и медлительные существа. Но тем не менее они довольно опасны вблизи. Не давайте им подходить к себе, потому что они, едва коснувшись человека, сразу прилипают и присасываются к нему.

Ваше вооружение - это пистолет, стреляющий лазерными лучами. Он может давать как одиночные выстрелы, так и очереди. Но пользоваться очередями нужно осмотрительно, так как число зарядов ограничено.

На *следующем этапе* встречаются мутанты, которые будут плевать на вас. Каждый их плевок ядовит, поэтому вам следует уворачиваться от них.





На предпоследнем этапе вам встретятся монстры огромного размера, которые, завидев непростого гостя, будут бросаться на вас. Нужно уворачиваться от их бросков и стрелять, иначе они могут повредить защитный костюм и нанести смертельные раны.

Наконец, завершающий этап операции - это уничтожение чудовищ. Их необходимо уничтожить специальной гранатой, содержащей нейтрализующий раствор.

CRAZY PROFESSOR

Сумасшедший профессор заколдовал город так, что город теперь кишит привидениями. Вы - супермен, который должен освободить город от привидений.

Вы ходите по городу, у вас есть прекрасный излучатель. Вы должны убивать всех привидений на пути к дому этого сумасшедшего профессора. Можете заходить в дома. Привидения могут быть где угодно: в парке, в домах. Привидения бывают большие и маленькие.

Маленьких привидений нужно убивать просто стреляя в них, а в больших необходимо попасть три раза.

Никогда не стойте близко к стенам, потому что привидение может выглянуть из стены и убить вас.

Никогда никого не ждите, потому что когда вы долго ждете, может набежать много привидений - и вам с ними не справиться.

Дойдя до дома профессора, вы должны войти в дом и убить его.

Эта игра отличается прекрасной графикой. Она очень сложна, поэтому играть в нее может каждый ребенок, но дойти до конца сможет не каждый взрослый.

Перед началом игры можно выбрать, кем вы будете, и уровень от 1 до 5.

Управление: выбирается в меню.

CRIPPIEST FROM NON - RIGID

Данная игра чрезвычайно цивильна. В этой игре вы сможете попробовать представить себя в роли американского фермера, поэтому на экране будет мирный пейзаж северной части США.

Основная задача заключается в том, что вам предстоит выполнять всю обычную дневную работу фермера. Но все это надо будет делать быстро и правильно, иначе будут начисляться штрафные очки.

В левом верхнем углу монитора компьютер будет постоянно подсказывать вам.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Start game	2	Sinclair
3	Redefine	4	Interface II
5	Kempston	6	Keyboard
0	Cursor		

CRISIS

Вы - пилот очень подвижного летающего корабля. Ваша задача - уничтожить враждебную космобазу. Ваш корабль оснащен прекрасным лазером.

Вы летаете вокруг этой базы и обстреливаете ее, но с базы на борьбу с вами посылают истребителей. Вы должны одновременно бороться с истребителями и обстреливать космобазу. Чтобы база взорвалась, в нее надо попасть определенное количество раз.

Эта игра очень проста, но тем не менее требует большой ловкости. До конца в ней может дойти не каждый.

В игре приятная графика и классная имитация выстрелов и взрывов.

Управление: выбирается в меню.

CROPS PAWNED

Это еще одна известная и популярная игра, основанная на спорте, точнее, на одном из видов спорта - бобслее.

В этой игре необходимо будет не только остро чувствовать скорость и лед, здесь необходимо будет следить за болельщиками, которые в данной игре являются вашими недоброжелателями. От них необходимо будет отбиваться специальным пулеметом, который установлен на санях.

Ехать нужно не только быстро, но и расчетливо, чтобы не вылететь за ограничительный борд.

У игрока есть три попытки выйти из установленного времени (время игрок по желанию устанавливает сам).

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вверх	A	Вниз
O	Влево	P	Вправо
SPACE	Огонь		

CURTA

В этой игре вы управляете космическим кораблем, который уничтожает базы противника. Игра состоит из девяти уровней, на каждом уровне вы уничтожаете корабли противника, их базы, в конце каждого этапа вы должны будете уничтожить планеты противника.

В начале игры у вас три жизни, но за прохождение этапа вам предоставляется еще одна жизнь. Еще вы можете получить жизнь, если наберете 100000 очков. Это не очень трудно. Ведь за уничтоженный космический корабль вы получаете от 200 до 500 очков в зависимости от типа корабля, за базу противника начисляется 1000 очков. В этой игре вы вооружены двумя лазерными пушками, которые стреляют одновременно.

Вы можете стать бессмертным, если успеете одновременно нажать на четыре клавиши I, E, L, V.

Управление	
Клавиша	Функция
J	Джойстик
K	Клавиатура
S	Старт игры
P	Пауза





DALLAS

В этой игре вы - медвежонок, который ходит по лесу и собирает малину. В свою корзину он должен собрать около 100 ягод. Ему будут мешать различные животные, но их можно парализовать. Собрав ягоды, вам предстоит дорога домой.

Графика игры очень красивая.

Управление: стандартное.

DAMNED FOR ALL TIME

Еще одна игра для любителей воздушных боев. Ваш самолет - американский "Эвенджер", времен второй мировой войны. В игре имеется несколько заданий, которые вам надо выполнить. Сначала ваш самолет заправляют, снаряжают бомбами и патронами и вы готовы к вылету.

Первое задание - воздушный бой.

Вам нужно уничтожить три самолета противника, которые атакуют вас. Для этого нужно или попасть в двигатель самолета противника, или убить пилота. Есть также еще один способ - скинуть на противника бомбу. Самое главное при этом - вовремя убраться в сторону, иначе вы тоже станете жертвой взрыва. Для выполнения этого задания у вас имеется 1 комплект патронов к пулемету и 3 бомбы.

Второе задание - атака вражеского крейсера.

Вы летаете над кораблем, бомбя и обстреливая его из пулемета. С крейсера по вам тоже ведут зенитный огонь. Для выполнения этого задания вам дается 2 комплекта патронов для пулемета (из него вы расстреливаете зенитчиков) и 6 бомб.

Третье и последнее задание - уничтожение авианосца с пятью самолетами на борту.

По сути дела, сочетание первого и второго этапа. Боезапас - 5 магазинов с патронами и 12 бомб.

Управление самолетом

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	влево	2	вправо
3	вниз	4	вверх
5	увеличение скорости	6	снижение скорости

Управление оружием (пулемет)

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	вверх	A	вниз
O	влево	P	вправо
SPACE	огонь		

ENTER - бомбометание.

DARK GARDEN

Темный сад, в нем очень много разных вещей. Но в нем может быть и много очень полезных вещей. Вам надо будет найти большой алмаз, который поможет вам

разбогатеть. Но вам будут мешать разные чудовища, монстры и другие существа, которые захотят вас убить. Против их у вас есть лук и стрелы и другое оружие.

Графически игра оформлена неплохо, но мультипликация отвратительна.

Управление: стандартное.

D.B.S

В этой игре в вашу задачу входит просто идти по лабиринту и уничтожать своих противников, пока не пройдёте все зоны. У вас два пистолета. Один из них пораждает с первого выстрела, а другой с третьего или четвертого.

Управление: клавишами курсора.

DEAD SPACE

Игра выпущена в 1987 году фирмой "PLAY SOFT". После загрузки вы получаете стандартный выбор управления. Теперь о самой игре.

В результате эволюции на планете "Фомальгаут" вымерло все живое, в том числе и растения редкой породы, которые могут произрастать только здесь. И вот один из фермеров того времени поклялся возродить эти редкие растения и отправился на планету. Прибыв туда, он видит следующую картину: на планете не осталось ни одного источника воды.

Воду придется доставать из недр земли. Но на постройку примитивного насоса, который смог бы качать воду из верхних слоев, нужно время, за которое уже вырванные растения могут погибнуть. *Ваша задача - не допустить гибели этих растений от засухи.* Для этого вам нужно будет поливать их с помощью запасов воды, которые имеются у вас на борту корабля.

DEATH SEIZE

Эта игра с великолепной графикой очень популярна как среди детей, так и среди взрослых.

В этой игре вы управляете суперменом, на вооружении у которого автомат и пять гранат. Вы получили задание: найти и уничтожить военную базу противника, которая находится где-то в джунглях.

Игра состоит из восьми этапов. В конце каждого этапа вам предстоит сразиться с роботом-монстром, охраняющим вход в бункер. Вы должны заминировать и взорвать базу. А чтобы не погибнуть во время взрыва, вам необходимо найти парашют и небольшой вертолет. Остается напомнить, что количество патронов у вас ограничено, поэтому вам придется заправляться ими (квадратики с буквой "F").

Управление: стандартный набор.

DESIGN PAYMENT

Основное действие этой игры происходит в пустыне, разбавленной немногочисленными рыжими, темными горами и плато.

Ваш противник - суперсовременный танк, основная цель которого - не оставить от вас ничего. Вы как магнит, притягиваете пушку и пулемет, вам придется скрываться в горах и отстреливаться.

В начале игры можно будет выбрать оружие, с помощью которого вы сможете охранять себя, отстреливаться. Можно выбрать, например гранатомет, он дает много шансов попасть в танк и уничтожить его, зато, однако, вы будете более уязвимым.





Игра очень интересная и занимательная, однако во время игры вам необходимо будет быть очень сосредоточенным и внимательным.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Z	Влево	X	Вправо
O	Вверх	P	Вниз
M	Огонь		

DIE TRASSIK

Игра представляет собой захватывающие гонки на автомобилях, в которых к финишу первым приходит тот, кто лучше всех владеет не только своим автомобилем, но и оружием.

В самом начале игры вы обладаете миллионом долларов, на которые должны купить себе автомобиль, двигатель к нему, трансмиссию, броню и оружие. Пока вы не освоитесь с игрой, двигатель лучше выбирать не самый мощный. Из оружия желательно выбрать средний пулемет, самый лучший лазер, шесть дорожных мин и два средних терминатора.

После этого вам будет показана фотография человека в черной шляпе и черных очках. Это преступник. Если вы его уничтожите, то получите приз в тридцать тысяч долларов, на которые вы сможете потом докупить себе то, что вам понадобится.

Теперь вы выбираете себе дневную или ночную трассу, после чего оказываетесь в салоне своего автомобиля. Перед собой вы увидите спидометр, зеркало заднего вида, карту трассы и указатель того, какие машины едут сзади или впереди вас.

После финиша за каждое место дается определенное количество денег, на которые вы должны купить либо новую броню, либо новый, более мощный двигатель, либо новое оружие. И гонки начинаются снова.

Управление	
Клавиша	Функция
1	Kempston
2	Cursor
3	Keyboard

DIMENSION

В этой игре вам предстоит забраться на Олимп, победить по возрастающей самих богов Олимпа.

Внимательно следите за диаграммой жизненного потенциала, чтобы сохранить силы для главной битвы с Зевсом. После того, как вы его низвергнете, ваше имя и ваш образ, набранный и выбранный на старте игры, будет помещен на месте великого громовержца Зевса.

Всего у вас шесть жизней. Играть невероятно трудно.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Z	Влево	X	Вправо
O	Вверх	P	Вниз
M	Огонь		

DIOMEDA

Эта игра была выпущена фирмой "Beyond" по роману Пола Андерсона "Война крылатых людей". В отличие от книги, в которой рассказывается о планете Диомеда, где идет война между населяющими ее народами (дракхоны против ланнахов), в игре идет речь о посещении планеты людьми.

Люди прилетают на планету, берут пробы воды и грунта и начинают строить колонию. Это, естественно, местным обитателям не по вкусу и они заключают перемирие, чтобы обрушиться на людей. Подробнее о ваших противниках.

Дракхоны: народ более образованный, чем ланнахи; обитает на воде (на плотках); оружие, можно сказать, механизированное.

Ланнахи: это "варвары", которые обитают в долине Эйсельдрас; вооружены луками.

И у тех, и у других вместо пальцев - когти, а за спиной - крылья, с помощью которых они могут летать. На Диомеде не вся пища подходит людям и это добавляет лишние трудности.

Вы выступаете в роли бойца колонии людей. *Ваше вооружение - автоматическая винтовка с неограниченным боезапасом.*

У вас три жизни, после трех попаданий в вас одна жизнь теряется. Кроме того, к потере жизни может привести уменьшение жизненной энергии (индикатор жизни и энергии находится в правом нижнем углу экрана).

Для пополнения этой энергии нужно подбирать предметы красного цвета.

Если вы возьмете что-то другое, то ваша энергия может уменьшиться. На *первом этапе* вы сражаетесь с ланнахами, которые стреляют в вас из луков и кидают свои копья.

Дальше вы выходите к морю и начинается *второй этап*. У вас отнимается половина энергии (на постройку плота) и на этом плоту вы отправляетесь дальше. Теперь против вас будут сражаться дракхоны. У них имеются не только луки, но и различные метательные машины, стреляющие камнями и кувшинами с зажигательной смесью. Пища тоже не валяется на земле, она летит по воздуху и вам придется отрываться от боя и пытаться сбить ее, иначе вы умрете. Вы можете уничтожить плот дракхонов, если попадете в кувшин с зажигательной смесью, когда тот будет грузить на метательную машину.

На *третьем этапе* вы снова двигаетесь по земле, но теперь вас дракхоны летают наверху и обстреливают вас оттуда. На последнем, четвертом, этапе вы снова плывете на плоту, а дракхоны атакуют и сверху и спереди. Если вам удастся их всех уничтожить, то игра заканчивается.

Управление			
Клав.	Функция	Клав.	Функция
1	влево	2	вправо
3	вниз	4	вверх
5	огонь	Q	винтовка вверх
W	винтовка вниз		

Плот перемещается с помощью клавиш вправо/влево, вы по плоту не перемещаетесь, можете только подпрыгивать и приседать.





DIRECTIVE LIFE

Интересная игра - ходилка - убивалка. Из тюрьмы сбежал особо опасный преступник - главарь наркомафии. Вы должны поймать его. Для этого сначала вы преследуете его на машине и расстреливаете его. Он останавливается около старого завода, где все люди подчинены ему. Вы должны найти преступника скраю. Но дойти туда будет нелегко. Вам будут мешать бандиты, которых надо будет расстреливать.

После уничтожения бандита вас поздравят с успешно выполненным заданием.

DISC

Вы должны проникнуть в здание секретной лаборатории по разработке ядерной техники. Это сделать не просто. Лаборатория охраняется. Охрана стреляет в каждого, кто приближается. Вы вооружены автоматом и ваша задача - проникнуть в комнату "Doctors room" и забрать из компьютера дискету. Комната расположена на последнем этаже, справа от лестницы. Из лаборатории надо выйти живым.

DISCIPLE

В 1754 году жил последний человек, который обладал силой, никому не известной. И когда он состарился, он взял себе ученика. Но он не успел его полностью обучить, всему мастерству и поэтому перед смертью завещал своему ученику самому обучиться.

Чтобы это осуществить, надо найти заветный символ, который, если его расшифровать, позволит понять все премудрости мастерства. И ученик отправился на поиски.

Вы управляете этим участником. Чтобы найти этот символ вам надо пройти:

- воду
- огонь
- подземелье

Каждая часть игры делится на этапы. В каждой части три этапа. На этапах вы будете атакованы всевозможными сверхъестественными существами. Для их уничтожения вам нужна серая вода. Она находится на каждом этапе, так что старайтесь собирать всю воду.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вверх	A	Вниз
P	Вправо	O	Влево
Space	Опрыскивание		

DISCORD

Идет война между вашим племенем и соседним. *Ваша задача - прекратить ее.* В начале игры на экране монитора появляется индеец-солдат, вооруженный томагавком.

Ему надо, сражаясь с противником, пробраться к палатке великана, но для этого необходимо перепрыгивать через пламя огня и, избегая его, передвигаться вперед.

Уничтожив двадцать воинов противника, вы зарабатываете 2000 очков и доходите до палатки великана. Войдя в палатку, вам надо сразиться с ним. Уничтожив его, вы должны вернуться обратно. Для удара томагавком вам надо одновременно нажать две кнопки - это «Space» и кнопки управления.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Z	Вверх	O	Вниз
X	Вправо	K	Влево
Space	Удар		

DISK OF DEATH

Диск смерти - это диск, на котором записан вирус, который убивает людей своей дуптостью. Этот диск находится в доме злого программиста Дика. *Вы должны украсть его из дома Дика и вставить в свой компьютер.* Но когда вставите, не смотрите на экран, иначе кончите игру плачевно.

В доме Дика вам будут мешать разные летающие предметы: телевизоры, швабры, пылесосы и т.д. От них надо уклоняться, иначе они вышибут вам мозги.

Управление: стандартное.

DIVISION

Игра выпущена фирмой Imagine. Эта игра - обычная ходилка-стрелялка наподобие игры "Commando". Вы должны уничтожить дивизию противника. Для этого у вас есть гранаты и автоматическое ружье. Пули для ружья можно запастись, взяв маленькую обойму, лежащую на земле. Запас гранат пополняется, если вы возьмете большой снаряд.

Иногда противники будут устраивать засады, и их будет очень трудно убить.

Управление: стандартное.

DOMIFY TO MODSEN

Вданной игре игрок сможет попробовать свои силы в роли ведущего игрока английского регбийного клуба. В игре придется сыграть несколько партий на своем поле и на поле соперника.

На старте игры игрок может, ради формальности, выбрать цвета клуба, за который он хотел бы выступать. На игроке, в отличие от реального регби, будет лежать больше ответственности и работы.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Keyboard	2	Sinclair
3	Kempston	4	Redefine
5	Interface II	6	Cursor
0	Start game		





DOOR

Вы - кладоискатель. Вы идете по лабиринту и собираете алмазы, но знаете, что где-то в этом лабиринте находится дверь, за которой лежит главный, самый огромный алмаз. Но эта дверь заперта и вам придется еще и найти ключ.

Плюс ко всему на вас нападают вампиры, охраняющие эти алмазы. Вы должны убивать их из своего супербластера (количество патронов ограничено, их всего 10, но не расстраивайтесь - патроны можно взять по ходу игры, наступая на них).

Уничтожив всех вампиров, найдя ключ и открыв дверь, зайдите в комнату. Алмаз ваш, и на этом ваша миссия окончена.

На эту игру вам дается всего три жизни.

Управление: выбор в меню.

DOUBL ROOM

Сегодня вам предлагается игра для маленьких ребят, которые мечтают стать пилотами самолетов. Итак, ты летишь на самолете. Вначале твой самолет стартует с военного аэродрома. Его цель разведать скрытые силы противника и по возможности уничтожить их. Для этого у тебя на борту находятся:

- 1) бомбы,
- 2) снаряды,
- 3) два пулемета:

- - крупнокалиберный, 10 обойм патронов
- - мелкокалиберный, 10 обойм патронов

- 4) Кроме этого у тебя на борту есть еще один специальный радиоуправляемый снаряд против бронированных вертолетов. Его можно пустить только тогда, когда этот вертолет появится.

Вот ты набрал высоту и летишь над вражескими частями, аэродромами. По тебе стреляют зенитки, ты должен от них увертываться как можешь, уничтожая при этом вражеские части, зенитки, аэродромы. Но это еще не все. Тебе навстречу летят вражеские самолеты, которые тоже стараются подбить тебя. За каждый такой подбитый самолет дается 100 очков, а за каждый подбитый вертолет - 500 очков, так как вертолет стреляет радиоуправляемыми снарядами, от которых очень трудно увернуться.

Если вас не подбили больше трех раз и вдали показался аэродром, то значит, что задание вы выполнили, и вы переходите ко второму заданию. Но второй этап более сложный, чем первый. И так до десяти этапов. С каждым этапом задание становятся все труднее и труднее.

Эта игра вам поможет развить хорошую реакцию и боковое зрение.

Желаем успехов!

DURAX

Дуракс - маленький человечек. Он испортил свой компьютер и должен заменить его на новый, пока этого не заметили его родители. Для этого он должен совершить путешествие по 25 пунктам, включая комнаты дома и ближайшие окрестности.

За ним будут охотиться монстры, чтобы отвести его родителям. Их четыре.

В игре интересная графика.

EIDOLON

Один ученый создал аппарат для исследования глубин человеческого разума под названием Айдолон. Вам придется в этой игре попутешествовать на этом аппарате. Каждый уровень представляет собой лабиринт, наполненный различными монстрами. По дороге вам нужно собирать шары и кристаллы четырех разных цветов (красного

желтого, зеленого и голубого). Одни шары увеличат вашу энергию, другие пригодятся в борьбе с монстрами.

На выходе каждого уровня находится дракон, чтобы пройти к нему, нужно иметь кристаллы определенного цвета. Найдя нужные кристаллы и уничтожив дракона, вы переходите на следующий уровень. Монстров можно уничтожить, бросая в них красные шары.

Для мухи-вертолета достаточно одного шара, для других - три, на более сложных уровнях нужно еще больше шаров. Для уничтожения поющих грибов нужно в каждого бросить по зеленому шару и последний из них превратится в другое создание, которое можно уничтожить с помощью красного шара.

На *седьмом уровне* вам придется столкнуться с супермонстром, чтобы уничтожить его, вам нужно сначала подзарядиться энергией, при встрече с ним - заморозить на некоторое время с помощью голубого шара и начать забрасывать его красными шарами. Всего может потребоваться порядка 15 красных шаров. Как справиться с драконами? Драконов всего восемь, по числу уровней и для каждого нужна определенная последовательность шаров.

1 уровень - для преодоления барьера перед драконом нужен красный кристалл, для уничтожения дракона нужно три красных шара.

2 уровень - зеленый кристалл, четыре желтых шара.

3 уровень - голубой кристалл, пять зеленых шаров.

4 уровень - красный и зеленый кристаллы, шесть голубых шаров.

5 уровень - зеленый и голубой кристаллы, семь желтых шаров.

6 уровень - красный и голубой кристаллы, восемь голубых шаров.

7 уровень - красный, зеленый и голубой кристаллы, девять красных шаров.

8 уровень - вся последовательность шаров, начиная с первого уровня. Сначала три красных, затем четыре желтых, пять зеленых, шесть голубых, семь желтых, восемь голубых и в конце - девять красных.

ПРИБОРЫ УПРАВЛЕНИЯ (СЛЕВА НАПРАВО):

- измеритель расстояния до дракона;
- указатель вашей энергии;
- секундомер - таймер, отсчитывающий время до пробуждения дракона;
- четыре указателя энергетических шаров (мигание указателя показывает выбранный тип шара);
- индикатор наличия кристаллов;
- компас.

Управление

- перемещение Айдолона - выбранный вами джойстик;
- бросание шара - "огонь" на джойстике;
- выбор цвета бросаемого шара - клавиши 1-4;
- фиксация шаров и кристаллов после захвата рамкой - SPACE;
- пауза - P;
- старт - 0.

ELITE SUPERTRUCKS

Автомобильные гонки на грузовиках. Вы принимаете участие в соревнованиях на различных трассах в различных странах мира. Вначале вы стартуете последним, по мере того, как вы будете побеждать, вы будете продвигаться вперед. Для того, чтобы пройти на следующий уровень, вам нужно уложиться в контрольное время. Если вы сможете добиться значительных успехов в игре, то вашему вниманию предоставляются дополнительные уровни игры.

Управление: клавиатура (с возможностью переопределения) или джойстик (кемпстон, синклер или курсор). Чтобы выбрать джойстик, нужно нажать на этом джойстике "огонь" и одновременно клавишу (K, S или C для нужного джойстика).





EMLY HUGES SOCCER

Вы никогда не пробовали примерить футбольную форму? Нет? Тогда такую возможность заодно с шансом оценить себя в роли футболиста вам предоставит своей программой EMLY HUGES SOCCER фирма Nakam Anka.

Игра с первых же минут создает праздничное настроение и полную иллюзию реальности происходящего. Звучит музыка, бьют барабаны, зрители на трибунах живо реагируют на футбольный спектакль, награждая аплодисментами удачные действия игроков и разочарованно вздыхая при промахах своих любимцев.

Надо сказать, что рисованные фигурки, повинующиеся вашим командам, в этой программе умеют не все, но многое: бить штрафные, подавать угловые, делать подкат, вбрасывать мяч из аута, пасовать низом и верхом, вдоль и поперек поля, а также играть головой.

Если вы дома один, а руки чешутся затеять футбольный матч - берите в соперники компьютер, задав ему любую степень сложности в диапазоне от 1 до 10. Ваш безотказно-послушный партнер и продолжительность игры соблюдает с точностью до секунды, и замену игроков произведет, и позаботится о непробиваемости вашего вратаря. Впрочем, так ведь можно и вовсе самоустраниться от игры, поставив ее на "автомат". А такой футбол нам нужен, чтобы отдохнуть и поучиться у компьютера.

Управление	
Клавиша	Функция
1	Кемпстон-джойстик
2	Синклер-джойстик
3	Старт игры

ENEMGER

Это очень красивая и веселая игра. Она предоставляет вам возможность попробовать себя в роли ниндзя.

Ваша задача - ходить по лабиринту и собирать ящики с золотом и другие богатства.

Всего в этой игре тридцать лабиринтов. Поэтому играть можно бесконечно долго. На вас в это время будут нападать различные чудовища. Они очень сильно мешают. Вы должны убивать их руками, ногами или оружием ниндзя - звездочкой.

Собрав все сокровища, вы становитесь суперниндзя. Это значит - вы мастер в этой игре.

Управление: стандартное (М - удар рукой, К - удар ногой).

ENENUG

Вы - водитель танка, ездите по разной местности и ищите штаб вашего врага. Но на вашем пути появляются препятствия, на вас нападают солдаты, вас бомбят с воздуха, в вас запускают ракеты с кораблей.

На первом этапе вы должны сразиться с солдатами, которые бегут на вас и стреляют. На этом этапе вам дано 2 жизни. Когда вы дойдете до границы первого этапа, вы попадете под обстрел с самолетов. Вы должны сбить все самолеты. Когда вы живым дойдете до границы третьего этапа, на вас полетят ракеты. Уничтожив все ракеты, вы подойдете к штабу. На вас сразу нападут солдаты, самолеты и полетят ракеты. Вы должны смести все на своем пути вместе со штабом и остаться живым.

Управление: выбор в меню.

ENVY MAN

Как много уже было выпущено игр, где рассказывается о сказочных королевствах, благородных рыцарях, злых и добрых волшебниках. Эти игры уже порядком надоели многим любителям Спрессы, но игра, которую предложила вам фирма Alternative software, на самом деле сможет конкурировать с играми этого жанра.

Сюжет игры очень сложен, поэтому не спешите выбрасывать ее - поверьте, пройдет несколько дней, и вы несомненно станете поклонником ENVY MAN.

В одном королевстве жили счастливо все люди. Правитель этой страны был грозен, но справедлив, и поэтому в его государстве воры и прочие разбойники долго не уживались. Страна процветала, и все повелители соседних королевств знали об этом и старались начать торговлю со своим богатым соседом.

Но мир не без злых людей, и когда о процветании прослышал злой колдун, повелитель страны вечной тьмы и ночи Darek, он очень разозлился. Зависть не давала ему покоя, и он решил выступить в поход против королевств, которые наладили торговые связи и объединились в огромную империю. Любимый назвал бы это безумием, но зависть Dareka была так сильна, что он не мог отступить.

И поход начался. Объединенные королевства собрали громадную армию и, конечно же, было ясно, что они победят. Но оттуда, откуда шел Darek, наступала вечная тьма, и это осложнило шансы на победу.

Игра очень напоминает Arwhep, и если у вас есть опыт, то вы несомненно добьетесь прекрасных результатов.

Ваша задача - мудро и правильно разместить свои войска. И как вам уже наверное стало понятно, победить властелина тьмы Dareka.

ERFURT

Вы этой игре вы - маленький, проворный человечек. Его задача - найти выход из старого заброшенного замка, в котором полно привидений. Их надо уничтожить, полагаясь только лишь на свои кулаки.

Графика в игре неудачная.

Управление: клавишами курсора.

ERRATIC REDEEMS

В этой игре игроку придется пройти обычную полосу препятствий американских морских пехотинцев.

На старте игры можно будет выбрать полосу препятствий по степени сложности, и несмотря на то, что игрок не будет ощущать физических перегрузок, которые ощущает пехотинец, ему необходимо будет следить за диаграммой жизненного потенциала (своего) и за жизненным потенциалом других пехотинцев, являющихся вам вроде как противниками.

Основная цель игры - прийти со старта до финиша за как можно более короткое время.

Лучше прийти первым, однако необходимо быть очень внимательным, стрелять достаточно прицельно, чтобы сэкономить свой жизненный потенциал.

Полоса препятствий состоит из нескольких этапов:

- этап в джунглях,
- огнестрельный этап,
- этап на равнине (скоростной).

Управление: из меню.





ETERNAL PRISONER

Эта игра рассказывает о похождениях законченного рецидивиста, который пытается выбраться из тюрьмы. Для этого ему нужно убивать охранников, забирая у них оружие, еду и форму.

Графика и звук в этой игре позволят вам полностью ощутить себя на месте этого проходимца.

Игра имеет несколько уровней, каждый из последующих сложнее предыдущего.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	KEYBOARD	2	KEMPSTON
3	SINCLAIR	4	DEFINE KEYS
5	START		

EUROPA SOVIET

В этой игре вы управляете американским солдатом, который должен спасти Европу от третьей мировой войны, которую хочет начать Советский Союз. В этой игре четыре этапа. У вас три жизни, но за прохождение этапа вам присуждается еще жизнь.

Первый этап. Здесь вы должны уничтожить сухопутные войска Советского Союза. Для этого у вас есть автомат и гранаты. Вы на первом этапе уничтожаете танки, орудия и другие тяжелые виды техники. Их уничтожить вы можете только гранатами, а вот чтобы уничтожить пехотинцев, вам достаточно стрелять из автомата.

Пехотинцы тоже вооружены автоматом и гранатами. После того, как вы разгромили сухопутные войска Советского Союза, вы садитесь в самолет и начинаете уничтожать воздушные силы.

В воздушные силы входят:

- истребители,
- бомбардировщики,
- вертолеты.

Истребители и вертолеты вы можете уничтожить пулеметом, а вот чтобы уничтожить бомбардировщик, вам надо запустить ракету "воздух-воздух", которая легко может поразить бомбардировщик. После каждого поражения цели вам дается определенное количество очков. А за очки вы можете получить жизнь. Первую жизнь дают за 30000 очков, последующие - через каждые 100000 очков.

После того как вы разгромите все самолеты противника вы приземляетесь на корабль и начинаете третий этап.

Здесь вы должны уничтожить морские силы страны. На пути вам будут встречаться простые корабли и целые базы противника. Чтобы уничтожить простой корабль, достаточно стрелять из орудия, а вот чтобы потопить целую базу, вам надо пустить в цель как минимум три торпеды, только после этого вы можете быть потопите базу.

За каждую базу дают 15000 очков. А это очень много. Всего на этом этапе семь баз Советского Союза.

После того как вы уничтожили все корабли и базы, вы причаливаете к берегу и заходите в бункер, где находится генеральный штаб Советского Союза. Уничтожьте всех и взорвите сам бункер. Вам дается десять секунд, чтобы уйти из бункера. Через 10 секунд бункер взрывается и, если вы успели убежать, то увидите взрыв сверху.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	вправо	2	влево
3	вверх	4	вниз
5	автомат, орудие	Space	граната, ракета, торпеда

EVIL - II

Вы - хоккеист-гладиатор. Ваша одежда состоит из одежды хоккейного вратаря, имеется также клюшка.

Перемещаетесь вы на коньках. Вам отведено специальное ледяное поле размером не очень большим и по бокам полностью огороженное железной сетью.

Вы гладиатор и поэтому деретесь насмерть со своим противником. Бой длится до полной потери одного из них.

Удары могут наноситься только клюшкой.

Удары: удар сверху, с обеих сторон, снизу, удар прямо.

От ударов можно убежать.

Управление

Клавиша	Функция
J	Джойстик
K	Клавиатура
R	Выбор клавиш

EXCHANGE MONEY

Эта игра создана для любителей гонок на мотоциклах, потому что в ней вы сами как бы принимаете участие в гонках. Вы вовлечены в азарт гонки, стараясь занять престижное первое место.

Всего в гонках участвуют восемь мотоциклистов. Один мотоцикл управляется вами. Все гонщики выстраиваются на старте и ждут сигнального хлопка. После хлопка практически все семь ваших соперников сразу же вырываются вперед. А вы отстаете от них.

Сверху на мониторе дана схема маршрута; точками обозначены движущиеся мотоциклисты. Ваш мотоцикл обозначен красным цветом, а остальные - белым.

Ваша задача - обогнать всех своих противников на последнем участке трассы.

Обгоняя своих конкурентов, они могут вас свободно протаранить. Поэтому лучше обгонять их на большой скорости. Если вас протаранили, то вы сходите с трассы и начинаете движение снова со старта. Но это не всегда так.

Ваша машина может несколько раз перевернуться и опять встать на колеса. Вы можете продолжить гонку. На финише высвечивается табло, на котором показано, какое вы заняли место.

Управление: Q/A/O/P/Space - старт.





EXPERIENCE

Эта игра полна интересных приключений. Давным-давно великий химик придумал, как получить золотое искусственным способом. Его записи нашли в развалинах города, погруженного в воду. Но в записях не было главной формулы соединения веществ, говорилось только, что формула находится в горном лабиринте.

Итак, вы стоите перед входом в таинственную пещеру (вид - вперед) и осматриваете массивную дверь. Нажав на кнопку Z, вы срежете замок из своего бластера.

Ваша задача - проходя по лабиринту, найти зверя, у которого находится ключ к работам ученого.

На пути на вас набрасываются летучие мыши, но вы можете убивать их, стреляя. Иногда перед вами будут закрываться двери, но у вас есть возможность выйти, уходя назад; это также поможет, если вы попали в тупик.

При прохождении по лабиринту перед вами периодически возникают стрелки - указатели вашего пути. Если перед вами появилась яма, вы можете прыжком преодолеть ее. Когда вы увидите зверя - следуйте за ним пока не загоните в тупик. В его широко раскрытых глазах появляется формула - ключ к разгадке в ваших руках.

Управление: набор клавиш.

EXPERT 2

Вы - пилот прекрасного космического корабля. Вы возвращаетесь на Землю и замечаете, что она занята механическими пиратами. Вы должны освободить планету от захватчиков. Для этого вам нужно отключить источник энергии, но чтобы отключить его, вам нужно найти магнитную пластинку. Эта магнитная пластинка находится в конце самого сложного лабиринта.

Вам нужно дойти до пластинки, сражаясь с этими механическими пиратами. Для уничтожения у вас есть прекрасный излучатель. Взяв пластину, вы переходите в другой лабиринт, в конце которого находится источник энергии. Найдя его и уничтожив всех роботов на своем пути, вы отключаете реактор - все роботы погибают. Ваша миссия окончена.

Управление: стандартный набор.

EXPRESS RAIDER

Здесь вы в роли ковбоя, который специализируется на захвате поездов. Вам нужно продвигаться от хвоста поезда к локомотиву, сбивая своих противников, и при этом уворачиваться от их выстрелов и летящих в вас предметов.

На одном из вагонов вам придется разбить груды ящиков, с помощью которой вас будут пытаться спихнуть вниз.

Когда вы доберетесь до паровоза, то поезд считается захваченным. На другом уровне вы на коне преследуете идущий поезд, и вам нужно стрелять по бандитам, находящимся в вагонах. Уничтожив всех противников в одном вагоне, вы переходите к следующему, и так до конца (то есть до локомотива).

Управление: стандартный набор.

F-1 TRACTION CONTROL

В данной игре описываются гонки в классе "Формула-1". Основное отличие от подобных ей - сложность управления автомобилем.

Руль автомобиля представляет собой очень сложный агрегат. На лицевой стороне руля есть четыре небольшие кнопки. С помощью одной из них вы можете сразу переключиться

с четвертой передачи на третью, а с помощью второй кнопки - с пятой на вторую. Это может пригодиться для резкого торможения, например, перед поворотом.

С помощью третьей кнопки вы включаете связь с боксами, а последняя кнопка включает экран мини-компьютера, с помощью которого вы можете контролировать параметры работы всех систем.

Также есть еще одна кнопка, побольше. Под ней надпись: "traction control". Эта система предотвращает пробуксовку ведущих колес. А кнопки звукового сигнала нет - обходятся как-то без нее.

Под рулем слева и справа находятся два рычажка, которыми последовательно, вниз и вверх переключаются передачи. Помимо этого у пилота есть возможность управлять торможением передних и задних колес.

Мощность моторов очень большая. Разгон до 200 км/ч или полное торможение достигается менее чем за 6 секунд. Максимальная скорость выше 330 км/ч.

Управление

Клав.	Функция	Клав.	Функция
Q	влево	A	вправо
O	включение "traction control"	P	акселератор
M	экстренный тормоз	1	переключение с 4 на 3 передачу
2	переключение с 5 на 2 передачу	3	экран мини-компьютера

FALSIFY

В этой игре вы должны найти нужные кусочки карты Соединенных Штатов Америки. Но имеются кусочки, которые не являются частью США.

Вы должны, управляя человечком, найти всю карту. За тридцать секунд. Вы собираете кусочки по лабиринту, но полностью лабиринт вы не видите.

Игра очень сложная. Когда вы найдете все кусочки США, вы еще должны успеть составить из них целую карту, после чего вы собираете другую страну.

Всего здесь представлено 10 стран, это: Япония, Италия, Франция, Англия, Канада, Швейцария, Германия (ФРГ), Испания, Голландия и, конечно же, США.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вверх	A	Вниз
O	Вправо	P	Влево
Space	Прыжок		

FAST TAKER

Вы - мотоциклист и едете по трассе вместе со своими соперниками к финишу. На весь путь (от этапа к этапу) у вас есть две минуты. Если вы не укладываетесь в это время, игра проиграна.

Вам надо пройти до следующего этапа, стараясь не съехать с трассы и не столкнуться с другими гонщиками. Если вы сталкиваетесь с другими гонщиками, мотоцикл останавливается, а ваши соперники обгоняют вас.





Если вы уложились в заданное время, то вы переходите на следующий этап

В целом игра состоит из четырех этапов. За каждый пройденный этап вам даются очки, в зависимости от вашего времени.

На первом этапе вы едете вдоль полей. Этот этап представляет собой обыкновенную проселочную дорогу, со всеми ее недостатками.

Второй этап - пустыня. Этап похож на первый, но на этом этапе вам предстоит прокатиться по зонам песков. Это сложно, и на это уходит время.

На третьем этапе вы едете вдоль моря.

Это очень увлекательный этап, но на нем не надо падать в воду, иначе игра проиграна.

Итак, четвертый, заключительный этап гонок. Вы въезжаете в город, где и финишируете.

Управление: стандартный набор.

FEAR OF THE DARK

Еще одна игра с мистическим сюжетом на тему сил зла. Но если в большинстве такого рода игр вы сражались с этими силами, то здесь, напротив, вы являетесь посланником дьявола.

Суть игры достаточно проста - вы идете по городу, а на вас нападают и хотят убить.

Ваше оружие - лучи, которые вы можете пускать из глаз. За каждого убитого вами противника вам начисляются очки. Когда вы наберете 500 очков, то у вас появляется помощник - ворон, мечущий огненные стрелы. После 1000 очков у вас появляется собака, которая бежит перед вами и набрасывается на ваших врагов. В такой ситуации сражаться становится легче.

Имейте в виду, что, если собака в состоянии увертываться от ножей противника, то о безопасности ворона вам придется позаботиться самому.

У вас семь жизней, у ваших помощников - по одной. Когда в вас воткнут семь ножей - вы убиты.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	вверх	A	вниз
O	назад	P	вперед
SPACE	огонь		

Если просто нажать SPACE, то ваши лучи пойдут прямо. Если же вы хотите стрелять вверх или вниз, то нужно воспользоваться курсорными клавишами "вверх", "вниз".

FEINT

Вы должны уничтожить противника. Действие игры происходит в 1944 году на Европейском континенте. Вы - американский солдат и должны разгромить немецкую армию. В этом вам будут помогать самолеты союзников, которые обстреливают территорию, на которой вы находитесь.

Вы можете умереть, если попадете под пули противника или союзника. Но по союзнику нельзя стрелять, вам же впоследствии будет хуже - ведь если вы попадете в самолет, то больше он не прилетит, а это усложнит вашу задачу.

У вас всего три жизни. Игра состоит из четырех этапов. Первый этап проходит на территории Франции, второй на территории Бельгии, третий на территории Германии,

четвертый в городе Берлине, где вы должны дойти до реки Рейн. Так что постарайтесь победить немецкую армию.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Z	Влево	X	Вправо
N	Вверх	M	Вниз
Space	Прыжок	K	Огонь

FIERCE ENEMY

Игра имеет множество аналогов, поскольку в ней вам придется вести воздушные бои. В начале игры вы выходите в основное меню:

Управление	
Клавиша	Функция
0	START
1	KEYBOARD
2	SINCLAIR
3	KEMPSTON
4	CHOICE OF PLANE
5	DEFINE KEYS

Нажав на клавишу "4", вы можете выбрать любой из трех самолетов: F-16, F-19 или МиГ-29.

Вы взлетаете со своего аэродрома и смотрите карту района боевых действий. На ней отмечены восемь скоплений самолетов противника. Вы должны поочередно атаковать каждый из этих отрядов и уничтожить их всех. Если вы выполните это задание, то вам даётся следующее, где нужно также уничтожить наземные цели (заводы, склады боеприпасов, казармы и т.д.).

Запас топлива у вас ограничен, его нужно пополнять, приземляясь на свои базы.

Вооружение

2 крупнокалиберных пулемета и 6 самонаводящихся ракет.

FIRE - ARM'S

Игра на быстроту реакции и на меткость. Вы должны сбить круглые мишени. На это вам даётся 20 секунд. Труднее всего целиться в дальние мишени, они очень мелкие и постоянно вибрируют. С каждым уровнем времени вам дают всё меньше и меньше. Не уложившись в данное время, вы начинаете игру с начала.

В игре неплохая графика. Правдоподобны выстрелы.

Управление: стандартное.





FIRST BLOOD ... LAST CUTS

Вы здесь в роли рыцаря, который в одиночку сражается против империи зла. С самого начала вы вооружены коротким мечом и круглым щитом и имеете три жизни.

По ходу игры вы можете получить более мощное оружие. Например, двуручный меч, с его помощью можно завладеть огнем и при каждом ударе из меча будут вылетать огненные шарики. Можно также "оседлать молнию", и тогда меч будет извергать молнии, поражающие ваших противников.

В конце этапа предстоит схватка с каким-нибудь очень сильным монстром. На *первом этапе* это дракон, которому нужно нанести 10 ударов (дракону для вас достаточно одного).

На *втором этапе* появляются птицы, мечущие молнии из когтей, а в конце придется сражаться с медузой-горгоной, которая имеет обыкновение внезапно исчезать и появляться в другом месте. Последующие этапы все более усложняются: огненные пропасти, кентавры, ведьмы, бросающие в вас огонь, и т.д. Вы можете также играть вдвоем.

Управление: стандартный набор.

FIRST JOURNEY

Известный английский путешественник Мунго Парке собирает экспедицию и отправляется в Западную Африку. Все члены экспедиции неожиданно умирают от странной болезни и он остаётся один. В его распоряжении винтовка. Со всех сторон ему угрожает опасность. Если вы поможете Мунго, то он может быть и дойдёт до своей цели - морского порта, где его ожидает пароход в Лондон.

Счастливого пути!

Управление: стандартное.

FLAG 2

Отличная имитация гонок - продолжение предыдущей игры "FLAG". Игра неплохая, с хорошей графикой. Всего в игре 2 уровня.

На *первом уровне* вы должны ехать на время. При этом не учитывается количество топлива, но учитываются повреждения машины. Всего вы должны проехать три круга.

На *втором уровне* вы едете за первое место. При этом учитывается запас топлива, но не учитывается повреждение машины.

Управление: Стандартное.

FOLLOW THE BLIND

Автогонки со стрельбой. В самом начале вы выбираете себе автомобиль, на котором будете совершать свой смертоносный рейд. Каждый представляет собой неприступную крепость: множество пулеметов и защитных установок.

Вашему выбору представляются автомобили:

1. *Pontiac* Модель 1988 года; мотор 3800 куб.см; скорость 190 км/ч.
2. *Porsche 934 turbo* Модель 1990 года; мотор 2479 куб.см; скорость 260 км/ч.
3. *Seat Cibira* Автомобиль фирмы Фольксваген; мотор 1500 куб.см; скорость 175 км/ч.

От типа выбранного вами автомобиля зависит уровень сложности игры, так что начинающим мы бы порекомендовали Seat, как менее скоростной. Ну, а асам такого рода игр лучше выбрать Porsche - самый быстрый и маневренный автомобиль.

О сюжете игры. Как обычно, инопланетяне захватили Землю, а вы решили их прогнать. Вы большой специалист по автомобилям, вы собираете для этой цели супермашину и вооружаете ее. Затем отправляетесь в путь. Дорога очень сложна, она будет проходить по разным местам, и всюду на вас будут нападать враги: самолеты, автомобили, мотоциклы. Вам нужно расстреливать их всех из пулемета.

За каждого уничтоженного врага вы получаете определенное количество очков.

Боеприпасы у вас не ограничены, заправка горячим осуществляется автоматически, но при этом у вас снимается некоторое количество очков. Таким образом вы доезжаете до развилки. Здесь набранные вами очки пересчитываются на горячее и боеприпасы, после чего вы выбираете дорогу и едете дальше. Здесь уже и горячее и патроны ограничены, а противник атакует не только спереди, но и сзади.

На последнем этапе вам придется сразиться с точн такой же машиной, как и ваша. Уничтожив ее, вы побеждаете.

Управление			
Автомобиль		Пулемет	
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
O	влево	N	влево
P	вправо	M	вправо
Q	газ	Q	вверх
A	тормоз	A	вниз
SPACE	огонь		

FOUR CLASSMAN

Действие происходит в Лос-Анджелесе в 2125 году. Вам предстоит приключение вместе с четверкой доблестных бойцов - выследить и уничтожить главаря преступного мира.

Перед началом игры надо выбрать, каким персонажем вы будете управлять: сварливой Ксеной, трусливым Стэком, хитроумным Асом или жилистой Зарой. И хотя по картинке трудно понять, кто есть кто - выбирайте.

Фоновые изображения двенадцати уровней очень хороши - это полуразрушенные системы трубопроводов, сломанные торговые автоматы, уличные фонари, горы упаковочных ящиков и прочего мусора. Одно из развлечений - просто найти путь с одной стороны экрана к другой, избегая ям и открытых канализационных люков и используя предметы, чтобы взбираться все выше и выше. Кстати, приходится как следует шевелиться - на экранах вы увидите чудовищ, скрученные пружины, молотки, всяких демонов и прочую нечисть. Они вываливаются из вентиляционных труб. Расправиться с ними надо одним ударом, иначе они успеют у вас высосать много энергии, уровень которой вы видите в верхней части экрана.

Начинаете вы игру с простым пистолетом. Отыскивая и подбирая буквы "W", вы увеличиваете свой арсенал (заполучите обязательно гранатомет). Все виды оружия позволяют стрелять в разных направлениях с разной силой, отлично очищают местность от всякой нечисти.

Для того, чтобы закончить уровень, вам надо найти знак порта телепортации. Как правило, он находится в труднодоступных местах, в верхней части экрана. Так что придется сначала перестрелять всех врагов, взбираясь при этом наверх, затем найти проход к порту телепортации, войти в него и переместиться на следующий уровень.

Звуковые эффекты очень приятны, графика подробна, движения фигур быстры и плавны. Кажется странным лишь то, что очередной уровень завершается очень быстро: как только вы выяснили, где находятся знаки оружия





и порт телепортации, например, на первом уровне, то закончите его через 10 секунд. Конечно следующие уровни сложнее, но не психуйте, если сразу не найдете порт телепортации на каком-то уровне.

В начале игры у вас три жизни, но за прохождение из уровня на следующий уровень вам предоставляется еще одна жизнь.

Выбор разных персонажей не слишком влияет на ход игры, так что это не совсем "имитация проникновения в секретное убежище главаря преступного мира".

Очень увлекательная игра.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Клавиатура	2	Кемпстон
3	Синклер-джойстик	S	Старт игры

FOUR GONE CONFUSION

Это довольно занимательная и увлекательная игра. Авторы хорошо постарались в задумке и оформлении этой игры. На экране это выглядит так: вы летите по воздуху на своем верном планетоете и постреливаете себе налево и направо. Но дело в том, что облака в небе твердые и на них можно сидеться. Это дает некоторые преимущества в ведении боя, но создает и некоторые неудобства.

Управление: Q/A/O/P/Space.

FRIEDES

Название этой игры может быть совсем и не соответствует ей, но это так задумано. И так, подводник подплывает на своей подводной лодке к высокоэтажной башне. В лодке открывается люк, и из него выходит человек, которым ты управляешь.

Этот замок давно уже никто не посещал. Тебе нужно обследовать его. Человек входит в замок на первом этапе. Для того, чтобы попасть на второй этап, нужно подойти к двери, которая туда ведет. Замок поворачивается, и ты оказываешься на втором этаже, но только с другой стороны замка. И так далее, поднимаясь все выше и выше.

С четвертого этажа ты можешь продвинуться на лифтах вверх на два этажа выше. Но это не так-то просто, так как возле них движутся всякие шары, которые могут тебя уничтожить и от которых тебе нужно убегать, избегать их. Они движутся сверху вниз, так что мимо них сложно пройти.

Твоя цель - добраться до самой верхушки замка. Если все же тебя задела эти шары, то ты падаешь на один этаж или на несколько этажей, а может быть и в воду. В воде ты неизбежно тонешь, это зависит от того, на каком этаже ты находишься и при каких обстоятельствах. Забравшись на самую вершину, тыходишь в дверь на второй этаж.

И так продолжается до трех этажей.

Выбор управления	
Клавиша	Функция
J	ДЖОЙСТИК
K	КЛАВИАТУРА
R	ВЫБОР КЛАВИШ

Управление: стандартное (Z/X/O/K/M).

FRISCO

Эта игра, безусловно, понравится любителям различных "стрелялок". Действие игры происходит в восемнадцатом веке в США. Полным ходом идет освоение "дикого запада".

Вы - ковбой. Вы попадаете в один из мелких провинциальных городков.

Ваша задача - защищать город от набегов индейцев. Из вооружения у вас есть только лассо и два револьвера с 40 патронами.

Помните, что за каждого убитого индейца вы получаете 2 патрона, так что стреляйте наверняка.

Если вы отобьете нападение индейцев, вам выплатят гонорар в размере 2000\$ + 200 патронов.

Цель этой игры - набрать как можно больше денег и, конечно, остаться живым.

Управление	
Клавиша	Функция
1	Start game
2	Keyboard
3	Sinclair
4	Keyboard

FUNERAL MARCH

Автомобильные гонки. На эту тему игр достаточно много, все зависит от того, за рулем какого автомобиля вы находитесь. В этой игре вы оказываетесь в салоне Mercury Sable. Трасса, по которой вам придется ехать, очень сложная. Мало того, что дорога не отличается особым качеством, так на ней еще находится куча всяких поворотов, спусков и подъемов.

Карта трассы постоянно отображается в верхней части экрана. На прохождение трассы вам дается десять минут (а трасса большая). Если вы не укладываетесь в это время, то начинаете игру сначала, если сталкиваетесь с соперником, то тоже.

Что представляет из себя Mercury Sable? Двигатель бензиновый, четырехцилиндровый; объем - 2986 куб.см; радиус поворота - 6,1 м; максимальная скорость - 185 км/ч.

В первый момент автомобиль неплохо набирает скорость, но в дальнейшем разгон становится вялым, даже при полностью открытом дросселе. Лишь при 100-120 км/ч у него появляется некоторая резвость. При резком торможении хорошим подспорьем являются шины. При движении по прямой чувствительность автомобиля к повороту руля невысока, что при движении на больших скоростях достаточно раскрепостит вас.

Управление			
Клав.	Функция	Клав.	Функция
1	вперед	2	назад
3	влево	4	вправо
5	экстренное торможение		





FUTURE BIKE SIMULATOR

Гонки на мотоциклах будущего. Вы мчитесь на мотоцикле, проскакивая между столбами, а также обгоняя и расстреливая своих соперников. По ходу вам нужно подбирать мешки с деньгами, деньги вам пригодятся для покупки оружия, энергии и пр.

FUTURE EARTH'S

В далеком будущем, примерно в 3028 году, на Земле появились роботы, которые ничем не отличались от людей, кроме своих внутренностей. И вот они решили покорить Землю, начали с землянами войну. В ходе этой войны люди создали суперробота, которым вы и управляете.

Ваша задача - найти и обезвредить противника.

Эта игра состоит из двенадцати уровней. На каждом уровне вы будете уничтожать роботов. Но смотрите не попадите в человека. Как отличить человека от робота? Это очень легко сделать: на вашем экране появится надпись ROBOT, но это еще не все, вы должны еще нажать на "W", после чего вы узнаете тип робота.

Роботы, которых вы должны уничтожить - это OMEGA и ALEX. ALEX более слабый робот, чем OMEGA, а вот OMEGA в силе только чуть-чуть уступает вам.

В этой игре вы вооружены лазерной пушкой и самонаводящейся ракетой. В начале игры у вас три жизни, но вы можете получить жизнь, если наберете 100000 очков.

За OMEGA вам дают 1000 очков, за ALEX - 500 очков. За убитого человека у вас отнимают 5000 очков, будьте осторожны.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Кемпстон-джойстик	2	Синклер-джойстик
3	Клавиатура	M	Выбор музыки
S	Старт игры	P	Пауза

FUTURE MADHOUSE

Группа мятежников захватила правительственное здание и *ваша задача, как командующего правительственными войсками - выбить их оттуда и подавить мятеж.* Вооружены мятежники довольно неплохо: у них есть гранатометы, противотанковые пушки, их снайперы рассредоточились по всему зданию.

В вашем же распоряжении имеются следующие силы:

4 бронетранспортера, 2 танка,
5 снайперов, 10 автоматчиков.

Вначале вы при помощи курсора расставляете свои войска на исходных позициях и, по окончании расстановки, нажимаете ENTER. После этого начинается бой. Вам нужно быстро засекать точки, откуда противник ведет огонь и, переключаясь на управление своими войсками, подавлять их. Делать это надо быстро, иначе противник успеет раньше уничтожить ваши войска. Вы можете выбрать время суток для атаки: день или ночь. Ночью видимость хуже, но больше возможности засечь огневые точки врага.

Теперь об управлении вашими войсками.

Танки и бронетранспортеры могут перемещаться, снайперы и автоматчики остаются на месте. Имейте в виду, что мятежники могут предпринять контратаку и поэтому для боя перед зданием нужна будет пехота.

Выбор войск

Снайперы - клавиша L.

Автоматчики - клавиша ENTER.

Бронетранспортеры - клавиша X.

Танки - клавиша S.

Выбор конкретной боевой единицы осуществляется с помощью цифровых клавиш, например:

"1" - первый автоматчик, "2" - второй автоматчик и т.д.

Управление каждым бойцом

"O" - поворот влево.

"P" - вправо.

SPACE - огонь.

Управление перемещением техники:

"O" - влево.

"A" - вперед.

"M" - огонь.

"P" - вправо.

"Q" - назад.

FUTURE MADHOUSE II

Сюжет игры тот же, что и в "FUTURE MADHOUSE", но теперь вы играете на стороне мятежников. Имея в своем распоряжении всего троих бойцов (снайпера и двух гранатометчиков), вам нужно уничтожить все правительственные войска, которые вас атакуют.

Перед вами находятся три окна с видом на площадь перед зданием. В середине находится ваш снайпер, по бокам - гранатометчики. Все, что вам нужно - это внимательно следить за площадью и вовремя уничтожать атакующие вас танки и пехоту противника.

Боеприпасы ваши не ограничены.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
O	влево	P	вправо
Q	вверх	A	вниз
SPACE	огонь	ENTER	переключение с ружья на гранатомет
Курсор "влево"- "вправо"	выбор левого или правого гранатомета		

GAD - FLY

Маленькая муха, летая по саду, собирает в ведро пыльцу с цветков. Птицы хотят поживиться нашей мухой и мешают ей. От них надо прятаться. Собрав пыльцу, можете перелететь в следующий зал. С каждым новым залом задание усложняется, но мы надеемся вы справитесь.

В игре интересная графика.

Управление: стандартное.





GALAXY 666

На одной из далеких планет родился мальчик, он вырос и стал править планетой, но он оказался очень злым. И он завоевал ближайшие планеты. И однажды послание от одной такой планеты пришло на землю. Это был крик о помощи. В этой игре вы управляете посланцем земли, который должен спасти планеты от ненавистного диктатора.

На первом этапе вы летите, а на вас нападают, вы должны расстреливать корабли противника. В конце этого этапа вы должны приземлиться на планете, выйти из корабля, взять свой бластер и идти искать логово врага.

Это будет второй этап. Если вы на него попали, вам предоставляется жизнь и так после каждого этапа. На втором этапе вы идете по самой планете и уничтожаете жителей этой планеты и их военных роботов. После того как вы прошли эту часть этапа, вам надо будет уничтожить вражеский бункер, который открывает дверь в подземелье. После того, как вы открыли эту дверь, вы переходите на следующий этап.

Здесь вы уже передвигаетесь по подземелью и уничтожаете роботов. Вам попадают офицеры, которые стреляют лучше, чем их солдаты. За набор 100000 очков вам предоставляется жизнь. Поэтому старайтесь ничего не пропускать, ведь время на прохождение этапа не ограничено. А с начала игры вам дается пять жизней. В конце этого третьего этапа вы опять разрушаете бункер, чтобы спуститься вниз и перейти в другое подземелье - это будет уже четвертый этап.

На этом этапе вы также громите всех в бункере. В конце этого этапа такой же бункер. После его разрушения вы опускаетесь еще ниже. Это будет последний, пятый этап.

На этом этапе вы также всех расстреливаете и в самом конце должны уничтожить императора.

Управление

Клавиша	Функция
1	Синклер-джойстик
2	Клавиатура
3	Кемпстон джойстик
S	Старт игры

GAS OUT

Игра выпущена фирмой Mastertronic. В сложной системе газопроводов произошла утечка газа. Только маленькая птица Ricks может поправить дело и залепить трубу. Но для этого она должна собрать предметы для этого. Предметы находятся в огромном помещении под землей, состоящим из 110-ти комнат. Вы управляете этой птицей.

Постепенно у вас убавляется жизненная энергия, которую можно пополнить, съев яблоко. После сбора всех предметов поднимайтесь наверх.

GATES TO PIRATORY

Игра для любителей лабиринтов. Нужно ходить и собирать горячее для своего космического корабля. Ну, а чтобы это было не слишком просто, вам приходится сражаться с вооруженными роботами.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	вверх	A	вниз
Z	влево	X	вправо
SPACE	огонь		

GAUNE

Вы находитесь в огромном космическом корабле, который надо вывести из строя. Для этого нужно уничтожить центральный компьютер. В вашем распоряжении два вида оружия:

- лазерный пистолет;
- бомбы.

Лазерный пистолет используется для уничтожения любых противников, которые встречаются вам на пути.

Бомбы предназначены для создания отверстий и брешей в стенах корабля и самое главное - для уничтожения самого центрального компьютера.

В космическом корабле много разных помещений, причем многие из них тупиковые. Чтобы не ходить круглым путем, можно просто устанавливать у нужной стены бомбу и продельвать себе путь дальше.

Ваши противники на корабле будут роботы, которые имеют различное вооружение.

Наименее опасны вооружены циркулярными пилами и имеют длинные руки. Они могут поразить вас только с небольшого расстояния, поэтому вы можете не дожидаясь нападения уничтожить их с любой дистанции.

Другой тип роботов вооружен, как и вы, лазерным пистолетом; здесь у вас равные шансы в борьбе. При борьбе с ними лучше всего присесть, пропустив очередь над головой и потом дать ответный залп.

Третий тип роботов имеет в своем арсенале пистолеты с разрывными пулями. Он очень опасен, так как одна пуля способна сразу уничтожить вас. Если вы стоите близко от стены, то, даже уклонившись от выстрела, вы можете получить в спину осколки от пули, которая ударила в стену.

GOLD

Игра выпущена фирмой Taito. Игра состоит из двух этапов. На первом этапе вы должны разгадать загадку древней цивилизации. После этого загрузить второй уровень.

На втором этапе вы ищете золото Египетского фараона, но сначала бутылку, которую должны разбить около стены с изображением фараона. Стена откроется, и дорога для поисков золота свободна. Ищите! Найдя золото, ищите выход из пещеры.

Управление: стандартное.

GOLD DEAD

Основная цель этой игры заключается в том, чтобы игроки выбрались из китайского монастыря, встречая сопротивление в лице монахов.

Вам необходимо встретиться с монахами, владеющими чуть ли не всеми видами восточных единоборств, однако вы то не дурак и тоже кое-что умеете.

Чем ближе к воротам монастыря, тем большее сопротивление придется преодолевать.





На старте игры вы можете выбрать род оружия, с помощью которого он сможет впоследствии выбраться из монастыря.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Z	Влево	X	Вправо
O	Вверх	P	Вниз
M	Огонь		

GOLDEN BOY

В этой игре вы управляете человечком, который должен найти восемь больших слитков золота. В этой игре восемь этапов, на каждом этапе по одному куску золота. У вас три жизни. Время на прохождение этапа ограничено. За переход с этапа на этап вам присуждается жизнь. За набор 100000 очков вам также присуждается жизнь.

Первый этап. Вы идете по пустыне. Здесь вы должны убивать животных, которые на вас будут нападать. Это верблюды, ящеры и многие другие. Убивать их надо только звездочкой. Звездочек у вас неограниченное количество, поэтому не жалейте их.

В конце этапа вам надо будет разбить слона, который состоит из квадратиков. В него надо попасть что-то около десяти раз. Но попадать надо по ногам, так как другие части тела хорошо защищены. После того как вы его разбили, перед вами появляется сундук, который открывается - возьмите большой слиток золота.

Затем вы попадаете в степную зону. Здесь уже появляются маленькие деревья. В этой зоне самым опасным противником является орел, который будет стремиться отнять у вас кусок золота. Если он это сделал, то вы снова деретесь со слоном. А остальные животные на этом этапе только вас убивают. После этой части вам надо будет сразиться с большим орлом, который будет стараться своими лапами поразить вас. Уничтожьте его. Для этого вам надо попасть по голове орла около десяти раз. Остальные части тела тоже защищены. После того как вы одолели этого орла, вы переходите на следующий этап.

На третьем этапе вы уже деретесь с животными в лесной полосе. Здесь тоже могут отнять у вас последний кусок золота. Это может сделать медведь. Здесь вы встретите лису, волка и других лесных животных. Больше всего бойтесь белку, так как она сверху может чего-нибудь сбросить на вас, а вы даже не заметите, что она на вас что-то такое сбросила. Так что сразу убивайте белку, как только вы ее заметили. В конце этого этапа вам надо будет сразиться с медведем, который будет в вас метать шишки. Но ваша задача - одолеть его. После того как вы его одолели, вы переходите на четвертый этап.

На этом этапе вы проходите тундру. Здесь на вас могут напасть олени или совы. Совы отбирают у вас кусок золота, поэтому вам опять придется следить за их подозрительными полетами. В конце этого этапа вам надо сразиться с совой, которая пытается сшибить вас крылом. Но вы, попав в нее около десяти раз, убиваете ее и переходите на следующий этап.

На пятом этапе вы опять в тундре, и опять на вас нападают олени и совы. Только в этот раз у вас будут отбирать золото олени. Поэтому можете сов не истреблять. В конце этого этапа вы встретитесь с большим оленем. Вы должны попасть в него около десяти раз - и он умрет, вы возьмете свой пятый кусок золота и перейдете на шестой этап.

На шестом этапе вас будут атаковать все рыбы, потому что этот этап будет проходить в воде. Здесь самая опасная рыба - это акула, она может отобрать у вас кусок золота. В конце этого этапа вы встретитесь с самой большой акулой. Убив ее, вы берете шестой слиток и переходите на следующий этап.

На седьмом этапе вы, как и на шестом, будете плавать, но вас будут атаковать уже не рыбы, а моржи и котики. А золото у вас может отобрать только кит. В конце этапа вы встретитесь с китом: чтобы его убить, надо попасть ему в глаз десять раз. Но он будет

защищаться своим хвостом. Убив его и забрав седьмой слиток, вы переходите на последний этап.

На восьмом этапе вы уже не будете плавать, вы будете идти по льду. Здесь вас пытаются укусить пингвины. Они, кстати, могут у вас отобрать и золотой кусок. Также здесь вы встретите и белого медведя. Он тоже будет вас ловить. В конце этого этапа вам надо уничтожить пингвина и забрать восьмой кусок.

Управление: стандартный набор.

GOLDEN EAGLE

В одном из городов Америки участились несчастные случаи в шахтах, на море, просто в жизни людей. Поэтому была создана интернациональная "бригада спасателей", впоследствии названная "Золотые орлы". В команду вошли такие спасатели как: Скот, Вирджиния, Аким, Брайнс, Леди, Пенелопа и другие.

Эта отважная бригада проводила успешно все спасательные операции.

В первой спасательной операции участвовали два спасателя. Суть операции заключалась в спасении шахты и шахтера, попавшего в каменную ловушку.

Спасатели разделились. Один пошел верхом, другой низом. Один оказывается в самом низу шахты, откуда он начинает свой путь. Быстро поднявшись на верхний этаж, он находит гаечный ключ и молоток. Оставив фонарь, он подходит к лифту и делает небольшой ремень с помощью молотка. Выбросив молоток, поднимается на лифте, где по дороге наверх берет еще и плунжер для динамита.

Наверху около помпы он оставляет плунжер и чистит гаечным ключом помпу, которая сразу же начинает откачивать воду из нижних штольн. Спустившись вниз, он забирает фонарь и поднимается обратно. Забрав плунжер, относит его в штольню с огромным камнем посередине и возвращается за проводом для плунжера.

Используя провод и плунжер, бежит в дальний угол и взрывает динамит. Камня как не бывало. Выходит из укрытия и подходит к застрявшей вагонетке вплотную. Теперь он и Вирджиния, а именно так зовут шахтера, дожидаются другого спасателя.

Второй спасатель в это время только начинал свой путь. Взяв с собой фонарь и лесенку, он уходит в штольню. Пройдя несколько комнат, он наталкивается на яму и спускается дальше. Около вагонетки придется немного попрыгать, у нее заржавели колеса. Смазав их из масленки колеса, он быстро пролетает пустые комнаты. Вернувшись немного назад, берет перед второй ямой отбойный молоток, спускается на лифте вниз. Фонарь можно выбросить. В нижней комнате он забирает моток для отбойного молотка и использует его около компрессора. Отбойным молотком он ломает стену и проходит к вагонетке с другой стороны. Сверху спускается трос. Взяв с собой второго спасателя нельзя, так как трос выдерживает двоих, поэтому ему пришлось возвращаться к выходу своим ходом. Он беспрепятственно дошел до выхода.

Управление: стандартный набор.

GOLD RUSH

Герою этой игры невероятно повезло: он попал в место, где с неба падают золотые монеты. Ему нужно собрать как можно больше монет в две емкости. Для этого у него есть несколько подставок, с помощью которых он направляет поток монет в свои емкости. Однако не все так гладко, нашему герою в его деле мешают привидения. Они преследуют его повсюду и в том случае, если они его поймают, у него отнимается одна жизнь (всего их три). Кроме этого, эти бестии растаскивают ваши подставки, и их нужно устанавливать обратно.

Нужно также уворачиваться от падающих монет.

В игре несколько уровней, на более высоких у вас появляется больше врагов и количеством падающих монет.

Управление: кемпстон и синклер джойстики.





GONNA DAY

Здесь вы в роли пожарника. Горит здание и вам нужно его потушить. Можно выбрать один из вариантов тушения пожара - или снаружи, с помощью пожарных машин, или внутри, с помощью огнетушителя.

В первом случае все просто - вы подгоняете несколько машин, направляете водометы на окна и тушите. Во втором случае несколько сложнее. Вам нужно с огнетушителем в руках обождать все здание, заливая огонь, и при этом уворачиваться от падающих на вас предметов.

Управление: из меню.

GO OUT

Вы - любитель походить по лабиринтам, но в одном из лабиринтов заблудились. *Ваша задача - выйти из лабиринта.*

Но в этом лабиринте водятся змеи, привидения, а у вас нет оружия и поэтому надейтесь только на свою ловкость. Через змей нужно перепрыгивать - если вы не успеете этого сделать, змея укусит вас, и вы погибнете. У вас есть всего пять жизней, но это не так много, потому что вы растратите их очень быстро.

Привидения нужно убивать, но оружия у вас нет и поэтому вам придется их убивать ногой в прыжке - если вы не успеете этого сделать, то привидение пройдет сквозь вас и уничтожит.

Управление: клавиши "вверх", "вниз", "вправо", "влево".

Клавиша	Функция
SPACE	Прыжок
SPACE+«влево»	Прыжок назад
SPACE+«вправо»	Прыжок вперед
SPACE+«вниз»+«вправо»	Удар ногой в прыжке
«вниз»+«вправо»	Удар ногой

GRAVE SIDE

Эта игра является одним из представителей игр-боевиков. Вы в этой игре играете неким "рэббо"-суперменом, который вооружен автоматом с 90 патронами (впрочем, при желании, боезапас можно сделать бесконечным).

Вы ходите по полигону и расстреливаете все появляющиеся цели - солдат, танки, вертолеты и прочее в этом же роде. В некоторых местах вы можете подобрать себе бронезилет.

Нужно также заходить в заброшенные здания, так как там тоже прячутся враги. Уничтожив их всех, вы победите.

Небольшой нюанс - игра идет только на SPECTRUM-128.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	KEYBOARD	2	KEMPSTON
3	SINCLAIR	4	REDEFINE KEYS
5	START		

GREAT BOSS

Эта игра особенно красива своей графикой и звуком. Действие разворачивается в австралийских джунглях. Занятие у вас довольно экзотическое - ловля крокодилов. Это достаточно сложное занятие и небезопасное.

В начале игры игрок сможет выбрать себе оружие для ловли крокодилов:

- 1) специальное лассо
- 2) арбалет, для стрельбы только в глаз крокодила (чтобы не повредить дорогую кожу).

Во время игры игрок может выбрать себе еще побочные, несложные приспособления, например: сетки для локальной ловли, специальный газовый пистолет. Однако в опасности находится игрок, т.к. крокодил не заяц.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Start game	2	Sinclair
3	Redefine	4	Interface-II
5	Keyboard	6	Kempston
0	Cursor		

GRET FIGS

Эта игра по замыслу напоминает игру "Бармен". Вы здесь в роли сборщика винограда. Все работники на винограднике ушли обедать, а вы, в надежде заработать побольше денег, остались. Но, с первого взгляда, легкая работа на деле оказывается не такой уж простой. Тяжелые, перезревшие гроздья винограда так и норовят упасть, а если это произойдет, то приходит сердитый надсмотрщик и может вас за это поколотить. Вот вы и бегае, как проклятый, и собираете виноградины, не давая им упасть.

В игре имеется несколько уровней сложности.

Графика и звук неплохие, но идея игры несколько поднадоела.

Управление: стандартный набор.

GUARDIAN OF THE BLIND

Вы - солдат танковой гвардии. Вам дают задание, вы садитесь в танк и едете выполнять приказ. Игра сама по себе очень проста. Ваш танк стоит на одном месте, пушка поднята, а над вами летают вражеские вертолеты, которые нужно уничтожать, не давая высадить десант.





Если вы увидели парашютиста, то его необходимо тут же уничтожить, иначе у вас уменьшится количество очков. Игра идет на очки, в открытую они не показываются, а высвечиваются на башне танка после окончания игры.

Если вы набрали 1000 очков, то заносите свое имя в список победителей.

Управление	
Клавиша	Функция
P	вправо
O	влево
M	огонь

GULPMAN

Игра, аналогичная игре "Диггер". Вы должны двигаться по экрану и поедать яблоки, разбросанные по экрану. При этом вас преследуют монстры, которые вам всячески мешают. Вы можете отбиваться от них, стреляя в них из своего лазера.

Однако будьте осторожны, заряды у вас ограничены. Впрочем, если вам удастся съесть все яблоки, то ваши заряды пополняются, а лабиринт вновь заполняется яблоками.

По мере того, как вы будете продвигаться в игре, ваши противники начинают преследовать вас более настойчиво.

Управление: курсор-джойстик.

HALP AND KILLING

Эта игра представляет собой охоту на китов в просторах Мирового океана. Эта игра имеет два варианта охоты: с китобоя, при помощи гарпунной пушки и с простой лодки, при помощи обыкновенного гарпуна.

Первый вариант является менее опасным для гарпунщика, но точность попадания невелика, поскольку вас будет отделять от кита сравнительно большое расстояние, тогда как охотясь с лодки, вы можете подкрасться к киту незаметно и практически подойти к нему вплотную.

После загарпунивания кит обычно уходит на глубину и набирает большую скорость. Охотясь с лодки, вам придется проделать довольно большое расстояние, пока кит не выдохнется и его можно будет добить. При охоте с корабля это займет меньше времени, так как киту придется тащить довольно большую массу.

При выборе объекта охоты необходимо учитывать его размеры, поскольку очень большой кит может запросто перевернуть лодку и даже нанести повреждения кораблю.

Метаясь в кита, нужно учитывать, что попадание в не жизненноважную точку заставит вас потратить очень большое время, прежде чем вы поднимете его на палубу китобоя. Точное попадание в жизненноважные центры морского животного позволит вам очень быстро расправиться с ним и начать охоту за следующим.

Время в игре ограничено, поэтому надо стараться загарпунить как можно больше китов, что дает вам возможность получить большую сумму денег за китовый жир и вновь снарядить китобой для охоты.

В начале игры вы должны заплатить за снаряжение, оплатить аренду судна и жалование моряков.

Управление: из меню.

HALSTAR

Ваш космический корабль приземлился на одной неисследованной планете. Люди здесь никогда не бывали и ничего про нее не знают.

Ваша задача заключается в том, чтобы максимально изучить этот мир и собрать все необходимые анализы и пробы.

Вам предстоит взять пробы грунта в джунглях планеты, на горе и на берегу реки. Нужно взять на анализ воду у истока реки в горах и в ее низовьях, а также получить анализ воздуха.

Взять пробу воздуха совсем просто, это можно сделать на месте посадки. Для взятия остальных проб придется отправиться на разведку. Вам придется бродить по неисследованным джунглям и склонам гор.

Для защиты от внезапного нападения у вас есть лазерный пистолет. А защищаться есть от кого. Планета кишит разными хищниками, которые то и дело пытаются напасть на вас. Они весьма разнообразны. Могут встретиться небольшие подвижные животные, напоминающие сороконожек, они будут стараться укусить вас за ногу. Они опасны тем, что очень подвижны. Но убить их можно с одного выстрела.

Гораздо труднее убить зверя, похожего на гигантскую черепаху. Чтобы убить ее, надо выпустить много зарядов. К счастью, она малоподвижна.

По деревьям ползают змеи, укусы которых смертельны. Их появление всегда неожиданно.

Встречается животное, передвигающееся большими скачками. С ним нужно быть особенно осторожным и немедленно стрелять. В небе время от времени появляются птицы, которые жаждут напасть на вас, но с ними легко справиться.

HEAVEN AND HELL

В этой игре вам предоставится возможность прокатиться на перспективной модели BSUD MEAD. Вы помчитесь по различным тоннелям, мостам, по скоростным трассам.

Скорость автомобиля Syd Mead (в этой игре) достигает 350 км/ч. Компьютер будет показывать вам ваше время и скорость (в нижнем левом углу монитора. Горючее не ограничено).

Когда вы будете ехать по тоннелям, у вас автоматически включаются фары, и, пользуясь этим освещением, вы должны видеть все повороты и прочие препятствия.

На мостах путь сложнее. Хоть он прямой, но на нем будут попадаться всякие ухабы, которые нужно объезжать. На этом этапе надо быть особенно внимательным при большой скорости.

Очень сложно на скоростной трассе. Не нужно забывать про время. На скорости 300 км/ч сложно поворачивать, и поэтому вы будете вынуждены снижать скорость на крутых поворотах. Будьте очень внимательны, иначе вас выбросит за пределы трассы.

Управление	
Клав.	Функция
1	Влево
2	Вправо
3	Остановка автомобиля (тормоз), срабатывает как задний ход
4	Вперед. При повторном нажатии срабатывает как увеличение скорости
5	Резкое торможение. Нужно быть осторожным, может занести и выбросить с трассы. При большой скорости сразу не применять.





HECTOR STORMS THE WALL

Вы выступаете в роли полководца Гектора, войска которого штурмуют стену города. Вдоль стены расположены пять камнеметных орудий, с помощью которых вам нужно пробить брешь в стене. В свою очередь, вас также будут обстреливать со стен. За каждым орудием стоит солдат, если его убивают, то орудие перестает стрелять.

Когда вы проделаете брешь, то можете войти внутрь и вступить в рукопашный бой с солдатами врага. Вы сражаетесь в одиночку, из оружия у вас только двуручный меч.

Для победы вам нужно перебить всех врагов.

Если после проделывания брешы у вас остались камнеметные орудия, то вы можете перенести огонь на вражеских солдат и тем самым облегчить себе работу. Используйте для этого карту в левом верхнем углу экрана.

Сражаясь в городе, вы можете попасть под огонь своих орудий, поэтому не забывайте вовремя изменять направление стрельбы.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	первое орудие	2	второе орудие
3	третье орудие	4	четвертое орудие
5	пятое орудие	SPACE	поворот орудия влево
0	поворот орудия вправо	ENTER	переключение орудие/меч
Q	назад	A	вперед
O	вниз	P	вверх
M	удар		

HEDLESS CHILDREN

Эта игра, безусловно, понравится любителям всевозможных драк. Вы идете по городу и на вас со всех сторон нападают бандиты с палками, как во всех играх подобного рода.

Игра не блещет ни графикой ни звуком.

Управление: из меню.

HEER THENE

Астронавт посадил свой корабль на неизвестную планету из-за ряда неполадок в двигателе корабля.

С Земли получено задание: осмотреть планету и доложить об увиденном. И одновременно отремонтировать корабль.

Вот он идет по безжизненным невиданным горным склонам, вокруг ни единого существа. Но вдруг он слышит какой-то шум, но ничего не видит. Он идет на шум. вдруг под ногами все обрывается и перед возникает огромный обрыв, в котором живут какие-то существа, похожие на людей. Заметив незнакомца, они засуетились и побежали к нему с явно нехорошими намерениями, стараясь его уничтожить.

Убегайте от них, отстреливаясь. Они вас тоже могут убить каким-то неприметным оружием.

Вы должны добраться до корабля и улететь на Землю, чтобы передать людям, что обнаружена новая цивилизация.

Вперед!

Управление	
Клавиша	Функция
J	Джойстик
K	Клавиатура
R	Выбор клавиш

HEIMET

Это очень захватывающая игра. Вы - мотоциклист, который участвует в престижных гонках. Вы должны проехать шесть этапов, на которые вам дается определенное время. Вы должны уложиться в него. На сколько вы превысили результат на предыдущем этапе, на столько увеличится время на следующем. Будьте внимательны: не столкнитесь с мотоциклистами или ограждающими посадками.

Управление: клавиши M/N/Space.

HEKKI

Хекки - маленькое умное насекомое, которое умеет находить и чинить неисправности в компьютерах. Может быть поэтому его назвали инспектор. Во всяком случае ему надо навести порядок в некоторой области, названной интерчейж, пораженной злым Виктором - вирусом.

Хекки придется пройти 50 уровней и переставить соединительные блоки. Это нелегкая задача, если учесть, что охранники Виктора постоянно преследуют вас, а время у вас ограничено.

Первые несколько уровней очень просты. Вы наблюдаете за действием сверху, заглядывая прямо в лабиринты. Большая часть лабиринта находится в полном порядке. Вы увидите на экране, что некоторые блоки находятся не на своем месте. Это те самые, на которые вы должны встать и повернуть так, чтобы все стало нормально.

Но будьте внимательны: стражники бегут быстро, и если вы не замените неисправный блок и не остановитесь, то соскользните с него и провалитесь в преисподнюю.

Итак, вот что надо сделать - пройти один за другим все наиболее трудные лабиринты, не допуская при этом столкновения с врагами, укладываясь в жесткий лимит времени, и не забывая, что нельзя сходить с неуставленного блока: можно провалиться.

Вначале игра кажется изматывающей, наверно потому, что конца края не видно, но вскоре вы наверняка станете ее поклонником.

Графика в игре очень детальная. Звук красотой не отличается.

Управление: стандартный набор.

HESITATION

Эта игра очень современная, основана она на реальных автогонках - автогонках на выживание. В отличие от настоящих автогонок ваш автомобиль во время гонки будет сверхбронирован, однако и его броню при чрезвычайно неправильном ведении гонки можно будет потерять.





В начале игры игроку будут предложены на выбор несколько марок автомобилей, однако при выборе нужно быть очень осторожным, потому что лучше выбрать машину с плохими скоростными качествами, но с лучшей маневренностью и так далее.

Задача игрока заключается в том, чтобы вывести из строя автомобили соперников и как можно дольше продержаться на трассе.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Start game	2	Kempston
3	Interface II	4	Redefine
5	Sinclair	6	Keyboard
0	Cursor		

HIGH STEEL

Вы в роли строителя, возводящего небоскреб. К вам на площадку будут опускаться стойки, на которые нужно укладывать кирпичи. Сделав таким образом несколько стоек, вы возводите этаж.

На первом уровне нужно построить один этаж, на втором - два, и т.д. Вам при этом будут мешать сыплющиеся сверху кирпичи, различные существа, кидающие в вас различными предметами или ползающие по площадке и сбивающие с ног.

Вам нужно очищать площадку, а во врагов бросать стрелки (одновременное нажатие влево/вправо и "огонь"). Появляющиеся треугольники и кружки надо подбирать, это увеличит вашу энергию.

В начале игры вы можете выбрать управление, нажав SPACE.

HISTARIA

Герой этой игры - супермен с лучеметом. Ему нужно уничтожить дракона. Задача это не простая, перед схваткой с драконом нужно победить множество других противников. За их уничтожение будут даваться призы, их надо собирать.

Каждый приз увеличивает вашу защитную силу или дает новое оружие. Все это пригодится в борьбе с драконом.

UPRAV - Управление:

стандартный набор. С помощью клавиши "вниз" включается защита, "вниз" и "огонь" - смена оружия.

NOBGOBLIN

Была одна мирная страна, окруженная со всех сторон лесами, в которых жили враждебные ей существа - хобгоблины. Однако они не могли причинить никакого вреда до тех пор, пока у короля этой страны была волшебная лампа, которая служила защитой от этих хобгоблинов. Но вот однажды случилось несчастье - золотая лампа была похищена.

И вот вам нужно отправиться в путешествие и вернуть эту лампу. Вначале у вас лишь один меч, но по мере того, как вы будете побеждать своих врагов, у вас появится более мощное оружие: топоры, стрелы, огненные шары и т.д.

Подбирайте все призы, которые остаются от побежденных врагов - они вам пригодятся.

Путь очень длинный, сначала предстоит идти через лес, затем через реку и вот вы попадете в замок, где хранится похищенная лампа.

Сразившись со стражниками, которые охраняют этот замок и, победив их, вы вернете назад свою волшебную лампу.

HODEOUS

На одной из атомных станций произошла серьезная авария. Ситуация угрожающая, каждую минуту может произойти взрыв. Вам, как крупному специалисту по ядерным станциям, нужно ликвидировать эту аварию и предотвратить взрыв.

Вы начинаете работу, но дело осложняется тем, что из-за излучения все работники станции превратились в ужасных монстров и представляют угрозу для вас. С ними нужно бороться с помощью имеющегося у вас пистолета.

Запас патронов у вас ограничен, но его можно пополнить в ящиках, которые валяются на станции в разных местах. Кроме этого, нужно подбирать ключи, с помощью которых вы сможете отпирать закрытые двери.

Управление: стандартный набор.

HOLD YOUR GROUND

Наша Земля существует уже многие миллионы лет, в течение которых жизнь на ее поверхности претерпела большие изменения. Образовавшиеся в теплой воде первых морей ступки белкового вещества мало-помалу усложнились и превратились в разнообразные растения и животных. Эти изменения можно проследить, изучая их остатки, сохранившиеся в толщах земной коры в виде окаменелостей, который позволяют составить полное представление о том, кто населял нашу планету миллионы лет назад.

В этой игре вы попадаете в юрский период, в эпоху динозавров. Соседи они не слишком приятные, таки норовят вас сожрать. Вам нужно уничтожать их, чтобы спасти свою жизнь. За каждое убитое животное вам начисляются очки, это позволяет пополнить боеприпасы. Чем животное крупнее, тем больше попаданий требуется для того, чтобы его убить, но при этом и очков дается больше.

Ваша жизненная энергия будет постоянно убывать, поэтому нужно постоянно ее пополнять. Это можно сделать, если подбирать кувшины с водой и блюда с пищей.

Над вами будут время от времени пролетать предметы овальной формы - их нужно сбивать, это даст вам возможность сменить оружие на более мощное.

Сначала - тренировочный этап, здесь нужно сражаться с огромными муравьями. Когда вы дойдете до реки, то первый этап закончится и начинается основная игра.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	вниз	A	вверх
O	вперед	P	назад
SPACE	огонь		

HOLY MOSES

Эта игра безусловно понравится любителем лабиринтов. Это очень хорошо оформленная, добротная сделанная игра. Вы - маленький человек в больших сапогах и с автоматом должны бегать и истреблять насекомых, которые запленили космический корабль.





Бегая по комнатам, вы поднимаете различные предметы. Игра в принципе несложная, но требует определенных навыков.

Управление: стандартное (Q/A/O/P/Space - огонь).

HOOKEDET

Гонки на мотоциклах. Это очень интересная игра. Вас компьютер показывает на месте гонщика, то есть перед вами дорога. Вы ощущаете всю красоту и опасность трассы. Игра полна всяких неожиданностей.

Например: набрав скорость, вы катитесь по дороге (с большой скоростью) и вдруг чувствуете что-то не то. Вы попали на трамплин. Что вам нужно сделать? Вам нужно прямо держать руль, чтобы не упасть при посадке.

Или вы едете в горку и вдруг неожиданно перед вами появляется камень. Вам нужно немедленно поворачивать.

Или перед вами появилась выбоина. У вас есть выбор. Остаться без колеса, потеряв очки и время, или успеть свернуть и продолжить гонку.

Удачи!

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
6	Влево	7	Вправо
8	Вперед	9	Торможение
0	Разгон		

HOSPICE OF TEMIX

В данной игре у вас очень много шансов быть съеденным крокодилами. Суть игры заключается в том, что вы попали в какое-то здание, хозяин которого пытается с помощью различных технических ухищрений открыть невидимые для глаз люки и провалы в канаву с крокодилами.

Основная же ваша задача состоит в том, чтобы быть очень внимательным и осторожным, и с помощью своей непревзойденной реакции избегать различных подвохов.

Если же вы попадете в люк, то шансов спастись - никаких.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Keyboard	2	Kempston
3	Sinclair	4	Redefine
5	Interface II	6	Cursor
0	Start game		

HOT ROD

Здесь вам предоставляется возможность прокатиться за рулем старинного автомобиля Hot Rod. Это нельзя назвать гонкой, хотя вам придется все время ехать по разным трассам.

Трасса предоставляется на выбор:

- асфальт;
- гололед;
- шоссе со встречным движением;
- ночная трасса.

Также вы можете выбрать определенный тип автомобиля Hot Rod.

1. *Chevrolet Corvette*.

Наиболее традиционная разновидность хот-рода - так называемый "highboy". Фордовский кузов "родстер" 1929 года, фордовская же облицовка 1933 года, фордовские боковые капота 1937 года, зато двигатель от Chevrolet Corvette, и никаких крыльев!

2. *Chevrolet Camaro*.

Тут, собственно, предлагаются две разновидности Chevrolet Camaro. Если двигатель не умещается в подкапотном пространстве, то можно либо просто прорезать крышку капота (как будет показано на верхнем рисунке), либо надеть сверху обтекаемый воздухозаборник. Обе относятся к самому крутому типу Pro Street.

3. *Mazda RX-7*.

Эта модель на первый взгляд кажется немного смиренной и лишь спортивные колеса выдают в ней хот-род. Но внутри у нее - шестилитровый двигатель с турбонаддувом, в салоне имеется кондиционер и многое другое.

Управление: из меню.

HURRY

В этой игре зайцу надо бегать по лабиринту и собирать капусту. Но ему надо остерегаться волка, который тоже будет бегать по лабиринту за ним.

За каждый собранный кочан заяц будет получать по 50 очков.

За всю игру ему надо пройти четыре лабиринта, в которых с каждым разом будет увеличиваться количество волков, которые будут бегать за ним по лабиринту. В том случае если волк догонит зайца, то заяц погибнет и вы вернетесь на один этап назад.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
O	Вверх	K	Вниз
X	Вправо	Z	Влево

HURRY OF TRUCK

Вы - участник ежегодно проводимых в Швеции гонок тяжелых грузовиков на кубок Европы. В вашем распоряжении грузовик фирмы SISU. Слава богу, коробка передач автоматическая.

Советуем не врезаться во впереди идущие машины, от этого снижается скорость. Кроме этого, старайтесь на поворотах снижать скорость, а на прямых участках жмите на полный газ.

Желаем успеха!

Управление: стандартное.





HURSEY

В этой игре вам надо пройти подземный тоннель и выбраться из него. По дороге вы можете проходить через стены, но для этого вам надо для начала взять ключ. Для того, чтобы взять ключ, вам надо перепрыгнуть через острые колья и подняться по лестнице.

Поднявшись по лестнице, вы можете взять ключ и пройти через препятствия. В том случае, если вы не возьмете ключ, то вы не сможете пройти ни одно препятствие и не сможете выйти из лабиринта.

Если вы, перепрыгивая через острые колья, напоретесь на них, то погибнете и вернетесь к началу игры.

Проходя каждое препятствие, вы получаете по 10 очков.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вверх	A	Вниз
X	Вправо	Z	Влево

ICE MENEGE

Это очень сложная, хотя и интересная игра. На этот раз вы выступаете в роли менеджера хоккейной команды. Перед началом игры вы выбираете себе команду. В команде два вратаря, четыре защитника и шесть нападающих. Кроме того, в вашем распоряжении несколько тысяч долларов. (Количество долларов зависит от класса команды).

У каждого хоккеиста из вашей команды есть своя цена, а также указаны его рост и вес. Вы знаете, что в хоккее на площадке вратарь, 2 защитника и три нападающих. Поэтому лишних игроков вы можете обменять или продать.

Для обмена игроков вам предоставляется список. Менять можно только равноценных игроков. Если вы хотите обменять своего игрока на более классного, то должны доплатить соответствующее количество долларов.

После того как все торги закончены, вы выбираете состав команды для игры, выбираете себе противника и тактику ведения игры (атакующую или оборонительную). Затем вы начинаете игру. Если вам удалось победить, то вам предстоит встреча с более сильным соперником. Если вы проиграли, то вам придется начать игру сначала.

Управление: из меню.

IGNITE

В этой игре вы управляете маленьким человечком, который, бегая по лабиринтам, собирает огонь. Но он собирает синий огонь, а в каждом лабиринте, кроме синего огня, есть красный и зеленый. Если вы прикоснетесь к красному огню, то сгорите, а если прикоснетесь к зеленому - потеряете половину жизни.

Ваша жизнь показывается процентами, то есть в правом нижнем углу будет показано, сколько процентов, например LIVE 100%.

В начале игры у вас три жизни по 100%, но вы можете получить дополнительную жизнь, если пройдете шесть этапов. Еще вы можете получить жизнь, если найдете желтый огонь.

Эта игра состоит из сорока этапов.

Каждый этап представляет собой лабиринт. После каждого пятого этапа - BONIS STAGE: здесь вы должны собрать как можно больше огней за короткое время. Чтобы

пройти этап, надо собрать все красные огни. Только после этого вы сможете добраться до двери и перейти на следующий этап.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
S	Вверх	X	Вниз
L	Влево	ENTER	Вправо

ILLIGANTO

Игра выпущена фирмой Software. В этой программе вы высокообразованный человек из высшего общества.

У вас большое количество поклонников, вас уважают. Поэтому вы должны делать все так, как и подобает такому человеку. То есть хорошо одеваться, не спотыкаться, хорошо держать себя в обществе.

Задача игры совсем не проста - вы должны как можно дольше продержаться в интеллигентном обществе.

Управление: стандартное.

IMPREGNABLE FORTRESS

Вы - рыцарь. Ваша задача - захватить крепость. Вы встретили сопротивление жителей этой крепости.

На первом этапе вы должны под огнем жителей перейти из леса к реке, но это не так просто, потому что жителей много, а вы один. Но если вам все-таки удастся пробраться, вы должны спрятаться в яме.

На втором этапе вы должны пробраться сквозь реку к крепостной стене, опять под обстрелом. Там будет лежать лестница - поставьте ее к стене. После этого вы переходите к *третьему этапу*.

На этом этапе вам предстоит сразиться на лестнице с защитниками города. Уничтожьте их всех, поднимитесь по лестнице и добейте оставшихся. Ваша миссия окончена. Город ваш.

Управление: стандартный набор.

I'M THE WALRUS

Соленый ветер и брызги в лицо, все это вы почувствуете, когда начнете играть в эту игру, благодаря изумительной графике и прекрасному звуку.

Игра дает возможность окунуться в мир серфинга, с парусом или без, по вашему усмотрению. Можно выбрать также время суток и высоту волн. Если вы ничего не понимаете в серфинге, то для вас имеется специальный этап для новичков.

Все задания такие же, как и на основном этапе, но высота волн здесь ниже. Можно также выбрать доску из числа представленных. Выполнив начальный этап, вы переходите на основную.

Самый последний этап - гигантская штормовая волна, появляющаяся раз в 100 лет. Если вы проедете ее до конца, то все призы - ваши.





Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
O	влево	P	вправо
Q	вверх	A	вниз
M	прыжок		

IN A CASTLE

Типичный трёхмерный лабиринт. Для профессионального игрока пройти его с первого раза не составляет большого труда. Раздражает постоянное жужжание во время игры. Двери открываются только при наличии кода, который находится в кубиках. Энергию теряете при остановках, так что старайтесь не засиживаться долго на одном месте. Конец лабиринта обозначен мигающей дверью.

Желаем успеха!

INDOMITABLE SUNSET

Вы - колдун, который должен завладеть волшебным перстнем и прекратить действие злых сил.

В этой игре вы можете метать в противников шары, которые при падении будут взрываться. При попадании таким шаром в мертвеца, охраняющего перстень, он после этого исчезает, а вы получаете одно очко. За всю игру вам необходимо убить пятьдесят мертвецов и завладеть волшебным перстнем. Получив волшебный перстень, вы попадете на усложненный этап, где у вас в запасе будет уже две жизни, а вам надо также добыть перстень.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
O	Вверх	K	Вниз
X	Вправо	Z	Влево
Space	Стрельба		

INF BOMB

Для того, чтобы добиться освобождения Ирландии, террористы из Ирландской Республиканской Армии (ИРА) заложили в здание английского парламента "адскую машину" - бомбу с десятью килограммами тротила. Эта бомба способна разнести на куски все здание парламента. Найти и обезвредить эту бомбу поручено вам, офицеру английской службы безопасности, лучшему саперу.

Террористы в анонимном звонке сообщили, что по дороге к этой бомбе они расположили много других сюрпризов, таких как подпиленные лестницы, полы, натертые мелом, сломанные лифты и расположенные где-то по всему зданию мины - лягушки. Кроме того они сообщили, что поставили таймер взрывателя на десять минут, то есть обезвредить бомбу вам нужно как можно скорее.

Помните, что на обезвреживание одной пехотной мины вам требуется полминуты, а на обезвреживание самой бомбы, вам потребуется полторы минуты.

Поэтому вам надо торопиться. Обезвредив бомбу, вы тем самым сорвали еще одну террористическую акцию.

Управление: стандартный набор.

INNOCENT EXILE

Это очень простая игра. Что вам нужно сделать? Разбежавшись и набрав скорость, прыгнуть на пружину и перескочить перекладину. Одним словом - прыжки в высоту.

Но есть маленькая тонкость: от черты разбега вам нужно разбежаться и, рассчитав свой разбег, прыгнуть на доску, чтобы перескочить перекладину. Но надо все сделать точно, иначе у вас ничего не получится.

Управление: стандартный набор.

INQUISITION

Действие происходит в средние века, во времена инквизиции. Ввш главный герой - современный солдат, по непонятной причине попавший в средневековые прямо с маневров. И вот вы, в полном обмундировании, оказываетесь посреди каких-то замков, хилых домиков и католических церквей. Ну, разумеется, собирается толпа народа и вас, как колдуна, волокут в тюрьму, чтобы потом сжечь на костре. Вы с этим не вполне согласны и решаете бежать.

Игра начинается с того, что вы сидите взаперти под охраной. В комнате вы находите кочергу и решаете ею воспользоваться. Когда надзиратель приносит вам еду, вы оглушаете его ударом кочерги и выбегаете из камеры (кстати, вам это может и не удался). После этого вы спускаетесь вниз, отбиваясь кочергой от охраны. Внизу вы увидите две двери. Зайдите сначала в правую дверь - это кладовка, где лежит отобранное у вас оружие и снаряжение. Нацепив на себя все, вы выходите через левую дверь на улицу. Нужно выбирать - и вы начинаете бой.

Сначала нужно расстрелять охрану у ворот замка и пройти через мост. После этого вас атакуют лучники и копьеметатели, расстреливайте их и не забывайте уворачиваться от летящих в вас стрел и копий. Перебежав через площадь, вы забегаете в дверь и оказываетесь в пустом коридоре с аркой в конце. И вдруг в этом коридоре от стены к стене начинают ходить огромные топоры. Делать нечего, дороги назад нет, и вы идете по этому коридору к выходу, проскакивая мимо топоров в нужный момент. Выйдя из коридора, вы сталкиваетесь с еще одной толпой солдат и, уничтожив их, покидаете замок. Вы спасены!

За счет бронежилета у вас есть три жизни.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
L	вперед	ENTER	назад
X	вниз	S	вверх
SPACE	огонь или удар		





INTERPUPT PERSON

Это прекрасно оформленная игра для Spectrums. Красивая графика, плавность движения и великолепный звук для 128К. Вы участвуете в межконтинентальных гонках на очень мощных гоночных автомобилях. И вот, когда вы уже проехали часть дистанции, вам сообщают, что через какое-то время вы можете быть атакованы бандитами. Сосредоточтесь и ожидайте самого худшего. Бандитов вы увидите сразу, они будут ехать на огромном грузовике. Сразу после этого они погонятся за вами, вам нужно от них удирать.

Старайтесь наносить машине противника удары в борт, чтобы сбить их с дороги (лучше всего делать это на мостах).

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	газ	A	тормоз
Z	влево	X	вправо
SPACE	турбо		

INTO GLORY RIDE

Может быть на всем протяжении всей границы, которая отделяла французские колонии от английских, не найдется более красноречивых памятников жестоких войн 1755-1763 годов, чем в области у истоков Гудзона и соседних озер.

Эта игра посвящена колониальным войнам, которые вели между собой Англия и Франция за земли Северной Америки.

В начале игры вы выбираете, за кого вы будете сражаться: за Англию или за Францию. Вы управляете солдатом, вооруженным винтовкой, которому нужно уничтожить лагерь неприятеля. Для этого у вас имеется 5 жизней.

Количество патронов у вас ограничено, их можно пополнить у убитых солдат противника. Для этого нужно успеть подойти к нему, пока он не исчез. Кроме того, вам будут сильно мешать змеи, их тоже надо расстреливать.

Играть в эту игру можно и вдвоем.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
6	назад	7	вперед
8	вниз	9	вверх
0	огонь	SPACE	пауза

IRON LORD

Приключенческая игра с почти шекспировским сюжетом. В некотором королевстве законный король был свергнут с престола своим братом, а сын короля (в этой роли выступаете вы) был изгнан из страны. И вот теперь вы возвращаетесь, чтобы восстановить справедливость.

На экране появится карта и курсор в виде стрелки. Перемещая курсор на тот или иной объект (замок, город или деревню), вы выбираете таким образом место действия. В самом

начале зайдите в хижину мудреца (в самом низу карты) и поговорите с ним. При этом вы попадаете в меню, с помощью которого вы будете общаться с другими персонажами в игре.

Функции меню

DISCUSS - говорить. Поместив курсор на правый конец стрелки вверх и нажав "огонь", вы обращаетесь к собеседнику с вопросом, а, переведя курсор вниз и еще раз нажав "огонь" - выслушиваете ответ.

INVENTORY - просмотр списка имеющихся у вас вещей.

BUY - купить что-нибудь из того, что предлагается к продаже.

GIVE - отдать что-нибудь.

LEAVE - выход.

Поговорив с мудрецом, отправляйтесь в деревню Малабра. На экране возникнет план деревни, на котором ваше местоположение будет отмечено небольшой фигуркой. Вам нужно ходить по деревне и заходить в дома. Для этого вы подходите вплотную к дому и нажимаете "огонь". Вход в дом не показан, поэтому стоит обойти каждый дом со всех сторон.

В деревне Малабра вам надо найти знахаря (HERBALIST) и поговорить с ним. Он выслушает вас, но помочь откажется. Купите у него три лекарственных травы и отправляйтесь на состязания лучников (ARCHERS) и примите в них участие.

Стрельба из лука. Вам нужно поразить шесть мишеней в каждом туре соревнований. На каждую мишень дается по четыре выстрела, в зачет идет лучшее попадание. Если вы набрали достаточное количество очков, то вы переходите на следующий этап (всего их три). Победив во всех турах, вы получаете кубок.

Как стрелять?

В верхней части экрана показана мишень, а слева - фигура стрелка. Внизу - пиктограммы управления стрельбой. Слева направо - направление и сила ветра, усилие натяжения тетивы, вертикальный и горизонтальный угол. **LEAVE** - выход.

Сначала вы задаете горизонтальный угол (направление на мишень). Переведите курсор не левый или правый конец стрелки на пиктограмме и держите "огонь", пока не установится нужный угол. Угол возвышения каждый раз можно не задавать, лучше держать его все время примерно около 40 градусов. Затем переведите курсор на пиктограмму натяжения тетивы и нажмите клавишу "огонь". Чем дольше вы ее удерживаете, тем дальше полетит стрела.

Если вы не попали в мишень, то фигура стрелка слева исчезает, а на этом месте показывается ваше положение, положение мишени и место падения стрелы (это поможет вам скорректировать стрельбу). Получив кубок, идите снова к знахарю. Отдайте ему кубок и на этот раз он согласится оказать вам помощь. Затем идите к выходу (там же, где и вход; темная продолговатая фигурка).

На выходе вы можете столкнуться с противником, который будет вас атаковать. Вы входите в подиум поединка. Действуя своим мечом, нанося и отражая удары, вы должны уничтожить своего врага. Внизу отображается ваша и его жизненная энергия. Имейте в виду - если вас убьют, то игра закончится. Из Малабры идите в другую деревню - Лорандо - и зайдите в трактир. Там поговорите с трактирщиком и купите у него вина. После этого отправляйтесь в город Торантек. Там зайдите в игорный дом (GAMBLING). Подойдите к девушке с подносом и поговорите с ней. Она согласится помочь вам, но сначала вы должны продемонстрировать свою силу и ловкость. Для этого вам нужно поиграть в кости и померяться силой в армрестлинге.

Правила игры в кости: выигрывает тот, кто первый выбросит 7 очков. Если были выброшены цифры 1-6 или 12, то нужно добавить на кон сумму ставки.

Играйте до тех пор, пока не выиграете 5000 золотых. **Армрестлинг** аналогичен игре **DECATHLON** - надо нажимать клавиши как можно быстрее, чтобы показатель вашей силы был выше, чем у противника. Победив всех четырех соперников, и разобравшись с тем, который жульничал, вы возвращаетесь к девушке и она дает вам подвеску.

Выходите из игорного дома и отправляйтесь на поиски разбойника. Отдайте ему подвеску и он пообещает вам достать ожерелье в обмен на доспехи и дать два отряда наемников в обмен на рубин. Поезжайте в деревню Лорандо и найдите лавочника. Купите у него доспехи и рубин и отдайте их разбойнику. Вы получите от него ожерелье и отряды. Затем отправляйтесь в мона-





стырь. Поговорив с двумя монахами, вы выясните, что многие в монастыре тяжело больны. Помочь вы им пока не в силах, поэтому купите купите у одного из них крест, а у другого - ключ и поезжайте на мельницу. Поговорите с мельником, купите у него мешок зерна и снова отправляйтесь к лавочнику. Отдайте ему ожерелье, полученное от разбойника, (за это лавочник даст вам два отряда воинов) и купите у него кувшин. С этим кувшином идите к знахарю и купите у него лекарство. Доставьте лекарство в монастырь и в благодарность за это монахи согласятся выступить на вашей стороне. Затем идите к трактирщику.

Здесь выяснится, что монахи продали ему много вина и, поскольку вы к этому сильно приложили руку, трактирщик даст вам отряд воинов. От трактирщика отправляйтесь к мельнику.

У мельника дела тоже пошли лучше (трактирщик купил у него много зерна) и он тоже даст вам бойцов. Теперь вы готовы к войне со своим дядей. Поезжайте к замку, там зайдите в центральную башню и в появившемся меню выберите опцию GO TO WAR. После этого начинается сражение. Если перед этим вы все сделали правильно, то у вас должно быть 10 отрядов. Управляя ими, вы должны победить войска своего дядюшки.

Стрелка возле каждого отряда - запланированный маневр. Вы можете отменить его, нажав "вниз", и ввести новый (вправо/влево). NEXT TURN - передача хода противнику.

Советы

Старайтесь атаковать врага с флангов и не позволяйте ему поступать так с вашими отрядами; старайтесь перемещать войска не слишком много, при этом уменьшается их сила, для пополнения ее подбирайте пищу, которая будет появляться время от времени.

Уничтожив дядюшкины войска, вы переходите к последнему этапу - прохождению лабиринтов. Время на прохождении лабиринта ограничено, так как с каждым шагом ваша энергия будет уменьшаться.

В лабиринтах имеются запертые двери, чтобы открыть их, нужно иметь к каждой из них свой ключ. Кроме того, в конце лабиринта вам предстоит схватка с монстром, для этого нужно в лабиринте отыскать меч.

Всего в игре шесть лабиринтов; пройдя их все, вы победите.

JELF

Эта игра неплохо оформлена графически, чего нельзя сказать о звуке. Игра очень простая, рассчитана на детей 10-11 лет. Это обычная компьютерная игра в волейбол, напоминающая неизвестную "ARK VOLLEYBALL", только в этой игре вы можете перемещаться и по горизонтали, и по вертикали.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	START	2	KEMPSTON
3	SINCLAIR	4	KEYBOARD
5	PLAYER 1/2	6	DEFINE KEYS

JORNEY TO OBLIVION

Здание центрального банка захватила банда, вооруженная до зубов. Ваша задача - управляя боевиком, обезвредить эту банду.

Вам придется нелегко, поскольку здание многоэтажное, а банда разместилась на всех этажах. Но вы сможете облегчить свой труд. На каждом из этажей стоят сейфы. Вы стреляете в замок этого сейфа - в нем вас ждет новое, более мощное оружие. Кроме этого, вы должны стрелять в замки каждой двери, которая попадает на пути. Этим самым вы освобождаете заложников.

Игра идет на очки, и если вы не вскрыли какую-нибудь дверь, то с вас снимаются очки. Когда вы наберете 1000 очков, для вас играет музыка.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вверх	A	Вниз
O	Назад	P	Вперед
Space	Стрельба		

JUMBO

В этой игре вы управляете туристом, который случайно попал в джунгли. Вооружение - гарпунный пистолет.

Игра состоит из шести этапов. У вас пять жизней. Больше жизни вы нигде получить не сможете.

На первом этапе вы сражаетесь за свою жизнь с тиграми. Это сделать не так то просто, так как этих тигров очень много. Здесь есть всевозможные ловушки, в которые можете попасть вы и тигры, так что если вы заметили такую ловушку, старайтесь заманить в нее тигров. Правда, встречаются умные тигры, которые перепрыгивают ловушки. В конце этапа вам придется сразиться с большим тигром, который будет очень активно прыгать, поэтому вам придется очень трудно. Далее - следующий этап.

На втором этапе вам придется сражаться с птицами, так как вы попали на невысокую гору. Птицы атакуют сверху своим клювом. Чтобы их подбить, вам придется во время пути внимательно смотреть наверх.

После того как вы победили этих птиц, перед вами появляется большая птица. Она будет бросать яйца. А яйцо размером с туриста, поэтому очень трудно от них уходить и вдобавок еще стрелять по птице. После того как вы уничтожили эту птицу, вы переходите на третий этап.

На третьем этапе вам придется сражаться со слонами. Слонов здесь много, они будут стараться вас придавить. В конце сразитесь с супер слоном и уничтожьте его. После этого вы переходите на следующий этап.

На четвертом этапе вы плаваете в озере, где много пираний, вы их должны уничтожить. Когда вы будете подплывать к другому берегу, вы встретитесь с большой пиранией. Кошмар! Она метает в вас свои острые зубы. Уничтожив ее, переходите на пятый этап.

На этом этапе появляются крокодилы, ну и в конце, как всегда, самый большой крокодил и последний этап после него.

На последнем этапе вы встретитесь со львами. Здесь действовать очень сложно. Львы не попадают в ловушки, чего нельзя сказать о вас. В конце этапа традиционно - самый большой лев. После победы над ним вы начинаете игру сначала.

Управление: стандартный набор.

JUNGLE

Видного политического деятеля, посла Соединенных Штатов в Никарагуа, захватил отряд повстанцев. Они требуют освобождения всех своих товарищей, которые содержатся в тюрьме, в обмен на посла. В противном случае ему (послу) грозит смерть.

Для освобождения посла наняли вас, опытного командос, хорошо зарекомендовавшего себя во Вьетнаме.

Во время аэрофотосъемки был обнаружен лагерь повстанцев. Вас сбросили в пятидесяти километрах от этого лагеря.





В ВАШЕМ РАСПОРЯЖЕНИИ:

- автомат с неограниченным количеством патронов,
- десять гранат,
- бронежилет, способный вынести двадцать попаданий.
- Бродя по джунглям, будьте осторожны, вас ждут разные ловушки:
- волчьи ямы, попав в которые вы погибнете,
- заостренные колья, которые неожиданно выскакивают из-под земли,
- петли, которые захватывают вас за ноги и поднимают на дерево.

Все эти ловушки вам надо замечать на земле и среди лиан. Кроме того, в лесу охранники, которые, увидев вас, сразу начинают стрелять. Их надо убивать. Перебив всех охранников, вам, для того, чтобы освободить посла нужно сразиться в рукопашном бою с главарем повстанцев. Убив главаря, вы освобождаете посла, и вас забирает вертолет.

Управление: выбор клавиш в меню.

KARATE WARRIOR'S

Действие игры происходит в японском храме. Злой император захватил девушку и держит её за решёткой. Наш герой - каратист. Он должен спасти девушку. В храме много охранников, вооружённых саблями, шестами, палками. С ними он будет драться и постепенно подходить к комнатам императора.

Против охранников следует применять меч. В конце игры герой встречается с императором. О, это сильный боец. Но всё в ваших руках.

KATNANY

Это один из лучших имитаторов полета на самолете - истребителе. Несмотря на почтенный возраст игры, она обладает огромными возможностями.

В самом начале игрок может просто ознакомиться с органами управления истребителя F-15. Научитесь приземляться (в программе предусмотрена такая возможность), летать в тумане, ночью, при сильном ветре и только после этого переходите к боевым вылетам. В этой игре вам будет предоставлена возможность вступить в единоборство с сильным и хорошо обученным противником, который попытается уничтожить ваши базы и превратить ваш самолет в обломки.

Уходы от огня противника, выполнение фигур высшего пилотажа, уничтожение самолетов противника - все это есть в игре.

Овладей искусством управления самолетом - и тебя ждут незабываемые воздушные сражения. Графически игра сделана очень красиво.

Управление	
Клавиша	Функция
1	Клавиатура
2	Курсор
3	Кемпстон

KEEPER OF THE CITY

Игра выпущена фирмой Roll Soft В 1992 году. Вы - полицейский в городе, который противостоял бандам. Ваша задача проста - не допустить в городе преступлений. Это можно сделать лишь в том случае, если вы останетесь живы.

В вашем распоряжении:

- пистолет;
- гранатомёт.
- винчестер;

Последний понадобится в конце игры для уничтожения танка. Желаем успеха!

Управление: выборочное.

KEMSHU

Наверное, каждый из вас играл когда-нибудь в сложную головоломку "Кубик Рубика". Эта игра представляет собой нечто подобное. Вам надо собрать кубик так, чтобы цвета совпадали. Но в этой игре гораздо больше совмещаемых квадратов.

Управление: стандартный набор.

KENETS PLANT 2

Эта игра, безусловно, понравится любителям различных "боевиков". У одной семьи похитили ребенка и требуют огромный выкуп.

Вы здесь являетесь полицейским и ваша задача - спасти этого ребенка. Вы подъезжаете на автомобиле к заводу, где прячутся бандиты, и заходите туда. Задача проста - идти и расстреливать всех, кто стоит на вашем пути.

Ваше вооружение

Автомат и 190 патронов к нему; гранатомет и 50 гранат к нему; 20 ножей и лассо. Будьте осторожны, не застрелите ребенка.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	KEYBOARD	2	KEMPSTON
3	SINCLAIR	4	CURSOR
5	REDEFINE KEYS	6	START

KICK START 3

Это продолжение предыдущих версий этой прекрасной игры. На этот раз вы управляете очень маневренным автомобилем с большими возможностями. К сожалению, трассу выбрать нельзя, так как не хватает места в памяти 48-кбайтового компьютера. Машина может тормозить парашютом, разогнаться с помощью турбоускорителей, подниматься, увеличивать колеса и т.д.

Все это вам пригодится при прохождении трассы. Вам будут встречаться барьеры, крутые спуски, и подъемы и многое другое.

Желаем удачи !

KILGAR

На одной затерянной в космосе планете - колонии землян, разразилась страшная эпидемия. Ужасная болезнь уже убила многих колонистов. Но есть единственное средство против этой болезни - вакцина. Эта вакцина хранится в башне, которая стоит посреди разрушенного города.





Вы, комендант лагеря землян, решили отправиться за этой вакциной. Город находится далеко: чтобы до него добраться, сначала нужно пройти через джунгли, которые населяют металлические пауки. Для их уничтожения у вас есть бластер, а также есть защитный костюм.

В лесу вам встретятся дикие осы, которые будут высасывать энергию из вашего защитного костюма. Поэтому не давайте им до себя дотронуться.

Помните, у вас только одна жизнь.

В городе вам придется туго, так как кроме ос на вас будут нападать коренные жители, вооруженные копьями. Знайте, что копьями они вас могут бить, ну и метать, естественно. Так что вам придется проявить ловкость. В башне вы возьмете вакцину и с ее помощью спасете свой лагерь от страшной болезни.

Управление: стандартный набор.

KILLING BITCH

Снова игра для любителей боевиков. Графика неплохая, но звук никудашный. Небольшое предисловие. В некотором городе завелась банда, которая терроризирует мирных граждан. Вы решаете положить этому конец и, хорошо вооружившись, отправляетесь громить эту банду.

Ваше вооружение

- гранатомет с 20-ю гранатами к нему;
- крупнокалиберный пулемет с 89-ю патронами;
- 10 ракет.

Итак, вы оказываетесь у входа в здание, где прячется банда, а дальше как во всех играх подобного рода - "застрели-их-всех".

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	KEYBOARD	2	KEMPSTON
3	SINCLAIR	4	CURSOR
5	DEFINE KEYS	6	START

KING ROBOTS

В этой игре вы управляете суперменом, который решил спасти свою планету от власти роботов. Игра состоит из пятнадцати уровней. На каждом уровне вы должны уничтожить всех роботов разных видов.

Ваше вооружение - лазерная пушка, которой и орудуйте.

В начале игры у вас три жизни, но за прохождение одного этапа вам прибавляется жизнь. Ваша жизнь представлена в виде энергии, которая при попадании в вас уменьшается, но вы можете пополнить ее, если возьмете какую-нибудь еду.

Каждый этап разделен на две части. В первой части вы боретесь с роботами на поверхности, во второй части вы боретесь с ними в бункере. В бункере будет очень тяжело, так как там будет очень много зеркал. Но последний этап еще сложнее, так как там после прохождения вами бункера вам предстоит сразиться с самим королем роботов, которого не мнут убить даже сами роботы.

Управление	
Клавиша	Функция
1	Кемпстон - джойстик
2	Синклер - джойстик
3	Клавиатура (стандартный набор)

KING SOLOMON'S MINES

Вы, наверное, читали замечательный роман Генри Райдера Хаггарда "Копи царя Соломона". Так вот эта игра сделана по этой книге. Авторы не стали мучиться и сделали только одного героя. Ваша задача заключается в нахождении копий.

На вас будут нападать индейцы, мертвецы, а также другие враги. У вас есть винчестер, ограниченный запас патронов, поэтому собирайте их по пути.

Всего 3 подзагружаемых этапа.

1 этап. Пустыня.

На этом этапе игры вам нужно пройти до конца пустыню. Ваши враги: различные змеи, ящерицы, а затем и сумасшедшие верблюды. Этот этап очень сложен, но пройти его все-таки можно.

Внимательно следите за палочкой внизу экрана. Это ваши стремительно убывающие силы. Их можно пополнить только в середине уровня, поэтому старайтесь идти быстрее. Примерно в середине этапа вы найдете воду, и ваши силы восстановятся. Дальше идти вам будет уже легче.

2 этап. Джунгли.

Этот этап легче первого, но здесь нужна хорошая реакция. Здесь вы будете отстреливаться от индейцев, диких животных и птиц.

На вашем пути будут встречаться различные препятствия - это озера с горячей водой, пропасти и т.д. Как перейти озеро вы и так сообразите, а вот перебраться через пропасть - это довольно хитрая уловка. Вам придется подумать. Силы пополнятся плодами с деревьев. Успехов !.

3 этап. Пещера.

Пещера - это коротенький и легкий этап. Преодолеть его будет просто. Идите вперед и стреляйте в мертвецов, которые будут вылезать из земли. Силы пополнять не надо. Если не мешкать, то сил вам хватит. Дойдя до конца, вы увидите дверь в стене. Прыгните и поверните рычаг. Дверь откроется, и вы завершите игру.

Управление	
Клавиша	Функция
1	ОПРЕДЕЛЕНИЕ КЛАВИАТУРЫ
2	СИНКЛЕР ДЖОЙСТИК
3	КЕМПСТОН ДЖОЙСТИК
4	КЛАВИАТУРА
FIRE	СТАРТ ИГРЫ





KONTINVI

Управляя звездолетом, вы должны, летая по галактике, собирать необходимый для дыхания на вашей земле макрогаз. Этот макрогаз находится на звездах, на белых карликах. Белые карлики отмечены у вас на карте галактики яркими красными точками.

Для того, чтобы собрать макрогаз, нужно приблизиться к звезде и выбросить из звездолета модуль для набора макрогаза. Но в поисках на звездах макрогаза, не забывайте об энергии, которая расходуется у вас как при наборе скорости, так и при торможении.

Чтобы пополнить запасы энергии, вам придется найти базу и пристыковаться к ней.

В космосе, помимо вас, макрогаз собирают и другие инопланетные формы жизни. Они могут напасть на вас, и тогда вам придется защищаться. Для этого у вас есть 20 торпед. Подбив корабль противника, вы заберете себе весь макрогаз, который был у него на борту. Набрав полный контейнер, вы вернетесь на свою планету, чтобы спасти ее.

Управление: стандартный набор.

KOKOTKNU WILF 3

Выпеченные мускулы и пара крыльев - все это делает Кокотони Вильфа не похожим ни на одного героя, летающего в игре с тех пор, как первые захватчики - инопланетяне вылупились из яиц на земной поверхности.

Его задача - найти утерянные кусочки амулета для волшебника Ульфиса.

Это непростое дело. Его могут убить трезубцем, раздавить инопланетным яйцом или сбить летучей мышью. Все эти трудности подстерегают героя в нескольких временных зонах на шести уровнях, где он ищет сказочный амулет дракона.

Графика вообще то примитивна, как и динозавры, населяющие верхние уровни, но сам процесс поиска захватывает.

Ловкость и мастерство потребуются Вильфу на нижних уровнях игры, чтобы уберечься от доисторических аллигаторов, плавающих по подземным тоннелям, и от ударов ночных чаек.

Отсутствие возможности наносить ответные удары может кого-нибудь из вас огорчить, но для тех, кто любит стратегическую игру и найдет безопасный угол экрана, чтобы немного подумать, игра представляет несомненную ценность.

Управление: выбор в меню.

KORMANCORS

В этой игре вы управляете маленьким человечком, который должен собрать десять талисманов. Каждый талисман охраняют животные, которые связаны с этим талисманом.

Игра состоит из десяти уровней, то есть на каждом уровне находится один талисман. В начале игры у вас три жизни, но за прохождение каждого этапа вам прибавляется еще одна жизнь. Также вы можете получить жизнь, если наберете 100000 очков. В этой игре вы вооружены луком и стрелами к нему в неограниченном количестве.

На каждом этапе вам надо найти талисман:

- зуб льва,
- глаз орла и т. д.

Поэтому, если вы ищете зуб льва, то на этом этапе вам надо будет сражаться со львами, а в конце этапа вам надо будет сразиться с большим львом, только после этого вы можете перейти на следующий этап. И так везде, только меняются размеры уровня и животные, соответствующие талисману.

Управление

Клавиша	Функция
K	Клавиатура (стандартный набор)
J	Джойстик
S	Старт игры
P	Пауза

KRAAL

Очень оригинально оформленная игра. Вы на маленьком танке катаетесь среди насекомых и расстреливаете их. Дело в том, что некоторые из насекомых являются замаскированными инопланетянами.

В начале игры их шесть, но к концу их число может достигнуть двадцати. Перебив всех насекомых-пришельцев, а затем уничтожив их матку, вы спасете прекрасную принцессу.

Перед началом игры внимательно изучите инструкцию.

Управление: стандартный набор.

KRAKOVOT

Игра является продолжением игр типа "СТЕНА". Она имеет положительные отличия. На первом уровне вы должны, отбивая мяч, уворачиваться от падающих фигур. Иначе вы потеряете способность двигаться.

На втором уровне на вас опускается небосвод и ваша задача - как можно быстрее разбить его. Существует ещё и третий уровень.

Управление: Q/A/Z/X/Space.

KWIK SNAX

Игра в стиле "PAC-MAN". Вы управляете забавным человечком, который бежит по лабиринту и поедает все съестное. При этом ему нужно увертываться от различных противников.

Некоторые предметы дают дополнительные возможности: перемещение стен, призванная игра без противников, дополнительная энергия и др.

Управление: стандартный набор.

LADYBIRD

Божьей коровке с вашей помощью надо добраться до своего дома. Но до дома дойти нелегко. Нашу героиню будет подстерегать множество опасностей - злые звери, которые съедят коровку, завалы, люди, пернатые и другие. Но вы должны провести ее сквозь огонь и воду до родного дома.

У вас есть запас ядовитой слюньки, которой можно убивать плохих насекомых. Пополнить его можно, сев на цветок и собрав пыльцу.

Good Luck!





LATER TIME

Завтра ваши противники уничтожат вас. Времени мало. Но есть возможность изменить прошлое. И если это получится - вы спасены. И вот, ваше командование, полностью вооружив вас, посылает в прошлое. Ваша задача - уничтожить войска противника и главный компьютер, который находится в большом здании на втором этаже.

В игре несколько уровней сложности. Неплохая графика.

Управление: стандартное.

LAYARBET

Довольно известный аттракцион. Вам нужно бросать кольца на штыри. Перед вами площадка, на которой расположено несколько штырей. Накинув кольцо на тот или иной штырь, вы получаете определенное количество очков.

В игре имеется несколько вариантов. *Первый вариант* - вы должны набрать определенное количество очков, затратив для этого как можно меньше колец.

Во *втором варианте*, напротив, дается определенное число колец и вам нужно набрать как можно больше очков. Время и в первом, и во втором случае не ограничено.

Третий вариант похож на второй, но теперь уже на каждый бросок отводится определенное время.

И в последнем, *четвертом варианте*, ограничено общее время игры.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	KEMPSTON	2	KEYBOARD
3	REDEFINE KEYS	4	SINCLAIR
5	CURSOR	6	INTERFACE 2
7	START GAME		

LAZER WHEEL

Несколько своеобразная космическая стрелялка. Ваш корабль находится в центре большой окружности, а вокруг него летают различные предметы: крестики, кружочки и прочее. Все эти мишени надо расстреливать. За заданное время нужно уничтожить определенное их количество. Если вы это делаете, то переходите на следующий уровень. Однако, если вы промахнетесь, то на окружности поля появляется кружок. При повторном промахе и попадании в этот кружок вы теряете жизнь.

Всего у вас три жизни на всю игру.

Управление

Клавиша	Функция
Z	влево
X	вправо
SPACE	стрельба

LED STORM

Автогонки на автомобилях будущего. Нужно пройти по трассе и преодолеть множество препятствий. Вам будут мешать различные автомобили, лягушки, огромные лужи, большие пропасти.

Ваша машина может совершать прыжки, при этом ваша машина может давить тех противников, которые окажутся при этом внизу. Горючее у вас ограничено и вам нужно пройти до финиша до того как оно закончится. Впрочем, его запас можно пополнить, подбирая по дороге канистры и энергопилулы.

LE MAN

Автогонки. Вы выбираете один из двух предложенных вам автомобилей.

Первый автомобиль - Toyota TS-010.

Двигатель V-10, объем 3500 куб.см, пять клапанов на цилиндр, мощность более 600 л.с. Трансмиссия: 6 передач, сцепление - трехдисковое. Размеры: колесная база - 2,76 м, длина - 4,8 м, ширина - 2,0 м, высота - 1,03 м.

Второй автомобиль - Peugeot 905.

Двигатель V10, объем - 3499 куб. см, четыре клапана на цилиндр, мощность - 640 л.с. при 1000 оборотов в минуту. Трансмиссия: 6 передач, сцепление трехдисковое. Размеры: колесная база - 2,8 м, длина - 4,8 м, ширина - 2,0 м, высота - 1,08 м.

Итак, оценив оба автомобиля и выбрав один из них, вы отправляетесь в путь. Всего в игре два автомобиля, вторым управляет компьютер.

На прохождение трассы вам дается 10 минут, в случае аварии вы проигрываете.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	влево	A	вправо
O	вперед	P	тормоз
M	пауза		

LEMMINGS

Вы, может быть, слышали о миграциях леммингов, небольших северных грызунов. Эти зверьки внезапно покидают места своего обитания и отправляются в трудное и опасное путешествие. И далеко не все ясно с причинами этих миграций. В этой игре вы занимаетесь тем, чтобы помочь этим зверушкам в их странствиях.

На экране представлено игровое поле, где из люка вываливаются лемминги и начинают двигаться по экрану слева направо, пока не наткнутся на какое-нибудь препятствие или не свалятся в пропасть.

Ваша задача - сделать так, чтобы они добрались до выхода (домик), сделать это за определенное время и так, чтобы при этом погибло не больше зверьков, сколько задано для этого уровня.

Нужно поручать леммингам выполнять различные работы, для того, чтобы проложить дорогу к выходу.

Всего имеется 8 различных работ.

1. *CLIMBER - скалолаз.*

В этом случае лемминг получает возможность взбираться на отвесные стенки. Эта функция действует все время, т. е. каждый раз, встретив стенку лемминг старается на нее забраться. Это следует учитывать.

2. *FLOATER - парашютист.*





При падении с большой высоты лемминги разбиваются, так что эта функция предназначена для безопасного спуска. Она тоже действует все время, так что каждый раз при падении лемминг открывает зонтик.

3. BOMBER - взрывник.

В этом случае леммингу дается бомба с горящим фитилем и через некоторое время происходит взрыв. Сам зверек при этом погибает. Этим пользуются для разрушения различных препятствий.

4. BLOCKER - блокировщик.

В этом случае лемминг стоит неподвижно и не дает пройти остальным. Обычно их ставят на краю обрыва, чтобы не дать остальным свалиться вниз. Блокировка действует все время, снять ее можно, если дать блокирующему функцию BOMBER или сделать под него подкоп (в первом случае лемминг погибает, во втором - нет).

5. BUILDER - строитель.

Лемминг начинает строить лестницу. Лестница необходима для подъема наверх и в качестве моста для преодоления ям и пропастей. Длина лестницы ограничена - 12 ступенек при одном обращении к этой функции.

6. BASHER - ударник.

Лемминг начинает прокладывать горизонтальный туннель. Задавать эту функцию нужно тогда, когда лемминг подойдет вплотную к стене. Действие ее заканчивается, когда туннель будет полностью прорыт.

7. MINER - горняк.

Тоже прокладка туннелей, но по диагонали вниз.

8. DIGGER - землекоп.

Лемминг начинает копать яму вертикально вниз. Рытье заканчивается, когда будет проделана сквозная шахта. Используется для прохода в помещения, находящиеся внизу. Все эти функции представлены внизу в виде пиктограмм.

Чтобы дать леммингу конкретное задание, нужно выбрать пиктограмму той работы, которую он должен выполнять (клавиши 3-0), затем перевести курсор в виде крестика на этого зверька и нажать "огонь".

Управление курсором - Q, A, O, P, M или кемпстон-джойстик.

Вы можете зафиксировать ваш выбор на конкретном лемминге. Для этого нужно навести на него курсор и нажать клавишу N. Курсор сменится с крестообразного на квадратный и будет передвигаться вместе с выбранным леммингом, пока вы его не сместите сами.

Лемминги вываливаются из люка с определенной частотой. Вы можете увеличивать ее или уменьшать, правда, сделать ее меньше, чем она была задана изначально, нельзя (то есть уменьшить вы ее можете только тогда, когда сами же перед этим увеличили). Сделать это можно с помощью клавиш 1 (замедление) и 2 (ускорение).

Некоторые другие функции управления

Клавиши L и ENTER - перемещение всего экрана влево и вправо.

Клавиша SPACE - пауза. Вы можете посидеть и поразмышлять о том, как проходить этот уровень (это вам иногда придется делать).

Выход - повторное нажатие SPACE.

Одновременное нажатие CAPS SHIFT и SYMBOL SHIFT - уничтожение всех леммингов на экране (досрочный выход). Делается это в том случае, когда у вас остались лемминги, которых вы не можете провести к выходу.

Всего в игре 60 уровней.

На каждом уровне задается общее количество леммингов, сколько из них нужно провести до выхода и отведенное для этого время. Кроме того, вы можете задавать только те функции, которые определены на этом уровне (сколько раз вы можете задавать ту или иную функцию указано над ее пиктограммой).

Лабиринты уровней могут повторяться, но для их прохождения может быть задано меньшее количество функций.

Первые уровни довольно простые и служат для демонстрации и освоения игры. Мы не будем здесь рассказывать, как проходить тот или другой уровень, поскольку, в сущности, это и является целью игры.

Дадим лишь некоторые советы и особенности применения тех или иных функций.

Например, наиболее распространенный прием: вы пропускаете вперед одного лемминга, а остальных блокируете. Управляя этим леммингом, вы проделяете все работы (роете туннели и строите лестницы). Когда вы заведете его в домик, то снимаете блокировку (взрываете блокирующего или делаете под него подкоп) и пропускаете всех остальных.

Для использования функции BOMBER нужно точно рассчитать, когда давать леммингу бомбу, чтобы взрыв произошел в нужном месте.

На некоторых уровнях время очень сильно ограничено, поэтому нужно довольно быстро двигать курсор, чтобы пройти этот уровень.

Иногда требуется задержать леммингов на некоторое время, а функции блокировки у вас нет. В этом случае нужно поручить выполнять им какие-нибудь работы (как правило, строить лестницы). Землеройные работы можно прервать, если дать леммингу другую работу (лучше всего - строительство лестницы).

На 27 уровне вы столкнетесь с ситуацией, когда на пути ваших леммингов окажется порог, на который они не могут взобраться, а лестницу для этого вы построить не можете. В этом случае нужно дать задание одному из леммингов срыть этот порог (функция BASHER). При этом образуются обломки породы, по которым можно будет забраться наверх (чтобы как можно больше леммингов смогло это сделать, увеличьте частоту их выпадения до максимума). На других уровнях для этой же цели можно использовать кирку горняка, чтобы срыть ею порог. После удара образуется выемка, по которой можно будет зайти наверх.

Иногда люк, из которого вываливаются лемминги, находится на слишком большой высоте, так что они тут же разбиваются. В этом случае нужно успеть в полете дать леммингу парашют и, как только он приземлится, начать строительство системы лестниц до такой высоты, чтобы лемминги перестали разбиваться.

На одном из уровней площадка, на которой нужно будет поставить блокирующего, очень тонкая. Если вы попытаетесь взорвать его, то в полу образуется дыра и все лемминги упадут туда. В этом случае нужно построить лестницу и блокирующего поставить на верху лестницы.

Перед началом каждого уровня вам будет сообщаться код для входа на этот уровень, их надо записывать. Если вы введете этот код в начале игры, то начнете игру с этого уровня. Есть некорректно работающие версии игры, где такой возможности нет, постарайтесь найти правильно работающую программу, иначе каждый раз вам придется начинать игру с самого первого уровня.

Иногда при прохождении одного и того же уровня вы можете получить разные коды для следующего уровня (или кто-то из ваших друзей сообщит вам код уровня, который вы прошли, отличный от вашего). При этом все эти коды обеспечивают правильную работу. Дело в том, что лишь часть символов кода является паролем для входа на уровень, остальные символы хранят значение вашего счета.

LET'S KILL ALL TERRORIST'S

Игра - боевик. Ваша цель - уничтожение всех окружающих вас террористов. Их очень легко определить. Они все в зеленом и ходят с оружием в руках.

За уничтожение террориста вам даётся 1000 очков.

За успешную засаду - 50000 очков.

Дополнительная жизнь даётся за 1000000 очков. Всего у вас 5 жизней.

Террористы тоже стреляют, поэтому вам необходимо прятаться. В конце игры вас ждут поздравления.

LE ZENITH

Эта игра, безусловно, понравится любителям различных игр про шпионов. В этой игре вы являетесь тайным агентом Великобритании, засланным в одну из Арабских стран.





Ваша задача:

I этап: Проникнуть в министерство вооруженных сил этой страны и выкрасть бумаги, в которых сказано о местонахождении боеголовок. На этом этапе из вооружения у вас есть только автомат и граната.

II этап: Вы приезжаете на базу, где находятся боеголовки. Ваша задача - их уничтожить. Это довольно трудно, так как на этой базе очень много охранников, но у вас есть уже гранатомет и автомат.

Примечание: не пытайтесь стрелять из автомата по боеголовкам, ничего не получится, только засветитесь и набегит охрана.

Управление: выборочное.

LIBRARY OF MEMORY

Довольно интересная ходилка - собиралка. Игра делится на два уровня. *На первом уровне* вы ходите по своей памяти и собираете остатки фотографии бандита. Вам будут противостоять нейроны и короткие разряды. Их нельзя уничтожать, иначе погибнете сами.

На втором уровне вы ходите по городу и ищите бандита. Его надо искать по фотографии, собранной вами. Вам будут мешать бандиты, которых можно уничтожать, и полицейские.

LINEVY KAOLINE

Действие этой игры происходит на одном из праздников родео в США. Вы видите на экране монитора круг песочной площадки родео, где и будут разворачиваться все основные события.

На старте игры игроку будет предложено на выбор: хочет ли он принимать участие в родео на лошадях или на быках. После этого игрок с помощниками будет посажен или на необъезженную лошадь, или на быка, и начнется настоящее родео.

Задача игрока - не упасть с лошади или быка определенное количество времени.

Управление: стандартный набор.

LITTLE DUCK

В этой игре вы управляете забавным утенком. В игре всего шесть этапов. В начале игры вам дается три жизни.

Ваша задача - собрать всех своих друзей - утят. Каждый утенок находится на разных этапах.

Первый этап. Здесь вы бегае по лабиринту и открываете кладовки. В одной из таких кладовок находится утенок, поэтому вам придется открывать все кладовки. Чтобы открыть кладовку, вам надо взять ключ. На каждом этапе достаточное количество ключей, чтобы открыть все двери и еще половину дверей, но вы можете иметь при себе только один ключ. А у некоторых дверей по два, даже по три замка, так что как увидите ключ - сразу берите его.

За вами охотятся охотники с ружьями. Летать вы не умеете, но зато умеете прыгать. После того как вы нашли утенка, вам надо еще найти дверь, через которую вы можете перейти на следующий уровень. Эта дверь обозначена знаком вопроса, и она очень сильно отличается от других, но чтобы ее открыть, вам надо найти прозрачно-переливающийся ключ. После того как вы открыли дверь и зашли в нее, вы переходите на следующий этап.

Второй этап особо не отличается от первого, просто другой лабиринт. Здесь все то же самое. Вы ищите утенка и выходите на следующий этап.

Все остальные этапы тоже не выделяются ничем, кроме строения лабиринтов.

На прохождение лабиринта вам дается определенное время. Если вы не успели, вы начинаете этап сначала. В конце шестого этапа вы можете уже летать, для этого надо нажать "вверх".

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
A	вверх	Z	вниз
M	вправо	N	влево
SPACE	прыжок		

LITTLE KRUSHO

Маленький мальчик Круш забрался на крышу дома и в любой момент он может упасть с нее. Вам надо достать мальчика с крыши. Для этого вам надо собрать кусочки лестницы. Они разбросаны по дому, на котором Круш, около него.

Единственным вашим врагом является время, которое так быстро бежит. Когда вы соберете все части, подойдите к дому и часто жмите на "Space". Далее заберитесь по лестнице и подойдите к ребенку. Затем нажмите "Space".

LIVE WIRE

Вашим услугам предоставляется новейший автомобиль Infiniti Q45t, созданный японской фирмой Nissan. На этом автомобиле вы должны пройти представленную вам трассу за определенное время.

Трасса довольно сложная: на ней много крутых поворотов и виражей, но, думается, на вашей машине вы сможете проходить их достаточно легко.

Некоторые характеристики Infiniti Q45t

- двигатель - бензиновый;
- число цилиндров - 8;
- объем - 4,494 л;
- радиус поворота - 5,7 м;
- максимальная скорость - 257 км/ч;
- расход топлива - 10-18 л/100 км;
- запас горючего - 85 л;
- тормозной путь при скорости 80 км/ч - 35-36,5 м.

Запас горючего у вас ограничен, так что советуем вовремя заправляться. Если у вас кончится горючее, то при заправке вам прибавится некоторое время и вам придется его наверстывать.

Теперь о том, как надо управлять автомобилем.

Запуск. Только в первый момент какие-то звуки дают понять, что разбужен грозный и сильный зверь, а дальше - лишь тихий шелест. Рычаг автоматической коробки передач переведен в положение D, отпущена педаль тормоза - и без единого постороннего звука, плавно и мягко началось то, ради чего и создаются автомобили - движение.

Над звуком в этой игре немало постарались, создается впечатление, что ты действительно сидишь за рулем автомобиля.

Трогание с места - царственное. Благодаря подвеске Infiniti не чувствуется никаких выбоин, вы это заметите, изображение на экране почти не трясется. Машина катится бесшумно, без ударов и подрагиваний, без больших вертикальных ускорений и раскачки. Дороги - дорогами, а подвеска - подвеской...

Вот вы выезжаете на шоссе со стартовой площадки. Наконец-то можно нажать на газ как следует. Очень плавно, с легким рокотом под капотом, автомобиль набирает скорость. Прекрасный разгон. Автомобиль очень быстро





реагирует на управление. Усилия на руле невелики, но достаточны, чтобы обеспечить необходимое действие.

Неплохие тормоза, с первого раза можно обеспечить нужное замедление. Даже на очень высокой скорости стоит заметить плавность хода.

Однако есть и минусы. Клавиша переключения передач в нейтральное положение используется и для заднего хода (для этого ее нужно нажать 2 раза). На большой скорости переключение на задний ход весьма нежелательно. Если вы при этом сойдете с трассы, то игра проиграна.

На горной дороге машина проявляет великолепную устойчивость и послушность.

Оптимальная чувствительность на поворот руля, невысокий уровень усилий при этом обеспечивают достаточную безопасность.

Infiniti даже на предельной скорости с минимальным запаздыванием реагирует на экстремальный поворот руля. Возникает лишь небольшой плавный занос.

Предельная скорость ограничивается не столько возможностями автомобиля, сколько боязнью водителя не вписаться в поворот.

Ну, а теперь, когда вы узнали о достоинствах и недостатках вашего автомобиля - в путь!

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	1-я передача	2	2-я передача
3	3-я передача	4	4-я передача
5	5-я передача	0	нейтральная и задний ход
Q	влево	A	вправо
O	газ	P	тормоз

LOCK

Вы - благородный рыцарь. Ваша задача - спасти из логова дракона принцессу. Вы ходите по замку дракона и ищете комнату, где спрятана принцесса. Множество опасностей подстерегает вас: из стен вылетают шипы, падают камни, нападают колдуны и привидения.

Для борьбы с привидениями у вас есть прекрасный меч. Чтобы убить колдуна, надо ударить его ногой.

Преодолев все препятствия, вы дойдете до комнаты, где вам придется убить дракона. Убивать его нужно мечом и не подходить к нему слишком близко - он плюется огнем, это опасно. После убийства дракона вам нужно будет перейти к принцессе по движущимся платформам. Когда вы попадете к принцессе, появится прекрасная заставка.

Управление: выбор в меню.

LOGIC GAMES

В этой игре весь экран расчерчен на клетки размером 8x8. На клетках размечены четырехцветные квадраты. Эти квадраты не могут двигаться во все стороны, а только в определенной последовательности. Вам надо собрать все цвета поочередно в такой последовательности:

- 1) зеленый,
- 2) красный,
- 3) синий,
- 4) желтый.

После того, как вы пройдете первый уровень, начальное расположение квадратов будет более запутанное.

Управление: Стандартное.

LONG CAMPAING

Из тюрьмы сбежал очень опасный преступник - мафиози, наводящий на город страх. Но вам, лучшему сыщику, доложили что он скрывается в лабиринте подземных катакомб, и что его охраняют его помощники - бандиты, гангстеры и террористы. И вот вы спустились в катакомбы, чтобы найти и обезвредить этого монстра преступного мира.

Его помощники всячески мешают вам. Они стреляют в вас из засады. Катят на вас зажженные бочки с бензином. Обливают вас струями горячей воды.

Помните, что каждое попадание в вас отразится на уровне вашей энергии.

Дойдя до самого логова этого мафиози, вы столкнетесь с целым войском крыс, от которых вам придется спастись на выступе в стене. И вот вы перед мафиози. Вдруг откуда ни возьмись появляется здоровенный детина с ножом, с явным намерением убить вас. Когда вы расправитесь с ним, у вас заберут пистолет - вам предстоит поединок с главарем мафии на ножах. Он сдастся только после нанесения ему трех ударов. За его поимку вам полагается орден.

Управление: стандартный набор.

LONX

Эта игра напомнит вам фильмы о приключениях, а прекрасная графика и хорошая музыка улучшат ваше впечатление.

Вы - турист-археолог, спустившийся в подземелье, где живут неандертальцы, за поисками реликвий.

На первом этапе вы должны собирать золотые львиные морды, но дикари будут всячески мешать вам. Они будут бросать в вас камни и натравливать чудовищ. Вы должны будете отстреливаться из плазменного ружья, а завалы взрывать бомбами.

Пройдя этот этап, вы оказываетесь в египетском храме, где вы должны найти корону бога Ра, но жрецы ревностно охраняют свои реликвии, и вам придется потрудиться.

Весь храм представляет из себя лабиринт, полный ловушек и опасностей. В лабиринте также встречаются развилки - зайдя не в тот вход, вы можете очутиться чуть ли не в самом начале этапа. Но в случае добычи короны машина времени перенесет вас в свое время, где эти бесценные вещи будут переданы в музей.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
X	Вперед	Z	Назад
O	Прыжок	L	Лечь
ENTER+L	Бомба	ENTER+O	Стрельба

LOOK AT YORSELF

Ледовитый океан усеян в области, примыкающей к материкам Европы, Азии и Америки, многочисленными островами. Вследствие холодного климата все они покрыты мощным слоем льда и снега. Море тоже покрыто льдом, который движется в разных направлениях под влиянием течений и ветров.

И вот потерялась экспедиция, известно только, что от нее оставалось пять человек. Ваша задача - спасти их.

Но оказывается, что не все так просто, дело в том, что какой-то стране невыгодно, чтобы эта экспедиция была найдена. На протяжении всей игры на вас будут нападать. Против вас действуют вооруженные самолеты и ледо-





колы. Вы летите на самолете и ищите потерпевших. Найдя, вы сажаете их на борт и возвращаетесь обратно.

Горячее и боеприпасы у вас не ограничены, но жизнь всего одна.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	вниз	2	вверх
3	влево	4	вправо
5	огонь		

LOOKS THAT KILL

В этой игре вам предлагается попробовать свои силы в морском бою. Нужно разгромить вражескую эскадру с авианосцем.

Состав эскадры

1. Минный заградитель;
2. Бронекатер;
3. Крейсер;
4. Канонерская лодка;
5. Торпедный катер;
6. Авианосец с 5 самолетами на борту.

Вы, в свою очередь, тоже должны выбрать себе судно:

1. **Монитор**: длина - 71 м.; ширина - 12,8 м.; вооружение - 8 120-мм орудий, 2 37-мм орудия, 5 12,7-мм пулемета и 2 7,62-мм пулемета.
2. **Линейный корабль**: длина - 184,5 м.; ширина - 32,5 м.; вооружение - 12 305-мм орудий, 16 120-мм орудий, 6 76,2-мм орудий, 16 37-мм орудий, 14 12,7-мм пулеметов.
3. **Подводная лодка**: длина - 19,1 м.; ширина - 3,4 м.; вооружение - 2 носовых 533-мм торпедных аппарата, 1 45-мм орудие и 2 7,62-мм пулемета.
4. **Торпедный катер**: длина - 19,1 м.; ширина - 3,4 м.; вооружение - 2 533-мм торпеды, 2 12,7-мм пулемета и 4 якорные мины.

Выбрав себе судно, вы начинаете сражение, снаряды и патроны неограничены, горячее тоже.

Неприятельскими судами управляет компьютер. Минный заградитель будет ставить мины по ходу вашего движения, они обозначаются как красные кружки. Мины надо расстрелять из пулемета и не сталкиваться с ними.

Бронекатер и торпедный катер - самые маневренные суда и, несмотря на свое слабое вооружение, весьма опасны. Канонерская лодка перемещается мало, но ведет очень сильный артиллерийский огонь. Чтобы ее уничтожить, нужно или бить прицельно с большой дистанции, или подходить ближе, при этом уклоняясь от ее огня.

Крейсер - настоящая плавающая крепость с мощной артиллерией. **Миноносец - самый опасный противник.** Дело в том, что вместе с ним вас атакуют еще 5 самолетов от которых вам нужно отбиваться, а миноносец в это время ведет по вам огонь. Единственное утешение - это то, что эти корабли не атакуют вас все вместе. Сначала ставит мины минный заградитель, затем бронекатер и торпедный катер будут крутиться вокруг вас, после появится крейсер, затем миноносец и с ним 2 самолета, к которым вскоре присоединятся еще 3. Ну а в самом конце - потопление авианосца.

Управление

Клав.	Функция	Клав.	Функция
SPACE	выбор стрельбы из орудий	1	стрельба из первого орудия
2	стрельба из второго орудия и т.д.	ENTER	выбор стрельбы из пулемета
X	торпеды	L	мины

Стрельба аналогична стрельбе из пушек.

Управление движен.: стандартное (Q/A/O/P).

LUCKY FIGHTER

На первом этапе игры "Lucky Fighter" вам придется сразиться со странными привидениями в капюшонах, направляющимися прямо на вас. Избегайте контакта с ними.

На пути вам попадутся клочки карты, которую вы должны собрать полностью, чтобы перейти на следующий этап. Также вам попадутся алмазы - после сбора 7 алмазов у вас прибавляется жизнь.

Направляясь вправо, вы можете спуститься вниз, в подземелье, собрать призы и сразиться с чудовищем. Убив его, вы получаете 800 очков, усовершенствованное оружие и 2 алмаза.

Поднявшись на лифте из подземелья, вы встретите удивительное растение красного цвета. Не поленитесь встать на него и нажать клавишу с функцией "вниз" - вы перейдете на совершенно другой этап. С травы вы перелетите на дерево, где сразитесь с пещерными людьми.

Количество оставшихся попыток, сообщения о лучшем результате, о количестве очков, набранных вами в текущей игре, а также о заполнении карты и собранных алмазах приводятся в нижней части экрана.

Перед началом игры выберите в меню управления или переопределите клавиши.

MACADAM BUMPER

Настольная игра - пинболл (ее еще называют у нас детским бильярдом). Можно не только играть в обычную игру, используя три пары флажков, но и сконструировать поле по своему желанию, либо изменить существующее поле.

В режиме разработки слева демонстрируются элементы и их буквенные обозначения. Подведите курсор к месту на доске и нажмите выбранную букву. Созданное поле можно записать на пленку. А можно и сразу играть.

MAGIC MOUSE II

Игра содержит множество звуковых эффектов и графических изображений последнего поколения. *Цель игры: управляя диггером (небольшой мышкой с очень большим ртом), набрать как можно больше очков и дойти до последнего этапа.*

Так как этапов очень много, а у вас есть только три диггера, то рекорды можно устанавливать только по очкам. Очки набираются, если вы съедаете мешочек с золотом, который надо предварительно сбросить с небольшой высоты. Ешьте вишенку, которая может появиться в правом верхнем углу экрана. Также вы получите очки, если съедите светящиеся драгоценности, которые разбросаны в различных местах экрана. Для перехода на другой этап надл съесть все эти драгоценности.

В начале игры на экране есть несколько проходов, но вам не обязательно ходить именно по ним, так как вы можете проехать их сами. Мешают вашему





набиранию очков несколько животных с большими глазами. Одни из них передвигаются только по проходам, другие могут, как и вы, сами делать эти проходы и двигаться в любом направлении. Эти большеглазые существа могут съесть ваше золото. Но если сбросить на одного из них мешок с золотом, то у вас значительно увеличится количество набранных очков.

Управление: стандартный набор.

MAGUAY

Еще один фантастический боевик. Один профессор-генетик вывел животное, неуязвимое для обычного оружия. Уничтожить его можно лишь пятью золотыми иглами, причем попадать надо непременно в голову. Это животное очень сильное и агрессивное, по виду напоминает нечто среднее между волком, летучей мышью и обезьяной. Кроме того, оно очень быстро размножается (около десяти особей в день). Ну, и кому поручено уничтожить это чудовище? Разумеется, вам.

В начале игры вы стоите перед домом, где обитают эти твари. Вас заранее вооружили золотыми иглами, поэтому входите внутрь и приступайте к уничтожению монстров.

Запомните, стрелять надо только в голову!

Уворачивайтесь от предметов, которыми в вас будут швырять и не подпускайте врага слишком близко.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	вверх	A	вниз
O	влево	P	вправо
SPACE	стрельба		

MAN ON THE SILVER MOUNTAIN.

Вампиры, оборотни, вурдалаки и прочие являлись и являются излюбленными персонажами писателей-мистиков. Только встань, пойдешь, купи и читай. Неохота вставать? Тогда загрузите эту игру и вы сможете даже сами поучаствовать в этой страшной ночи полнолуния, в замке на серебряной горе.

Скажем прямо, игра не для слабонервных, детей и дам также просим удалиться. Сразу, в заставке, вы видите кровавую сцену укуса одной белокожей леди симпатичного парня. Далее следует игра.

В ней все как на картинке: замок, гора и вампиры. В горе есть пещера, набитая всякой рухлядью, этот хлам вам нужно раздобыть, а затем лишь отправляться в замок. Там вы можете развратиться на всю катушку: колите осиновым колом, стреляйте серебрянными пулями, опутывайте омею и охмуряйте чесноком. В конце игры замок ваш.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
N	влево	M	вправо
S	вверх	X	вниз
SPACE	огонь		

MANY BAD GUYS

Игра выпущена испанской фирмой Dynamic. Довольно интересный вид карате. Это что-то вроде смеси карате с уличными драками.

Против вас выступает один плохой парень. Он немного побольше, потолще и повыше вас, но одолеть его - дело довольно простое. Он делает небыстрые движения.

Второй мужик более грузен и грозен. Он более поворотливее и у него есть точность движений.

Далее прохождение уровней игры будет усложняться.

MARIO

Это веселая игра про человечка Марио. В этой игре вы стоите в маленьком замысловатом лабиринте и уничтожаете пауков. Играть можно и вдвоем.

После того как вы уничтожили всех пауков, вы должны уничтожать всех мух. Это очень трудно - ведь мухи летают. После уничтожения мух вы уничтожаете мух и пауков одновременно.

Далее появляются другие насекомые. Всего эта игра состоит из пятидесяти этапов.

В начале игры вам даются три жизни, но есть возможность взять еще, если вы соберете десять монет. После каждого пятого этапа есть лабиринт, где вы должны за 10 секунд успеть собрать 10 монет. Это и есть возможность получить жизнь.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
S	вверх	ENTER	вправо
X	вниз	L	влево
SPACE	прыжок		

MARIO BROS

Эта веселая игра про человечка Марио. В этой игре восемь этапов.

Первый этап. Вы бегае и убиваете черепах, бегающих и летающих броненосцев, долбите головой кирпичики. Там может оказаться красный гриб который, если вы возьмете, вы вырастите. Ищите цветок, который, если вы возьмете, то сможете стрелять. Также на первом этапе есть незаметный кирпич, который находится после двух труб. Если вы его разобьете, то оттуда появится зеленый гриб. Его надо обязательно взять - это жизнь.

В начале игры вам дается всего три жизни.

Также на этапах есть звездочка, которую если вы вышибли и поймали, то вы становитесь на определенное расстояние невидимым. Можете залазить в трубы. Там иногда находятся монеты. Их лучше всего собирать, ведь за сто монет дается жизнь.

Есть кирпичики, где находятся не одна монета, а несколько в зависимости от скорости прыжка. В конце этапа вас ждет подъем наверх, откуда вы должны прыгнуть на столб с флагом. Лучше всего прыгать так. Надо нажать "прыжок" и "стрельба". "Стрельба" также является ускорением. После того как вы прыгнули, вы заходите в замок. После этого идете на второй этап.

Второй этап проходит в подземелье. Здесь, как и в первом, можно стать большим, можно стать стреляющим. Здесь также есть жизнь. Она находится между двумя первыми трубами. Потом идет лифт вниз. Вы должны на нем ехать, должны сразу с него спрыгнуть, потом идет лифт наверх. Вы должны как можно дальше подняться и прыгнуть наверх. Здесь вы увидите три трубы, на которых будет написано 6, 4, 5. Эти трубы ведут на этапы, цифрами которых обозначены эти трубы.





Третий этап проходит в воде. Здесь появляются рыбы, которых вы должны уничтожить. Здесь также можно вырасти и стать стреляющим Марио. После того как вы проплыли этот этап, вы вылезаете из трубы и тут же появляется подъем, потом опять флаг, и так практически на всех этапах.

Следующий этап, четвертый, проходит на мостиках. Поэтому будьте осторожны. Ведь в реке, которую вы переходите, есть летающие рыбы. На этом этапе есть также жизнь - ее надо искать в конце второго мостика. После того как вы прошли этот этап, начинается пятый этап.

Этот этап проходит по земле в солнечную погоду. Солнце будет двигаться и бросать колючих броненосцев, которых без оружия невозможно уничтожить. На нем тоже есть жизнь, на одном из первых маленьких подъемов. Солнце тоже можно уничтожить после того как вы его прошли. Концовка чуть другая. Здесь вам сперва не надо прыгать сразу на флаг, сперва лучше прыгнуть, там будет кирпич, выбейте из него монеты, а потом запрыгните на этот кирпич и с него уже на флаг.

Следующий этап - шестой. Здесь вы бегаете с гриба на гриб. Здесь тоже есть жизнь, она находится в конце этапа, где вы попадете на весы. Они действуют так: если вы встали на одну их половину, то она опускается, а другая поднимается. Так вот, на первой половине первых весов есть жизнь.

Седьмой этап проходит на небе. Здесь вы также как и везде собираете жизнь, рост, оружие. Здесь жизни нет. Заканчивается как и везде, но вы не видите флага и вам надо прыгать сверху.

Следующий этап последний - восьмой. На этом этапе вы ходите около крепости, по вам стреляют из пушек. Здесь также есть жизнь, она находится между двумя первыми трубами. Этот этап заканчивается, когда вы убьете дракона и спасете свою принцессу.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
9	вверх	7	вправо
8	вниз	6	влево
SPACE	прыжок	0	удар, ускорение

MASK-3

В этой игре вы - астронавт. Ваш корабль прилетел на неизвестную планету, которую необходимо обследовать. Ваша задача - взять пробы воды, почвы, растений и т.д., возвратиться на свой корабль и вернуться на Землю. При этом вам будут мешать местные жители, которые настроены недружелюбно, на вас будут нападать мутанты, приведения, пауки и т.п.

Управление: стандартное.

Желаем удачи!

MESSES POWERFUL

Основное действие этой игры происходит в Швейцарских Альпах. Игра состоит из двух этапов и основана на лыжном спорте, однако все, что вам предстоит делать, имеет к спорту весьма отдаленное отношение.

На старте игры игроку будет предложено несколько разновидностей лыж, а точнее несколько лыж разных форм (на первом этапе беговые лыжи, на втором - горные).

На первом этапе основным соперником будут не снег и не секунды, а болельщики ваших соперников, которых игроку придется уничтожать.

Более похож на спорт второй этап - это слалом, в котором необходимо объезжать все ворота, иначе игроку будут начисляться штрафные очки.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Keyboard	2	Interface-II
3	Cursor	4	Redefine
5	Kempston	6	Sinclair
0	Start game		

MASTER OF THE WIND

В этой игре вы должны пробираться через джунгли. Задача не простая, на вас постоянно будут нападать. Дело в том, что одна банда создала в этих местах фабрику по производству наркотиков и вам нужно найти ее и уничтожить. Что самое интересное, так это то, что у вас нет никакого оружия, а драться придется с вооруженными охранниками. Помимо этого, нужно опасаться различных хищников (крокодилов и змей).

На первом этапе вы деретесь с безоружными охранниками, для их уничтожения требуется три удара. За каждого убитого охранника вам будут даваться очки.

На втором этапе у ваших противников появляется оружие - палки и ножи. Вы можете поднимать ножи, которыми в вас будут метать, и бросать обратно в своих врагов. Если вам удастся выбить у вашего противника палку, то можете ее поднять и драться ею. Это вам поможет, поскольку в этом случае охранник гибнет с одного удара.

На третьем этапе появляются змеи и крокодилы. Змеи будут падать сверху и душить, а когда вы будете переплывать водоем, то на вас будут нападать крокодилы. От крокодила нужно ударить или, если у вас есть нож, можно доплыть до островка и кинуть этим ножом в крокодила.

На четвертом этапе вы наконец-то добываетесь до фабрики. Все охранники вооружены автоматами. Если вы к этому времени набрали 1000 очков, то вы тоже получаете автомат. Если же нет, то придется драться без оружия. В этом случае надо убить одного из охранников и завладеть его автоматом.

Всего у вас 5 жизней.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Z	влево	X	вправо
Q	вниз	A	вверх
SPACE	огонь		

MASTERS OF EVIL

Эта игра, безусловно, понравится любителям всевозможных "леталок". Действие данной игры происходит во время войны США и Вьетнама. Вы являетесь профессиональным летчиком на самолете типа "Eagles". Этот современный самолет оснащен следующим вооружением:

Ракеты: "Воздух - воздух" - 5 штук, "Воздух - земля" - 8 штук;
Мощный крупнокалиберный пулемет - 500 патронов;





Пушка - 50 снарядов;

После загрузки игры вы сможете выбрать себе звание:

1. Ученик
3. Тренер

2. Лейтенант
4. Ас

Цель этой игры проста - уничтожить вьетнамский партизанский отряд, который скрывается в лесу. Но это довольно трудно. Для начала включите сканер клавишей «W» и, летая над лесом, найдите партизанский отряд и уничтожьте его, но помните, что вам будут мешать вражеские истребители.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Keyboard	2	Sinclair
3	Kempston	4	Cursor
5	Interface II	6	Sound on/off
0	Start		

MASTERS OF THE SWORDS

Замки, рыцари, колдуны, драконы - изблюбленные темы для создания игр. И эта игра тоже не обошла своих сородичей по оригинальности.

Ваша задача добраться до повелителя мечей и убить его.

А теперь обо всем подробно.

Жила-была страна, которая носила древнее название Broun-land-Place. Страны как таковой не было. У нее не было ни больших городов, ни столицы. Богатые люди жили в замках, а бедные занимались сельским хозяйством, они жили в деревнях. В этой самой стране не было войн. Все жили тихо и мирно и занимались своими делами.

Но что-то в этом государстве не понравилось повелителю мечей - верховному колдуну и повелителю третьего измерения. И он решил уничтожить ее и воздвигнуть на ее месте новую страну, в которой будут жить те люди, которые поклоняются ему и прочим силам тьмы. И повелитель мечей наслал на Broun-land-Place ужасную болезнь, и наступили тяжелые времена.

Люди умирали как мухи. В стране не было еды. Но вдруг самый умелый волшебник Broun-land-Place узнал с помощью колдовских чар, что эта страна гибнет из-за повелителя мечей. И оставшийся в живых народ принял решение убить его. Решено было послать на это дело юношу из благородной семьи, который с детства изучал военное дело. И с этого момента начинается ваша миссия.

В игре красивая графика, а звука нет совсем. Для сравнения можно взять DYNASTY WARS.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Клавиатура	2	Sinclair джойстик
3	Kempston джойстик	4	Fuller
Fire	Старт игры		

MATHEAD

Эта игра, безусловно, понравится всем любителям "стрелялок". Графика и звук (для 128 К) весьма неплохие.

2060 год. Земля захвачена роботами-инопланетянами. Роботы эти управляются специальными компьютерами, которые, в свою очередь, получают приказы от главного компьютера. Вам нужно всех их уничтожить. Главный компьютер хорошо охраняется, поэтому начните с более мелких.

Итак, вы идете по городу, заходите в дома, в одном из которых находится специальный бластер из которого вы без труда можете уничтожать компьютеры и роботов-охранников. Компьютеры могут находиться на самых высоких этажах, в самых неприметных комнатах.

Имейте в виду, иногда роботы-охранники с первого выстрела не уничтожаются, они могут встать и снова открыть по вам огонь.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	KEYBOARD	2	REDEFINE KEYS
3	CURSOR	4	KEMPSTON
5	SINCLAIR	6	START

MEKONG DELTA

Массивная глыба почти кубической кабины и серебристая трехлучевая звезда на облицовке - таким мы представляем грузовой Mercedes. Уже много лет европейские заводы концерна Daimler Benz в тяжелом классе производят только грузовики с кабиной над двигателем. Но есть и другие "Мерседесы" - американские, а если уж совсем быть точным, то бразильские. Здесь и дорожные условия, и запросы потребителя ниже, чем в Европе. Идя навстречу именно таким "рациональным вкусам", конструкторы создали седельный тягач модели Mercedes Benz 1941C - автомобиль компактной компоновки для автопоездов полной массой до 45 тонн.

Он создан по уже испытанному на грузовиках Freightliner Business Class методу - кабину европейского "Мерседеса" сняли с двигателя и сдвинули назад, а двигатель - дизельную V-образную "восьмерку" мощностью 300 ЕW (405 л.с.) - накрыли довольно-таки аэродинамичным капотом из стеклопластика, изготовленным заодно вместе с крыльями. Современность "1941-го" подчеркивает спойлер за кабиной и пластмассовые панели, закрывающие боковины. Ну как? Если вам понравился этот автомобиль, то вы можете на нем прокатиться.

Правила игры

Вы должны ездить по городу на своем тягаче и увозить разбитые автомобили на свалку. Игра идет на время, так что тут все зависит от того, как вы ориентируетесь в городе и умеете управлять огромным автомобилем.

В верхнем правом углу экрана будет показана карта: красным точкой на ней обозначается ваш автомобиль, белыми - автомобили, которые вам нужно собирать, а также там обозначена свалка, куда вы отвезите собранные автомобили.

На все вам дается десять минут. Горючее не ограничено.

Вперед!





Управление			
Клав.	Функция	Клав.	Функция
1	первая передача	2	вторая передача
3	третья передача	4	четвертая передача
5	пятая передача	6	задняя передача
7	погрузка автомобиля на тягач	8	выгрузка автомобиля на свалку
Q	влево	A	вправо
O	газ	P	тормоз

К сломанному автомобилю надо подъезжать задним ходом.

MEKONG DELTA 2

Как и в первой игре, вы здесь управляете автомобилем марки Mercedes. Только на этот раз уже не грузовым, а легковым. Легковая машина Mercedes устарела. "Флагманы" со звездой слишком велики, тяжелы, неэкономичны, а модельный ряд слишком узок. Фирма несет убытки, производство сокращается. "Маленькая революция" - так можно назвать предстоящие изменения в экономической политике фирмы, взявшей курс на более компактные модели.

И вот стартует обновленная компактная модель Mercedes'a. В этой игре вы должны на своем "мерсе" исколесить весь город. Так же, как и в первой игре, вы пользуетесь картой и время у вас ограничено. Во время поездки старайтесь нигде не повредить машину. Те места, где вы уже побывали, отмечаются на карте красной линией, это вам очень поможет.

Управление такое же, как и в первой игре (за исключением погрузки/выгрузки автомобилей).

MERCENARY (ESCAPE FROM TARG)

Ваш космический корабль потерпел аварию и вы оказались на чужой планете. Вам нужно выбираться. Вам выдается сообщение, что на этой планете идет война между двумя враждующими группировками: пальярами и механоидами.

С самого начала у вас имеется 9000 кредитов, на которые вы можете купить себе катер. Затем поступит предложение от одной из враждующих сторон (пальяров) поработать на них. Вы можете принять их предложение, а можете начать работать на их противников - механоидов.

Ваша задача - доставлять тем и другим различные грузы, а также уничтожать вражеские сооружения.

Имейте в виду, что если вы сначала действовали на одной стороне, а потом решили поддержать другую сторону, то этот фокус может не удался - от вас потребуют вернуть пленных, которых вы захватили, а за уничтожение чужих сооружений ничего не заплатят. На поверхности расположены ангары, они могут принадлежать как пальярам, так и механоидам. Через эти ангары вы можете попасть в подземелье. Подземелье состоит из нескольких частей (всего около 180 комнат). Там также имеются телепортационные комнаты, которые могут действовать как в одном, так и в двух направлениях (помещения с односторонней телепортацией имеют на двери одну косую черту, помещения с двусторонней телепортацией - две перекрещенные черты). Есть двери, которые можно открыть только с помощью ключей (такие двери имеют непрямоугольную форму).

Помещения с треугольником на двери не освещаются, чтобы зайти туда, необходимо иметь фотонный фонарь. Кроме ангаров и подземелья, имеется летающая база пальяров, стыковка с ней в чем-то напоминает игру "ELITE". Когда вы зарабатываете таким образом больше миллиона, то можете отправляться в комнату связи (COMMUNICATION ROOM).

Там, имея антенну, вам нужно подключиться к радиостанции. Вы получите сообщение о том, что сдается внаем космический корабль за 999999 кредитов. Заплатив указанную сумму вы получаете корабль в свое распоряжение (корабль доставляется туда, где вы начинали игру).

Если у вас есть гиперпривод (NOVAPRIVOD), то можете взлетать.

Управление в игре

Графика в игре трехмерная, вы можете двигаться вперед-назад и поворачиваться направо и налево (управление - кемпстон, синклер или курсор джойстики).

Вы можете подбирать и оставлять предметы (подбирать - T, оставлять - D).

Если у вас есть катер, то клавиша B - сесть в катер, а клавиша L - покинуть катер.

E - войти в ангар/выйти из ангара.

Для управления катером: вверх/вниз - подъем/спуск; 1-4 - переключение скоростей; 1-4 одновременно с SYMBOL SHIFT - задний ход; SPACE - остановить катер.

Другие клавиши: - CAPS SHIFT и ENTER - пауза; - CAPS SHIFT и S - сохранить игру; - CAPS SHIFT и L - загрузить отложенное состояние.

Приборы управления катером (слева направо, сверху вниз):

указатель угла наклона корабля (поднимается он или опускается);

- высотомер;
- спидометр;
- компас;

указатель принадлежности данной территории (работает только при наличии устройства METAL DETECTOR), цвет его указывает на то, кому принадлежит данная территория (синий - нейтральная, красный - территория механоидов, голубая - территория пальяров);

- указатель координат;
- индикатор малой высоты.

В самом низу - окно для выдачи текстовых сообщений.

MIGHTY PAGUS

Лабиринт платформ и лестниц. Имеются: заклинания, ловушки, чудовища, драконы. И так 30 уровней вглубь Замка Восходящего Солнца.

В качестве Могучего Магуса вы должны найти и убить Фоджи Свирепого и вернуться в исходную точку.

Сокровища в сундуках тоже поджидают вас - на них вы купите заклинания для открывания входов и прыжков по ступенькам.

Игра несложна; графика примитивна.

MILITARY SERVICE

Двое командос отдыхали на курорте, и в это время группа террористов захватила отель и взяла всех его обитателей в заложники, потребовав огромный выкуп. При этом они пригрозили взорвать здание.

Наши два солдата вызвались найти и обезвредить бомбу. Один из них - опытный каратист, другой - меткий стрелок.

Нужно ходить по зданию, искать бомбу и драться с террористами.

MILLION SELLERS

Эта игра является одной из разновидностей игры "BAR", но превосходит ее по графике и техническому исполнению. Вы в ней являетесь поочередно продавцом и покупателем. Соответственно, в ней два этапа.

На первом этапе вы продавец. Вам нужно снимать с полки различные товары и швырять их в покупателей. Если покупателям товар не понравился, то они швыряют его вам обратно и вам нужно ловить его и ставить назад на полку. Если товар падает на пол, то ваши движения замедляются и игра





усложняется. Впрочем, если вы при этом набираете 200 очков, то скорость снова увеличивается.

Если товаром попадают в вас, то вы или теряете жизнь или превращаетесь во что-нибудь, в зависимости от того, чем в вас попали. Если это жидкость, то вы замораживаете, и при неудачном столкновении с твердым предметом у вас может что-нибудь отвалиться (компенсируется это после набора вами 25 очков). Если это сыпучее вещество, то оно попадает вам в глаза и вы частично теряете зрение (восстанавливается также за 25 очков).

Твердый предмет отнимает жизнь (всего у вас их 7).

Если кто-то из покупателей выкрикнет что-то оскорбительное в ваш адрес, вы можете его убить, кинув в него чем-нибудь.

Второй этап. Здесь вы покупатель. Но теперь много продавцов. Они снимают с полок товары и швыряют их в вас. Вам нужно их ловить и отправлять обратно. Опасности здесь те же, что и на первом этапе (замедление, отвердевание, потеря зрения или потеря жизни).

Если продавцы вам осточертеют, вы можете выругаться в их адрес, нажав "F", но после этого будьте внимательны - вас могут убить с одного раза. Игра продолжается до тех пор, пока вы не потеряете все свои жизни или не перешвыряете товара на миллион долларов. В этом случае высвечивается надпись: "Million sellers".

Управление: стандартный набор.

MINI FOOTBALL

Отличный имитатор мини-футбола. Вы играете в командах - четверо на четверо. Размеры поля таковы - 40м x 15м. Но игроки очень сильно выдыхаются, поэтому всегда следите за их жизненной энергией. Время одного тайма - 1.5 минуты. Пас можно передать, поворачивая джойстик с нажатой кнопкой игроку, который горит синим цветом.

Игра неплохая. Графика трехмерная среднего качества. Есть воспроизведение голоса, если нажать на кнопку "S".

MIRAJ IF

Вы - пилот самолета Miraj if. Ваша задача - завоевать соседнюю страну. Вы взлетаете со своей базы и летите.

На вашем пути встречаются самолеты неприятеля, которые вы должны сбивать ракетами. Вас обстреливают с земли из пушек. Для их уничтожения у вас есть бомбы. Обнаружив цель и уничтожив ее, надо вернуться на базу.

Управление: выборочное.

M.M.C.

Сокращенное название игры, в которой вы являетесь гонщиком суперавтомобиля фирмы Mazda Motor Corporation и представляете эту фирму на трассе скоростного пробега по территории Южной Америки.

Игра состоит из трех этапов.

На **первом этапе** вы должны вести автомобиль Mazda 323. Можно выбрать любую из 4 вариантов этой модели:

- с кузовом типа седан или хэтчбек;
- с бензиновым или дизельным двигателем.

Бензиновый двигатель - 1,6 л., 63 кВт (6000 об/мин).

Дизельный двигатель - 1,7 л., 41 кВт (4300 об/мин).

На **втором этапе**, если вы победили на первом, вы поведете более мощную модель - Mazda 626 - и будете участвовать в другом классе гонки. Здесь тоже можно сделать выбор:

- кузов седан или универсал;
- бензиновый или дизельный двигатель (оба по 2 литра).

Бензиновый двигатель - 85 кВт (5500 об/мин).

Дизельный двигатель - 44 кВт (4000 об/мин).

Третий этап - участие в гонке на микроавтобусе или легком грузовике фирмы Mazda - так называемый суперезд. В нем вы сможете принять участие, только выиграв оба предыдущих этапа.

Выиграв все этапы, вы получаете звание абсолютного победителя гонки. Что касается трассы, то о ее сложности вы сами можете судить, проходя ее.

Управление	
Клавиша	Функция
1	влево
2	вправо
3	вперед (повторное нажатие - ускорение)
4	назад (повторное нажатие - ускорение)
5	тормоз

MO-302

Игра из серии игр о морских сражениях. На этот раз вы - капитан сторожевого катера MO-302.

Характеристики катера

- мощность двигателя - 2025 л.с.
- ширина - 4,2 м.
- водоизмещение - 56,5 т.
- экономическая скорость - 7 узлов
- длина - 26,9 м.
- осадка - 1,5 м.
- макс. скорость - 26 узлов

Вооружение

2 45-мм орудия и 2 12,7-мм пулемета экипаж - 22 человека

Можно также брать на борт 4 якорные мины, 8 больших и 24 малые глубинные бомбы.

На различных этапах игры вашему катеру придется выполнить множество различных заданий.

На **первом этапе** вы, вместе с несколькими другими катерами будете охранять транспорт с оружием.

На **втором этапе** вам предстоит поддерживать высадку десанта орудийным и, возможно, пулеметным огнем.

На **третьем этапе** придется вести бой с несколькими самолетами противника. **Четвертый этап** - прорыв из окружения.

Главная задача - не уничтожение кораблей противника, а выход с минимальными потерями.

Вы можете использовать дымовую завесу.





Управление кораблем			
Клав.	Функция	Клав.	Функция
L	влево	ENTER	вправо
X	увеличить ход	S	сбавить ход вплоть до полной остановки
M	переход к наведению орудия. Повторное нажатие - переход к наведению пулемета		

Управление оружием			
Клав.	Функция	Клав.	Функция
1	влево	2	вправо
3	вверх	4	вниз
5	огонь	A	выбор якорных мин. Повторное нажатие - большие глубинные бомбы, следующее - малые глубинные бомбы.
SPACE	сброс мин и глубинных бомб		

MOCAIC'S

Интерсная логическая игра. Вы должны собрать мозаику. В вашем распоряжении библиотека элементов и у вас сложен первый ряд мозаики. В библиотеке вы можете выбрать определённый элемент. Работая с ним, его можно поворачивать. Вы можете посмотреть полный, но уменьшенный рисунок. Есть и режим подсказки. В процессе игры вам показывают очередной элемент.

Для 128K существует неплохая музыка.

Управление: стандартное.

MONOPOLY

А налог довольно известной настольной игры "Монополия".

Правила игры

На игровом поле имеются фишки игроков. Вы бросаете кубики (клавиша D) и перемещаете свои фишки по игровому полю. При этом нужно выполнять те действия, которые требуются при попадании вашей фишки на конкретное поле. Если выпал дубль, то вы можете двигать фишку два раза. На каждую клетку может быть выдан патент. Если вы попали на клетку, патент на которую еще не выдан, то вы можете его купить. Если вы попадаете на клетку, патент на которую уже выдан, то вы обязаны уплатить хозяину ренту (если хозяин вовремя заметит, что ему должны заплатить). Рента взимается нажатием клавиши R.

Если вы скупили все карточки одного цвета, то можете образовать кооператив. При этом повышается рента за нахождение на этом поле, а основное - вы можете строить на этих клетках магазины, что также резко увеличивает ренту. В процессе образования кооператива вы можете покупать и продавать патенты у других игроков или меняться с ними (клавиша T).

Для работы с магазинами нажмите клавишу H. Вас спросят, хотите ли вы строить новые магазины или продавать уже имеющиеся. Строительство - клавиша B, продажа - S. Если у вас туго с деньгами, то патенты можно заложить (клавиша M), если патент заложен, то рента с него не взимается. Когда ваши дела поправятся, то вы можете выкупить свой патент назад.

Состояние ваших дел (имеющиеся у вас и у других игроков патенты и количество денег) можно посмотреть с помощью клавиши O.

В процессе игры вы можете угодить в тюрьму (JAIL). Это может случиться в случае, если ваша фишка попала на поле с надписью "GO TO JAIL" (отправляйся в тюрьму), вы получили карточку CHANCE или COMMUNITY CHEST с аналогичной инструкцией или вы выбросили три дубля подряд.

Чтобы выйти из тюрьмы, нужно либо иметь карточку JAILCARD, либо платите 50 фунтов и пропускаете три хода, либо выбрасываете один раз дубль за один из трех ваших очередных бросков. Пока вы сидите в тюрьме, вы не можете совершать сделки. Игрок, не могущий расплатиться со своими долгами, становится банкротом и выбывает из игры.

Ваша задача - сделать банкротами всех своих соперников.

MONTE NAX

Копия игры "Volly". Но только здесь, в отличие от нее, вместо крота, бегающего по подземелью, ходит маленький человечек. Вы управляете этим человечком.

Ваша цель - пройти несколько (20) этапов в виде подземных лабиринтов, собирая как можно больше светящихся, двигающихся шариков и треугольников.

За шарики вам передается больше патронов (100), а за треугольники вы получаете дополнительную жизнь. Они появляются реже, так что не упускайте их.

На протяжении всего пути вам будут мешать кроты, червяки..., словом, все подземные жители. С каждым этапом все труднее и труднее, ну а что же вас ждет на последнем этапе? Играть и увидите.

Управление: выбор в меню.

MONTY FRE

Вы управляете маленьким человечком. Ваша задача - ходить по замку и собирать все мерцающие предметы.

Будьте осторожны: по замку ходят мутанты, они будут вам мешать. Если вы на них наткнетесь, то потеряете одну драгоценную жизнь.

Эта игра очень увлекательная, ну а если у вас 128 компьютер с музыкальным процессором, то и музыкальное оформление - высший класс.

Управление: стандартный набор.

MOOREN

Эта игра предназначена для любителей таких игр, как ROLLIN THUNDER или что-то в этом роде. Здесь не надо шевелить мозгами, здесь надо идти по большому лабиринту и уничтожать все на своем пути до тех пор, пока не дойдете до последнего блока игры.

Вы вооружены очень хорошим пистолетом, который поражает своих противников наповал с одного выстрела, а они вооружены менее мощными





пистолетами, чем у вас, что позволяет убивать вас только с третьего или четвертого раза.

В начале игры вам дается пять жизней, но в ходе игры их количество может увеличиться. В эту игру вы не сможете играть долго, так как она очень своеобразна и похожа на другие подобные игры.

Управление: стандартное.

MORBID

Игра на логическое мышление и внимательность. На экране перед вами - минное поле. Оно разбито на клетки, есть на этой клетке мина или нет - вы не знаете. Поле может быть двух типов: 20x20 или 20x40. Само собой, меньшее поле разминировать легче.

В левой стороне экрана находится ряд кнопок управления: старт, выход из режима, изменение режима, а также секундомер, показывающий время, отведенное на разминирование и флажки, показывающие количество мин на поле.

Управление в игре осуществляется с помощью курсорной стрелки. Вы можете перемещать эту стрелку по всему полю, открывать клетки и ставить флажки. В самом начале вы перемещаете стрелку на любую из клеток и открываете ее. Здесь имеется некоторый элемент случайности, поскольку вы можете попасть на клетку с миной и подорваться. Если же вы все же попали на свободное поле, то вам выдается информация о том, сколько мин находится рядом с каждой из клеток, соседних с открытой. Если, к примеру вокруг клетки с цифрой "1" все поля открыты, кроме одного, то на этом-то поле и стоит мина. Сюда нужно поставить флажок (знак разминирования).

Если клетка, расположенная рядом с клеткой с миной, имеет цифру "1", то, естественно, все остальные клетки свободны и их можно спокойно открывать. Конечно, не всегда можно с уверенностью "вычислить" точное расположение мины. В этой ситуации можно или открывать клетки наугад, или попытаться подойти к этому месту с другой стороны, что может дать дополнительную информацию.

На разминирование вам дается 1000 секунд (16 минут 40 секунд). Чем быстрее вы выполните это задание, тем выше будет показатель вашего мастерства.

Самое основное в этой игре - внимательность и аккуратность.

Крайне желательно не нажимать зря кнопок и следить за количеством оставшихся флажков (показывающих количество оставшихся мин).

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
6	влево	7	вправо
8	вниз	9	вверх
SPACE	открыть клетку	ENTER	поставить флажок

MORGOTH

Действие этой игры происходит в далеком будущем - в 3666 году. Инопланетяне высадились на Землю и распространили наркотик, который в корне изменил людей. Они убивали друг друга, жизнь превратилась в ад. Вы решаете победить зло.

На первом этапе вы боретесь с людьми, которые поражены наркотиком. Этот этап не сложен, постарайтесь заработать здесь побольше очков и запастись боеприпасами для последующих уровней. Вам могут встретиться некоторые обозначения:

- звездочка - новое оружие (распылитель, огнемёт, пулемёт);

- красный ящик - патроны для автомата (которым вы вооружены первоначально);
- синий ящик - гранаты (пять штук);
- крест - дополнительная жизнь.

На втором этапе вы будете штурмовать космический корабль инопланетян, на котором они прилетели на Землю. Корабль имеет четыре входа, нужно проникнуть в один из них. После того, как вы перестреляете всех врагов, корабль будет в ваших руках.

На третьем этапе вы на захваченном корабле летите на планету захватчиков. По дороге вам встретится немало трудностей: космическая полиция, которая будет мешать вам перелетать из галактики в галактику, а также пираты. И после того, как вы прибудете на планету, начинается последний, четвертый этап, на котором вы захватываете планету.

В вашем распоряжении три жизни.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
L	вниз	ENTER	вверх
S	назад	X	вперед
SPACE	огонь	O	гранаты

MORRIER

Перед вами лежит трасса повышенной сложности, состоящая из нескольких этапов. Здесь проходят мотогонки.

Первый этап - это дорога с резкими поворотами. Если вы несвоевременно разгонитесь, то просто вылетите с трассы. Поэтому тут лучше разгон осуществлять сразу после преодоления такого поворота, а потом понизить скорость, наблюдая за вашими соперниками - перед поворотом они будут притормаживать.

Следующая стадия игры содержит две новинки: во-первых, это дорога, имеющая малое сцепление с колесами, которая создает впечатление, будто едешь по маслу, а во-вторых - это перегораживающие произвольным образом трассу ворота. Они встречаются довольно часто и их нужно постоянно объезжать.

Третий этап дороги - это путь с пригорками. Здесь ваш мотоцикл будет подпрыгивать на них, и приземление зависит от вашего искусства вождения.

Следующий этап гонки - это гонка с тоннелями. Путь перемежается длинными тоннелями, в которых есть довольно опасные повороты. Здесь очень опасно и весьма возможно столкновение с другими мотоциклистами. Единственное, что облегчает вам прохождение этого участка трассы - это свет фары, но он имеет ограниченный радиус действия. Дополнительную сложность создает выход из тоннеля. Он представляет собой узкий створ, в который обязательно нужно попасть на ходу, иначе вы врежетесь в стену.

Пройдя и этот этап гонок, вы наконец приближаетесь к финишу. Едва вы пересечете финишную черту, как вас встретит оркестр и сыграет туш в вашу честь - вы получаете право попасть в список лучших гонщиков.

MOTION

В 2199 году началась война между Землей и планетой U99. На этой планете уровень развития в сто раз выше, поэтому они создали много хороших роботов. И вот они почти уже захватили нашу солнечную систему.

Но вот в 2199 родился гений инженерии, который создал биоробота, по внешности не отличающегося от человека. Он обладал наилучшим оружием во вселенной. И люди Земли послали этого робота на систему планеты U99. Его задание - уничтожить эту систему или хотя бы протянуть 10 свет-





вых лет, время, необходимое для разработки нового, еще более мощного робота.

Вы управляете роботом, которого зовут MOTION, потому что он очень хорошо двигается и у него очень большая скорость.

Ваша задача в этой игре - уничтожить планеты, на которых находятся базы U99.

Всего таких планет 20, но около планет существуют ведь еще и спутники.

Управление: стандартный набор.

MOTO

Игра выпущена фирмой Probe software. Мотокросс. Довольно динамичная игра. Вы должны ехать через горки, перепрыгивать через канавки, бревнышки, собирать бутылки с газировкой, наезжая на них.

Задача в игре проста - надо дойти до конца зоны. Но задачу эту осуществить непросто. С каждым разом сложность трассы увеличивается.

Управление: стандартное.

MULTIPLE

В 2134 году ученые Лос-Анджелеса открыли планету, на которой была обнаружены разумные существа, и назвали ее Multiple. Путем сложных расчетов было вычислено, что в один прекрасный день на этой планете может разразиться ядерная война. А так как у нас на Земле ядерное оружие ликвидировано, то люди Земли решили спасти эту планету. С этой целью был создан суперробот и послан на Multiple. Этот робот должен уничтожить ядерное оружие, а потом планету загипнотизировать так, что она не сможет создать такого оружия. Этот гипноз должен передаваться по наследству.

И вот вы управляете роботом. Вы должны попасть на базу и уничтожить ядерное оружие. В вашем арсенале есть:

- лазерная пушка;
- протонный пистолет.

Если вы не спасли планету, то на экране появится картинка, показывающая, что стало с планетой в результате ядерной войны.

Управление			
Клав.	Функция	Клав.	Функция
6	Вправо	7	Влево
9	Прыжок	0	Удар
К	Огонь из лазерной пушки	М	Огонь из лазерного пистолета

NACCESSIBLE

Воевать с вами. Действие происходит в городе.

Вы ходите по городу, заходите в дома и сражаетесь с вашими врагами, которые могут быть везде: на улице, в доме. Они могут быть в лифтах и коридорах. Но по городу ходят и полицейские.

Если вы убьете хотя бы одного полицейского, то и полицейские будут охотиться за вами.

Для борьбы с вашими врагами у вас есть автомат, но количество патронов ограничено, их всего 30. Старайтесь запастись ими в доме или на улице. Патроны могут находиться где угодно. Если вам повезет, вы можете найти бронежилет - держит три выстрела.

Всего у вас в игре четыре жизни.

Управление: стандартный набор.

NAVAL BATTLE

В эту игру нужно играть вдвоем. У вас на экране горит одно из двух полей, на нем один из игроков выставляет свои корабли, пока другой отвернулся. Затем второй игрок выставляет корабли на своем поле.

Первый игрок делает десять выстрелов по пустому полю, которое горит на экране. На экране появляются все корабли в линию и те, которые он подбил - взрываются, а те, которые немного повреждены - слегка притапливаются.

После этого второй игрок делает десять выстрелов.

В эту игру можно играть и с компьютером. Когда у игрока подбивают один корабль, у него уже восемь выстрелов, когда два - шесть выстрелов, когда три - четыре выстрела, четыре - два, пять - один и теперь до конца игры у него будет один выстрел.

Управление: выбор в меню.

NEW GALAXY SYSTEM

В 2021 году во Вселенной была создана новая система, где планеты были сделаны из чистого металла. На этих планетах обитали самые страшные роботы. И вот через сорок лет они отправились на Землю, чтобы покорить ее.

Но люди создали робота, который по силе превосходит всех. И отправили его на ту железную систему. Вы управляете этим роботом.

Ваша задача - уничтожить эту систему.

В железной системе двенадцать планет, и поэтому вам надо пройти двенадцать уровней. На каждом уровне - одна планета.

В начале игры у вас три жизни, но вы можете получить еще жизнь, если пройдете этап. В первой половине каждого уровня вы сражаетесь с роботами, которых на уровнях очень много.

Вторая половина проходит в бункере. *Здесь ваша задача - убивая роботов, найти центр управления планетой.* Как только вы его разрушаете - вы перебираетесь на другую планету, а та планета, на которой вы были, взрывается, и так всегда.

Управление: стандартный набор.

NEW OLYMP

Это спортивная игра, где представлены пять видов спорта: бег на 100 метров, прыжки в высоту, метание копья, метание дротика, бег на 5000 метров.

1. *Бег на 100 метров.* Здесь вы должны как можно быстрее работать руками, нажимая "вперед", "назад" поочередно.

2. *Прыжки в высоту.* Здесь вы должны тоже сначала поработать руками, а потом в нужный момент нажать "прыжок".

3. *Метание копья.* Здесь вам опять нужен разгон, а потом успеть нажать на "прыжок", но так, чтобы не переступить черту.

4. *Метание молота.* Здесь как и в метании копья вам потребуется сначала скорость, затем вовремя нажать "прыжок".





5. Бег на 5000 метров. Здесь вы не должны слишком резко начинать, а то не хватит сил, чтобы дойти до финиша.

Управление	
Клавиша	Функция
X	влево
Z	вправо
ENTER	прыжок

NEXOR

Вооруженные силы Земли отразили атаку пришельцев с Андромеды. Но в руках врага осталась база на Орионе. Если ее не уничтожить, то враг может снова предпринять атаку. Было создано супероружие для того, чтобы уничтожить линию энергетической связи пришельцев. Это оружие размещено на планете Nexor. Однако пришельцы внезапно захватили Nexor.

Вы - единственный офицер, который находился в это время там. Вам нужно не допустить того, чтобы это оружие попало в руки врага.

Оружие состоит из 5 основных и 5 дублирующих модулей. Пришельцы не должны захватить ни модули, ни инструкции на магнитной ленте.

Единственный способ покинуть Nexor - воспользоваться лучом передачи вещества. Однако пульт управления этим лучом неисправен, вам нужно его починить. Для этого необходимо найти нужные запчасти. Затем нужно найти и отправить в безопасное место секретные материалы. И затем нужно отыскать составные части оружия и также отправить по лучу.

Будьте осторожны, враги принимают все усилия, чтобы найти оружие.

Управление: джойстик или переопределяемая клавиатура.

NEXUS

В этой игре вам предстоит участвовать в спортивных соревнованиях. Ваша задача - домчаться на своём корабле до финиша, объезжая различные препятствия. За правильно выполненный обезд вам начисляются очки, за которые даётся жизнь. За неправильный - теряется энергия, а потом и жизнь.

Желаем удачи!

NIGHT AVENUE

В этой игре вы боретесь с преступностью. Ваша задача - убить главаря преступной мафии, которая называет себя АТАСК. Вы должны, убивая шестерок этой мафии, как можно скорее, пока вас самого не убили, добраться до главаря. В этой игре вам придется потрудиться, ведь вы очень слабо вооружены, у вас всего лишь нож, да руки. Вся игра состоит из пяти этапов. На каждом этапе вам будут встречаться приближенные к "крестному отцу".

После прохождения каждого этапа вас ждет важное сообщение. На первом этапе вам сообщат, что умерла ваша мать, на втором этапе то же сообщат об отце, на третьем - о брате, на четвертом о сестре. Но если вы на пятом этапе погибнете, то на последнем вы не сможете оставить след о своей семье.

В начале игры вы можете написать имена и фамилии вашей семьи.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вверх	A	Вниз
P	Вправо	O	Влево
SPACE	Удар	ENTER	Прыжок

NIGHT TOWN

В этой игре вы управляете человечком, который захотел, чтобы его город был самым спокойным городом в мире. Эта игра состоит из восьми этапов.

В начале игры вам дается три жизни. Но за прохождение этапа вам дают еще одну жизнь. К последнему этапу у вас может быть девять жизней. Но в самой игре вы можете получить еще жизнь на каждом этапе за очки. Жизнь дается за каждые 100000 очков.

Первый этап. Здесь вы боретесь с преступниками на улицах города. На вас нападают всякие преступники, и вы их убиваете. У вас в руках только пулемет, но потом вы можете взять лазерное оружие - распылитель, ускоренный автомат и многое другое.

На первом этапе вам будут встречаться мелкие преступники и немного крупных, но вам надо уничтожить практически всех. Также на этапах будут встречаться преступники на машинах, но вы легко можете их убить. Для этого надо попасть по колесам, и машина остановится. Как только машина остановится, преступники тут же вылезут из машины и начнут стрелять, так что будьте осторожны. Лучше всего спрятаться за какое-нибудь загромождение в конце этапа.

На этом же этапе вам придется встретиться с роботом, которого вы должны одолеть, после чего переходите на следующий этап.

На втором этапе вы опять сражаетесь за спокойствие города. Но здесь уже будет много новых сложностей. Появятся бандиты, на грузовиках. Правда, если вы разгромили всех в грузовике, у вас увеличивается энергия. После этого вы можете идти дальше.

Ждите неожиданных неприятностей. Например, могут стрелять по вам из окон. Но это будет очень редко. После того как вы дойдете до конца, вы встретитесь с грузовиком, в котором находятся преступники. Этот грузовик заметно отличается от других - он бронированный. Но эту броню можно постепенно разбить. После того как вы разбили этот грузовик, вы переходите на третий этап.

На третьем этапе будет много грузовиков. Так что вам придется постараться с так называемыми угонщиками машин. Еще на этом этапе вам придется некоторое время попрыгать, так как здесь очень много глубоких ям.

После того как вы прошли эту дистанцию, вас будет ожидать робот-убийца, с которым вам придется сражаться. Робот-убийца оснащен лазерным автоматом. Поэтому позаботьтесь о том, чтобы у вас тоже был лазерный автомат. После того как вы победили этого робота, вы переходите на следующий этап.

Четвертый этап очень сложен. На этом этапе вы увидите вертолеты, которые будут охотиться за вами, их, правда, легко подбить. После того как вы прошли эту часть этапа, вы должны будете подбить вертолет с преступниками. А чтобы уничтожить вертолет, вам надо уничтожить преступников, которые будут появляться из вертолета - только после этого можно громить вертолет (стрелять необходимо только в светящийся круг). Далее - переход на следующий этап.

На пятом этапе преступников будет тьма, но вы не бойтесь, смело идите и стреляйте. В конце этого этапа вам надо будет сразиться с роботом-мошенником, который вооружен распылителем, поэтому вы перед этим тоже должны взять себе в оружие распылитель. После того как вы его победили, начинается следующий этап.





Шестой этап тоже один из сложных этапов. Преступники вооружены уже гранатами, но у гранаты небольшой радиус взрывной волны, поэтому вы спокойно можете уйти от удара. На этом этапе вы не будете встречать легкие машины, но будет больше вертолетов. После того как вы прошли эту часть этапа, вам надо будет сражаться с роботом, метаемым гранаты. После того как вы уничтожили и этого робота, вы попадаете на следующий этап.

На **седьмом этапе** не будет новых противников и новой техники. Но старых прибавится. Могут появиться одновременно вертолет и грузовик, поэтому вам придется стрелять сразу в две стороны. После этой части этапа начинается вторая часть, где встречаетесь сначала с бронированным грузовиком, а потом и с вертолетом. После того как вы их победите, будет последний этап.

Восьмой этап не отличается сложностью первой части от седьмого, но вот в последней части вы встретитесь с главарем мафии. Им окажется робот. Вы должны уничтожить его. Но у него есть очень сильное оружие - это деньги. Если купюра коснется вас, вы умрете.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
6	вверх	7	вниз
Q	прыжок	8	вправо
5	влево	A	огонь

НИЛОВИН

Вы были осуждены за свои проступки и суд постановил сослать вас на необитаемый остров, дав для начала все необходимое - вода, пища, ружье.

Конечно, пищи хватило ненадолго, поэтому вам пришлось начать охотиться на местных животных, используя свое ружье. За попадание в то, или иное животное вам будут начисляться очки. Итак, ваша задача - бегать по острову и убивать разных зверей и птиц.

В каждого зверя нужно сделать определенное количество попаданий:

- лев, тигр - 5 попаданий (500 очков);
- волк, лиса - 4 попадания (400 очков);
- кролик - 3 попадания (300 очков);
- орел, кондор - 2 попадания (200 очков);
- куропатка - 1 попадание (100 очков).

Надеемся, задача ясна.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
L	назад	ENTER	вперед
X	вниз	S	вверх
SPACE	огонь		

NO PLAYER FOR THE DYING

В этой игре вам нужно пересечь Атлантический океан. Для этого вам нужно выбрать корабль, на котором вы можете это сделать.

1. **Парусник.** Двухпалубный, трехмачтовый корабль, длиной 25 метров, шириной 6,5 метров и осадкой - 1,5 метра. Из оружия у вас имеется 22 пушки, 40 мушкетов, 40 пистолетов и ручные гранаты.

2. **Пароход-фрегат.** Это судно длиной 61 метр, шириной 11 метров, с мощностью машины в 400 лошадиных сил и скоростью 12 узлов. Вооружение - 7 орудий среднего и малого калибра.

3. **Броненосец.** Это самое мощное судно из всех предложенных. Его характеристики: - водоизмещение полное - 10125 тонн; - водоизмещение нормальное - 9665 тонн; - длина - 100,6 метров; - ширина - 12,5 метров; - осадка - 7,5 метров; - мощность двигателей - 8258 л.с. - скорость - 14,3 узлов.

Как ни странно, но на этих старинных кораблях вам придется сражаться с современными судами, которые оснащены гораздо лучше вашего. В зависимости от того, какой корабль вы выбрали, будет определяться уровень сложности.

Управление	
Клавиша	Функция
Q	вниз
A	вверх
O	влево
P	вправо
SPACE	огонь

OCEAN CONQUEROR

Имитатор современной дизельной подводной лодки. Вам предоставляется возможность попрактиковаться в управлении такой лодкой и принять участие в боевых действиях против конвоев противника.

После выбора уровня сложности игры и управления перед вами возникает приборная панель командирской рубки. В верхней части экрана - вид из перископа.

Слева - вооружение вашей лодки (7 противокорабельных ракет "Гарпун" и 14 торпед), индикатор повреждений, количество уничтоженных кораблей противника и место нахождения лодки (текущие координаты).

Справа - информация из отсеков:

- BTT заряд аккумуляторов;
- FUEL топливо;
- DPT глубина погружения;
- BIST индикатор наполнения балластных цистерн;
- TRN обороты двигателя;
- SPD скорость;
- AIR индикатор емкостей со сжатым воздухом;

Кроме того, здесь показывается, какой из двигателей работает (ELECTRIC - электрический, DIESEL - дизель, AIR COMPR - воздушный компрессор), а также индикатор наличия топлива (заряда аккумуляторов).

В центре экрана - радар. Рядом находятся приборы, показывающие:

- PA угол поворота перископа;
- MAGN кратность увеличения;
- BRG курс лодки;
- RDD угол поворота лодки;
- VSI скорость погружения.

Кроме того, вы можете посмотреть карту района боевых действий вместо вида из перископа. В начале игры ваша лодка находится на базе. Выходите из базы (задним ходом) и отправляйтесь на поиски конвоев. Найдя конвой,





сначала уничтожьте сторожевики, затем транспорты. От атак сторожевиков нужно уклоняться.

Управление	
Клав.	Функция
1	поворот перископа влево
2	поворот перископа вправо; вместе с CAPS SHIFT - быстрый поворот
4	фиксация положения рулей
5	стрельба торпедами
Q	движение вперед
A	движение назад
W	заполнение балластных цистерн, повторное нажатие - остановка заполнения
S	продувка балластных цистерн, повторное нажатие - прекращение продувки
V	включение воздушного компрессора
B	переключение дизель/электромотор, при погружении автоматически включается электромотор
R	переключение диапазона радара (ближний/дальний)
O	уменьшение масштаба увеличения перископа
P	увеличение масштаба увеличения перископа
M	переключение перископ/карта
N	включение/отключение звука
SIMBOL SHIFT	форсаж двигателей, стрельба при этом блокируется
CAPS SHIFT+SPACE	выход из игры

OCTOPUS'S GARDEN

В этой игре вам предстоит стать садовником - осьминожкой. Как и всякий садовник, вы подстригаете траву, деревья, выращиваете фрукты, овощи, цветы. Поле вашей деятельности - это сад Морского Царя, который в начале игры находится в состоянии полной запущенности и весь кишит всяческими вредителями, мешающими вам в вашей работе.

Сад Морского Царя огромен, поэтому игра состоит из пяти этапов.

Первый - это этап, в котором вам придется заняться подстрижкой травы и кустов. С газоном вам придется немножко повозиться, ведь трава выросла на целых два ваших роста, и сначала ее надо стричь ножницами, которые, как и другие принадлежности садовника, высвечиваются в нижней строке экрана. В высокой траве скрывается много клопов, кузнечиков и других вредителей типа мышей. Потом газон надо стричь газонокосилкой и если вдруг вы провалитесь в нору, то знайте, - это второй этап.

На втором этапе вас ждет питомник морских коньков. Здесь тоже свои неприятности: акулы, барракуды, муррены и т.д. Придется обороняться от них любыми подручными средствами, не забывая при этом о морских коньках - они должны быть собраны в одном месте. По лестницам вы поднимаетесь в третий этап.

Третий этап - это сад, состоящий из деревьев и кустов. Их надо остричь, придав соответствующую форму. В деревьях и кустах живут гусеницы, жуки и другие мелкие животные, швыряющие в вас все подряд.

Четвертый этап - это грядки с фруктами и овощами, на которых надо уничтожать птиц, выклеивающих семена и всякую мистическую тварь.

И наконец пятый этап - это цветник и оранжереи. Здесь надо убивать все, что движется, кроме пчел.

Управление: стандартное (Q/A/O/P/M).

ODRENS WORLD

Это один из лучших хорошо оформленных лабиринтов. Звук в этой игре тоже не плохой. Вы - маленький человечек, бегающий по огромному замку.

Ваша задача - собрать все чемоданы с драгоценностями, но вам мешают привидения и прочие твари.

Управление: стандартное (Q - прыжок/A - присесть/O/P/Space - огонь).

OGOSAN

Вы - бедный рыбак, попавший в результате сильного шторма на остров. Вашу лодку разбило на множество частей, а части эти разбросаны вдоль берега. И теперь вам придется искать эти обломки, чтобы собрать лодку и уплыть с этого острова. Но этот остров населен канибалами. И они не хотят упустить свою законную добычу - вас. Они нападут на вас, вооруженные копьями и топорами, а вам придется отбиваться от них с помощью своего единственного орудия - мачете.

Все найденные части несите в одно место (желательно поближе к морю). И постепенно вы соберете лодку. Но когда вы принесете последний обломок от вашего корабля, то увидите, что рядом с вашей лодкой стоит огромный индеец с копьем, который предложит вам сразиться. Если вы его победите, канибалы отпустят вас с этого острова.

И вот ваш противник повержен. Вы садитесь в лодку и отплываете. Скоро вы увидите свой родной дом.

Управление клавиши «Вперед», «Назад», «Подпрыгнуть», «Присесть», BREAK SPACE - удар, ENTER - взять.

OLD LANDS

В этой игре вам предоставляется возможность побывать далеко в прошлом, когда были динозавры и только-только появился на свет человек.

Вы управляете одним первобытным человеком. У вас на вооружении есть каменный топор и камень. Задача в этой игре такова - вы должны будете ходить с общиной на охоту. Вы должны быть одни, и на вас будут нападать саблезубые тигры и другие животные.

Управление: стандартное.





OLLY & LISSA 2

Сэр Хэмпфри придумал новые испытания для Олли, который очень любит Лиссу. Хэмпфри раскидал по замку предметы, которые Олли должен собрать и принести ему. Чтобы это сделать, вам придется немало потрудиться.

Управление: джойстик или клавиатура ("FIRE"-прыжок).

OLLY & LISSA 3

Всем уже знакомый по предыдущим играм сэр Хэмпфри все-таки никак не может успокоиться и все придумывает новые испытания для отважного Олли. Смысл игры такой же, как и в предыдущих версиях игры. Единственное, что может вам помочь - телефон, по которому можно узнать, в каком направлении идти.

Управление: стандартное.

OLYMPIC'S 6

Это одна из спортивных игр. Она состоит из шести видов спорта, которые представлены на олимпийских играх. Это:

- бег на сто метров,
- прыжки в длину, в воду,
- бег на 2000 метров,
- прыжки с трамплина,
- конькобежный спорт.

Для управления игрой требуется всего пять клавиш: две для скорости и две для управления прыжком, еще одна из них - прыжок.

1. *Бег на 100 метров.* Здесь вы должны развить максимальную скорость, ведь это очень маленькая дистанция.

2. *Прыжки в длину.* Здесь надо сперва набрать скорость, а потом нажать "прыжок" на белой линии, после этого вы нажимаете другие две клавиши, а когда вы будете приземляться - опять "прыжок".

3. *Прыжки в воду.* Здесь надо нажать "прыжок", потом другие две клавиши, сделать обороты и при заходе в воду - опять "прыжок".

4. *Бег на 2000 метров.* Здесь также как и на сто метров, только больше дистанция.

5. *Прыжки с трамплина.* Здесь сперва скорость, потом "прыжок", потом опять "прыжок".

6. *Конькобежный спорт.* Здесь точно так же, как и в беге.

Управление	
Клавиша	Функция
Z,X	Скорость
Q,A	Обороты
ENTER	Прыжок

ONE LAST VISIT

Эта игра, безусловно, понравится любителям космических приключений. Здесь вы управляете ультрасовременным космическим кораблем.

Ваша задача - летать по галактике и уничтожать корабли захватчиков.

Ваш корабль довольно хорошо вооружен:

1) Ракеты (10 штук) - клавиша W;

2) Мощный лазер - клавиша E;

3) Радионуклидная бомба (3) - уничтожает все в пределах видимости - клавиша R.

Летая по своей галактике, будьте очень осторожны! Захватчики тоже могут вас уничтожить. Постоянно следите за хвостом и корпусом вашего корабля.

Корабли захватчиков лучше всего сбивать ракетами или лазером. Прицел включается клавишей S.

Поберегите бомбы. Если вас окружают, они вас здорово выручат.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вверх	A	Вниз
O	Влево	P	Вправо

OPERATION RUSSIAN WINTER

Эта игра была создана еще в те времена, когда Советский Союз представлял угрозу всему человечеству своими ядерными ракетами и сумасшедшими вождями-убийцами.

Служба разведки в Союзе работала отлично, и наши соотечественники путем шпионажа выкрали важные документы (надеюсь вы уже поняли, что мы перешли к описанию игры). Это были чертежи и документация об американском секретном оружии. Владение этими документами ставило под угрозу американскую военную мощь, и поэтому американцы решили выкрасть их.

Началась разработка плана похищения. Дело в том, что была зима, а Россия всегда славилась своими морозами (впрочем далеко не только этим). И поэтому операцию решили назвать "Русская зима".

Через четыре недели был подготовлен лучший человек, специалист своего дела. И еще через неделю он был выброшен на место. Отсюда и начинается ваша миссия.

Ваша задача - захватить документы, но для этого нужно проникнуть в штаб, а до него еще очень далеко. В игре подгагружаемые уровни. Сейчас мы расскажем о каждом.

1 уровень

Это своего рода гонки на лыжах. Вы должны доехать до первого поста, но вам будут мешать охранники, которых послали против вас. Доехав до поста, вы сядете в снегокат и продолжите свой путь на втором уровне.

2 уровень

Вы едете на военном снегокате и стреляете в ваших врагов. Доехав до штаба, вы завершаете этот уровень.

3 уровень

Очень похож на Robocor или Green Beret. Идите вперед и уничтожайте солдат. Если вы дошли до большого здания, вы тем самым завершили игру.

ORE DUNGEON

Эта игра представляет собой обычную "ходилку", где наш главный герой - желто-зеленый человечек в красной каске и с киркой в руках. Он ходит по бесконечным лабиринтам подземных шахт и собирает золото, а заодно ищет выход наружу.





Из оружия у вас имеется только кирка и ею приходится отбиваться от множества врагов. Врагов же здесь предостаточно и самых разных: от змей, летучих мышей и крыс до ужасных мутантов, чудовищ и роботов.

В игре три уровня и на каждом вас ожидают все более многочисленные и разнообразные противники.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
0	START	1	KEYBOARD
2	KEMPSTON	3	SINCLAIR
4	DEFINE KEYS		

ORFEOS

Эту игру можно смело отнести к разряду "fantasy". В этой игре вы попадаете в заоблачную фантастическую страну. Задача перед вами стоит весьма прозаическая, как и во всех играх такого типа - нужно добраться до замка небесного дракона и уничтожить его (дракона). По пути нужно собирать алмазы.

Когда вы идете по лабиринту, то видите его сверху, так как лабиринт является одноярусным (что, впрочем, не уменьшает его сложности).

Оформление игры достаточно хорошее, как графическое, так и звуковое. В целом, весьма занимательно и увлекательно.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	вперед	A	назад
M	влево	N	вправо
SPACE	стрельба		

ORMWEIL

Эта игра предназначена для любителей космических стрелялок. В ней вы должны будете лететь над громадной платформой и уничтожать всех врагов, которые будут постоянно нападать на вас.

Вам надо буде пролететь пять зон. В конце каждой из зон вам будет встречаться громадный космический корабль, который будет не так легко уничтожить. В ходе игры вы сможете менять оружие одно на другое с помощью нажатия клавиши "Огонь" и нажатия джойстика вниз. Вы можете брать себе:

- самонаводящиеся ракеты,
- обыкновенные ракеты,
- пулемет.

На вас будут нападать различные космические корабли - это пираты, охотники за призами, которые ловят корабли и, в отличие от пиратов, не уничтожают вас, а лишь только чистят корабли и отпускают их.

Игра сделана довольно своеобразно, и мы уверены, что долго играть в эту игру вы не сможете. Вид у игры сверху, и поэтому графика не очень красивая. Даже можно смело

сказать, что графика у игры ужасная. А музыкальное оформление полностью отсутствует, чему мы совсем не удивляемся.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Клавиатура	A	Влево
B	Вправо	X	Вверх
Z	Вниз	BREAK	Огонь
2	Старт игры		

OROKOSIT

Международная Федерация по борьбе с преступностью узнала, что в кратере одного из вулканов обосновался злой гений, профессор Иор. Вокруг себя он собрал целую шайку бандитов и гангстеров. Этот профессор решил с помощью вулкана создать мощнейшее оружие, способное уничтожить весь мир.

Чтобы спасти планету, Федерация отправила вас в этот вулкан на маленьком, подвижном, очень хорошо вооруженном саолете, чтобы вы убили профессора и уничтожили его смертоносный агрегат. Но профессор не хочет, чтобы кто-то помешал его замыслам, в вулкане он установил множество световых пушек и самонаводящихся ракет.

Его слуги пытаются остановить вас, стреляя из танков и базук. Они нападают на вас на вертолетах - вам придется туго.

Главное - вы должны помнить, что ваш самолет может вынести лишь десять попаданий.

Остерегайтесь также столбов огня, вылетающих из вулкана. В самом конце пути вам предстоит бой с самим профессором, который будет летать на мощном, блестяще вооруженном вертолете, попадание из которого в вас - смертельно. И только уничтожив профессора вместе с вертолетом, вы выполните свою миссию до конца.

Управление

Клавиши «Вперед», «Назад», «Вправо», «Влево», BREAK SPACE - огонь.

OSSER

Вам предстоит уничтожить командный пункт военной базы неприятеля. До него потребуется добираться в три этапа.

Первый этап - это достижение самой базы на самолете. Дальше подступы к базе охраняются вражеской авиацией и вам предстоит воздушный бой с истребителями. Для этого у вас имеется один пулемет, установленный на носу самолета.

Ближние подступы к базе охраняются зенитной артиллерией. Для борьбы с ней можно использовать имеющиеся на борту бомбы.

Второй этап - это движение по территории базы на танке. Единственным оружием, которое имеется в вашем распоряжении, является пушка, которая стреляет одиночными выстрелами.

При вашем перемещении по базе нужно объезжать минные поля. По пути будут встречаться вражеские танки, с которыми предстоит вступить в схватку. Кроме них могут встретиться гранатометчики. Уничтожать их значительно труднее, чем танки, потому что они меньше и в них сложнее попасть.

Третий этап заключается в том, что вы передвигаетесь к командному пункту без какой-либо техники. В вашем распоряжении автомат и граната, которая нужна для уничтожения штаба. Вашими соперниками будут солдаты противника, которые также вооружены автоматами. Они представляют со-





бой коварных соперников. Они могут окружать вас, внезапно появляться с тыла и с флангов. Но их не бывает одновременно достаточно много, чтобы вам одному было трудно сразиться с ними.

В конце появится штаб, в который нужно метнуть гранату.

OUTBREAK STALLS

Игра посвящена событиям второй мировой войны. Вы - диверсант, которому необходимо совершать диверсии на железных дорогах в тылу врага.

В самом начале вы получаете задание. В нем указывается число поездов, подлежащих уничтожению (один или два, в зависимости от уровня игры) и показана карта места, где нужно совершить диверсию.

Взрывных устройств вам дается по числу поездов (т.е. тоже одно или два). Кроме того, вы получаете автомат с 2 запасными дисками и две осколочные гранаты.

После этого вы начинаете движение к железнодорожному полотну, к указанной на карте точке. Естественно, вам будут чинить всякие препятствия ваши враги. Это и охрана железных дорог, и дрезины с пулеметами и карательные отряды, прочесывающие окрестные леса. Вам надо как можно незаметнее подобраться к железнодорожному полотну, установить взрывное устройство, спрятать провода и присоединить их к ключу, после чего скрыться в ближайшем кустарнике или другом укромном месте и ждать поезда.

При выходе на железнодорожное полотно следует быть особенно осторожным, так как вас легко могут заметить и уничтожить. Если вы дадите эшелону свободно пройти, то пойдете под трибунал. В верхнем правом углу экрана показан общий план местности. Пункт назначения обозначен на нем красной точкой, а ваше положение - синей. Там же вы можете увидеть место откуда по вам ведется стрельба (перемещений врагов вы не видите).

Управление

Клав.	Функция	Клав.	Функция
0	увеличение скорости движения	1	остановка
M	установка мины	N	подключение к ключу
A	быстрый поворот налево	S	медленный поворот налево
F	быстрый поворот направо	D	медленный поворот направо
H	стрельба из автомата	T	смена диска
O	бросок гранаты		

OUTRADE

Представьте себе такую фантастическую историю: вы терпите аварию на вашем звездолете, приземляетесь на одну из планет, в надежде получить помощь, а вместо этого все наоборот: жители этой планеты оказались отнюдь не столь гостеприимными и решили вас уничтожить.

Из оружия у вас с собой лишь бластер, с помощью которого вы и боретесь с врагами, атакующими вас на земле и с воздуха.

Управление: стандартное.

OWNER GOLDS

Одному бедному юноше досталось в наследство после умершей бабки двадцать хороших, чистых слитков золота. Об этом узнали бандиты и украли все слитки. И вот этот юноша решил отомстить бандитам и вернуть свое золото.

Но бандиты не дураки, они знали, что после такого ограбления их не оставят в покое. И поэтому они спрятали все куски золота в разных местах. Юноше в одиночку сложно их найти. В этом ему поможет вы.

Вы должны собрать все слитки и своими руками убить всех преступников. Преступников двадцать человек - некоторые из них вооружены пистолетами. Так что будьте осторожны. На последнем этапе два преступника и два слитка. Преступников убить легко, а слитки найти трудно.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Вверх	2	Вниз
5	Вправо	6	Влево
Space	Огонь	P	Прыжок

PARENT

Это биржевая игра для любителей потренироваться в способностях делать деньги. Вы молодой человек. Вам в наследство после смерти родителей остался капитал в размере 5 миллионов долларов. Вы должны использовать эти деньги так, чтобы они приносили доход.

Вы играете на бирже, покупая и продавая акции. Самая лучшая компания, в которую можно хорошо вложить деньги - это PEPSI COLA или COCA COLA, но чтобы получить хотя бы одну акцию этой фирмы, необходимо проверить хорошую биржевую игру (на повышение или на понижение). Как это сделать - решайте сами.

Советы

Не вкладывайте все деньги в одну фирму.

Не тратьте сразу все деньги, они вам еще пригодятся.

Не старайтесь сразу положить деньги в компанию PEPSI COLA, так как ее акции тоже будут повышаться или понижаться.

Управление: выборочное из предложенных.

PARK LAND

Однажды один парень решил погулять по парку. Но в этом парке много бандитов, которые мешают ему. Вы управляете этим парнем.

Игра состоит из тридцати уровней. На каждом уровне десять картинок. Вы идете по парку и деретесь с бандитами. С каждым уровнем число бандитов растет. На каждом уровне много неожиданных вещей: это лужи, двигающиеся фонтаны, падающие снежинки, катящиеся и прыгающие мячи, озера, кубики и многое другое.

На первом уровне картинки не такие сложные. На первой картинке вы деретесь с бандитами и переплываете через озеро. На следующих вам, кроме драк с бандитами, надо не попасть под падающие снежинки. Далее катится мячик, и вы должны его перепрыгнуть.

Следующая картинка - вы прыгаете на кубиках и деретесь с бандитами. Затем уворачиваетесь от прыгающего мячика.





На шестой картинке вы перепрыгивая через лужи, деретесь и убиваете бандитов. Ну и так далее до конца десятой картинке. Там вы доходите до дверей дома - это заканчивается первый уровень.

Управление: стандартный набор.

PEACE

В 2153 году люди Земли перехватили послание из космоса, которое гласило, что на какой-то дальней планете началась война. Мощные роботы из дальних галактик пытаются завоевать мирную планету. И инопланетяне обратились за помощью к Земле. И вот земляне собрали военного робота, которому дали название "мир", так как он посланец мирной планеты, где уже полтора века не было войны.

Вы управляете этим роботом. У вас три жизни. Игра состоит из пяти этапов.

На первом этапе вы прилетаете и начинаете сражаться с роботами. Вы вооружены лазером, а они простым оружием, поэтому вы их можете уничтожить с первого раза, а они вас нет. Они уничтожают вас только после десяти попаданий по роботу.

На этом этапе вы громите роботов, но старайтесь оставлять постройки целыми. Ведь они пригодятся жителям этой планеты. После того как вы уничтожите роботов, подойдите к энергетическому бункеру - вы должны его взорвать, для чего надо разгромить три стеклянных глаза. После чего переходите на следующий этап.

На втором этапе вы также громите роботов и их машины, которые они создали для уничтожения жителей планеты. На последней части этапа вам опять придется взрывать бункер. У этого бункера уже четыре стеклянных глаза. И этот бункер стреляет. Но можно найти место, откуда вести стрельбу, чтобы бункер по вам никогда не попал. После разгрома этого бункера вы переходите на третий этап.

На этом этапе вы уже деретесь во время зимы, поэтому скорость лазера будет очень мала. Вам придется на славу постараться, уничтожая роботов противника. Потом вы опять встретитесь с бункером, у которого три квадратных стеклянных глаза, в которые вам долго придется пострелять. Этот бункер тоже стреляет, но только гранатами, и здесь тоже есть место, где гранаты вас не достанут. После разгрома и этого бункера вы переходите на четвертый этап.

На этом этапе вы, как и всегда, уничтожаете роботов. После того, как вы уничтожили роботов, вам надо будет уничтожить бункер с одним большим глазом. Здесь нет места, куда можно спрятаться, поэтому находите всегда в движении. После бункера начинается последний, пятый этап.

Здесь вы идете по подземному городку. Уничтожайте роботов и стеклянные глаза. В конце этапа вы должны разгромить центр управления, то есть большой компьютер. Сделать это не просто, так как компьютер защищается. Разгромив его, вы спасете планету.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
S	вверх	X	вниз
M	вправо	N	влево
Z	прыжок	SPACE	огонь

PEACEMAKER

Порой кажется, что все уже кончено, стоит только включить игру - и тут же начнут захватывать землю, а вы ее спасать и все так же, как в сериале "Miami Vice".

На этот раз туча андромитян набросилась на вас, но ваши парни уже успели нажраться кукурузных хлопьев, шутанули пришельцев обратно к базе на Орионе. И для того чтобы

их уничтожить окончательно, достаточно завершить разработку оружия, которая ведется на комплексе Xewok.

Все наши люди были убиты, и только вы выжили, чтобы спасти это оружие и уничтожить неприятеля.

Многоуровневый комплекс препятствий состоит из двух частей по пять модулей в каждом. Необходима лишь одна часть, чтобы собрать полностью оружие. Все необходимое после этого уничтожается само. Если вам удастся найти свитки рукописей и отремонтировать транспортер, то удастся вырвать оружие из рук врагов.

В игре есть все: движения по коридорам, убивающие предметы, столы и блоки, которые надо передвигать, чтобы добраться до недоступных ходов, роботы, которые не оживут, пока вы не зашли в комнату два раза.

Вы управляете фигуркой главы охраны. Когда собираете модули оружия, вы не вооружены, поэтому единственный путь выжить - это двигаться, используя клавиши «ВПЕ-РЕД», «назад», «влево», «вправо» и «прыжок».

Управление: стандартный набор.

P.E.R.E.S.

Действие разворачивается на затонувшем корабле, который находится на краю подводной впадины и каждое мгновение может свалиться вниз. На этом корабле находится груз золота, которое вам нужно забрать.

Вы проникаете внутрь через пробину в борту и отправляетесь в путешествие по лабиринтам палуб на поиски сейфа с золотом. На борту три сейфа, золото находится лишь в одном, и вам надо определить, в каком именно. Запас воздуха у вас, естественно, ограничен.

У вас имеется оружие - гарпун - он необходим для борьбы с обитающими на корабле осьминогами. Лабиринт палуб довольно сложен, так что лучше составить их план. Кроме того, нужно ориентироваться по подсказкам, имеющимся в разных местах. Также с помощью подсказок вам нужно определить комбинацию для открывания каждого сейфа.

Будьте осторожны, кроме подсказок имеются и другие сюрпризы.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
N	влево	M	вправо
X	вниз	S	вверх
SPACE	удар		

P.F.Y.L

Это очень красивый имитатор тенниса. Противника нет. Вы играете со стеной. В учебном режиме ваша задача - не пропустить мяч. В профессиональном - попасть в отверстие в стене.

При попадании идет начисление очков. Иначе - снятие. За каждые 100 очков даётся жизнь. При снятии 100 очков одна жизнь отнимается.

Управление: стандартное.





PHOTO

Очень интересная игра, правда предназначена для Spectrum 128. Вам надо собирать фотороботы по фотографиям. Собирается так: сначала рот, затем усы (если есть), потом бороды, уши, затем кольца на ушах, затем прическу, брови, глаза, подбородок и шея.

Эта игра очень хорошо развивает зрительную память. После сборки лица компьютер напишет вам, что вы переходите на следующий уровень, если правильно сыграли или начинаете все сначала, если неправильно.

PICTURESSQUE

В этой игре вам предстоит освоить неизведанную планету, следовательно, и опасности будут подстерегать тоже непредсказуемые.

Ваша цель - собрать воздух с планеты для лабораторного изучения, воду и причем с разных мест планеты, потому что состав воздуха неоднороден и неповторим.

Отбиваться от неземных противников вы должны с помощью бластера ручного и бластера более мощного, установленного на звездолете.

В этой у вас три жизни.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Z	Влево	X	Вправо
O	Вверх	P	Вниз
M	Огонь		

PINNEG

Злобные инопланетяне попытались завоевать Землю. С этой целью они совершили высадку на нашей планете. Но их удалось отеснить и загнать в высокую башню. Это их последний укрепленный пункт.

Нужно совершить боевой рейд снизу башни до ее крыши и уничтожить всех находящихся там инопланетян. Для перемещения по станции-башне используется лифт.

Будьте соторожны, переходя с этажа на этаж. Едва откроется дверь лифта, вы можете лицом к лицу столкнуться с кем-либо из инопланетян. Будьте всегда готовы к этому и сразу пускайте в дело свой лазерный пистолет. Другим вашим оружием являются гранаты, но их запас ограничен. Одна граната способна уничтожить несколько врагов одновременно.

Когда вы доберетесь до верхних этажей, перед вами будет много противников сразу. Тут и надо применять свои гранаты, поэтому в начале их нужно беречь. Инопланетяне вооружены только лазерными пистолетами, но у них есть помощники - существа, похожие на больших толстых червей, которые, однако, быстро передвигаются и очень агрессивны.

На верхних этажах у инопланетян имеется и другое секретное оружие - это змеи, плюющие ядовитой слюной. Сами змеи могут передвигаться, но при этом они безопасны, плевыки они могут совершать только в неподвижном состоянии. Сами инопланетяне не очень подвижны, вы гораздо более маневренны и вам легче занять удобную позицию, даже несмотря на численное превосходство соперника.

PINOKIO

В этой игре вы управляете веселым маленьким деревянным человечком по названию Пинокио. Эта игра состоит их десяти этапов.

На первом этапе вы ищете ключ от входа на второй этап. Чтобы его найти, надо пройти весь лабиринт. В прохождении лабиринтов вам будут мешать маленькие бородатые человечки, которые будут махать клеткой и если они ей вас коснутся, то вы умираете, поэтому старайтесь не подпускать их близко. Но вы также можете их уничтожить, если бросите в них монетку. Когда вы нашли ключ, вы переходите на второй этап.

На втором этапе вы должны найти комнату, где находится лиса. Вам на этом этапе тоже будут мешать человечки. Когда вы нашли эту лису, вы должны победить ее, после чего попадете на третий этап.

На третьем этапе вы снова ищете ключ от двери на четвертый этап. Вы этот ключ не найдете сразу, пока не убьете всех человечков. Только после того как вы их убили, можно искать свой ключ. Когда вы его находите, вы опять открываете дверь и переходите на четвертый этап.

На этом этапе вы должны найти комнату, где расположен кот. Его надо победить. Он бросается своими когтями. После того как вы его уничтожили, вы попадаете на следующий этап.

Следующий, *пятый этап*, опять заключается в том, чтобы найти ключ, но на этом этапе есть два ключа. Один подходит, другой нет. Сразу два ключа вы взять не сможете, к тому же они не видимы, пока вы не убьете человечков. Время на прохождение этих этапов очень сильно ограничено. После того как вы нашли правильный ключ, вы попадаете на *шестой этап*.

На этом этапе вы ищете дверь, где находится пивовар. Это сделать очень трудно, так как в некоторых дверях могут находиться человечки, но когда вы все-таки нашли и убили этого проклятого пивоварника, вы попадаете на другой этап.

На седьмом этапе вам опять придется поискать ключ. Здесь уже находятся три невидимых ключа. Количество человечков в этом лабиринте существенно увеличивается. А время остается неизменным. Но пройти это этап нетрудно. После того как вы нашли ключ и открыли дверь, вы переходите на следующий этап.

На восьмом этапе вы должны победить черепаху, а чтобы это сделать, надо сначала найти дверь. Маленькие человечки вам постоянно мешают. После победы над черепахой появляется ключ. Вы его берете и переходите на *девятый этап*.

На этом этапе вы снова ищете ключ от десятого. Это сделать еще труднее, так как уже будет четыре ключа и только один из них подходит к двери. Также становится еще больше человечков. А время все равно остается неизменным. После того как вы нашли ключ, вы открываете дверь.

Следующий последний этап - это *десятый этап*. Здесь вы ищете дверь, где находится человечек большого размера, очень похожий на тех маленьких. Когда вы до него дойдете, а потом и убьете - вы увидите дверь. Подойдите к ней, она откроется, так как у вас есть от нее ключ (вы взяли его у черепахи). Войдя туда, вы увидите своих друзей - игрушки.

Управление: стандартный набор.

PIZZA

Главный герой этой игры - забавный колобок с глазами и ногами, который бежит по сверкающей дорожке. Сходить с нее нельзя - вы теряете жизнь. На самой дорожке перед вами будут появляться различные противники, их нужно уничтожать, бросая в них бомбочки.

За каждое удачное попадание вам дается 20 очков. Таким образом нужно добраться до волшебного замка, после чего вы переходите на следующий этап (всего их три).





PLANET OF SODOM

В колонии Земли, на планете Содом разразилась эпидемия неизвестной заразной болезни. Вакцины против этой болезни находятся в городе, и вам, косморазведчику, предстоит ее достать.

Вы снаряжены очень хорошо. У вас есть:

- энергокостюм для поддержки вашей энергии;
- гравиметр, который поможет вам делать длинные и высокие прыжки;
- мощный бластер.

Помните, что Содом - очень суровая планета. Здесь притяжение более 3G и обитают формы жизни, смертельные для всех, кто с ними соприкоснется, а местное население настроено враждебно по отношению к землянам.

Передвигаясь по планете, старайтесь уклоняться или сбивать из бластера стальных ос, которые высасывают энергию через ваш костюм.

Также старайтесь, чтобы стальные пауки, которые ползают по планете, не дотрагивались до вас, в противном случае у вас будет пропадать энергия.

Диких животных, которые будут нападать на вас, надо убивать из бластера. Также старайтесь уклоняться от стрел и копий местного населения - они тоже забирают вашу энергию. Дойдя до города и взяв вакцину, вы на вертолете вернетесь в свой лагерь, чтобы спасти его.

Управление: стандартный набор.

PLATEAU

В этой игре вы управляете маленьким котенком, который, бегая по лабиринтам, собирает мышек. В этом ему мешают собаки, которых в каждом лабиринте по четыре.

Чтобы перейти в следующий лабиринт, надо собрать всех мышей.

Игра состоит из тридцати девяти этапов. На каждом этапе количество мышей колеблется от десяти до пятнадцати штук. В начале игры у вас четыре жизни, но за прохождение пяти этапов вам предоставляется еще одна жизнь. Также вы можете получить жизнь, если наберете 30000 очков. За каждую мышку дают от 200 до 400 очков в зависимости от количества мышей и на каком этапе вы находитесь. После каждого пятого этапа - BONIS STAGE: здесь вы должны за короткое время собрать как можно больше мышей. Чем больше вы соберете, тем лучше.

Управление	
Клавиша	Функция
J	Джойстик-кемпстон
K	Клавиатура
S	Старт игры

На клавиатуре стандартный набор.

PLAY CHECKERS

С помощью программы PLAY CHECKERS вы сможете сразиться с компьютером в шашки. Игра проводится по общепринятым правилам. После загрузки последнего блока программы на экран появляется меню.

Перед началом игры следует несколько запросов, ответив на которые вы проинформируете компьютер об уровне своей подготовки.

На первый запрос следует ввести число от 1 до 6, которое будет соответствовать уровню вашей подготовки. На второй запрос следует ответить "Y" или "N" в зависимости от того, хотите ли вы производить полный анализ позиции. В ответ на третий запрос нужно ввести цветность вашего дисплея, а на четвертый - цвет выбранных вами шашек. Дополнительные возможности в игре предоставляют следующие клавиши:

Клавиша	Функция
Q	Выход в меню
R	Один ход назад (обратный ход)

Надеемся, что в сражении со "Спектрумом" вам будет сопутствовать удача.

PORCLAIN FRESCO

Эта игра довольно-таки интересна, несмотря на свою незамысловатость. На старте, в начале игры, вам предложено выбрать несколько автомобилей:

- 1) ПОРШЕ
- 2) ФЕРРАРИ
- 3) БМВ

Несколько моделей данных корпораций. После чего вы должны продать несколько частей автомобиля для того, чтобы купить оружие и стать наемным убийцей.

После того, как вас наняли, вы должны купить обратно все аксессуары автомобиля, и так далее до следующего автомобиля.

Управление: из меню.

POSITIVELY SHOCKING

Средневековые рыцарские турниры. В этой игре вы можете попробовать поучаствовать в них. У вас есть возможность сразиться с одним из двенадцати бойцов, пешим или конным.

Все ваши соперники обладают различной силой и ловкостью, самый слабый - N 1, самый сильный - N 12. Выбирайте того, кто вам по силам. Выбрав соперника, вам нужно будет выбрать оружие. Есть три варианта:

- копье и щит;
- меч и щит;
- два меча (только для пешего боя)

Если вы проигрываете бой (но остаетесь живы), то в следующей схватке оружие выбирает уже ваш соперник. Только победа позволяет выбирать оружие по вашему усмотрению. Если в конном бою вы выбиваете противника из седла, то можете атаковать его, не сходя с лошади. В этом случае вы будете иметь преимущество в скорости и маневре, но точность ударов у вас будет ниже.

Помимо всего прочего, перед началом игры вам дается возможность выбора коня и доспехов. В начале выбор невелик, но с увеличением количества ваших побед он постепенно расширяется.

Имейте также в виду, что лошадь не всегда вам послушна и может даже выбросить вас из седла.

Управление: из меню.





POWER HOUSE

У вас крепкие нервы? Если нет, то лучше не загружайте POWER HOUSE, а если да, то эта игра для вас.

Эта игра - путешествие по ужасам ада. Вы вооружены лучевым пистолетом и не пугайтесь пускать его в ход. В страшных отделах лабиринта вы можете увидеть такие ужасы, что ночью спать не будете, но вы не бойтесь - это всего лишь игра.

Управление: стандартное.

PRAISE LOAN

Эта игра адресована любителям древнейшего западного единоборства - бокса. Игроку предложено выдержать бой на звание чемпиона мира среди профессионалов. Главным качеством игрока в этой игре должна быть быстрая реакция, как впрочем и у обывного боксера.

Драться предстоит в Лас-Вегасе на огромной, залитой светом юпитеров арене, ринге.

Игрок имеет право выбрать себе противника.

Во время боя игрок должен следить за диаграммой своего жизненного потенциала - израсходовать до конца его он может только по окончании боя.

Тактику и стратегию боя игрок должен выбирать себе сам, однако ему может помочь его секундант (в правом верхнем углу будут показаны ошибки и просчеты игрока).

Управление: стандартный набор.

PSALM 69

Прекрасная вещь для того, у кого слишком много времени. Игра заключается в том, чтобы ходить по горным монастырям и торговать. *Ваша цель - накопить как можно больше денег.*

Вы доставляете в монастыри различные вещи, которые необходимы монахам, и те их хорошо оплачивают. По дороге вас могут подстерегать опасности - разбойники и дикие звери. Для борьбы с ними у вас имеются меч и "звездочки".

Если хотите, можете сами начать разбойничать: грабить караваны и продавать награбленное в городах.

Управление: кempcтон или клавиатура.

P.S.N. - 34

Экспедиционный корабль с пятью космонавтами прибыл на одну из планет неисследованной галактики с целью ее изучения. Четверо остаются на корабле, а один отправляется собрать образцы животного и растительного мира, взять анализ атмосферы. Его зовут Александр.

Александр сел в исследовательскую капсулу, которая может перемещаться во всех направлениях и имеет мощное оружие - лучеет.

Собрав некоторые данные о планете, он возвращается и видит лишь развалины своего корабля. С помощью бортового компьютера он узнает, что планета заселена враждебными существами, которые взяли в плен его друзей. Он принял решение освободить их.

Капсула Александра может самовосстанавливаться после уничтожения (в игре можно установить вечную жизнь).

Игра многоуровневая. На каждом уровне вы должны уничтожить четыре компьютера для обезвреживания киберов.

Первый уровень довольно простой - вы просто летите и стреляете.

Второй аналогичен первому, но немного сложнее.

Трудности ожидают вас на *третьем уровне*. Здесь надо не только лететь и стрелять, но и надо быть готовыми отразить атаки шаров, внезапно появляющихся сзади вас. Одно их прикосновение - и вы мертвы.

Практически невозможно пройти уровни без потери жизни, поэтому советуем вам сразу после загрузки ответить "Y" (Yes) после запроса об установке жизни.

Управление: стандартный набор.

PUNITIVE - DETACHMENT

Вашим городом завладел карательный отряд. Вы должны его уничтожить в несколько этапов.

На *первом этапе* вы сражаетесь с солдатами в лесу. Вы должны дойти до границы леса с городом и уничтожить всех солдат, встретившихся на вашем пути. Количество патронов у вас ограничено, но не отчаивайтесь. Патроны можно взять у убитых вами солдат: наступив на солдата, вы получаете 25 патронов. Когда вы дойдете до границы леса с городом, вы должны загрузить следующий этап.

На *втором этапе* вы сражаетесь в городе. Ваша конечная цель обозначена на карте крестом (эта карта горит в начале второго этапа, потом исчезает), и вы по памяти должны найти это место - штаб карательного отряда. *Ваша задача - уничтожить его полностью, не оставив ни одного живого солдата.* На этом ваша миссия закончена.

У этой игры неплохая графика и музыкальное сопровождение.

Управление: стандартный набор.

QUINCY JONES

Типичная аркадная игра. Вы двигаетесь через множество экранов, преодолевая на каждом различные препятствия. На одном экране вас атакует птица и вам нужно увертываться от нее. На другом катается шар и нужно через него прыгать. На третьем экране вы идете мимо шести маленьких прудиков, откуда выпрыгивают рыбки. И таких препятствий довольно много.

Графика и звук в игре довольно неплохие, будем надеяться, что заядлым любителям аркад она понравится.

Управление: стандартный набор.

RABAN

Очень увлекательное ралли. Вы участвуете в нем один, без соперников, и должны уложиться в определенное время. Поводов, чтобы не прийти в указанное время, у вас будет достаточно, так что за победу придется побороться.

С самого начала у вас есть 2000\$. Эти деньги понадобятся вам для того, чтобы платить за заправку вашего автомобиля бензином, маслом и водой. Советуем делать это своевременно, если у вас кончится что-то по дороге, то с вашего счета снимут гораздо больше, чем нужно.

Кроме того, на дорогах установлены дорожные знаки. Если вы нарушите правила, то ваша машина останавливается, и вы должны будете заплатить штраф. Если вам все-таки удастся пройти дистанцию в срок, то вы выигрываете, и все затраченные вами деньги, возвращаются вам назад.

Управление: стандартный набор.





RACE 1

Это очень интересная и увлекательная игра. Вы - гонщик, которому предстоит участвовать в автомобильных гонках по пустыне. Остерегайтесь кактусов, камней и других автомобилей.
Желаем успеха!

Управление: стандартное.

RACE 2

Это вторая часть игры RACE. Теперь вы - мотогонщик. И у вас есть возможность обстреливать и таранить другие мотоциклы.
Внимание! Таранить автомобили нельзя. Не выезжайте за пределы трассы, так как можете грохнуться с мотоцикла.
Желаем удачи!

Управление: стандартное.

RACE FASE

Великолепная космическая стрелька, выпущенная фирмой "OPERASOFT". Вы должны уничтожить восемь космических драконов, но они выслали огромное количество космических монстров.

Монстры плюются в вас ядовитыми каплями. Они также могут поедать вас. Но против них у вас есть еще более ядовитые плевики.

Драконов можно убить, только взяв кислоту.

Дополнительное оружие берется из капель, которые иногда пролетают мимо.
Желаем успехов в бою!

RADIO

Вы - заядлый радиолучитель. Вы захотели вдруг собрать суперрадио. Но у вас есть не все детали для радио. Вы живете в глуши, и поэтому вам надо походить по соседям и поспрашивать у них эти детали. У каждого соседа есть по одной детали. Всего вам надо собрать двадцать деталей. Вам будут мешать разные машины, проезжающие по дорогам и по домам. Их можно обходить или уничтожать веником, если вы его взяли.

Управление: стандартное.

RAGE

Эта игра не блещет ничем особенным, но иногда в нее можно сыграть от безделья. Вы в ней выступаете в роли рыцаря, который приехал на турнир, завоевать сердце принцессы. Вооружен рыцарь мечом. В общем, довольно нудная и посредственная игра.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
0	START	1	KEYBOARD
2	KEMPSTON	3	DEFINE KEYS
4	DEMO		

RAGTAG

Вы - американский солдат. Во время войны во Вьетнаме самое эффективное оружие это вертолеты. Вот вы и управляете вертолетом. Спасите своих солдат. Вас будут атаковать самолеты советского производства.

На борт вертолета вы можете принять только 16 человек, поэтому, чтобы спасти всех, надо сделать несколько рейдов, так как вам надо спасти 320 человек. Вьетнамские солдаты, естественно, ведут по вашему вертолету интенсивный огонь. *Ваша задача - вернуться обратно на базу.* Подлетая к базе, внимательно посмотрите на флаг: если он приспущен, то это значит, что база занята и вам надо лететь дальше. Но если вы приземлились, то вы взрываетесь. После посадки на базу вы можете лететь дальше.

В этой игре есть вьетнамские, американские, японские и русские базы. Вы можете приземляться только на американские и японские базы. На остальных вас обстреляют.

Управление: стандартный набор.

RAID RETURN

Рейд возвращения. Дело в том, что войска землян прошли и освободили Землю, но инопланетяне высадились в тылу войск землян. Был послан человек-супермен, которому было дано задание окончательно уничтожить инопланетян.

Наш герой вооружен лазерным пистолетом и окружен специальным силовым полем, предохраняющим его от выстрелов инопланетян. Но поле может выдержать 15 выстрелов. Графику игры можно оценить между хорошей и средней.

Управление: Стандартное.

RAISE AND DEAD

Это весьма оригинальная игра. Вы управляете убийцей, который вооружен бензопилой. На вас будут нападать птицы, звери, люди.

Запас бензина ограничен. Поэтому время от времени у вас будет кончаться бензин. Через определенные участки пути будут встречаться заправки, но они хорошо охраняются. Чтобы заправить свою пилу, вам придется всех уничтожить. Распилив бочку с бензином, вы спасены.

Управление: из меню.

RANCHA

Вы должны освободить мир от алого Франка Нипера. У вас в распоряжении бравого полисмена. Во время игры ему предстоит перепрыгивать через холмики и ямки, уклоняться от летающих помидоров и огурцов. Время от времени Франк будет бросать в него сосиски и другие продукты.

Управление: стандартный набор.

RAW BREW

Представьте, что вы находитесь в одном из концов огромной страны и в вашем распоряжении есть автомобиль, способный развивать довольно значительную скорость.

Ваша задача - как можно быстрее добраться до пункта назначения.





В самом начале перед вами появляется карта автомобильных дорог, на которой имеются два флажка - пункт отправления (синий флажок) и пункт назначения (красный флажок).

На обзор карты вам дается 10 секунд и вам нужно за это время успеть прикинуть примерный маршрут к цели. После этого включается секундомер и вам нужно трогаться в путь.

На приборной доске вашего автомобиля имеется компас, показывающий направление на цель, спидометр, показывающий вашу скорость и пройденное расстояние, индикатор горючего и другие необходимые приборы.

Максимальная скорость, которую может развить ваш автомобиль, соответствует последнему значению скорости на спидометре. До конечного пункта можно добраться несколькими путями и какой из них вы выберете - ваше дело. Во всяком случае, не стоит сильно отклоняться от прямого направления на конечный пункт.

По дороге будут стоять автозаправочные станции, там можно будет заправиться, сменить колеса и т.д. Может так случиться, что на выбранной вами дороге будет проводиться ремонт и вам придется двигаться в объезд. В этом случае внимательно следите за дорогой, чтобы не проскочить нужный поворот.

Если вы успеваете пройти маршрут за отведенное время, то у вас появляется возможность получить более скоростной автомобиль и начать следующий этап уже на нем.

Если вы сумели пройти несколько этапов и сменили несколько машин, а потом не смогли уложиться в отведенное время, то на следующую трассу вы выходите уже с менее скоростным автомобилем. То же самое происходит, если вы сходите с трассы. Если же вы попадаете в автокатастрофу, то игра заканчивается и нужно начинать снова с первого этапа.

Управление: клавиатура, кempстон, синклер, протек.

RAY N

Был дождь. Нашему герою Мелу было очень плохо, так как у него не было зонтика, и он очень хотел домой. Но поезд все не ехал, и Мел решил собрать самодельную дрезину. Но для этого надо много деталей, а они разбросаны по всему городку Шорру. К тому же вам надо будет взять зонтик, иначе без него вы долго прожить не сможете.

Запомните: В руки можно брать только один предмет.

Если вы взяли предмет, то надо отнести его в мастерскую на окраине города.

Управление: Стандартное.

REACTION

В средние века было много алхимиков, которые хотели с помощью химических реакций сделать золото. Но им это не удавалось. Но вот родился гениальный алхимик, который еще в детстве во сне видел состав, который при нагревании превращался в золото. И вот он вырос и решил проверить этот сон. Он знал, где находятся химические элементы, входящие в этот состав, но он был нищим и поэтому ему ничего не оставалось, как просто выкрасть их у других алхимиков.

Вот вы и управляете этим алхимиком. *Ваша задача - похитить составные элементы вещества у разных алхимиков.* Но не думайте, что это очень легко сделать, ведь просто так алхимик вам ничего не отдаст, поэтому вы должны запутать его в лабиринте. Ведь вся игра состоит из комнат - лабиринтов. Убить алхимиков вы никак не можете, поэтому старайтесь далеко от них убегать. Собрав все предметы, вы получаете большой слиток золота.

Управление: стандартный набор.

READ WORDS

Хорошая ходилка - собиралка. Сначала вы ходите и собираете остатки букв, потом вы должны по остаткам, выведенным на экран, прочитать слово и написать его. Если вы правильно прочитали, то вас переводят на следующий уровень, где два слова и т.д. Если же вы не угадали, тогда у вас отнимают жизнь, и вы откатываетесь на 1 уровень назад.

Вам будут мешать разные существа, от которых надо отклоняться или перепрыгивать. Всего у вас 6 жизней, берегите их.

Желаем успехов!

REBEL STAR 2 (ALIEN ENCOUNTER)

Игра из серии игр "REBEL STAR", где вам нужно, управляя небольшим подразделением в полтора десятка человек, уничтожить вражеский отряд, примерно равный по силам. Если в первых играх вашему отряду рейдеров нужно было штурмовать лунную базу, захваченную роботами, то здесь задача - *захватить комплекс враждебных инопланетян-рептилий.*

Управление в игре точно такое же, как и в первых играх.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
S	перемещение	A, D	влево/вправо
W, X	вверх/вниз	Q, E, Z, C	по диагонали

С помощью этих клавиш вы управляете курсором в виде квадратика.

Для выбора одного из ваших бойцов нужно установить на него курсор и нажать клавишу S (Select). Вы можете перемещать его с помощью вышеперечисленных клавиш, стрелять и прочее.

Вначале нужно выбрать оружие, которым ваш рейдер будет действовать. Для этого нужно посмотреть список имеющихся у вас предметов, нажав клавишу O (Object), и выбрать нужное вам оружие, нажав соответствующую цифровую клавишу.

Предмет, который ваш боец держит в руках, можно бросить (клавиша M); поднять лежащий предмет можно, нажав клавишу P. Стрельба производится с помощью клавиши F. На экране появляется схематическое изображение игрового поля, где ваши солдаты и солдаты противника отмечены кружками своего цвета. На кружке, обозначающем вашего стрелка, появляется крестик, этот крестик вы перемещаете на любого из врагов и нажимаете клавишу 1 (прицельная стрельба) или 2 (неприцельная стрельба).

Количество патронов у вас ограничено, но вы можете снова зарядить свое оружие (если у вас есть к нему запасная обойма). Это можно сделать, нажав клавишу L (Load).

Выход из всех меню и прекращение управления данным бойцом - клавиша K.

Другие клавиши управления:

N - перемещение курсора на вашего следующего бойца;

J - центровка экрана относительно курсора (при нажатии клавиши S осуществляется автоматически);

I - получение информации о состоянии того или иного бойца (вашего или противника);

O - завершение всех своих действий и передача хода противнику.

Количество действий, которые может совершить ваш боец за один ход в игре, ограничено запасом так называемых "единиц действия" (Action points). Чем больше их количество, тем выше энергия этого бойца. Каждое совершаемое действие требует затрат этой энергии. Например, перемещение прямо на одну клетку по ровной местности требует затрат в две единицы. Если местность менее проходима (болото, река, кусты), то энергии требуется за-





тратить еще больше. Перемещение по диагонали всегда требует на 1 единицу больше, чем прямое перемещение. Все другие действия (стрельба, смена оружия, поднимание и бросание предметов) также требуют определенных энергетических затрат.

В вашем распоряжении имеется четыре различных вида оружия:

- **фотон (FOTON)** - самое мощное оружие. Имеет самую высокую скорострельность (на один неприцельный выстрел тратится 2 единицы энергии, так что за один ход можно сделать порядка десяти выстрелов) и попадания из него наносят врагам довольно сильные поражения, но точность стрельбы не самая лучшая.

- **лазерная винтовка (LASER GUN)**. Скорострельность самая низкая (для прицельного выстрела требуется потратить всю энергию за текущий ход, для неприцельного - половину всей энергии), зато точность стрельбы - самая высокая.

- **лазерный пистолет (LASER PISTOL)**. Энергетические затраты на выстрел - 6-7 единиц, можно сделать за ход порядка 3 выстрелов, степень поражения, наносимого противнику, меньше, чем при применении фотона или винтовки.

- **лучевая сабля (LIGHT SABRE)** - оружие ближнего боя. Для ее применения нужно подойти к противнику вплотную и нажать клавишу перемещения в направлении на него. Также хорошо использовать для прорубания проходов в непроходимых зарослях.

Для каждого вида оружия (кроме сабли) имеются запасные обоймы (LASER PACK-1, 2 и 3). Что касается выбора типа выстрела (прицельный или неприцельный), то в этой игре я рекомендовал бы в подавляющем большинстве случаев неприцельную стрельбу. Затраты на прицельную стрельбу слишком велики, а точность попадания при этом увеличивается очень незначительно (я, например, не заметил этого вообще).

Теперь о местности, где вам предстоит действовать. С самого начала ваши солдаты появляются у самого левого края игрового поля. Прямо перед ними располагается полоса непроходимых зарослей (непроходимых для землян, инопланетяне перемещаются по ним свободно), через которую нужно прорубать проходы или проходить по уже имеющимся. Затем вы выходите к озеру, которое довольно мелкое и его можно спокойно перейти в любом месте, только при этом снижается скорость движения. И на противоположном берегу находится вражеский комплекс, который требуется захватить. Надо сказать, что инопланетяне действуют более свободно, они могут перемещаться по зарослям выходящих растений и через колючие кусты, вы этого сделать не можете.

Что из себя представляют ваши противники? Все местные создания действуют против вас. С самого начала вас атакуют огромные болотные крысы (MARSH RAT). Это довольно сильные и агрессивные животные, довольно опасные, всегда атакуют того из землян, кто находится ближе всего к ним. На озере против вас будут действовать свамперы (в переводе - обитатель озера). Также довольно сильные и чрезвычайно живучие существа. Для того, чтобы уничтожить одного из них потребуется затратить немало времени и боеприпасов. Правда, на сушу они выбираться не могут и зона их действия ограничена лишь водной поверхностью и узкой прибрежной полосой. Ни за крыс, ни за свамперов очков вам не дается. Ваши основные противники - разумные рептилии. Большинство из них - это солдаты, вооруженные различным оружием. Вооружение - **терминаторы** (довольно мощные ружья), **луки (BOW)** и **трезубцы (PRONG)**. Боезапас у их оружия практически неограничен. Солдаты с трезубцами находятся внутри комплекса, с луками и терминаторами - сражаются снаружи. Живучесть их примерно такая же, как и у рейдеров.

Кроме того, внутри комплекса находятся рептилии-малыши (BABY ALIENS) и их королева (ALIEN QUEEN). Для уничтожения малыши достаточно в большинстве случаев одного выстрела, а с королевой придется повозиться. У нее довольно большая живучесть, а основное ее оружие - **плевки кислотой**. Оружие это чрезвычайно мощное, способно разрушать даже каменные стены комплекса, но имеет малый радиус действия (в пределах одного экрана). Кроме уничтожения чужаков, вашей задачей является захват их яиц (ALIEN EGG). Яйца находятся в инкубаторах, их надо собирать и заносить в свой корабль (RAIDER SHIP).

За каждого убитого солдата или малыша вам дается 1 очко, за занесенное в корабль яйцо - 5 очков, за уничтожение королевы - 20 очков. За уничтожение рейдера-землянина чужаки получают 3 очка.

Перед началом игры вы можете выбрать уровень сложности от 1 до 7. Количество врагов при этом не меняется, но увеличивается их живучесть и точность попаданий их оружия. Игра длится в течение 26 ходов, по окончании выдается сообщение о победе той или другой стороны и счет (инопланетянам в конце даются дополнительные очки).

Некоторые советы и рекомендации

В самом начале игры перед вашими солдатами находится непроходимые заросли, через которые вам нужно продвигаться проходы. В связи с этим, перед тем как перемещать своих бойцов, осмотрите поле боя, особенно то, где расположены крысы. Если на данном участке крыс нет, или они находятся далеко, то постарайтесь побыстрее выйти на открытую местность.

Если же крысы довольно близко, то лучше наоборот, отвести на этом участке своих солдат назад, к краю экрана, и постараться собрать их в одну группу. Основная цель при этом - расположить своих бойцов так, чтобы после перемещения крыса находилась на открытом месте, на близком расстоянии от вас.

После этого крысу можно спокойно расстрелять или порубить лучевыми саблями.

Старайтесь не находиться в зарослях, крысы по ним перемещаются свободно, а вы - нет, к тому же вы при этом будете стеснены и в применении оружия.

Пройдя через заросли, вы выходите к берегу озера. Немаловажным моментом здесь будет выбор направления главного удара. Лучше всего, пожалуй, основные силы вашего отряда сосредоточить на правом фланге - в нижней части игрового поля. Дело в том, что если вы будете наступать на левом фланге (верхняя часть игрового поля), то вашим солдатам придется переходить озеро в самой широкой части. При этом они довольно долго будут находиться под огнем неприятеля и подвергаться атакам свамперов. Все это может привести к серьезным потерям с вашей стороны. В случае же, если ваша основная атака будет по центру, то вам придется вести встречный бой, поскольку в большинстве случаев противник тоже проводит свою атаку в центре, при этом вы можете потерять много времени. Кроме того, здесь также будут действовать свамперы (иногда они движутся впереди атакующих солдат противника, выполняя роль живых щитов).

Когда же вы идете по низу, то при этом влияние свамперов практически сводится к нулю, так как водные преграды здесь узкие и вы вполне можете переправляться даже под самым их носом (главное - после завершения хода не оставлять своих бойцов у воды). Кроме того, здесь довольно густая растительность, которая защищает вас от выстрелов противника.

Одним из неплохих вариантов будет следующий: меньшая часть ваших бойцов занимает оборону по берегу озера и отражает атаку чужаков, а большая часть - как можно быстрее движется по правому флангу прямо к комплексу. Несколько советов по тактике ведения боя: найдите места, в которых вы достаточно хорошо укрыты от выстрелов противника (каmini, деревья, заросли кустарника) и перемещайтесь от одного укрытия к другому; после стрельбы по противнику всегда старайтесь вернуться в укрытие; на самых важных участках ставьте бойцов с фотонами (точность стрельбы фотона не очень высока, поэтому постарайтесь подпустить врагов поближе, а по тем чужакам, которые находятся в отдалении, стреляйте из лазерных винтовок); постарайтесь не возиться со свамперами - очков за них не дают, а боеприпасов на них затратить придется довольно много, так что постарайтесь их просто обходить; постарайтесь побыстрее уничтожить тех чужаков, которые атакуют вас со стороны комплекса (13 солдат), поскольку после двенадцатого хода у вас в тылу появляется еще пятеро - для боя с ними оставьте трех-четыре рейдеров, а остальных ведите к комплексу; можете забирать у убитых солдат противника их оружие (терминаторы), говорят, оно мощнее.

Расправившись с солдатами, вы выходите к вражескому комплексу. Комплекс защищают чужаки-малыши и солдаты с трезубцами. Как только кто-нибудь из ваших солдат заходит на территорию комплекса, так тут же все его обитатели устремляются туда. Этим можно воспользоваться, если сначала атаковать через один вход, а затем через другой и выйти противнику в тыл.

Все защитники комплекса вооружены лишь холодным оружием, поэтому старайтесь расстреливать их издалека. Наибольшую опасность представляет королева чужаков. Не подпускайте ее близко, расстреливайте из укрытий сразу втроем или вчетвером. Не забудьте о том, что помимо уничтожения





чужаков вам нужно захватить их яйца. Яйца нужно заносить в свой звездолет, который появляется возле комплекса после пятнадцатого хода.

Погрузка яиц - довольно выгодное дело (за каждое яйцо дается 5 очков), поэтому сразу после входа в комплекс выделите нескольких бойцов для этого дела.

Перед переноской яиц лучше бросить все предметы, которые несет боец. Если в вашего бойца довольно серьезно попали, то его энергия уменьшается наполовину (появляется сообщение "WOUNDED" - ранен). В этом случае постарайтесь вывести его из боя и укрыть в более-менее надежном месте. В бою от него все равно польза невелика, а если его убьют (для этого достаточно одного выстрела), то ваши противники получат 3 очка. Энергия может уменьшиться и в том случае, если ваш рейдер долго перемещался по трудной местности (болото, озеро, кусты) с большим грузом. В этом случае появляется сообщение "FEEBLE" - уставший. Не перемещайте его в течение этого хода и на следующем ходу его энергия восстановится.

После двадцать шестого хода игра заканчивается и вам выдается сообщение о победе той или другой стороны и счет.

RED GROSS

Чикаго, двадцатые - сороковые годы. Сухой закон. Город просто трещит от бандитов. Везде незаконно переправляют спиртные напитки.

Агенту с именем RED GROSS было поручено уничтожить бандитов в городе. Агент вооружен пистолетом, но, собирая ящики с автоматами, вы можете взять себе автоматическое оружие.

Игра состоит из трех этапов:

1 этап - уничтожение бандитов на границе

2 этап - уничтожение бандитов в городе

3 этап - уничтожение главаря банды.

Управление: стандартный набор.

REVOLUTION

Дни прыгающих мячей не прошли - вот еще один. Управляя прыгающим мячом, надо заставить исчезнуть два серых куба в каждой головоломке.

Четыре головоломки объединяются в уровень; уровней всего восемь. Время ограничено и для раздумий лучше использовать режим "Пауза".

Управление: любой джойстик.

RIK OF FUTURE

Секретной базы уражены документы, касающиеся плана "Магна". Они очень важны для космической Федерации, поскольку в них идет речь об уничтожении столицы Федерации - Земли. Все дело в том, что на Земле находится большая часть лаборатории и оборудования, от которых зависит нормальная деятельность Федерации. Надо вернуть документы.

Придется полететь на Луну и создать там временную базу. В выполнении задания вам поможет робот SRU. Это новейший робот, разработанный в NASA и предназначенный для выполнения спецзаданий. Вам необходимо протестировать робота перед тем, как отправить его на землю. Для этого наведите прицел на соответствующую часть робота и нажмите "Fire". Действиями робота вы будете управлять по радио с Луны. Перемещаясь по подземным туннелям, надо находить города, выходить на поверхность, и, торгуясь со шпионами, выкупить все десять частей плана.

Каждый шпион хранит одну часть плана. Продав ее он предложит вам другие предметы. Покупайте их, они вам пригодятся при сделках с другими шпионами.

Ту же цель, то есть добыть план "Магна" - преследуют шпионы Союза уничтожителей, но им план нужен не для спасения земли. Будьте осторожны. Кругом враги!

Управление			
Клав.	Функция	Клав.	Функция
U	Выход на поверхность	I	Включение инфракрасного излучения
M	Обеспечение приема сообщения MSG	C	Выдача сигнала установления контакта со шпионом
T	Изменение суммы	Y	Согласие
N	Отказ	E	Просмотр частей плана
P	Спуск в тоннель		

RINTUM

Сказочное королевство захватил злой и страшный дракон Вургин. Многие смельчаки пытались скинуть его с трона, но все попытки оказались трагическими для них. Вся надежда остается на тебя!

Чтобы победить злого монстра, тебе придется преодолеть немало трудностей. В замке - резиденции Вургина - обитает очень много всякой нечисти, которая попытается лишить тебя жизни. Но не пугайся, собирай все подряд, что будет попадаться тебе на пути. Используй эти предметы - и тогда ты сможешь обойти все ловушки дракона, дойти до его логова и прикончить тирана.

Под твоим управлением маленький симпатичный человечек, который, несмотря на свой маленький рост, неплохо дерется.

Найдя необходимые приспособления, человечек сможет плыть, прыгать с большой высоты, а также открывать здорово замаскированные двери. Используя карту, с помощью нажатия клавиши "M" и используя полное описание игры, ты вернешь королевству былую славу.

Графически игра сделана очень красиво, мы больше чем уверены, что эта игра придется вам по вкусу. У игры хорошее музыкальное оформление, а для 128K машин имеются дополнительные эффекты.

Управление	
Клавиша	Функция
1	Кемпстон джойстик
2	Синклер джойстик
3	Старт

RISC AND FALL

Любителям больших скоростей, крутых поворотов, опасных виражей. Впереди у вас длинный путь по горному серпантину. Вы можете выбрать любую из предложенных моделей автомобилей. Есть даже советская машина "Урал".

Ваша задача - проехать отведенный участок дороги за указанное на экране время. Если вы не успеваете за указанное время, то на вас обрушится лавина.

Управление: из меню.





RIVERS OF AFRICA

Эта интересная игра, требующая от вас максимальной сосредоточенности, обладает отличной графикой, а также неплохими звуковыми эффектами.

В этой игре вы отправляетесь в путешествие по рекам Черного континента - Африки. В вашем распоряжении небольшая лодка и пистолет.

Игра состоит из пяти этапов. Каждый из них проходит по одной из рек Африки. Вы должны проплыть на лодке определенный участок реки.

Будьте осторожны - реки полны крокодилов, бегемотов и других свирепых животных. По пути вам могут попадаться прекрасные цветы, растущие в реке. Вы должны их собирать. За них вам начисляются очки - когда наберете 1000 очков, вам дается одна дополнительная жизнь.

Предупреждаем, что патронов в вашем пистолете немного.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
O	Влево	P	Вправо
Q	Вперед	A	Назад
Space	Стрельба		

ROAD TO VICTORY

Игра "Дорога к победе" - отличная игра из своего класса. Это боевик с элементами фантастики.

Вы должны проложить путь до космического корабля пришельцев, который захватили военные. У вас на вооружении лазерный пистолет, переданный агентом инопланетян, а также бронежилет, который предохранит вас от нескольких выстрелов из пистолета.

Можно установить вечную жизнь, так как данных восьми жизней не хватает.

POKE 54007, 7.

Управление: Стандартный набор.

ROBOROAD

Сюжет достаточно примитивен, но в этой игре неплохое оформление. Вы здесь управляете роботом-птицеловом. Представьте себе бочонок на гусеницах и с тремя руками: двумя короткими и одной длинной.

Вам нужно ездить по складу и ловить, а затем сажать в клетку различных птиц, мышей, летучих мышей, которые пытаются украсть или попортить различные лакомства.

В игре много различных уровней, в которых увеличивается число вредителей и размер склада.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
0	START	1	KEYBOARD
2	CURSOR	3	SINCLAIR
4	KEMPSTON	5	DEMO

ROBOT KILLER

В этой игре вы управляете роботом-убийцей, который захотел завоевать мир. В этом вы должны ему помочь. У вас пять жизней. За переход с этапа на этап вам предоставляется еще одна жизнь.

Время на прохождение этапа не ограничено. В этой игре пять этапов, то есть пять основных континентов: Австралия, Африка, Евразия, Южная Америка, Северная Америка.

Первый этап - это Австралия. Вы должны разрушать города, ломать линии электропередач, разрушать все виды транспорта, убивать людей, уничтожать морской флот. В конце этапа должен быть разрушен город Сидней. Это будет очень трудно сделать. После того как вы разрушили этот прекрасный город, вы перелетаете на своем самолете на другой этап.

Второй этап проходит по территории Южной Америки. Здесь вы также громите все подряд, всю армию южноамериканских стран. После того как все уничтожено, вами придется разрушить Рио-де-Жанейро и перейти на следующий этап.

Третий этап проходит в Африке. Не останавливайтесь в начале этапа, так как вы попали в пустыню и можете расплавиться. Здесь как и везде вы будете громить армию, города. Последний город, который вы должны уничтожить - это Претория, самый большой город в Африке.

Четвертый этап - Евразия. На этом этапе вам придется туго, так как сначала вы действуете в Европе, затем в Азии. Последний город - Токио.

Пятый этап - Северная Америка. Здесь вам придется совсем туго, так как оставшиеся в живых будут помогать спасти Северную Америку, и не забывайте, что на этом континенте расположены США, а это - самые мощные армия и флот. Последняя ваша жертва - прекрасный город Нью-Йорк.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	вверх	2	вниз
4	вправо	3	влево
Z	огонь	X	удар

ROCKFALL 2

Игра в стиле игры "BOULDER DASH". Вы перемещаетесь по замкнутому лабиринту и собираете алмазы. Когда вы соберете нужное число алмазов (оно показано в правом нижнем углу экрана), то откроется выход и вы попадаете на следующий уровень.

Как и в "BOULDER DASH", вас преследуют враги, от них нужно убежать или уничтожить, сбрасывая на них камни или бомбы. С помощью бомб можно также разрушать внутренние стены.

Выход обозначается буквой "E".

Будьте осторожны, бросая бомбы, - если вы уничтожите взрывом выход, то уровень невозможно будет пройти.

ROCKFORD'S RIOT

Это еще одна игра типа Boulder Da'sh. Надо собрать алмазы по 16 пещерам, избегая светлячков и амёб. На них можно бросать камни или просто отстреливать. Режим демонстрации хорошо поясняет, как это делать.

Управление: джойстик (кемпстон, синклер, AGF, протек).





ROCKY IN TOWN

Рокки в городе - неплохая игра с отвратительной графикой. *Ваша задача - избить как можно больше ни в чем не повинных людей.*

Сверху вам на голову будут падать кирпичи, которые лишают вас энергии. Всего у вас три жизни, но среди жителей есть люди, которые могут постоять за себя, поэтому будьте начеку.

Управление: стандартное.

ROUTE

Вы заблудились в лабиринте и не можете выйти. Перед вами надпись, которая гласит, что из лабиринта можно выйти, взяв талисман, на котором имеется план лабиринта.

Вы отправляетесь бродить по лабиринту и искать этот талисман. Опасностей на вашем пути - тьма.

В начале игры у вас есть пять жизней, но это не так много, потому что вы даже не успеете заметить, как истратите их. На вашем пути появляются привидения, при прикосновении их вы погибаете, но оружия у вас нет. Из стен вылезают шипы, а если вы наступите на потайную кнопку - на вас падает решетка.

Для того, чтобы избежать неприятностей, все этапы нужно проходить очень быстро - чтобы шипы не успели вас проткнуть, решетка не успела на вас упасть.

Успешной вам игры!

Управление: выбирается в меню.

R.S.O.I.

Здесь в вашем распоряжении находится ракетный комплекс управляемых ракет, с помощью которого вы отражаете вражеские нападения. На передней части каждой ракеты находится телекамера, с помощью которой вы и производите наведение на цель.

Для того, чтобы поразить вражеский объект, нужно учитывать определенные условия: скорость и направление движения объекта, скорость вашего снаряда, скорость и силу ветра.

При попадании в цель изображение на мгновение исчезает, после чего раздается взрыв и яркая вспышка. В игре несколько уровней, которые, в свою очередь, разделены на несколько этапов. Если вы проигрываете на одном из уровней, то можете снова начать игру с этого же уровня.

На *первом уровне* вашей задачей является уничтожение моторизованных колонн противника. Сначала будет одна колонна, потом несколько, в конце вам придется сражаться с несколькими десятками машин при поддержке бронетранспортеров с пушками.

На *втором уровне* вы сражаетесь с танками противника. Число их также будет возрастать.

Третий уровень - вертолетная атака. Здесь нужно учитывать всякие поправки (к примеру, на ветер), а также то, что скорость вертолета довольно большая, и время на его уничтожение ограничено. К тому же, вертолеты нельзя подпускать ближе определенного расстояния, иначе они могут обстреливать вашу пусковую установку.

Четвертый уровень еще более сложен. Здесь вас атакуют вражеские самолеты. Они имеют еще большую скорость, чем вертолеты, а также более дальнбойное оружие. Но наиболее сложным и практически непроходимым является последний, *пятый уровень*.

Здесь вам предстоит отразить ракетный удар противника. Скорость вражеских ракет такая же, как и у ваших, поэтому, если вы промахнетесь, то возможности спастись практически не остается.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
L	влево	ENTER	вправо
S	вверх	X	вниз
SPACE	запуск ракеты		

RUFFIAN

Парень, которым вы управляете, идет по городу. На него нападают бандиты. Он должен отбиваться от них, иначе - смерть. Чтобы их убить - присядьте, а когда кто-либо из них подойдет - сделайте подсечку. Бородатых можно уложить только с третьего или четвертого раза и только ударом ногой в голову.

Графика интересная, но игра черно-белая.

Управление: стандартное.

RUN SILENT RUN DEEP

Довольно увлекательная игра, в которой вам приходится выступать в роли нарушителя правил дорожного движения. Вы должны удирайте от полиции (французской) по городу (карта города в правом нижнем углу). Топливо ограничено, поэтому время от времени вам нужно заправляться.

У вас "Пежо-306": 4 цилиндра, объем - 1,762 л, радиус поворота - 5,45 м, разгон до 100 км/ч - 12,2 с, максимальная скорость - 185 км/ч, экономический расход топлива (при 90 км/ч) - 5 л/100 км, на скорости 120 км/ч - 6,8 л/100 км, объем бензобака - 60 л.

Что больше всего привлекает в "Пежо-306", так это отличная управляемость. Чем выше скорость автомобиля на повороте, тем больше шансов в этот поворот "не вписаться". Но не только из-за соскальзывания наружу передних колес, а, главным образом, из-за задней подвески. Здесь же, во внешне простой системе рычагов и тормозов предусмотрен еще и эластокинематический рулевой механизм. Например, при повороте налево на хорошей скорости (с большим поперечным ускорением) задние колеса тоже чуть-чуть поворачивают налево, и автомобиль как бы "уплывает" наружу, требуя от водителя корректировки траектории.

До определенных пределов (начала свиста шин) вполне логично повернуть руль влево и даже прибавить газ. Это вам очень пригодится для городских гонок. Если же скорость такая, что начал сильно развиваться снос передней оси (скольжение), траектория прекрасно корректируется подачей газа. Чуть сбросил газ - машина начинает "ввинчиваться" в поворот, добавил - вновь пошла наружу. Самое приятное в том, что такое подруливание задних колес очень долго предохраняет автомобиль от развития глубокого заноса, то бишь резкого срыва задних колес в скольжение.

При больших амплитудах поворота руля реактивное (возвращающее) усилие отлично информирует водителя об углах поворота колес, о характере дорожного покрытия, и о начале прескальзывания передних колес. "Пежо" разгоняется ровно, но при разгоне по неровному, каменистому покрытию "вышибает" вторую передачу. То есть колебания силового агрегата относительно рычага КПП слишком велики, а фиксация передач недостаточна.

Обзор просто замечательный, прежде всего благодаря отнесенной назад скошенной средней стойке, более "приземленной" нижней границе заднего стекла и новой форме боковых зеркал (чем дальше от кузова, тем шире).





Управление			
Клав.	Функция	Клав.	Функция
1, 2, 3, 4, 5	передачи (5 - задняя)	Q	влево
A	вправо	O	газ
P	тормоз	M	экстренный тормоз

RUTHLESS

Вы - звездный воин. *Ваша задача - сражаться с захватчиками. На первом этапе* вы летите по космическому коридору и сражаетесь с неизвестными объектами, представляющими собой круг, состоящий из шаров. Вы должны уничтожить их всех. Но это не так просто, потому что чтобы уничтожить его, вам нужно подбить все шары. Только после этого объект будет уничтожен. Эти объекты приносят вам пользу. В них могут быть:

- автоматы,
- защита,
- распылители.

На втором этапе на вас летят черепки, и вы должны их уничтожить, но эти черепки тоже умеют стрелять. Чтобы легче было с ними бороться, вам нужно на первом этапе взять автоматы и распылители. Когда вы уничтожите все черепки, ваша миссия закончена.

Предметы берутся, когда вы проходите по ним.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вперед	A	Назад
O	Влево	P	Вправо
ENTER	Стрельба		

SABRINA

Аркадная игра о приключениях известной певицы. Сабрина выходит из аэропорта и все начинают ее преследовать. Ей нужно отбиваться от них. Для этого имеется три вида ударов: рукой, ногой или бюстом.

На каждого из преследователей действует лишь определенный вид удара.

Управление: джойстик или переопределяемая клавиатура.

SACRED SWORD

Главный герой этой игры путешествует по сказочной стране. В этой стране его подстерегает немало опасностей: ядовитые растения, различные летающие и ползающие твари. Можно подбирать и использовать различные предметы.

Предмет, используемый в настоящий момент, показан в окошке влева внизу. Количество предметов, которые вы можете нести, ограничено. В игре имеется несколько уровней.

Управление: выбирается в меню в начале игры.

SANITARIUM

Эта игра, безусловно, понравится широкому кругу пользователей. В этой игре вы выполняете роль спасателя. Игра состоит из трех этапов.

1 Этап (Firebird)

На этом этапе вы должны как можно быстрее забраться на последний этаж высотного дома и спасти людей, но при этом не сгореть самому. Если вы прошли этот этап, то вы переходите на следующий.

2 Этап (Risque water)

На этом этапе вы должны подобрать всех людей, которые плавают на поверхности океана после крушения огромного океанского лайнера. Вам дается ровно минута, чтобы вы смогли "выловить" потерпевших кораблекрушение.

3 Этап

Загорелся пассажирский самолет. Ваша задача - подлететь к нему на пожарном самолете и сбить пламя. На это вам тоже дается одна минута.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Keyboard	2	Kempston
3	Sinclair	4	Cursor
5	Redefine	6	Start game

SARMONY ODLES

Вы - собиратель жемчуга под водой. Собирать его не так-то просто, как кажется с первого взгляда. На вас нападают различные морские животные.

У вас одна жизнь, а в вашем корабле находятся три таких же собирателя, как вы. Можно сказать, что у вас три жизни, но после смерти, если у вас остались жизни, игру вы продолжаете сначала.

Итак, на вас нападают различные морские животные:

- акулы,
- морские коньки,
- звездочки,
- осьминоги и другие.

Оружия у вас нет, так что вам придется уворачиваться от тварей, чтобы не подвести своего хозяина и товарищей.

Управление: стандартный набор.

SATANA

Ваш герой попал в подземелья сатаны и хочет оттуда выбраться. Но этому препятствуют множество разных мерзких тварей. Когда вы их уничтожите, они превращаются в какой-нибудь полезный предмет, дающий вам дополнительную энергию, время или новое оружие.

Подземелье большое, идти придется через множество помещений.

Управление: 1 - Start, 2 - Define keys, 3 - Kempston, 4 - Sinclair.





SAVE PLANET

Игра выпущена фирмой Image. Вы должны спасти планету от нашествия космических кораблей инопланетян. Вы вооружены мощным лазером, которым можно сразу уничтожить корабль противника. Весь экран - это вид космоса впереди корабля. По краям экрана вам выдают разные сообщения и информацию. После освобождения планеты вы перейдете на более сложный уровень.

Управление: стандартное.

S.B.C.

В этой игре вы являетесь водителем патрульной машины и ваша задача - охрана фургона с ценным грузом. Ваша машина вооружена пулеметом и ракетной установкой. На вашем пути будут возникать препятствия в виде стен и машин противника, а по краям дороги будут стоять вражеские солдаты, которые будут стрелять в вас. Солдат надо расстреливать из пулемета, а стены и вражеские машины уничтожать ракетами. В игре шесть этапов и на каждом очередном этапе число ваших врагов будет увеличиваться. И не забывайте, что вашей главной задачей является не уничтожение врагов, а доставка груза в целости и сохранности.

SCATE TEAM

После загрузки вам предоставляется меню управления и выбора игроков.

- | | |
|-----------------|-------------------|
| 1) Player Rojer | 2) Player Smith |
| 3) Player Rick | 4) No. of players |
| 5) Controls | 6) Demo |

После выбора игроков нажмите "О" для начала игры.

В режиме "Один игрок" вы выступаете в одиночестве.

Игра делится на этапы: если успешно пройдете один этап, то перейдете на другой.

Первый уровень - квалификационный. Нажимая клавиши "влево-вправо", вы должны проехать участок дороги.

Второй этап - вы должны ехать и перескакивать барьеры.

Желаем удачи!

SCENT IN WATER - PIPE

На город обрушилось великое несчастье - в него вселились водяные духи, которые решили оставить без воды весь город, и они вполне преуспели в этом. В городе осталась всего одна труба, по которой течет заветная влага, но вот вам сообщают, что духи добрались и до этой трубы и сделали в ней пролом.

И вот вы направляетесь исправить неполадку. Но духи не дремлют - обратившись в гаечные ключи, дрели и молотки, они хотят помешать вам. Нападая на вас, они делают и другие проломы, а вы должны чинить и их.

Отбиваясь от духов вы можете при помощи огромного молотка, которым вы заделываете эти проломы, но, отбиваясь от духов, помните, что прикосновение духа смертельно. Всего у вас три жизни.

И вот духи отступили, увидев, что вы, несмотря на все их усилия, не оставили в трубе ни одного пролома. Мэр города поздравляет вас с тем, что вы спасли город. Ваше имя вносится на почетное место в рекордной таблице.

Управление

Клавиши «Вперед», «Назад», «Вправо», «Влево», BREAK SPACE - удар, M - починка.

SCOOTY

Вы - медвежонок, который спасает своих друзей. Вы находитесь в огромном доме, который разделен на три части. Ваши друзья спрятаны в одной из комнат этого дома. В поисках их, вы должны собирать полезные вещи, которые встречаются на вашем пути: ключи, зонтик, ... Они пригодятся вам при освобождении друзей.

Управление: стандартное.

Желаем успеха!

SCOPIRUBCY

Не задавали ли вы себе такой вопрос: "А не способен ли я на какой-нибудь героический поступок?" Вы можете ответить на него, сыграв в игру "SCOPIRUBCY". В этой игре вам нужно осадить крепость, которую защищают две сотни воинов. Игра начинается с того, что вам предлагается выбрать оружие, которым вы будете драться:

- двуручный меч;
- топор;
- щит и меч.

После этого события переносится на место сражения. У вас имеется 5 орудий, которые вам помогут в осаде. С их помощью вы можете пробивать бреши в стенах и уничтожать вражеских солдат.

Для управления вы можете вызвать карту, где показаны расположение противника и ваши орудия. После того, как вы проделаете брешь в стене, нужно идти через нее в крепость, уничтожая по пути вражеских солдат. Таким образом нужно добраться до главной башни. Башня имеет 5 этажей, которые вам нужно захватить. Сделать это не просто, башню защищают отборные воины, одетые в черное. Добравшись до пятого этажа, вам предстоит сразиться с хозяином замка. Убив его, вы увидите небольшой рычаг. На него нужно запрыгнуть, тогда замок разрушится и вы выиграете.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
N	назад	M	вперед
X	вниз	S	вверх
SPACE	огонь (удар)	1	первое орудие
2	второе орудие	3	третье орудие
4	четвертое орудие	5	пятое орудие
0	карта		

SECTOR 90

Приключения космонавта на космической базе. Ему нужно пройти все 90 секторов этой базы, сражаясь с роботами-убийцами. Роботы очень опасны, при встрече с ними нужно стрелять без промедления.

Можно также укрываться от выстрелов роботов за спинами других роботов. Чтобы пройти в другой сектор, нужно сначала найти ключ от двери в этот сектор.

Управление: стандартный набор.





SEX ENTERTAINMENT

Эта игра не является игрой как таковой, это скорее мультфильм. Предназначается он для любителей "клубнички" на компьютерном экране. У вас есть возможность задавать длительность действия на экране, а также выбирать партнеров, участвующих в акте.

Меню выбора

1.	PARTNERS (ANIMALS/PEOPLES)
2.	TIME (одна минута/пол-минуты/пять минут)

SHELL SHOCK

В этой игре вы сражаетесь со странного вида пришельцами. Естественно, вам нужно их уничтожить и добраться до цели - корабля пришельцев. Когда вы уничтожаете двух пришельцев, то знаете, что в это время из космического корабля вышел очередной воин. Эти воины будут выходить до тех пор, пока вы не уничтожите корабль.

На протяжении всей игры вам придется преодолеть множество препятствий:

- пропасти,
- рушащиеся мосты,
- вода и так далее.

Самый сложный момент игры - это захват корабля, на котором очень много орудий. Всего у вас три жизни.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вверх	A	Вниз
O	Назад	P	Вперед
Space	Огонь		

SHIPYARD

Вы - ворона, которая не может взлететь, и которую хочет убить кот. Вам надо побороть этого кота.

Отбиваться от кота вы можете с помощью ударов крыла, управляя клавиатурой или джойстиком. Но если вы пропустите нападение кота, то погибнете и вернетесь к началу игры.

После того, как вы нанесете коту 100 ударов, вы сможете избавиться от него, и он исчезнет. За каждый удар, нанесенный коту, вы будете получать по 10 очков.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вверх	A	Вниз
Z	Влево	X	Вправо
Space	Удар		

SHORT

В результате короткого замыкания на свет появились страшные монстры-убийцы, которые попали в лабиринт. В этом лабиринте находится пульт уничтожения этих монстров.

Вы решили спасти мир от этих чудовищ. Вы ходите по лабиринту.

Ваша задача - найти пульт.

На вашем пути встают эти ужасные монстры. Они дотрагиваются до вас и пьют вашу кровь. Попытайтесь уничтожить их из своего суперавтомата, но следует заметить, что это не лучший способ. Возьмите лучше в этом лабиринте распылитель и специальные патроны, которые могут стрелять прямыми лучами.

Взять предметы можно, пройдя по ним. Найдя пульт, вы уничтожаете всех монстров - на этом ваша миссия заканчивается.

Управление: клавиши "Вверх", "Вниз", "Вправо", "Влево", ENTER - огонь.

SHOUT OF THE DEVIL

Судя по названию игры, вы, наверное, догадались, что речь пойдет о борьбе с силами зла.

Вы вооружены огнеметом с неограниченным боезапасом, а также у вас имеются ботинки, с помощью которых вы можете летать. Ваш огнемет стреляет не сплошной струей огня, а огненными шариками; для уничтожения каждого из противников требуется определенное количество попаданий этими шарами:

- | | |
|-------------------------|------------------------|
| 1. Зомби - 1 попадание | 2. Птица - 2 попадания |
| 3. Вампир - 3 попадания | 4. Демон - 4 попадания |

Ваши противники также вооружены. Зомби вооружены мечами, чтобы убить вас им нужно нанести вам 16 ударов мечом.

Птице, мечущей молнии из своих лап, достаточно 8 попаданий.

Вампир уничтожает вас четырьмя касаниями, а демону достаточно двух точных выстрелов из пистолета, стреляющего кровью.

Уничтожая своих противников, вы должны пробиться к воротам, которые откроются, когда вы приблизитесь. Войдя в них, вы должны будете сразиться с самим дьяволом. Сделать это нелегко, для победы нужно 20 точных попаданий, вы же гибнете от одного касания.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
L	вперед	ENTER	назад
X	вниз	S	вверх
SPACE	огонь		

Внимание! Огонь не автоматический, сколько раз вы нажмете SPACE, столько шаров и вылетит. Одно нажатие - один выстрел.

SHOVING ABRUPITY

В этой игре игрок должен будет пробовать свои силы в исключительно сложном деле в реальности и достаточно простом в игре. Речь идет о скейтборде.

На старте игры игроку будет предложено несколько видов дисциплины в скейтборде:





- 1) слалом
3) чашка

- 2) желоб
4) рамка

Наиболее легкими являются слалом и желоб, здесь нет необходимости следить за тем, чтобы не вылететь из скейтборда, сложнее дело обстоит с рамкой и чашкой, здесь важна не скорость, а расчет и точность.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Keyboard	2	Kempston
3	Sinclair	4	Redefine
5	Interface-II	6	Cursor
0	Start game		

SHURINO

Это игра с чудесной графикой и отличным звуковым оформлением. Вы выступаете в роли освободителя.

Ваша задача - добраться до замка и освободить принцессу, заточенную в нем.

Но для этого вам придется пробраться через лес, населенный индейцами-людоедами и дикими гориллами. Причем ваше оружие только нож, руки и ловкость.

Выйдя из леса, вы встретитесь с королевскими охотниками, вооруженных мечами. Уничтожив охотников, вы возьмете у них меч, и ваша задача намного облегчится.

Добравшись до замка вы столкнетесь со стражником необычайного роста, убить которого можно, только попав в вырез лат. Этот великан будет метать в вас копыя, а вы должны уворачиваться от них, подбираясь все ближе и ближе к нему. Убив гиганта, вы попадете в замок, где столкнетесь с дворцовой стражей, далее вы будете биться с самим колдуном, который заточил принцессу в своем замке. Бой с ним не легок, но когда вы убьете его, принцесса отблагодарит вас по-королевски.

Управление

Клавиши «Вперед», «Назад», «Прыжок», «Присесть», BREAK SPACE - удар.

SHYSH

В начале игры вы выбираете, за кого будете играть:

- 1. артиллерия
- 2. танки

Артиллеристы обороняют город, танкисты пытаются его захватить. В первом случае в вашем распоряжении пять пушек, во втором - десять танков. Управляете вы всеми ими одновременно.

Если вы играете за артиллерию, то ваша задача - уничтожить атакующие вас танки. Если вы танкист, то вам нужно уничтожить пушки и ворваться в город.

Управление	
Клавиша	Функция
цифровые клавиши	выбор конкретного орудия или танка (0-9 - танки, 1-5 - пушки)
Q	вверх

Управление	
Клавиша	Функция
A	вниз
O	влево
P	вправо
SPACE	огонь

SID MIT EINEM

Трудно сказать, каков смысл этой игры, по всей видимости - это тренажер, при помощи которого можно изучить теорию вождения современного дизельного автомобиля. Этот автомобиль - Volkswagen Golf Ecomatic.

Двигатель дизельный, четырехцилиндровый, объем - 1896 куб. см., максимальная скорость - 156 км/ч. Вообще игра очень интересна - при помощи замечательной графики создается впечатление, что вы сидите за рулем настоящего автомобиля.

Теперь о самом автомобиле. Вы, наверное, будете удивлены отсутствием педали сцепления (возможно, игра и сделана для того, чтобы приучить водителя к современному автомобилю без педали сцепления. Запускаете мотор, включаете, придерживая тормоз, первую передачу и нажимаете педаль газа. Машина стартует. В первый момент движения двигатель развивает большие обороты, но автомобиль трогается очень плавно. Чуть разогнавшись, отпускаете газ и переключаетесь на вторую передачу, затем на третью и т.д. И все-таки сцепление здесь есть, только привод у него автоматический.

Перед переключением передач сцепление отключается, когда водитель отпускает педаль газа и плавно включается, когда, после включения нужной передачи, водитель вновь нажимает на акселератор. Все просто.

Но это, конечно, не все. Если при движении с включенной передачей совсем не нажимать на акселератор, то сцепление выключается, двигатель глохнет и автомобиль бесшумно катится по инерции, причем торможения двигателем не происходит (ведь сцепление выключено). Но стоит снова нажать на газ, как мотор вновь оживает, сцепление включается и можно ехать дальше. Во время "молчаливого" качения можно включить любую передачу, соответствующую скорости автомобиля в данный момент.

Конечно, могут появиться вопросы: а не пропадает ли "помощь" тормозам и рулевому управлению? Нет, не пропадает. Усилитель рулевого управления включен все время, пока колеса автомобиля вращаются. Как только машина останавливается, руль становится "дубовым". Тормоза же включены все время, пока включено зажигание. Под спидометром есть три дополнительных сигнальных индикатора.

Если загорается "паучок" (в центре), то пора переключать передачу.

Слева - символ, означающий, что включен режим торможения двигателем.

Справа - индикатор постоянного включения двигателя (при прогреве после холодного запуска или если температура охлаждающей жидкости упала ниже нормы).





Управление			
Клав.	Функция	Клав.	Функция
1	первая передача	2	вторая передача
3	третья передача	4	четвертая передача
5	пятая передача	6	задний ход
SPACE	зажигание	Q	влево
A	вправо	O	газ
P	тормоз		

Кроме того, игра учит вождению по городу: движение в потоке автомобилей и со светофорами.

SIERRA WAIN

Очередные автомобильные гонки, на этот раз это соревнование автомобилей с объемом двигателя до 2,8 л. Вашим автомобилем в гонке будет Ford Sierra модели 1982 года. Благодаря исключительно удачному дизайну этот автомобиль пользуется довольно большой популярностью. В случае успешного прохождения этапа вы можете пересечь на Ford Sierra более позднего выпуска и так далее до последней модели выпуска 1992 г. Таким образом, побеждая в соревнованиях, вы можете получить наиболее мощный и современный автомобиль.

Все автомобили этой серии отличаются передком, а некоторые и формой кузова (базовый - хэтчбек). Также у всех автомобилей стоят разные двигатели: у первого - одинарный рядный 4-х цилиндровый с рабочим объемом 1,6 л. (75 л.с.), у последнего - V-образный 6-ти цилиндровый с рабочим объемом 2,8 л. (150 л.с.).

Кроме того, последняя модель Ford Sierra Cosworth 4x4 отличается высокой проходимостью и считается одной из наиболее удачных для ралли за последние несколько лет. Число заездов в каждом этапе не ограничено, но только победа в заезде позволяет поменять автомобиль на лучший.

Управление: из меню.

SIMETRIC

Игра выпущена фирмой Probe. Неплохая игра для укрепления вашего логического мышления.

У вас есть 33 фигуры. Заметьте, число нечетное. Внизу слева вам показана картинка. Вы должны составить такую же картинку и ее зеркальное отражение внизу. Выбрать фигуру, которую вы хотите вставить, можно, направив стрелку на фигуру, и нажать тире.

На сбор фигуры вам дается определенное время. После того, как вы соберете фигуру, вам дадут другую картинку или другие фигуры.

Управление: стандартное.

SIMORON - M

В одном городе из тюрьмы строгого режима сбежал особо опасный преступник - бандит, мафиози. Из достоверных источников известно, что он скрывается в подземных строениях, катакомбах города.

И вот вас, опытного сыщика, отправили в эти катакомбы для того, чтобы вы уничтожили этого воротилу преступного мира, который держит в страхе весь город. Но вы знаете, что его охраняют сообщники - отпетые бандиты и террористы.

Спустившись под землю, вам нужно быть внимательным, так как бандиты стреляют из ружей и автоматов. Вы вооружены только пистолетом, но зато с неограниченным количеством патронов.

Кроме стрельбы, они будут обливаться горячей водой и катить на вас зажженные бочки.

Помните, что у вас только три жизни, и каждое попадание в вас отразится на вашей энергии.

В подземелье вы также столкнетесь с крысами, от которых вам придется спастись на выступе в стене.

Но вот вам навстречу выходит здоровенный бандит с ножом, телохранитель этого мафиози, и, лишь убив его, вы вступаете в схватку с самим шефом мафии на ножах. Уничтожив его, вы выполните данное вам поручение.

Управление: стандартный набор.

SIRACAN

В этой игре вы управляете роботом, который должен спасти Землю от покорения ее роботами, у которых при сборке были сдвинуты платы.

Ваша задача - уничтожить этих роботов.

Игра состоит из пятнадцати этапов. На каждом этапе вы будете уничтожать роботов, но на разных территориях с разным климатом. Вы вооружены лазерным пулеметом, который на своей линии уничтожает все.

В начале игры у вас три жизни, но за то, что вы переходите с этапа на этап, вы получаете жизнь. Также вы можете получить жизнь, если наберете 100000 очков. За каждого убитого робота вам предоставляется от 200 до 500 очков, в зависимости от того, на каком этапе вы в данный момент находитесь. На каждом этапе свои сложности: то минные поля, то бункеры с большим количеством роботов. Но вы не бойтесь. Роботы выходят к вам спиной вперед.

Управление: FIRE: выбор клавиш.

SLEEPWALKER

В этой игре вы в роли одной леди, Линды Баркер, дядя которой является лунатиком. Нужно сделать так, чтобы этот дядюшка Сайлес мог безопасно совершать свои ночные прогулки. Для этого нужно убирать все препятствия на его пути: отбрасывать в сторону различные предметы, прогонять коша и т.д. После того, как путь свободен, дядюшку нужно отвести обратно в постель.

Главное - сделать это так, чтобы он при этом не проснулся.

SMALL BOY

В этой игре вы управляете маленьким мальчиком, который должен спасти свою подружку из лап злого волшебника. Чтобы это осуществить, надо пройти шесть этапов.

У вас три жизни. Время на прохождение этапа сильно ограничено. Вы вооружены дротиками.

На первом этапе вам надо пройти лабиринт и найти чудовище. После того как вы нашли чудовище, вы должны одолеть его, затем перейти на следующий этап.

В общем, на всех все одно и то же. На вас нападают маленькие колдуны.





В конце игры вы должны будете одолеть волшебника и открыть все двери, чтобы спасти свою подругу.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
S	вверх	ENTER	вправо
X	вниз	L	влево
SPACE	прыжок		

SMALL PRINCESE

Дело происходит в XVIII веке. В этой игре вы играете роль телохранителя, который должен провести королеву в другую страну, не допустив, чтобы ее украли бандиты. Игра начинается с того, что вы перевозите королеву в карете. Стойте сзади кареты и смотрите, чтобы никто не напал. Если на вас нападут, то вам надо будет отстреливаться. Если в вас попадут, то вы теряете жизнь. Всего у вас три жизни.

SMILKNIE

Автогонки в горах. Дело это довольно трудное, нужно стараться развить максимальную скорость, несмотря на различные препятствия. Препятствия - это и острые обломки скал, и валуны, и снежные лавины и многое другое. В начале игры вы можете выбрать себе автомобиль:

- Тойота;
- Форд Мустанг;
- Ниссан;
- Ситроен.

Все машины примерно равны по своим техническим характеристикам, выбирайте любой, который понравится.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	акселератор	A	тормоз
O	влево	P	вправо
SPACE	переключение передач		

SNOOKER

Разновидность бильярда. Основное отличие в том, что в игре имеются шары различных цветов: 15 красных и по одному цветному - желтый, зеленый, коричневый, синий, розовый и черный.

Главное правило снукера - перед каждым цветным шаром нужно забить в лузу красный шар (или несколько красных шаров).

Каждый забитый шар оценивается определенным количеством очков, в зависимости от его цвета. За красный шар дается 1 очко, за желтый - 2, за зеленый - 3, за коричневый - 4, за синий - 5, за розовый - 6, за черный - 7 очков.

Удары наносятся с помощью белого шара, бить кием можно лишь по нему. Нельзя допускать, чтобы белый шар закатывался в лузу - за это снимаются очки. Очки снимаются также в том случае, если вы нанесли удар не по тому шару, который требовался.

В начале игры белый шар устанавливается в "дом" - зону в виде полукруга, откуда и наносится удар. Первым наносится удар обязательно по красному шару.

Забитые красные шары выходят из игры, цветные - выставляются на то же место, где они стояли перед игрой. Когда все красные шары выбиты, то начинают выбивать цветные в порядке возрастания их ценности: сначала желтый, потом зеленый, и так до черного, который выбивается последним. Если была совершена ошибка, то шар выставляется на прежнее место. В случае, если была зафиксирована ничья, то черный шар в конце игры разыгрывается повторно. Если очередной удар не принес очков, то ход передается сопернику. Для выигрыша нужно не только забивать шары, но и маневрировать белым шаром-битком так, чтобы поставить противника в более затруднительное положение. Наилучшим в этом является постановка снукера - позиции, в которой тот шар, по которому нужно ударить, закрыт другими шарами. Чтобы выйти из такого положения, может потребоваться все ваше мастерство.

В верхней части экрана отображаются набранные очки и штрафные очки. Внизу показывается сила удара, подкрутка и тот шар, который нужен в данный момент. Для того, чтобы выбрать конкретный цветной шар, нужно нажать цифровую клавишу, соответствующую стоимости этого шара.

В начале игры вы можете выбрать управление и режим игры (один или два игрока, звук, а также время игры).

Для нанесения удара по шару нужно сначала переместить курсор в то место, куда вы хотите нанести удар и нажать "огонь". После этого вы устанавливаете силу удара по нижней шкале и выбираете точку на шаре, куда вы намерены нанести удар (это позволяет подкручивать шар).

Управление	
Клавиша	Функция
1	KEYBOARD
2	KEMPSTON
3	CURSOR
4	SINCLAIR

SOCCER

Игра выпущена фирмой Ultimate soft в 1991 году. Эта игра представляет собой самый современный имитатор футбола на Спектруме.

Правила здесь абсолютно такие же, как и в настоящем футболе. Удар надо производить так: нажмите "огонь" и ждите, когда полоса силы удара внизу экрана дойдет до нужного для вас уровня, и тогда опять нажмите "огонь".

Графика в игре на среднем уровне.

Управление: стандартное.

SOLDIER TO OFFICER

Вы - выпускник межпланетной академии звездных летчиков. Вы достаточно неплохо показали себя в академии, а теперь вам предстоит сделать карьеру и получить офицерское звание.

Ваша задача - борьба с космическими пиратами.

Имея в своем распоряжении космический корабль типа "Tival", вооруженный лазерной пушкой, вы приступаете к выполнению задания. Если вы





выполните задание успешно, то вас ожидает премия или повышение в звании. Со временем вам могут дать более мощный и современный корабль. Графика в игре неплохая, но звук оставляет желать лучшего.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	SINCLAIR	2	KEYBOARD
3	KEMPSTON	4	REDEFINE KEYS

SOME SFERT'S

Известно, насколько тонко надо знать все хитросплетения ударов в бильярде, чтобы слыть мастером этой игры. Вам предоставляется возможность поката шары и поупражняться в игре. Вы управляете кием.

Управление: влево-вправо - поворот кия, FIRE - 1 раз - движение рукой, 2 раза - выбор силы удара, 3 раза - удар.

SPACE FORCE

Игра выпущена фирмой "UNLIMITED SOFT" в 1988 году. После загрузки вы получаете стандартный выбор управления. Вы управляете кораблем, оснащенным по последнему слову техники. На вооружении:

- самонаводящиеся ракеты,
- лазер,
- бомбы.

Чтобы переключить оружие, вам нужно несколько раз нажать "А". На пути вам будут попадаться вражеские истребители, которые готовы на все ради вашего уничтожения.

Некоторые советы

Стреляйте вдоволь, так как количество всех видов оружия у вас не ограничено. Будьте внимательны, так как все вражеские корабли возникают внезапно.

Графика в игре заслуживает похвал.

SPACE OUT

Космическая стрельялка, где вашему кораблю нужно захватить целую планету. Вы летите и расстреливаете корабли и базы врагов.

У вашего корабля очень мощное вооружение, каждый вид которого вы можете выбирать, нажимая на соответствующие клавиши:

1) Огнемёт.

Выбирается клавишей "R". Самое простое оружие, поражает вражеские корабли при прямом попадании.

2) Защита.

Включается клавишей "K", в течение некоторого времени позволяет не обращать внимание на вражеские попадания.

3) Самонаводящиеся ракеты.

Выбираются клавишей "N", применяются против движущихся целей. Вы наводите ракету на цель и удерживаете ее в прицеле до тех пор, пока не произойдет захват цели ракетой (на приборной доске появляется индикатор в виде перечеркнутого кружка). После этого вы запускаете ракету и она начинает преследовать цель.

4) Бомбомет.

Выбор - клавиша "А". Стреляет бомбами большой разрушительной силы, уничтожающими все в зоне взрыва.

5) Энергетическая бомба.

Выбирается клавишей "S", уничтожает всех врагов в пределах зоны видимости. Особо эффективно при применении против вражеской базы.

6) Лазер.

Выбор - клавиша "L". В основном может пригодиться для проделывания проходов.

Запас зарядов к лазеру и огнемету неограничен, а все остальные виды оружия могут закончиться. Так что старайтесь расходовать их экономно. Впрочем, в некоторых местах вы можете пополнить свои запасы.

Управление: стандартный набор.

SPACE WINDER

Вы любите космические стрельялки? Space Winder - это как раз то, о чем мечтают многие любители звездных войн.

Вы управляете космическим корблем и ваша задача - уничтожить все объекты, прилетевшие из космоса.

В игре есть инструкция. Но она написана на английском языке, и сейчас мы ее переведем.

Земля. 1934 год. Человечество ведет войну с ужасными андроидами. Андрониды превосходят нас численно, а их вооружение куда лучше, чем у землян. Атаки становятся все сильнее и сильнее и кажется, что скоро настанет тот день, когда прорвут нашу оборону и ворвутся в атмосферу Земли. Этого нельзя допустить. И вот в один прекрасный день ученый, который работал над проектом создания мощного космического корабля, нашел выход из положения. Именно он придумал лазерные установки типа Crash, и теперь землянам оставалось только начать выпускать их.

Итак, был выпущен первый корабль с новейшей лазерной установкой и очень мощным двигателем. Именно он должен был сокрушить всю боевую мощь андроидов. Корабль был назван Space Winder.

Ваша задача - лететь на этом корабле и расстреливать врагов.

В вашем распоряжении лазерная установка и ракетная система. У вас также три жизни, что довольно мало для такой сложной миссии, но по дороге вы сможете собирать дополнительные попытки.

Будьте осторожны и не дайте себя убить, так как от вас зависит судьба Земли.

Управление			
Клав.	Функция	Клав.	Функция
Q	Вверх (увеличение скорости)	A	Вниз (уменьшение скорости)
P	Вправо	O	Влево
Space	Огонь	E	Включение ракетной системы

SPAEEKERS

Игра эта очень простая. Она не требует каких-то очень сложных операций и деталей. Она развивает хорошую реакцию и логику. По нижней части дисплея движется ракетка в виде палочки. С помощью нее ты должен отбить мячик, который отлетая от ракетки летит вверх. А наверху находятся кубики, которые выбиваются этим шариком. Когда шарик попадает в один из квадратов, то он исчезает.





Квадраты бывают разные, в одних ничего нет, а в других есть предметы, которые надо ловить. При этом в верхней части дисплея у тебя увеличивается количество набранных очков.

Если ты набрал очки всего за три минуты и при этом своей ракеткой ты промахнулся по мячу не более трех раз, то ты переходишь на второй этап, где тебе придется набрать полторы тысячи очков. При этом мячик двигается намного быстрее.

И так тебе нужно пройти 10 этапов. На каждом из этапов у тебя есть три шанса. Начиная с пятого этапа в верхнем экране монитора появятся несколько кубиков, выбив которые, ты получаешь шанс увеличить размер своей ракетки в два раза. Это дает возможность намного легче отбивать мячи. Но это дает преимущество всего на двадцать секунд, после которых ракетка опять становится такой же, как была, до следующего раза.

Управление клавиши Z, X.

SPEED DUEL

Поединок с компьютером в гонках на автомобилях. Вам нужно пройти три круга, стараясь прийти раньше соперника. Для этого вам дается 5 попыток. Вы можете также выбрать трассу и уровень квалификации соперника.

Можно выбрать тренировочный режим для знакомства с трассой и освоения управления автомобилем.

Управление	
Клавиша	Функция
CAPS SHIFT	влево
SIMBOL SHIFT	тормоз
Z	вправо
SPACE	газ

Управлять можно также с помощью кемпстон-джойстика.

SPEED IN THE DARK

Эта игра представляет собой автомобильные гонки в темноте. При свете фар вы должны добраться до финиша. Вы стартуете с двумя соперниками, которыми управляет компьютер. Задача не из простых.

Сначала вы едете по пустой, широкой и совсем не освещенной трассе. Потом сворачиваете на грунтовую дорогу (поворот будет показан знаком на трассе) и ведете гонку там, переезжаете мост и попадаете в полосу тумана. Здесь скорость лучше сбросить, так как на этом участке много поворотов, спусков и подъемов.

Затем пойдет дождь, дорога станет мокрой и скользкой, так что при неудачном повороте или торможении ваша машина может вылететь за пределы трассы, вы потерпите аварию и проиграете. После этого похолодает, пойдет снег и вам придется ехать по льду. Здесь, кроме всего прочего, становится реальной опасностью столкновения с машинами соперников.

После этого все идет обратно: снег, дождь, туман, грунтовая дорога и прямая асфальтовая трасса к финишу.

Горючее у вас не ограничено.

Управление

Клав.	Функция	Клав.	Функция
O	влево	P	вправо
Q	увеличение скорости	A	снижение скорости
SPACE	тормоз	M	"дворники"
ENTER	переключение фар (дальний/ближний свет)		

SPEED KING 2

Гонки, на этот раз на мотоциклах. Вы можете выбрать игру для одного игрока, в этом случае вы принимаете участие в состязаниях одним из 20 участников, или выбрать игру вдвоем (тогда вы соревнуетесь только со своим соперником). Можно выбрать одну из девяти предложенных трасс.

Старайтесь не выезжать за пределы трассы - потеряете скорость.

Во время игры вам выдается информация о вашей скорости и текущей позиции.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	клавиатура	2	синклер-джойстик
3	кемпстон-джойстик	4	количество кругов
5	один игрок	6	два игрока
7	выбор трассы	0	старт

SPEED METAL GODS VOL. 1

Вы наверняка смотрели такой замечательный фильм, как "Speed gods". Эта игра, можно сказать, сделана по этому фильму. Вы являетесь главарем банды рокеров. Что вам нужно делать? Да все, что хотите:

1. Громить автомобили;
2. Превышать скорость;
3. Ездить в неположенных местах.

Всячески нарушать правила дорожного движения.

Первое, по нашему мнению, что следует сделать - это ограбить оружейный магазин. Но это довольно трудно, но советуем вам попытаться. Потому что рано или поздно вам придется иметь дело с полицией, а без оружия вы не игрок. Далее мы вам советуем ограбить автомагазин и взять там себе более мощные мотоциклы.

Мотоциклы

Harley Davidson - 260 km/h, очень мощный мотоцикл.
Honda - 280 km/h, довольно труден в управлении.
BMW - 260 km/h - довольно мощный мотоцикл.





После автомагазина вам лучше поехать в другой город, но не забудьте заправиться, а если вам нужны наличные деньги - заодно можете ограбить и бензоколонку. Но еще раз напоминаем - опасайтесь полицейских.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Keyboard	2	Kempston
3	Sinclair	4	Redefine keys
5	Interface II	6	Cursor
0	Start game		

SPENTAR

При полете к орбитальной станции ваш корабль попал в полосу сплошного метеоритного дождя и получил серьезные повреждения. Только чудом корабль сумел приземлиться на эту станцию. Чтобы продолжать путь, необходимо починить корабль.

Все, что нужно для ремонта, имеется на складах, но проблема состоит в том, что этой станцией люди давно не пользуются, и вам придется отыскивать, что к чему.

На этой станции много коридоров, они часто пересекаются, поэтому для того, чтобы успешно перемещаться и ориентироваться, первым делом нужно снять со стены план станции и ходить с ним. Теперь в углу экрана постоянно будет этот план с отмеченным вашим местоположением в данный момент времени. Перемещаясь по коридорам, вы должны заглядывать в комнаты и выбирать оборудование и материалы, необходимые вам. Основатели станции предусмотрели на случай аварии специальные запасы и пометили такие предметы особым ярлыком.

Иногда взять тот или иной предмет бывает сложно. В таком случае призовите на помощь смекалку и воспользуйтесь находящимися поблизости вещами - расчистите себе проход.

Таким образом вы соберете семь нужных предметов, однако перед тем, как их собрать, найдите тестер - он поможет определить, исправна ли та вещь, которую вы подобрали, ведь за много лет простоя некоторая часть оборудования пришла в негодность. Поэтому как бы хорошо ни лежала та или иная вещь, не берите ее, пока у вас нет тестера.

SPORTIC'S

Это одна из спортивных игр. В ней представлено шесть видов спорта, которые очень уважаются в спортивном мире. Это:

- бег на сто метров,
- прыжки с трамплина,
- прыжки в воду,
- метание ядра,
- метание копья,
- бег на тысячу пятьсот метров.

Здесь, как и во всех спортивных играх, чтобы перейти на следующий вид соревнований - вам надо выполнить квалификационный норматив.

Виды спорта

1. Бег на сто метров. Здесь вам нужно держать максимальную скорость. Скорость зависит от вас, чем чаще вы будете нажимать на клавиши, тем ваша скорость будет больше.

2. Прыжки с трамплина. Здесь вам, кроме скорости, надо будет успеть нажать на прыжок, а то вы улетите за пределы трамплина и упадете вниз.

3. Прыжки в воду. Здесь вам надо разогнаться, нажать прыжок и перед заходом в воду тоже нажать прыжок.

4 и 5. Они похожи. Здесь вам надо хорошо и максимально разогнаться, а после этого вовремя нажать прыжок.

6. Похоже на 1, но здесь очень большое расстояние.

Управление	
Клавиша	Функция
Q,A	Скорость
Н	Прыжок

SPORTLAND

Эта игра представляет собой спортивную игру, которая состоит из восьми видов спорта, таких как:

- 1) бег на сто метров с барьерами
- 2) прыжки в высоту
- 3) прыжки в длину
- 4) бег на четыреста метров
- 5) метание копья
- 6) метание молота
- 7) бег на 400 метров с барьерами
- 8) бег на пять тысяч метров

Чтобы перейти на следующий этап, вам надо сдать нормативную попытку. Если вы ее сдали, вы переходите на следующий вид спорта.

1. Бег на сто метров с барьерами. Здесь вам, кроме скорости, надо вовремя прыгать.

2. Прыжки в высоту. Здесь тоже сначала разбег, а потом надо вовремя подпрыгнуть.

3. Прыжки в длину. Здесь тоже самое, что и в высоту.

4. Бег на четыреста метров. Здесь вам нужно вести себя также, как и при беге на сто метров с барьерами.

5. В метании копья также, как и в метании молота.

6. Метание молота. Здесь также скорость и нужно вовремя нажать прыжок.

7. Бег на четыреста метров с барьерами. В этой игре вам надо, кроме бега, еще и прыгать через барьеры.

8. Бег на пять тысяч метров. В этой игре вам не надо с самого начала очень резко бежать, а то ваши пальцы не выдержат.

Управление	
Клавиша	Функция
Z-X, Поочередно	скорость
Space	Прыжок

SPORTS HERO

Игра в стиле "Декалона". Здесь вам дается возможность принять участие в четырех видах спорта: бег на 100 метров, бег на 110 метров с барьерами, прыжки в длину, прыжки с шестом.

Для бега нужно как можно быстрее нажимать клавиши "бега", для прыжка - нажать одну из клавиш "прыжок".

В игре можно выбрать один из трех уровней: уличные соревнования, университетская команда или олимпийские соревнования.





SPY VS SPY

Поединок двух шпионов, действующих на территории нейтрального государства. И вам, и вашему противнику поручено одно и то же задание: похитить секретные документы и бежать за границу.

Для бегства вам нужно найти ключ от выхода из посольства, паспорт для побега за границу и деньги. Все предметы нужно прятать в портфель.

Посольство состоит из множества помещений, их нужно все обыскать.

Против своего противника можете устанавливать ловушки:

- бомба (ликвидируется с помощью ведра);
- пружина (ликвидируется с помощью клещей);
- ведро с кислотой (ставится на дверях, можно защититься с помощью зонтика);
- пистолет, срабатывающий от веревки (ликвидируется с помощью ножниц);
- мина с часовым механизмом (взрывается через 10 секунд).

Экран разделен на две части, где находятся игроки. Вы можете использовать специальный терминал (TRAPULATOR) с помощью которого вы можете посмотреть карту посольства, предостерегающие сообщения и др. Когда вы найдете все предметы, нужно найти двери с нарисованными самолетами, ведущие на аэродром.

Во время миссии вы можете столкнуться со своим врагом лицом к лицу. В этом случае вам придется драться с ним врукопашную.

Некоторые предметы при этом могут теряться, их потом можно найти в помещении, где произошел бой.

STAR

Это очередная космическая стрелялка. Вы летите на своём космическом корабле и крушите всё на своём пути, пока не долетите до цели. Цель - орбитальная станция, которую вы должны уничтожить. Вам будут мешать корабли-камикадзе.

Графика у игры неплохая.

Желаем удачи!

STAR DUST

Эта игра - типичный представитель космических стрелялок, в которой нет надобности утруждать свои мозги. Вы летите над огромной платформой в космосе и уничтожаете всё, что попадает на пути, не забывая собирать при этом витаминки с энергией и оружие.

Управление: клавиши курсора.

STAR OF WAYS

Для Spessy уже было выпущено очень много игр, где ваш компьютер превращается в настоящий автомобиль, и вы становитесь водителем. Конечно же, аварии для вас будут не так уж страшны, ведь увечий вы не получите, но зато огорчений у вас будет предостаточно.

Но и среди явно удачных игр выделяются не особо интересные и некрасивые подделки. Игры-ралли тоже могут подразделяться на различные классы. Это игры стратегические (такие как Chase H. Q.), просто игры на реакцию (Wec le Mans' Crazy Cars...) и настоящий имитаторы (Hard Drivin, Prof Bmx). Конечно же, это не все классы машинок, но три основных.

А теперь поговорим о "Звезде Дорог", которую мы предлагаем вашему вниманию. Это игра на стратегию и реакцию одновременно.

Ваша задача - перевезти бесценный груз из одного города в другой.

Задача с виду кажется простой, но на самом деле она очень сложна, потому что действия разворачиваются во времени полного развала земной экономики, когда повсюду бесчинствуют шайки головорезов на мотоциклах, различные охотники за добычей и другие жулики.

Вы управляете супермашиной, вооруженной по последнему слову техники. Это поможет вам продержаться некоторое время, а остальное зависит от вас.

Вам предстоит двигаться по пустыням, сожженным лесам, полям и т.д. Вы обязательно должны довести груз. Помните об этом.

Управление обширное, помимо джойстиков есть дополнительные клавиши.

Управление: любой вид джойстиков и клавиатура.

STERHMAKER

Игра типа "OPERATION WOLF". Такой же прицел в центре экрана и такая же первая задача - расстреливать атакующих вас врагов. Врагов, правда, побольше, на первом этапе, к примеру, вам нужно уничтожить 3 подводные лодки, 5 самолетов, 10 вертолетов и 40 боевиков.

В отличие от "OP. WOLF", патронов у вас неограниченное количество, а гранат лишь пять штук (на первом этапе). Впрочем, для начала этого хватает.

Последующие этапы отличаются лишь местом действия и количеством врагов.

Очень сложен последний этап - множество техники, к тому же скорость игры возрастает и, чтобы победить, нужно быть прирожденным стрелком.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	KEYBOARD	2	KEMPSTON
3	SINCLAIR	4	REDEFINE KEYS
5	CURSOR	6	START

STIELEN

Игра, которая может понравиться любому пользователю. Она очень проста и интересна. Не требуется долгого изучения условий игры или хорошей реакции. Здесь многое зависит от везения.

Правила следующие: перед вами находится глубокая шахта, на дне которой находятся металлические ящики одинаковых размеров. Часть этих ящиков пуста, в других находятся деньги, причем в каждом разное количество. Число крупных сумм невелико, но вероятность достать одну из них вполне реальна.

Для подъема ящиков у вас имеется веревка с привязанным к ней магнитом. С помощью этого магнита вы можете зацепить один из ящиков и поднять его наверх. Шахта довольно большая и глубокая, попасть магнитом в конкретный ящик не очень просто (за исключением тех ящиков, которые находятся по периметру шахты). Время на доставание ящиков у вас ограничено.

Есть другой вариант игры. Вы выбираете нужное вам количество времени, в течение которого вы можете поднимать ящики или количество попыток. При этом вам нужно внести определенную сумму. Минимальная плата составляет 10 долларов за одну минуту или за поднятие 2-х ящиков. Чем дольше





время и чем больше количество попыток - тем выше плата. В начале игры первая попытка дается бесплатно.

Игра имеет несколько уровней, смена уровня происходит при опустошении шахты на 3/4. Всего в игре пять уровней. Имена трех самых удачливых кладоискателей заносятся в список победителей.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
L	влево	ENTER	вправо
X	вверх (рука вверх - дальний бросок)	S	вниз (рука вниз - ближний бросок)
SPACE	бросать магнит		

STILL LIFE

В средние века и позднее все настоящие мужчины решали споры между собой с помощью дуэли. В этой игре вы двигаетесь по истории дуэли с 9 века до 18. Девятый век - всем известный рыцарский турнир.

Правила довольно просты - два всадника мчатся друг на друга, *ваша задача - управлять конем и метить копьём в грудь противника*. Если вы проиграете, то ваша дама закроет лицо белым платком.

Перед схваткой вы можете выбрать всадника и лошадь.

Чуть более позднее средневековье - бой на мечех, происходящий в шикарном зале древнего замка. Классные костюмы, извилистые мечи.

Восемнадцатый век - дуэль на пистолетах. Это может быть ковбойская дуэль с кольтами и винчестерами или обычная, с дуэльными пистолетами. Правила обычные: дуэлянты сходятся, выстрел и кто-то убит. Если оба промахнулись, то можно или официально уладить конфликт, или провести повторную дуэль.

Управление: из меню.

STIR

В этой игре вы управляете маленьким человечком, который бежит по лабиринту и собирает золотые слитки. Всего тридцать лабиринтов, но лабиринты длинные. Чтобы перейти в следующий лабиринт, надо собрать все слитки и надо найти дверь, через которую вы попадете на следующий этап.

Время на прохождение лабиринта очень сильно ограничено, поэтому вам будет очень тяжело. В этой игре вам будут мешать собирать слитки маленькие человечки, которых на этапах от трех до шести в зависимости от длины этапа.

В начале игры у вас три жизни, но за прохождение на каждый следующий этап вам дается еще по одной жизни. Также вы получаете еще одну дополнительную жизнь за прохождение десяти этапов.

После каждого десятого этапа наступает очередь BONIS STAGE - здесь вы, как всегда, за короткое время должны собрать как можно большее количество слитков.

Управление: стандартный набор.

STOP MAN

В этой игре вы управляете маленьким человечком, который, бегая по лабиринтам, ищет клавишу STOP, после чего нажимает ее и начинает собирать драгоценные камни.

На каждом этапе время ограничено. На первых этапах время не будет вам мешать, так как здесь не очень трудно уложиться по времени, но чем дальше, тем труднее, поэтому ищите STOP как можно скорее. Как только вы найдете эту кнопку, появляются двери и электрическая аура над драгоценными камнями и вы можете легко взять камень.

В дверь вы можете войти только после того, как соберете все драгоценные камни. Также на этапах есть человечки, которые будут вам мешать проходить ваши лабиринты.

В этой игре тридцать три лабиринта. В начале игры у вас три жизни, но за прохождение этапа вам дается еще одна жизнь.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
M	Вправо	N	Влево
S	Вверх	X	Вниз
Space	Огонь		

STOP - OVER VISA

Эта игра создана для тех людей, которые быстро принимают решения, находят выход из любых ситуаций: и сложных, и простых. Игра дает возможность представить себя полицейским. Ты мчишься на своей скоростной машине. Перед тобой только руль и скоростная дорога. В машине есть компьютер с монитором, на нем - изображения преступников, которых тебе нужно догнать и остановить. Ты мчишься за ними с огромной скоростью, набирая обороты. На крутых поворотах тебе нужно сбрасывать обороты, так как ты можешь попасть на обочину дороги, тем самым ты теряешь драгоценное время. Если ты сойдешь с дороги более, чем три раза, то игра просто завершается, так как преступник убегает.

Вообще, на машине есть пять скоростей и кроме того, турбонаддув. Тебе нужно следить за дорожными знаками, указателями, так как можно выехать на еще не достроенную дорогу или ремонтируемую дорогу.

Преступник тебя заметил и теперь старается от тебя уйти. Но если вы будете предельно внимательны на поворотах, то вы, конечно, его догоните и прижмете к бортику. Тем самым вы свою задачу выполнили.

Но вот вас уже вызывают на другой участок, более сложный.

Так вам нужно пройти десять этапов.

Выбор управления

Клавиша	Функция
J	ДЖОЙСТИК
K	КЛАВИАТУРА
R	ВЫБОР КЛАВИШ





STORMTROOPERS OF DEATH

Принцип этой игры очень прост. Существует некая вражеская база стратегического назначения. На этой базе находится ряд сверхсекретных объектов, выведение из строя которых означало бы, что база полностью нейтрализована и захват ее не составит большого труда. Именно это и будет вашей задачей в этой игре.

Дело это непростое, на базе полно охраны и современного вооружения. В вашем распоряжении находится отряд "смертников". Отряд этот состоит из 30 человек, но посылать их вы можете лишь по одному. С одной стороны, это облегчает задачу, так как одним бойцом управлять всегда легче, чем несколькими, но, с другой стороны, вы вынуждены сражаться в одиночку со всем гарнизоном базы.

Число целей, подлежащих уничтожению, будет показано на экране, где будет развернута карта база и подлежащие уничтожению объекты будут мигать красным цветом.

Вооружение "смертников" стандартное: автомат с двумя магазинами по 30 патронов в каждом, две гранаты и 12-ти зарядный пистолет.

В ранце каждого "смертника" находится 10 кг взрывчатки, которую необходимо заложить в намеченный объект.

Начинать минирование лучше с ближайших объектов, в этом случае больше шансов первое время оставаться незамеченным. Заложив взрывчатку на все объекты, вы их все разом взрываете и переходите на следующий уровень.

Всего в игре 30 этапов и каждый имеет свои особенности, что делает игру более интересной.

Если вы, положив всех своих бойцов на одном из этапов, все же смогли уничтожить хотя бы один объект, то вам предоставляется возможность снова попытаться пройти этот этап. Если же все объекты остались целы, то вы отбрасываетесь на этап назад.

В течение всей игры вам даются очки за каждого оставшегося в живых "смертника", сумма всех этих очков на всех этапах и составляет ваш итоговый результат.

Управление: из меню.

STRAP

На ваш лагерь напало вражеское племя и похитило самую большую драгоценность - статуэтку золотого орла. Ее хотят использовать в злых целях, поэтому вы решаете вернуть назад эту статуэтку.

И вот вы отправляетесь в дорогу. Вначале вам надо пересечь озеро, полное крокодилов, и пустыню со львами, слонами и змеями. После этого вы попадаете в пещеру, где и находится золотой орел. Чтобы его забрать, вам надо убить дракона, который охраняет эту пещеру. Для этого нужно сначала найти волшебный меч.

Найдя меч и убив дракона, вы перепрыгиваете через пропасть и забираете своего орла. После этого вы выходите из пещеры, и игра заканчивается.

STRAY CATS

Довольно занятная игра. Ее герой - кот, которому нужно освободить свою подружку-кошечку из лап своего злейшего врага - собаки. В игре пять этапов. Первые четыре этапа вы можете проходить в любом порядке, на последний вы выходите только в том случае, когда пройдете все четыре первых.

Между этапами вы можете заходить в магазин или в казино. В казино вы можете выиграть дополнительные жизни и деньги. Деньги вам пригодятся при посещении магазина.

В самом казино имеется несколько залов.

Первый зал - рулетка. Здесь самые большие ставки, но и выигрыш очень велик. Играя в нее, вы вполне можете обеспечить себе десяток-другой жизней. Игра проста - ваш кот берется за середину барабана и начинает быстро вращаться. Сам барабан разбит на

сектора, в одних приз, в других проигрыш. Ваша задача - вовремя остановиться над призовым сектором.

Во втором зале вам нужно прыгать по платформам, стараясь добраться до урны с максимальным выигрышем.

В третьем зале нужно кидать мячики в те урны, где больше всего очков. В магазине вы можете купить дополнительные жизни или оружие. Впрочем, жизнь стоит довольно дорого, так что лучше ее не покупать, а выигрывать в казино.

Кроме этого, в магазине вы можете купить другие предметы: ролики, на которых вы можете быстрее передвигаться и объезжать препятствия, мячики, которыми вы можете кидаться в своих противников и другое оружие.

Вооружившись, вы отправляетесь в путешествие по этапам игры. Ваше основное оружие - перчатка на пружинке. С ее помощью вы можете наносить удары своим противникам, подпрыгивать вверх и ловить горшки с цветами, которыми в вас бросают из окон. Пойманные горшки можно кидать во врагов.

Управление: из меню.

STREET FIGHTER 3

Игра адаптирована с IBM. Это интересные драки на ринге. Сначала вы можете выбрать, с кем драться (только для 128K). На выбор предлагается восемь персонажей. Затем выбирается уровень сложности и управление.

Игра очень проста. Не требует подробного описания. Выходить за пределы ринга нельзя, иначе вас ударит током. В игре задействовано много приемов.

Управление: стандартное.

STRIKE ROAD

Довольно незатейливая игра. Вы управляете человечком с автоматом в руках, который летит над дорогой. Он должен расстреливать машины, на которых стоит крестик.

За уничтожение машины вы получаете очки, за которые вам могут дать дополнительную жизнь.

Всего у вас 4 жизни.

Машины также могут стрелять. За одно попадание у вас забирают жизнь.

Конечная цель - неизвестна.

Управление: стандартное.

STUDENT

Здесь вы управляете курсантом военного училища, который случайно попал во вражескую страну. И решил в одиночку уничтожить все вооруженные силы этой страны.

Игра состоит из семи этапов. Действие каждого разворачивается на суше.

В начале игры у вас три жизни, но если вы набрали 50000 очков, вам предоставляется еще одна жизнь, поэтому вам будет легко. Также вам будут предоставляться жизни за прохождение этапа.

Игра очень сложная, так как вы один и вооружены автоматом и гранатами, которых у вас неограниченное количество. В конце каждого этапа вы должны уничтожить бункера, вертолеты и другую технику врага.

Только после того, как вы все уничтожите, вы переходите на следующий этап.





Сумма очков за каждого убитого противника составляет 200 очков, а за технику от 300 до 1000, в зависимости от вида техники.

Управление	
Клавиша	Функция
J	Джойстик
K	Клавиатура
S	Музыка
I	Старт игры

SUBMARINE - 304

Вы - командир подводной лодки, которая вышла в боевой поход для уничтожения крупнотоннажного транспорта противника, который охраняют сторожевые катера.

Характеристики вашей подводной лодки

- водоизмещение надводное - 578 т.
- водоизмещение подводное - 705 т.
- длина - 57 м.
- ширина - 6,4 м.
- осадка - 3,82 м.
- мощность двигателей - 1370 л.с.
- надводная скорость - 12,5 узлов
- подводная скорость - 8,5 узлов
- дальность плавания - 6000 миль при скорости 6,3 узла
- запас хода под водой - 123 мили при скорости 2,8 узла
- надводная автономность - 20 суток
- подводная автономность - 72 часа
- предельная глубина погружения - 90 м.
- рабочая глубина погружения - 75 м.

Вооружение

4 носовых и 2 кормовых 533-мм торпедных аппарата, 45-мм орудие и 7,62-мм пулемет. Экипаж - 38 человек.

Для уничтожения вражеских караванов и боевых кораблей вам придется преодолевать минные заграждения, выдерживать атаки глубинными бомбами, а также торпедные атаки и артиллерийский огонь кораблей охранения.

Самое главное - потопить вражеский транспорт, перевозящий стратегический груз и, по возможности, уничтожить корабли охранения.

Возможен вариант, когда после успешной атаки вам придется уйти на глубину и отлеживаться на дне. Это необходимо, чтобы вас не могли засечь по шуму винтов и не могли нанести удар глубинными бомбами.

После выполнения задания необходимо вернуться на базу к назначенному сроку.

SUPER GUN

В этой игре вы управляете роботом, у которого в руках новый пистолет - изобретение последних двух лет. И вот решили проверить это оружие и отправили робота в страну, где правил очень злой диктатор.

Эта игра состоит из четырех этапов. У вас три жизни, но за прохождение этапа вам дается еще одна жизнь. Робот по величине не отличается от человека.

На первом этапе вы разгромите сухопутную часть этой страны. Вы должны уничтожить танки, пулеметы, пушки и другие сухопутные виды оружия. За уничтожение чего-нибудь вам присуждают очки. А за очки дается жизнь. Жизнь присуждается за каждые 50000 очков.

После того как вы разгромили все сухопутные войска, вы переходите на второй этап. На этом этапе вы должны разгромить воздушные силы, то есть надо уничтожить самолеты, вертолеты и другие летающие объекты. Далее - переход на третий этап.

На этом этапе вы уничтожаете морской флот этой страны, то есть корабли, баржи, крейсера, подводные лодки, морские базы и многое другое. И - на четвертый этап.

На последнем, четвертом этапе вы сражаетесь с центром управления и генеральным штабом этой страны.

Если вы дошли до конца, это означает, что пистолет пригоден для использования.

Управление: стандартный набор.

SUPER SPORTS

Игра выпущена фирмой Dynamic в 1991 году. Суперспорт-91 довольно интересная игра и предназначена только для компьютера с памятью 128К. Она занимает 94.5 К.

После загрузки вам предоставляется меню:

- 1) Biatlon (биатлон)
- 2) Sky (скоростной бег на лыжах)
- 3) Superslalom (суперслалом)
- 4) ...
- 10) Gun (стрельба из пистолета)

Вы можете выбрать, за какую страну вы будете выступать. В игре есть 4 гимна разных стран.

Графика неплохая, так как недостатка в памяти нет.

Управление: стандартное.

SUPERZONE

Игра выпущена фирмой Arkade. Вы управляете роботом, который должен уничтожить остатки противника в разваленном Нью-Йорке. Для этого у вас есть два мощных пулемета.

Управление осуществляется следующим образом: с нажатой "Fire" - движение и стрельба пулеметов, без нажатой "Fire" - движение робота.

Иногда сзади будет подбегать человек и залезать на робота. Вы должны не дать ему залезть, иначе он заложит бомбу, и вы потеряете часть энергии.

SUPMANER

Эта игра состоит из пяти длинных уровней. Вы управляете бичом, который решил спасти свой город от бандитов.

Первый этап проходит по канализации. Здесь бич должен уничтожать бомжей и наркоманов. Этот уровень сложен тем, что канализация - это целый лабиринт, где вы не знаете, куда идти. Но вы можете, гуляя, попасть в центр бандитской организации, которая находится за одной из дверей, которых полно в канализации. Но если у вас нет оружия, вам лучше не заходить в эту дверь.

Время не ограничено, поэтому вы можете легко найти логово бандитов. Когда вы их нашли, вы их уничтожаете. Обязательно попадите по рычагу.

Этот рычаг подает вам выход наверх, а это уже новый уровень.

На этом уровне вы деретесь на улице. Этот этап по своей длине ничуть не уступает первому. Чтобы найти группировки, заходите почаще в дома. После





того, как вы уничтожили все группировки, ваша задача - определить местонахождение главаря. Это сделать очень трудно, хотя он находится в одном из SUPER MARKET. Застрелить его необходимо первым же выстрелом, иначе вам конец. После того как вы уничтожили главаря этой части города, вас отправляют на следующий этап.

Здесь точно такая же задача, как и на втором уровне. И так каждый последующий этап. Город состоит из четырех частей и канализации.

Игру отличает превосходное музыкальное сопровождение.

Советы

1. Если у вас нет оружия, не заходите в дома с группировками. Вас просто расстреляют.
2. Ищите главаря в основном в SUPER MARKET - там он всегда находится. Правда, на каждом этапе много супермаркетов.

Управление	
Клавиша	Функция
K	клавиатура (Q\A\O\P\SP\ENTER)
J	джойстик
S	пауза
C	синклер-джойстик

SURRENDER

Что следует отметить в этой игре, так это хорошее звуковое оформление. Вы являетесь членом диверсионного отряда, дислоцирующегося в лесу, и *ваша задача - уничтожение противника,двигающегося по нему.*

Поле игры достаточно большое. После заставки на экране появляется карта леса, потом она будет постоянно сопровождать вас во время игры в правом верхнем углу экрана.

В начале этапа вы выбираете на карте крестиком место вашей дислокации и, нажав "Enter", перемещаетесь туда. Местность может быть различной: сосновый бор, где легко передвигаться, но вас легко заметить; еловый лес, где вас не видно, но и скорость движения снижается; березовая роща с частым кустарником, где сочетаются оба первых типа местности. Есть реки, но они представляют мало интереса.

Остерегайтесь открытых пространств - бомбят!

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
N	влево	M	вправо
Q	вверх	A	вниз
SPACE	огонь		

SWORD AUTHORITIES

Чтобы стать королем в своем королевстве, вам нужно найти и завладеть мечом власти. Но этот меч находится в заброшенном замке. Для того, чтобы взять этот символ власти, вам необходимо пройти пять этапов этого замка. Вы будете вооружены только мечом и щитом.

Будьте осторожны! В замке полно неожиданностей и ловушек, таких, как обваливающиеся половицы, и стены с секретом, огненные реки и облака. И для того, чтобы не погнупуть на этих препятствиях, вам потребуется ловкость и сноровка.

Все этапы охраняют стражники:

- скелеты,
- орлы,
- волки,
- летучие мыши,
- гоблины,
- привидения.

Кроме того, на каждом этапе вы должны выдержать схватку с мифическими чудовищами, такими как:

- единорог,
- грифон,
- трехглавый дракон,
- повелитель гоблинов.

На пятом этапе вас ждет схватка с великаном - рыцарем, который вооружен гораздо лучше, чем вы. Этот великан сражается против вас тем самым мечом власти. Этот меч имеет особенность делиться на множество других вещей, которые будут лететь на вас. Так что берегитесь. Но лишь убив великана, вы станете королем.

Управление

Клавиши «Вперед», «Назад», «Вверх», «Вниз», BREAK SPACE - удар.

TAILGUNNER

Универсальная игра, в которой собраны неплохие игры-боевики, соединенные в одно целое. Поначалу вы, вооруженный автоматом, пробираетесь на вражеский аэродром, похищаете самолет и взлетаете.

Некоторые самолеты поднимаются вслед за вами и вы их уничтожаете. После этого вы летите над морем, пока не увидите корабль. Нужно прыгнуть на этот корабль с парашютом и захватить его. После этого вы направляетесь в порт, где вам придется с мощной обороной.

Разгромив порт, вы оказываетесь победителем.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	назад	A	вперед
O	вниз	P	вверх
M	огонь	ENTER	прыжок с парашютом

TANK IN DESERT

В этой игре вы управляете танком, который ведет военные действия в пустыне Сахара. В этой игре пять этапов. В начале игры у вас три жизни, но за прохождение этапа и за набор 50000 очков вам дается еще одна жизнь.

Ваша задача - уничтожить пять баз противников.

Базы противников расположены в конце каждого этапа.

Первый этап. Вы едете по пустыне и громите все на своем пути: танки, броневики, орудия и дома. После того как вы взорвали дом, выбегут четыре человека. Вы должны их посадить на свой борт. При прохождении моста вы увидите корабль, который надо обязательно уничтожить. Далее перед вами





появится база. Вы должны разгромить эту базу. После разгрома вы переходите на другой этап.

Второй этап. На этом этапе вы двигаетесь опять по пустыне, но здесь добавок ко всему появляются мины. Они видны, обозначаются красными квадратами. Если вы на мину наехали, вы взорветесь. Эти мины будут вам мешать при уходе от снарядов. После этой части перед вами появится вторая база противника. Уничтожьте базу и переходите на следующий, третий этап.

На третьем этапе, как и на предыдущих, вы едете по пустыне. Здесь появляются человечки, которые стреляют из миномета противотанковыми минами. В конце этапа перед вами возникает воздушная база, на которой расположены самолеты. Вы должны уничтожить все самолеты, только после этого вы сможете перейти на **четвертый этап.**

На этом этапе вы снова в пустыне. Здесь появляются самонаводящиеся снаряды, от которых очень трудно уйти. Но в начале игры у вас есть двенадцать гранат, которые уничтожают все на экране. После этой части игры вы опять громите базу и переходите на следующий этап.

На пятом этапе слишком много танков с самонаводящимися снарядами. В конце вы должны разгромить базу с танками. Танки на базе уничтожаются после **трех** попаданий по ним. Но учтите, что танки двигаются и стреляют.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
4	вверх	2	вправо
3	вниз	1	влево
5	огонь	7	граната

TANNOY

Эта игра может вызвать интерес у многих своей занимательностью и требовательностью. После старта вы видите перед собой лабиринт, довольно несложный. Дело в том, что по его стенкам расположены пружинящие подушечки, которые заставляют вас носиться туда-сюда.

Цель в игре - набрать за определенное время нужное количество алмазов. Если вам это удастся, то вы переходите на новый, более сложный уровень.

Управление	
Клавиша	Функция
W	вверх
S	вниз
X	вправо
Z	влево

TANNOY II

Эта игра является продолжением игры "TANNOY" и очень похожа на своего "старшего брата", только чуть более усложнена и имеет больше различных прибамбасов. Если в "TANNOY" главный герой смахивал на ежика, то во второй части он больше похож на лисенка.

Когда вы ударяетесь о подушечки, из них выпадают различные сюрпризы, как приятные, так и не очень. Это прибавление очков, бомбы, кристаллы и тому подобные штучки. В общем, выбирать первую или вторую игру - дело вашего личного вкуса.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	KEYBOARD	2	KEMPSTON
3	CURSOR	4	SINCLAIR
0	START		

TAREBOAM COLTMANE

В этой игре вы выступаете некоторое время в роли подводного сапера. Основное действие игры разворачивается под водой, а подводный мир прекрасен.

Однако задача игрока в данной игре не выглядит такой же радужной, подобно пейзажу. Ваша задача - находить заминированные корабли и разминировать их.

В этой игре человек может ошибаться не один раз, а три. Для того, чтобы игра считалась выигранной, необходимо разминировать определенное количество кораблей.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вверх	A	Вниз
O	Влево	P	Вправо
Space	Огонь		

TEACHERS - KILLERS

В одной английской школе все учителя вдруг стали убивать учеников. Но вот один сильный ученик из старших классов, у которого учителя убили его младшего брата, решил отомстить им: хорошо накачавшись, он пошел всех громить.

Эта игра состоит из пяти этапов. Каждый этап проходит на определенном этаже и поэтому примерно на всех этажах одинаковое количество учителей.

У вас нет оружия, вы будете действовать своими руками и ногами. Удары производятся путем сочетания клавиш управления.

В начале игры у вас три жизни, но за прохождение каждого этапа вам вам будет прибавляться также еще одна жизнь.

Некоторые учителя вооружены, а некоторые нет. Поэтому будьте осторожны.

Ваша жизнь состоит из энергетических кубиков. Этих кубиков десять. Если в вас попали из оружия или нанесли один точный удар - у вас исчезает один энергетический кубик. Восполнить энергию нельзя.

На последнем этапе вам надо убить директора школы. Только после его уничтожения вы выигрываете.

Управление: нажать FIRE и выбрать клавиши.





TECH - BUSTERS

Игра очень проста по содержанию: вы управляете человечком в черной шляпе и полумаске и должны собирать различные предметы. Ваши противники такие же человечки как и вы, только непонятно почему старающиеся вас убить.

В игре 100 залов, а у вас всего 30 жизней. Этого сначала хватает лишь на 5-6 залов, но после недолгих тренировок можно пройти и все 100.

Управление: стандартное.

TELEDON

Эта игра относится к играм трёхмерного типа. В ней прекрасная графика, да и сама игра интересная. Ваша задача - управляя машиной, добраться до конца ущелья, по которому вы едете. На пути вам будут попадаться различные препятствия, которые надо уничтожать.

Кроме этого, надо собирать различные вещи: ключи, замки и т.д., которые могут пригодиться.

Управление: 1 - Kempston, 2 - Sinclair.

TELLYWISE

Вам предоставляется возможность стать директором телекомпании. Имея изначальную определенную сумму, вам нужно закупать телевизионные программы и составлять из них программу передач. В начале игры вы выбираете главного героя, название телекомпании и главного ведущего. Затем вам будут предложены на выбор программы различных жанров: "мыльные оперы", игровые шоу, развлекательные передачи, спортивные, музыкальные, детские, программы новостей.

В вашем распоряжении всего 20000 фунтов стерлингов. Закупив программы, вы входите в основное меню:

1. SET TIMES
4. BUY PROG
7. WATCH TV

2. SET STAFF
5. MAKE PROG

3. SEE BANK
6. SAVE/LOAD

SET TIMES - разработка программы передач. Многое зависит от того, насколько удачно вы его составите. Самое лучшее телевизионное время - вечер, поэтому самые популярные программы (шоу, комедии) старайтесь планировать на это время. Утром - "мыльные оперы", развлекательные программы, детские программы. В конце дня - спортивные и музыкальные программы. После расстановки ваших передач, вы увидите свою программу и программы своих конкурентов. Потом вы можете сравнить, насколько удачно вы составили свою программу.

SET STAFF - штатное расписание вашей компании и расходы на зарплату вашим работникам.

SEE BANK - ваш счет в банке. Здесь же вы можете взять кредит.

BUY PROG - закупка новых программ.

MAKE PROG - если вас не удовлетворяют предлагаемые программы, то вы можете создать свою собственную передачу. Для этого вам нужно будет выбрать жанр, нанять режиссера, оператора, определить киностудию, где вы будете проводить съемки и пригласить на главную роль кого-нибудь из ведущих актеров.

SAVE/LOAD - сохранение текущего состояния и загрузка отложенной игры.

WATCH TV - просмотр телепередач. Результатом этого будет хит-парад лучших передач всех телекомпаний (вашей и трех ваших конкурентов). Постарайтесь сравнить поло-

жение передач в программах (вашей и конкурентов) и их положение в хит-параде, таким образом вы сможете наиболее оптимально составить программу.

В конце хит-парада вам будет сообщено ваше финансовое положение. Постарайтесь удержаться на плаву как можно дольше.

TERMON

В 2001 году на землю прилетели инопланетяне и захотели завоевать мир. Естественно, земляне создали робота - термона, который должен уничтожить инопланетян. Вы управляете этим роботом.

Ваша задача - уничтожить инопланетян.

В этой игре шесть этапов. Ваш робот оснащен тремя видами оружия:

- 1 - ракеты
- 2 - лазер
- 3 - ядерные ракеты

На первом этапе вы спасаете Европу. Вы, двигаясь по земле, уничтожаете инопланетян и их базы, которых очень много. На этапе много блоков электричества. Они предназначены для вашей подзарядки. Так как ваши жизни зависят от количества энергии, ваша энергия теряется в случае, если вас подбили или вы выпустили ядерную ракету. После того как вы уничтожили все базы, вы попадаете в бункер. В бункере вам надо уничтожить энергетический блок, который очень сильно охраняется.

После того как вы уничтожили бункер, вас забирает самолет и отправляет в Африку. Это уже второй этап.

На этом этапе вас могут ожидать миражи, поэтому ждите, пока они выстрелят первыми. На этом этапе вы также должны уничтожать базы противника и самих инопланетян. После того как вы уничтожили базы и инопланетян, вы попадаете в бункер, где вас ждет робот, с которым вам придется посоревноваться в снайперской стрельбе: кто быстрее разрушит. После этого вас опять на самолете перебрасывают уже в Антарктиду.

На этом этапе вам нельзя останавливаться надолго, а то вы примерзнете и вас уничтожат. Здесь вы уничтожаете все базы и инопланетян. После того как вы все уничтожили, вы опять попадаете в бункер. Но здесь вы уже должны прекратить выпуск оружия, то есть уничтожить конвейер. После того как вы уничтожили конвейер, вы опять перемещаетесь, но уже в Австралию.

Здесь вы уничтожаете базы противника. Этот этап один из самых сложных, хотя он и самый маленький - здесь очень много баз. Когда вы все уничтожите, вы попадаете опять в бункер. Здесь вы должны уничтожить связь с их планетой. Для этого вам надо уничтожить пятнадцать комнат и всех инопланетян, которые там находятся. После того как вы уничтожили этот бункер, вас отправляют на самолете в Южную Америку.

Здесь, кроме баз, очень много бункеров. Правда, они не являются центральными. Но все равно их надо уничтожить. Последним должен быть уничтожен бункер, где расположены летающие корабли. Ни один корабль не должен улечь с земли. Если он улечел, то на следующем этапе вам будет очень сложно, так как к противнику придет помощь. После того как вы уничтожили это бункер, вы должны пройти переходной этап - вы должны перейти из Южной Америки до Северной.

На этом переходном этапе вы также должны уничтожать базы противника. После того как вы дошли до Северной Америки, вы начинаете самый сложный и самый важный этап. На этом этапе очень много баз и простых бункеров. Но очень мало мест, где вы можете пополнить свою энергию. Такие места есть через каждые две базы и два бункера, поэтому старайтесь дойти до этого этапа с большим количеством жизней. Вы, уничтожая базы противника, все ближе подходите к концу игры. После того как вы уничтожили все базы и простые бункера, вы попадаете в бункер управления. Его вы должны уничтожить полностью, не оставив ни одного следа.





После того как вы уничтожили весь бункер, вы попадаете в центр, где находится главнокомандующий войск инопланетян. Здесь вы встретитесь с двумя роботами-охранниками. Вы, уничтожив их, попадаете в кабинет главнокомандующего. Здесь опять соревнование - кто быстрее попадет в цель. Вы должны ему попасть только в туловище.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
J	кемпстон-джойстик	S	синклер-джойстик
K	клавиатура	M	вправо
N	влево	SPACE	прыжок
1	оружие 1	2	оружие 2
3	оружие 3	P	пауза
X	вниз		

TERRIBLE PIRAMID

Вы никогда не ходили по Египетским пирамидам? Что, и даже никогда не дрались с мумиями? Значит вы много потеряли. Но ничего, программа фирмы Mikroprose поможет вам испытать упущенное наслаждение.

Однажды группа археологов, которая исследовала древние египетские строения, столкнулась со странным фактом - из под земли без конца раздавались страшные стоны. Причем они были слышны только ночью. И наши герои решили начать раскопки.

После нескольких дней работы, они нашли вход в пещеру, из которой все и доносилось. Было решено начать исследование. Четыре археолога - Джон, Майки, Клорисса и Рик снарядились в дорогу. Но перед уходом они вспомнили, что в этой самой пещере находятся сокровища великого фараона. Об этом они прочитали в древней рукописи. Там было также написано, что смерть настигнет того, кто войдет в эту пещеру без волшебного амулета. Но все это не испугало отважных исследователей, и на следующее утро они отправились в путь.

Итак, ваша задача - найти сокровища фараона, чтобы доставить их в музей.

Вы можете выбирать любого члена группы. Нажав кнопку «С», вы войдете в режим выбора. Клавишами «вправо» и «влево» выберите персонажа и нажимайте «огонь».

Все персонажи сначала находятся около входа, но вы можете их перемещать, оставляя любого в желаемом для вас месте. Но старайтесь не бросать их в опасных комнатах. Их там могут убить.

В мумий стреляйте парализующим газом.

Управление: стандартный набор.

TERRORISM 90

Борьба с терроризмом стала настоящей проблемой для министерств безопасности многих стран. Террористы угоняют самолеты, взрывают крупнейшие здания, похищают заложников, совершают покушения на президентов. Короче, отравляют нормальную жизнь многих людей. И на помощь полиции приходят все новые и новые организации, но только и они тоже ничего не могут сделать. И если вы хотите изжить мир от террористов, то загружайте эту игру и вперед.

Как вы наверняка уже догадались, ваша цель - предотвратить операцию по захвату заложников. Ваш герой - вооруженный до зубов солдат специального назначения. А ваша задача - добраться до главаря террористов и убить его.

Игра состоит из трех этапов, которые мы сейчас опишем.

1 этап

Здесь вы ходите по зданию, расстреливая охранников и бросая гранаты в препятствия. Этот этап напоминает Robosor. Итак, когда вы доберетесь до крыши здания, то увидите улетающий вертолет. Это босс террористов от вас улизнул. Вам ничего больше не остается, как пуститься в погоню.

2 этап

Это леталка-стрелялка на вертолете. Ваша задача - пролететь над военной зоной и достигнуть аэродрома, с которого босс попытается улечь в другую страну.

Пролетая над зоной, бросайте бомбы на военные объекты и расстреливайте другие вертолеты.

3 этап

Очень похож на первый. Идите вперед по аэродрому и убивайте охрану. Внизу бежит время. Уложите в него. Как только вы дойдете до конца, то увидите, как босс покончил с собой. И ваша миссия будет завершена.

TEST 2 EDITOR

Неплохая программа, позволяющая сделать собственные треки, параметры для игры Super Test 2 - 128.

После загрузки предоставляется меню:

- 1) Создание треков для санок
- 2)
 - Q) Составление параметров для игры
 - E) Сбрасывание трека на ленту
- 9) Управление
- W) Время
- R) Загрузка

В опциях 1-8 вы можете сделать трек для всех видов спорта. В опции с номером Q вы можете выбрать скольжение санок по льду лыж по снегу и т.д.

TETRIS 40

Эта версия тетриса объединяет все версии, хотя предназначена только для компьютера с памятью 128 Кб. Эта версия объединяет такие виды тетриса, как:

- 1 - обыкновенный тетрис,
- 2 - трехмерный тетрис,
- 3 - тетрис с выкладкой ландшафта,
- 4 - тетрис типа coloris.

Есть музыка для 128 Кб.

Управление: стандартное.

THE CORE

Эта игра не относится к жанру космических ходилок-стрелялок. Хотя ваш герой и космонавт, но он довольно мирный и должен собирать различные предметы, гуляя по довольно большому лабиринту, который напичкан всякими гадостями. У вашего героя обширный выбор действий: он может пользоваться лифтами, которые перенесут его в другую часть лабиринта.

Управление: нажмите "огонь" на чем угодно, и программа сама определит тип управления.





THE CRYPTIC STEINCH 2

Здесь вам нужно подняться на десятый этаж строящегося дома и при этом расстреливать строителей, которые вам будут мешать. Запас патронов у вас ограничен, но по дороге вы можете его пополнить. Строители будут выстраивать на вашем пути стены, а также кидать в вас кирпичи и другие предметы.

Вот список предметов, которые могут вам пригодиться:

- звездочка - жизнь;
- синий ящик - *патроны*;
- ящик с буквой S - *огнемет*;
- ящик с буквой M - *пулемет*;
- ящик с буквой K - *гранатомет*;
- ящик с буквой X - *распылитель*.

Самый сложный этап (этаж) - десятый. Здесь вам придется следить за подъемными кранами, которые будут поднимать огромные плиты и сбрасывать их на вас.

Будьте осторожны, у вас всего одна жизнь.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	вперед	A	назад
O	вниз	P	вверх
SPACE	огонь		

THE DEEP

Эта игра из серии морских сражений. Вы управляете катером. Ваша задача - подбить как можно больше подводных лодок, стараясь не попасть под их торпеды. Иногда вы можете поймать капсулы с призами: другие бомбы, подводные крылья и т.д. *Будьте осторожны!* Из глубин океана иногда всплывает морское чудовище, которое может сожрать вас. Запас бомб неограничен.

Управление: Kempston, Keyboard.

THE EIDOLON

На подземном вездеходе вы исследуете просторные и светлые (?) пещеры. По закоулкам таятся чудовища - будьте готовы к встрече с ними. Собирайте огненные шары и выясняйте - какой шар убьет какое чудовище. Перебив всех, сразитесь с драконом - за ним выход на следующий уровень. Тут надо подобрать правильный камень.

За курсом следите по приборам вездехода.

Управление: любой джойстик.

THE END STATION

Неплохая игра для своих времен. Год выпуска 1988. Крутые драки в метро. У вас в запасе есть десяток приемов. Сначала вы деретесь на очень легком уровне, затем вы передвигаетесь на следующую станцию метро. На следующих станциях бандиты будут все крепче и сильнее.

На последних пяти станциях вы можете брать кирку, так легче убивать противников.

Управление: Стандартный набор.

THE FUTURE SITY

Однажды супермен попал в будущее, попал в тот же город, где и был и увидел, что город стал полностью городом преступников. И решил их уничтожить. Вы управляете этим суперменом.

Эта игра состоит из пяти уровней. В этой игре у вас три жизни, но за прохождение уровня вам дают еще одну жизнь.

Первый этап заключается в том, что вы попадаете на летающем автомобиле в воздушный тоннель. Здесь вы берете машину и начинаете игру. На этом этапе ваша задача - уничтожить все машины в воздушном тоннеле. Чтобы разгромить машину, вам надо попасть в нее два раза. Вы вооружены лазерным автоматом. Но машины противника тоже вооружены лазерными автоматами. После того, как вы уничтожили все машины, вы попадаете на второй этап.

Второй этап - это завод роботов. Ваша задача - уничтожить роботов и сам завод. С роботами очень трудно, они вооружены. Всего вам надо будет уничтожить 20 роботов. Чтобы взорвать завод, вам надо разбить пять ящиков с надписью "ENERGY", после чего вам дается время уйти с завода. Если вы не успели, то погибаете. А если успели, то переходите на третий этап.

Третий этап - это завод по выпуску оружия. Здесь нет роботов. Но здесь очень много охраны. Сначала уничтожьте всех охранников, а потом и сам завод. Для того, чтобы взорвать завод, надо найти ключ от двери с надписью "CENTER", подойти к двери, дверь откроется, и вы расстреливаете все, что там есть. После этого вам дается 10 секунд, чтобы убежать. Если вы убежали, то переходите на четвертый этап.

Четвертый этап - это этап, где вы сражаетесь с воздушными пиратами. Для этого вам дают воздушный катер. Вы, как и на предыдущих этапах, вооружены лазерным автоматом. После прохождения этого этапа вы переходите на самый сложный и последний шестой этап.

Шестой этап проходит в бункере, где находится центр преступного мира города. Ваша задача - найти в этом бункере четыре ящика с надписью "STOP". Эти ящики хорошо охраняются. Их охраняют по три человека. После того как вы отыскали ящик, вы должны его расстрелять, и так со всеми четырьмя ящиками. После чего найти машину времени и вернуться назад.

Управление	
Клавиша	Функция
1	Кемпстон-джойстик
2	Клавиатура (Q/A/O/P/SP)

THE GUIDE

Эта игра очень увлекательная. Она способствует умственному развитию и хорошему воображению. Ты можешь представить себя на любом месте, хотя в настоящей жизни ты так никогда не сможешь.

Игра, которую я хочу вам сейчас представить, дает вам возможность подумать о смысле существования всего человечества, зачем вы живете на свете. С помощью этой игры мы познаем космос, то, что там происходит. И ты сам все это увидишь своими глазами.

Итак, ты летишь на космическом корабле, вдруг на тебя обрушивается град метеоритов. Ты стараешься увернуться от него. Вот ты уже летишь под лунным покровом звезд и таинства Галактик. Тебе нужно во что бы то ни стало добраться до Земли, до своей родной планеты, на которой ты не был вот уже более двадцати лет.

По пути домой на тебя могут напасть космические пираты. Ты должен от них убежать. Если тебе это не удастся, то ты попадаешь в плен к ним навечно, и становишься таким же, как и они - пиратом.





Вообще, пиратов очень быстро ловят. Для этого существует специальная служба. И ты оказываешься среди пойманных пиратов.

Управление: стандартное (Z/X/O/K/M).

THE KINTALE

В этой игре вам предстоит, преодолев множество различных препятствий и трудностей, найти бриллиант "Звезда Запада", чтобы соединить его с другим бриллиантом - "Звезда Востока". Соединив их, получишь невиданное мощное оружие.

Управление: стандартное.

THE MANCIION

Игра выпущена фирмой TAITO. Довольно примитивная ходилка - собиралка. Вы должны оживить человека на кресте (Иисусом Христом то, что там нарисовано, называть нельзя).

Для этого, ходя по церкви, вам необходимо собирать разные травы, магические напитки и другие предметы.

После того, как вы все соберете, идите к кресту и полейте его. Человек оживет, поблагодарит вас и уйдет.

Графика ниже среднего уровня.

THE MILITARY GAME II

Игра представляет из себя лабиринт со стрельбой. Вам надо ходить по лабиринту, собирать мешки с золотом и при этом отбиваться от охранников, вооруженных автоматами.

Подбирайте еду, она вам необходима для восстановления энергии.

Графика и звук оставляют приятное впечатление.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	прыжок	A	присесть
Z	влево	X	вправо
SPACE	огонь	ENTER	взять предмет

THE POWER OF THE SWORD

В самом сердце штата Нью-Йорк лежит обширный край, где высокие холмы чередуются с широкими оврагами. Там, среди этих холмов, берет свое начало река Делавар; а в долинах журчат сотни кристальных ключей, из прозрачных озер текут быстрые ручьи.

Представьте себе этот уголок. А теперь представьте, что колонизаторы уничтожают все это. И вот вы, охотник, выросший в этих местах, решаете положить этому конец и прогнать колонистов.

Вы можете выбрать себе оружие: топор, лук или ружье. От этого зависит сложность игры - если вы выберете топор, то и ваши противники будут с холодным оружием (саблями), если лук или ружье - с огнестрельным оружием.

Над графикой в игре довольно хорошо потрудились, пейзажи очень красивы.

Управление: стандартный набор.

THE SHOT

Игра выпущена фирмой Rajssoft ink в 1991 году и представляет собой неплохой имитатор гонок на машинах класса "Формула-1". Вы участвуете в профессиональных гонках в Лос-Анджелесе.

Всего двенадцать машин. Вы стоите последним, а должны придти на финиш первым. Вы должны проехать пятнадцать кругов в общем зачете, по 5 кругов.

Запомните: вы должны придти первым по времени.

THE TOASTOWVE

Тебе дан муравей на дистиле, которым ты управляешь. Управляемый тобой, он ползет по подземелью, полностью покрытому травой. Ты съедаешь эту траву кубиками, делая при этом ходы. В траве смогут показаться круглые глыбы, которые могут упасть и уничтожить тебя, если ты будешь неосторожен. Ты объедаешь траву так, чтобы глыбы не смогли свалиться на голову. Их может быть сразу штук восемь, а может быть и только одна.

Если ты пройдешь дальше, то увидишь квадраты, не заполненные травой. Внутри них - жуки пожирающие муравьев. Тебе нужно как можно быстрее проскочить их линию. Эти жуки движутся по сделанным тобой ходам так, что они тебя могут поймать. Но ты можешь свалить одну из глыб, заблокировать при этом проход, а когда тебе будет нужно его открыть, то ты подьедаешь траву под глыбой, и - опять свободен. Также ты можешь от него избавиться свалив на него сверху глыбу. Для этого тебе нужно проделать вертикальный ход, на вершину которого ты держишь глыбу, и как только жук появляется, ты уходишь в бок, а глыба падает и уничтожает его.

Твоя цель - найти пещеру, в которой два этажа. На верхнем этаже очень много глыб, на нижней - нет ни одной. Тебе нужно на нижнем этаже съесть всю траву, при этом чтобы тебя не съели жуки, бродящие вокруг.

Затем ты идешь на верхний этаж и съедаешь всю траву под камнями. Камни падают на первый этаж и превращаются в алмазы. Ты можешь собрать десять алмазов. Найди дверь, выйди из нее, и войдешь в лес на 2 этапе.

Так продолжается до десяти этапов, при этом сложность увеличивается.

Управление: стандартное (Q/A/O/P/Space).

THE WAY OF CLEVER EGG

По своему оформлению эта игра напоминает серию игр про яйцо в боксерских перчатках - Dizzy. В отличие от тех игр, в этой игре вам нужно сражаться со всеми, кто вам встретится, так что здесь вам понадобится не сробразительность, а реакция.

У вашего яйца имеется оружие: топор или кинжалы, которые вы можете кидать. *Задача - добраться до замка, где хранится ларец с порошком, с помощью которого вы сможете снова стать человеком.*

Примечание: не берите сразу порошок из ларца, налейте сначала туда воды.

Игра должна понравиться там, кто предпочитает игры типа "Saboteur" и ему подобные.





Управление			
Клав.	Функция	Клав.	Функция
1	START	2	KEYBOARD
3	CURSOR	4	SINCLAIR
5	REDEFINE KEYS		

THREE EXPLOIT

Чтобы получить в жены дочку короля прекрасную Мадлен и полцарства в придачу вам необходимо совершить три подвига:

- 1) убить циклопа, который со своей шайкой леших, ведьм и гоблинов, а также и с другой нечистой силой ворует и пожирает овец, коров, быков и кур у пастухов;
- 2) отрубить голову дракону, который похищает самых красивых девушек в королевстве;

3) одолеть непобедимого Черного Рыцаря, черного барона, который со своими вассалами хочет захватить королевскую власть;

Вы отправитесь пешком. Нечисть не будет вам мешать, но ее лучше уничтожить, так как она будет препятствовать вам при схватке с циклопом.

После победы над циклопом вы должны взять коня, который томится у него в пещере, и на нем поскакать к дракону. Старайтесь перескакивать змей и ящериц, так как они могут убить вашего коня. Убив дракона, вы возьмете у него золотое копье и с этим копьем будете сражаться сначала с вассалами черного барона, а затем и с ним самим.

Победив Барона, вы получите в жены Мадлен и полцарства.

Управление: выбор клавиш в меню.

THROUGH TIME

Вы - пилот летающей тарелки. *Ваша задача - захватить соседнюю планету.* Вы летаете и истребляете всех, кто вам мешает. А мешают вам защитники этой планеты, у которых на вооружении есть истребители, пушки, ракеты. В горах сидят вооруженные солдаты.

На первом этапе вы сражаетесь с самолетами. Для этого у вас есть суперизлучатель. Ваша задача - сбить как можно больше самолетов на пути к их базе (для этого у вас есть три жизни), их базу вы должны разбомбить.

На втором этапе вы должны перелететь через горы, в которых сидят солдаты (всех солдат нужно уничтожить), для этого этапа у вас есть еще три жизни плюс те жизни, которые остались с первого этапа.

На третьем этапе вы должны перелететь через местность, на которой установлены пушки, и всех их уничтожить. После этого ваша миссия окончена.

Управление: клавиши «Вверх», «Вниз», «Вправо», «Влево», SPACE - огонь, 1 - бомбы.

TIAGRIE

Вы что-нибудь слышали о защитнике всех бедных людей - Робин Гуде? Так вот, в этой игре вам нужно будет управлять этим легендарным парнем.

В ваше задание входит: пройти огромный лабиринт, собирая ключи.

Ключи нужны для того, чтобы переходить с уровня на уровень. Вам надо собирать стрелы, чтобы легче было уничтожать врагов, также можете собирать другие полезные вещи. В этом ужасном здании полно различных врагов, которые давно мечтают вас убить. Вы имеете лук со стрелами и не оставляете его без дела.

Графика в этой игре ужасная, ее даже нельзя назвать графикой. Но привлекает все-таки не графика и не музыкальное оформление, которое полностью отсутствует, а очень интересно придуманный сюжет.

Об этой игре можно сказать только одно - сидеть за ней могут только начинающие. То есть те, которые только-только купили себе Спектрум, а тот, у кого он хотя бы полгода, тот эту игру только запишет, а потом спустя пять минут сбросит.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Кемпстон	2	Синклер
3	Курсор	4	Старт игры

TILOM - ZY

Злой волшебник заколдовал город, а магический талисман, единственный волшебный предмет, который сможет снять его заклятье с города, разломал на десять частей и разбросал по подземелью своего замка.

Вы - отважный рыцарь, герой ренжили избавить город от чар волшебника и спустились в подземелье его замка. Но волшебник населил подземелье кентаврами и львами, чтобы люди не смогли собрать талисман. Поскольку вы вооружены щитом и мечом, то кентаврам и львам будет нелегко помешать вам. Но они приложат все усилия.

Знайте, что кентавра можно убить только с третьего удара, а льва со второго. Помните, что у вас две жизни, а щит может выдержать только двенадцать ударов.

И вот вы уже собрали девять кусочков талисмана. Вы увидите колдуна, который на ваших глазах превратится в дракона и вам, чтобы взять последний кусок магического талисмана, придется с ним сразиться. Дракон будет дышать на вас огнем, но убив его, вы освободите город от злого проклятия.

TIME UP

Злой колдун Мердек долго терроризировал ваше королевство, но всякому терпению приходит конец, и вот время вышло. Король созвал добровольцев и выбрал одного из них - самого ловкого, самого смелого, самого умного.

Итак, вы вооружены луком и своей реакцией. Вы должны сразиться со злым колдуном. А до него надо еще добраться. В свою очередь колдун поставил на вашем пути чудовищ, монстров. Они изрыгают пламя и непременно хотят вас съесть. Держитесь и смело вступайте в бой!

Удачи!

TIRES

Древний допотопный тир. Вы сбивать мишени, наводя прицел винтовки на фигуры. За отдельную фигуру вам дается отдельный эффект. Например, за десять движущихся зайцев вам покажут мультипликационный фильм, а за десять уток - проиграют мелодию.

Загрузка стандартная. После загрузки вам предоставляется меню:

1	Players 1,2	2	Keyboard
3	Sinclair	4	Kempston
5	Start	6	Demo





TIRS NO MORE

По названию этой игры можно догадаться, что вам придется делать. Суть игры проста - необходимо практически без подготовки и прицела уничтожать мишени, появляющиеся на поле. Начинается игра с того, что вам выдается определенная сумма на приобретение оружия и патронов. Сумма - 100 долларов. После этого вы отправляетесь на стрельбище.

За каждую пораженную мишень вам дается денежный приз. Когда вы израсходуете все патроны, то можете снова отправиться в магазин и купить новые, а если сумма, заработанная вами таким образом, достаточно велика, то можно купить и новое, более современное и точное оружие. Старое оружие можно продать. Таким образом все это продолжается до тех пор, пока вы не истратите все деньги или не заработаете 50 000 долларов.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	влево	2	вправо
3	вверх	4	вниз
SPACE	огонь	Н	пауза
Н и Т	выход		

TO CABLE HERE

Предлагаем вашему вниманию игру, очень легкую в управлении. Она развивает память и логику человека, который играет в нее.

Вы - ниндзя, которому дано определенное задание. Оно состоит в том, чтобы незаметно пробраться по секретному заводу противника, найти секретный, оснащенный по последнему слову техники, вертолет и улететь на нем.

Вам нужно преодолеть немало ходов, этапов, лестниц, причем повсюду ходят толпы полицейских, которые могут быть с собаками. Собак уничтожить невозможно. В нижней части дисплея показан уровень вашей жизни. Он уменьшается, если в вас попадет полицейский или набросится собака.

Вам надо найти место, где никто не потревожит, и линия жизни восстановится. На всю операцию дается три минуты.

Чтобы найти комнату, где находится вертолет, нужно все время идти вправо влево. Взбираетесь на крышу и там за ящиками находится потайной ход в комнату с вертолетом. Садитесь в него и улетайте, уничтожив при этом завод.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вверх	O	Влево
A	Вниз	P	Вправо
SPACE	Старт		

TO KILL THE KILLERS

Однажды у супермена убили сына, и он решил уничтожить всех убийц. Вы управляете этим суперменом. В этой игре восемь этапов. У вас в этой игре три жизни. Ваше вооружение - автомат. Вас забрасывают на остров, где находятся убийцы.

Ваша задача - уничтожить убийц и этот проклятый остров.

Первый этап представляет собой побережье. На этом этапе вы будете, перебегая с одной засады до другой, стрелять по противнику. Противник тоже вооружен, кто чем - кто ножом, кто пистолетом. *Ваша задача на этом этапе - дойти до конца побережья и взорвать бункер.*

Когда взорвете бункер, вы оставите остров без пресной воды. После того, как вы разбили этот бункер, вы переходите на второй этап. Этот этап проходит уже за побережьем. Здесь уже появляются отдельные деревья, за которыми сидят убийцы и ждут момент подстрелить супермена. Но вы давайте им серьезный отпор, не ждите пока они вылезут, стреляйте и стреляйте.

В конце этого этапа вы опять увидите бункер. И ваша задача будет уничтожить этот проклятый бункер. После уничтожения бункера вы переходите на следующий этап.

Третий этап представляет собой лесную полосу, на которой вас могут ожидать всякие неприятности. Здесь очень много деревьев и из-за них вам будет трудно замечать убийц. После того как вы уничтожили всех убийц, вы опять встречаете на своем пути бункер. Этот бункер снова вам надо будет уничтожить, только после этого вы переходите на четвертый этап.

Четвертый этап представляет собой сплошные джунгли, где в любой момент может вылезти откуда-нибудь убийца. Этот и следующий этап являются самыми сложными, хотя они и в середине игры. После того как вы прошли эти джунгли и остались в живых, вы встречаете опять так называемый бункер, который вы должны уничтожить. После того как вы уничтожили этот бункер, вы переходите на другой этап.

Пятый этап тоже проходит в джунглях, поэтому он не отличается от четвертого этапа. Но в этих джунглях уже будет больше народу, чем на предыдущем этапе, поэтому будьте осторожны, а то вас пристрелят. После того как вы пройдете эту часть этапа, перед вами появляются сразу два бункера, которые по очереди вы должны разгромить. После того как вы уничтожили эти два бункера, вы переходите на шестой этап.

Шестой этап представляет собой лесную полосу, но здесь очень много убийц. Здесь также убийцы становятся умнее. Они не вылезают из-за деревьев просто так. Но все равно, этот этап не самый сложный. Так что эту половину вы сможете пройти.

После того как вы прошли эту часть этапа, перед вами как всегда появятся два бункера, которые вы должны уничтожить. После того как вы уничтожили эти два бункера, вы переходите на следующий седьмой этап.

Седьмой этап представляет собой предлесную полосу. Он практически похож на второй этап, но на этом этапе больше убийц, и это одна из главных для вас проблем. Все они вооружены. На этом этапе вы снова встретитесь с двумя бункерами. Вам надо их уничтожить. Как только вы их уничтожите, вы переходите на восьмой этап.

Восьмой этап представляет собой, как и первый этап, побережье моря. Вы опять уничтожаете всех убийц. После этого вам опять придется уничтожить два бункера на воде. После этого остров взорвется.

Управление			
Клав.	Функция	Клав.	Функция
S	синклер-джойстик	J	кемпстон-джойстик
N	старт игры	K	клавиатура
P	вверх	O	влево
L	вниз	W	вправо
SPACE	прыжок	A	огонь





TON - NOTA

Вашего друга по недоразумению посадили в тюрьму. Но его можно освободить под денежный залог в размере 1000\$. Но у вас нет таких денег и вам, чтобы освободить друга из тюрьмы, придется поискать способ достать их.

Вы решили, что будете играть на улице на гитаре и тем самым заработаете необходимую сумму. И вот вы начали игру на гитаре, но тут появляются хулиганы, которые не прочь забрать ваши честно заработанные деньги. Поскольку вы не вооружены, вам остается только одно - убежать от них, но хулиганы так легко вас не отпустят. Они бросятся за вами и единственное ваше спасение в том, что с помощью вашей гитары вы хорошо прыгаете.

Для того, чтобы отвязаться от жуликов вам необходимо заманить их в какую-нибудь ловушку.

Кроме жуликов за вами будут гоняться полицейские на машине. Вы должны загонять их в тупики. Также за вами гонятся стаи бродячих собак, но они, услышав вашу игру, сразу убегают. При игре будьте внимательны, так как на вас могут вылить ведро воды. Так что для того, чтобы освободить друга, вам придется потрудиться.

Управление: выбор клавиш в меню.

TOP CAT

Забавный кот в шляпе, разгуливающий по дворам. Ему нужно во время своих прогулок встретить своих приятелей-котов и в конце отправиться с ними в поездку на автомобиле. По дороге ему надо собирать различные полезные предметы, пищу, а также избегать различных опасностей: захлопывающихся калиток, кранов, брызжущих водой, детишек, гоняющих на самокатах и т.п.

Управление: стандартный набор.

TORN IS OVER

В этой игре вы управляете ракетной установкой. На *первом этапе* вам нужно защитить город от воздушного налета. Нужно сбить все самолеты и при этом помнить, что по вам также ведется огонь.

На *втором этапе* вы сражаетесь с кораблями, сидя в крепости.

На *третьем* - отбиваете атаку танков.

Боезапас не ограничен. У вас имеется три жизни.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	влево	2	вправо
3	вниз	4	вверх
5	огонь		

TORRIS

Заставка игры такова: в тени леса, окаймляющего багряную поляну долины Дор, на берегу мертвого моря Кора, при свете быстро бегущих лун Марса вы крадетесь за темной фигурой человека. Настойчивость, с которой выслеживаемый вами человек избегал света и выбирал темные места, указывает на его недобрые намерения. На самом же

деле этот человек пробирается в замок, в котором упрятана ваша невеста по имени Дия Торрис. Жива ли она? Этого вы не знаете.

Тем не менее вы пытаетесь ее освободить. Вы подходите к замку и, убив мечом охранника, входите внутрь. Вам придется пройти вас замок от начала и до конца, перебив немало воинов, встретившихся на вашем пути. Когда вы дойдете до последней двери, оттуда выйдет огромный монстр, с которым придется сражаться. Когда вы его победите, то получите назад свою невесту.

Всего у вас три жизни.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
L	влево	ENTER	вправо
X	вниз	S	вверх
SPACE	удар		

TOWN LEESSES

В этой игре вы должны очистить город от подонков. Вы управляете суперменом. Игра состоит из девяти этапов, каждый этап проходит по улицам города. В начале игры у вас три жизни, но за прохождение каждого этапа вам дается еще одна.

Вы также можете получить жизнь, если наберете 90000 очков. За каждого убитого подонка вам начисляется от 300 до 500 очков, в зависимости от того, на каком этапе вы находитесь и какой подонок был вами уничтожен.

Восемь этапов этой игры проходят по улицам города, в метро, в тоннелях, где вы везде уничтожаете хулиганов. Удары производятся путем разных сочетаний клавиш управления.

Последний, девятый этап, проходит в доме с главарями. Здесь на каждом этаже этого дома вы деретесь с подонками, а в конце этажа вы должны будете сразиться с одним из главарей. Самый главный главарь находится на последнем, пятом этаже.

Управление: стандартный набор.

TRACKS FROM THE WILDERNESS

Отличная, занимательная и увлекательная игра. Вы управляете мощным автомобилем, на котором вам предстоит пробираться через завалы, буреломы и другие препятствия, постепенно приближаясь к финишу, где вас ждет золотая медаль и шампанское.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	START	2	KEYBOARD
3	KEMPSTON	4	SINCLAIR
5	DEFINE KEYS		





TRAVEL IN USA

Разработана фирмой Imagine. Вы - крутой бизнесмен и должны приехать на другой конец США. К сожалению, в то время еще не было самолётов, и вам придётся ехать на любом попавшемся виде транспорта. Это небезопасно, так как на поезда и экипажи нападают бандиты и террористы.

От них можно отстреливаться из своего пистолета.

Игра интересная, с хорошей графикой.

Управление: стандартное.

TRIZER ZONE

Вы - пилот боевого самолета, которому поручено уничтожить военную базу противника. Путь к ней лежит через узкий коридор, где вам предстоит сражаться с большим количеством врагов.

Итак, ваш самолет запавлен и снаряжен, вы отправляетесь на задание. Игра состоит из нескольких этапов.

На *первом этапе* вас атакуют вражеские вертолеты, вам нужно их расстреливать. За каждую уничтоженную вражескую машину вам дается десять очков. В конце этапа вам нужно взорвать дверь, которая ведет в следующий коридор.

На *втором этапе* у врага появляются не только вертолеты, но и самолеты. В конце опять нужно будет взорвать дверь для перехода на следующий этап.

На *третьем уровне* у противника появляются зенитные установки, но и ваше вооружение усиливается - вы можете теперь метать бомбы.

На *четвертом уровне*, кроме всех уже имеющихся противников, появляются танки (а у вас появляются ракеты). Долетев до конца уровня и взорвав ворота в конце коридора, вы вылетаете наружу. Перед вами будет вражеская база. Уничтожив ее, вы побеждаете. Для этого вам изначально дается три жизни.

TROOP OF INVADER

Игра выпущена фирмой "CARTRAIT" в 1987 году. В игре отображается вторжение испанских колонизаторов в Латинскую Америку. После загрузки вы получаете стандартный выбор управления.

Вы, как не прискорбно, являетесь как раз испанским колонизатором и ваша цель - захватить всю Латинскую Америку, создать здесь переселенческую колонию. Но для этого вам понадобится покорить индейские племена, которые проживают на этом континенте. Индейцы будут настроены решительно, так как хотят остаться лично свободными, поэтому вам придется нелегко.

По мере продвижения вглубь континента вы будете встречать все большие и большие племена. Иногда вы можете внезапно напороться на засаду. Чтобы считать этот континент испанской колонией, вам нужно будет пройти от начала до конца острова, а затем на древке будет установлен флаг.

У вас в игре большие преимущества, так как у вас в наличии даже пушки, но если индейцы у вас их захватят, то они будут направлены против вас.

Берегите свои войска, особо не ввязывайтесь в бой, иначе вы потерпите поражение.

Желаем удачи!

TURBINO SUPER MOTOR'S SIX

В этой игре вы можете прекрасно научиться кататься. Здесь вы катаетесь по системе FORMULA - 1. Как и везде, здесь большая дистанция, поэтому вам будет тяжело ехать, но в начале игры вы можете выбрать машину, которая на ваш взгляд может одержать победу в этом турнире.

Выбор большой - выставлено двадцать видов всяких машин. Здесь представлены машины с двигателями FERRARI, HONDA, FORD, MERSEDES.

После того, как вы выбрали себе машину, вы начинаете игру.

Ваша задача - прийти первым.

На каждую трассу вам дается по три попытки. В этой игре десять трасс, которые очень длинные. Вам придется ехать по одной трассе около тридцати минут. Поэтому эта игра занимает много времени. После того, как вы задание проехали первым, вы можете перейти на другую трассу, а можете и не переходить, а потренироваться на этой трассе.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
N	Скорость	M	Ускорение
O	Влево	P	Вправо
Space	Переход сразу		

TURN A PROPOSAL

В этой игре вам предоставляется возможность побывать в роли первобытного человека.

Основная цель игры заключается в том, чтобы вы, преодолев все преграды на пути и победив всех соперников первобытным оружием, добыли огонь своему народу.

На пути к этому у вас, естественно, будет множество преград: это, прежде всего, животные, еще не прирученные человеком, даже лошади, собаки, саблезубые тигры и т. д., а также другие люди, представители чужого племени.

У вас три жизни, три попытки совершить задуманное до конца.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вверх	A	Вниз
O	Влево	P	Вправо
Space	Огонь		

TURNIR

Вам никогда не приходилось играть в шашки сразу с 5 игроками? Нет? Тогда Алексей Стрельцов представляет свою игру TURNIR. Игра имеет 5 режимов:

- запись всех партий,
- режим для начинающих,
- режим турнира.
- запись одной партии,
- режим для одного игрока,

В режиме "запись всех партий" записываются протоколы всех партий. В режиме "для начинающих" компьютер играет очень слабо.

После ввода строки нажмите два раза "Enter".





TUSSIN AND TURNIN

Вы должны освободить королевство от правления злого монарха. Вся сила и власть этого монарха заключается в его жезле, который вы получите, пройдя несколько этапов и сразившись с самим королем.

Начинаете вы сражаться с мощной армией императора, имея в руках простую палку. В дальнейшем вы должны добыть себе оружие.

Пройдя первый этап вы встречаетесь с командиром того отряда, который вы уничтожили. У вас палка, у него меч. Если вы побеждаете его, то получаете меч.

На следующий этап вы переходите с другим оружием. На этом этапе вам предстоит сразиться с ниндзя. Это сложно. Помимо их смертоносных мечей, на вас будут обрушиваться шквалы звездочек. Они летят с огромной скоростью и их очень много. На этом этапе, после того, как вы разделаетесь с "красными ниндзя", вы встречаетесь с главным, "белым" ниндзя. Он тоже не обделен звездочками, но основное его оружие - это меч, которым он искусно владеет. Победив его, вы получаете щит. Конечно, самого щита не будет, но у вашего меча появится возможность отбивать разные предметы. Выставив свой меч перед собой, вы защитите себя от тех же самых звездочек. На этом этапе вам придется сразиться с ниндзя и со старыми знакомыми - армией императора.

Преодолев и это нелегкое препятствие, вы попадаете в замок, резиденцию монарха. Перебив всю охрану, вы окажетесь в тронном зале, где вас будет ожидать сам император. Это уже конец игры. Вы сражаетесь с императором на мечах один на один, побеждаете его - и жезл ваш, и народ свободен.

Управление: выбирается из меню.

TV CENTER

В этой игре вы управляете человечком, который забрался на телецентр. *Ваша задача - найти нужную вам кинолентку с фильмом.*

Бегая по телецентру, избегайте столкновений с его работниками, так как это ведёт к потере жизни.

По пути не забывайте собирать аудио и видео кассеты. За них начисляются очки. Набрав 1000 очков, получите жизнь.

В начале игры у вас 4 жизни.

Управление: стандартное.

TWELLE

В этой игре вам придется проделать трудный путь, чтобы завладеть сундуками с сокровищами, которые сторожит огромный дракон. Ваш путь лежит через сказочную страну, где вас поджидает множество опасностей.

Сначала вам предстоит сразиться с призраками, которые отличаются тем, что могут менять свою форму, то удлиняясь, то утолщаясь. Они не только могут передвигаться по земле, но и способны летать, так что вам придется потрудиться, размахивая мечом. Меч, кстати, единственное оружие, которым вы будете пользоваться почти на протяжении всей игры.

После победы над призраками вы подойдете вплотную к широкой реке. Но, чтобы форсировать ее, нужен мост или лодка, а этого у вас нет. Нужно пойти вдоль реки и отыскать дровосека, который за несколько монет отдаст вам сшитый из бревен плот. На нем можно перебраться через реку. Однако, даже в реке вас будут подстерегать опасности. Река кишит мелкими летучими рыбками, которые, вылетая из воды, стремятся вас ужалить. Их можно убить одним ударом меча. Кроме них в воде живет чудовище, которое с одного удара не убьешь. Вдобавок ко всему оно еще и раскачивает плот, так что точно наносить удары трудно.

Когда вы преодолеете водную преграду, вы должны подготовиться к битве с самим драконом. Нужно пойти к ручью и набрать воды, которая способна гасить пламя, вырывающееся из пасти дракона. Когда вы вступите в бой с драконом, необходимо не только наносить удары мечом, но и время от времени брызгать в него водой, потому что его пламя очень опасно для вас.

TWIPER PEONAGE

Эта игра основана на фантастической идее. Вам придется иметь дело с НЛО. Вы вроде как пропускной пункт для НЛО.

На старте игры вы можете выбрать себе модификацию звездолета, а также состав экипажа. *Основной вашей задачей является задержание и уничтожение вражеских объектов, но не всех.* Уничтожать в воздушном бою необходимо именно неопознанные объекты. Поэтому нужно быть внимательным, чтобы не сбить не тот самолет. Чтобы выиграть, надо сбить сорок звездолетов.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вверх	A	Вниз
O	Вправо	P	Влево
Space	Огонь		

TYRANT

Вы - инопланетянин. *Ваша задача - завоевать соседнюю планету.* Вы можете перевоплощаться в динозавра, в рыбу, в птицу. Перед вами возникают препятствия:

- горы,
- болота,
- реки,
- всякие мутанты.

Вы должны сражаться в горах, в воздухе, в реках.

У вас есть оружие:

- когти,
- излучатель.
- огонь,

В каждом конкретном случае вы должны применять разное оружие. Например, когда перед вами возникнет река, а в ней рыбы-мутанты, вы должны перевоплотиться в рыбу, взять меч, опуститься в воду и драться с этими рыбами.

Если перед вами появится болото, вы должны перевоплотиться в динозавра, взять когти и опуститься в болото, где и надо драться с огромными ящерами, которые бросаются на вас и сосут у вас кровь.

В самом конце вас ждет огромный динозавр. Вы должны перевоплотиться в инопланетянина, взять излучатель и драться с этим огромным динозавром. Когда вы его победите, то вы переходите на следующий этап, который, естественно, еще сложнее первого.

Управление: выбирается в меню.

U-3160

И снова автомобильные гонки. Но на этот раз это не обычная игра, где вы мчитесь по трассе на сверхмощном автомобиле. Вам придется на джипе гоняться за вьетнамцами по пересеченной местности. При этом вьетнамцы сами стреляют в вас и вы не застрахованы от гибели.





Поездка будет проходить по всяким ямам и откосам, где нужно очень умело управлять автомобилем и при этом не попасть под огонь врага. На первом этапе вы едете по ровному полю, но на последующих этапах местность будет становиться все сложнее. Всякие кочки и ухабы на ровной местности вызывают лишь подрагивание кузова, но при езде на уклонах ваш автомобиль начинает опасно раскачиваться и на большой скорости может перевернуться (при этом вы теряете жизнь).

Максимальная скорость вашего джипа - 185 км/ч, разгон довольно медленный. На крыше вашего автомобиля установлен пулемет, стреляющий прямо по курсу. Горючее и патроны у вас не ограничены, но жизнью всего две.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	вперед	A	назад
O	влево	P	вправо
SPACE	огонь		

U96

В 2051 году на Землю прилетели жители планеты U96 и решили завоевать ее. Что они и сделали. Люди стали рабами. А на одном одиноком острове жил смелый парень, которому все это надоело, он взял свой пулемет и решил спасти Землю.

Вы управляете этим парнем. *Ваша задача - спасти землю.*

В этой игре пять этапов. У вас в начале игры три жизни, но за каждые 90000 очков вам дается еще одна жизнь.

На первом этапе вы громите всех инопланетян и их роботов, которых они создали. Инопланетяне вооружены тоже нашим земным оружием. *За каждого инопланетянина вам дается 1500 очков, за каждого робота - 1000 очков.* После того как вы прошли первую часть этапа, вы должны уничтожить робота - монстра. Только после того как вы его уничтожите, вы переходите на следующий этап.

На втором этапе вы громите тех же инопланетян, но в этом вам будет мешать туман, в котором с трудом можно что-либо разглядеть. К тому же здесь у некоторых инопланетян будут заложники. Если вы их спасете, то получите жизнь, а если случайно убьете, то и у вас не будет уже одной жизни. Всего два заложника. В конце этого этапа вам предстоит сразиться с еще одним роботом - монстром, который похож на паука. После того, как вы его уничтожили, переходите на следующий, третий этап.

На этом этапе вы идете по плохо освещенному коридору в бункере. Из-за этого вам трудно будет сражаться. На этом этапе также есть два заложника - вы можете получить за них жизнь. В конце этого этапа вам опять надлежит уничтожить робота, после чего переходите на четвертый этап.

На четвертом этапе вы боретесь с роботами под водой, что осложняет вашу задачу, так как пули летят уже не с такой скоростью, как прежде. На этом этапе тоже есть два заложника, которых вы должны попытаться спасти. В конце этого этапа вы должны разгромить робота, который похож на рыбу. Только после его уничтожения вы попадаете на последний этап.

На пятом этапе все то же самое, только противников у вас побольше. Здесь уже три заложника. В конце этого этапа вы должны уничтожить летающую тарелку.

Управление: 1 - клавиатура, 2 - джойстик, 3 - SOUND, 5 - старт игры.

UNAVENGED GADURINE

Действие этой игры происходит в Египте, а точнее, в египетских пирамидах. Видимо из-за этого игра не отличается яркими красками.

Основной вашей задачей является поиск выхода из египетской пирамиды и выход из нее. Вам придется столкнуться с трудностями: во-первых, вы можете просто заблудиться в пирамиде, во-вторых - встретиться с мумиями властителей Египта. Мумии - ваши основные соперники, их придется отстреливать.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вверх	A	Вниз
O	Влево	P	Вправо
Space	Огонь		

UNDAP-S

На город напали инопланетяне, которые разрушили его. И, привыкшие жить в развалинах, поселились в нём, захватывая другие города.

Но вот один учёный изобрёл оружие против инопланетян, но дискету, запускающую это оружие, оставил дома, в разрушенном городе.

Ваша задача - достать эту дискету. Ваше оружие - гранатомёт.

Помните: энергия расходуется быстро, а жизни всего две.

Управление: выбор клавиш в меню.

UNDER JOLY ROGER

Хорошая, очень интересная игра, с прекрасной графикой, но почти без звука. Сюжет напоминает "Страну Оз" ("Волшебник Изумрудного города"). В вашу страну пришел ужасный смерч, и вас унесло куда-то далеко, в волшебную страну, где живут маленькие человечки, а также добрые и злые волшебницы. Итак, начинаются ваши приключения, в результате которых вам нужно вернуться домой целым и невредимым.

С самого начала вам нужно отправиться к доброй волшебнице Ээлоте:

- 1) Идите влево и найдите шкаткулку;
- 2) Идите вправо до моста и отдайте шкаткулку стражнику, он пропустит вас дальше;
- 3) Запрыгните на дерево и возьмите плоды;
- 4) Дайте плоды собаке, которая охраняет город и входите туда;
- 5) Заходите во дворец к волшебнице. Она скажет, что не может отправить вас назад из-за злой волшебницы, и даст вам меч и латы с помощью которых вы сможете уничтожить злоую волшебницу;
- 6) Идите в замок злой волшебницы. Замок окружен рвом с водой, отдайте паромщику латы и он перевезет вас на другой берег;
- 7) Входите в замок и убейте дракона, а затем и волшебницу. Возьмите хвост дракона и жезл волшебницы и идите на пиратский корабль.
- 8) Отдайте хвост и жезл пиратам и они отвезут вас домой.





Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Z	влево	X	вправо
SPACE	прыжок	ENTER	брать и отдавать предметы

UNDER SEA

Вы командуете подводной лодкой. Ваша задача - топить неприятельские корабли. У вас имеется два типа торпед. Одни из них (их количество неограничено) предназначены для боя на средних и малых глубинах. Для поражения противника на больших глубинах существует ограниченный запас особо мощных торпед.

Подлодка может опускаться на глубину до пяти тысяч метров. Если вы находитесь на глубине до трехсот метров, то вы можете наблюдать за врагом с помощью перископа - это сильно повышает точность ваших ударов, но в тоже время противник будет точно знать ваше положение и вести не менее прицельный огонь, поэтому все-таки лучше использовать радар.

Большая глубина также будет играть вам на руку. Кроме того, для отвлечения внимания противника у вас есть три имитатора - специальные торпеды, издающие звук как у подводной лодки. Корабли противника будут принимать их шум за вашу подводную лодку и вести по ним огонь. Но запускать имитаторы можно только при неподвижном состоянии подводной лодки, иначе неприятель не поверит имитатору. Оставаясь на одном месте, легко скорректировать свой огонь. Если же торпеды противника неотвратимо приближаются к вам, то в таком случае нужно применить самонаводящиеся противоторпеды, которые являются разновидностью торпед для малых глубин. Их применяют на любой глубине.

Игра осложняется тем, что корабли врага не ходят по одиночке, их обычно два или три, и их удары будут сыпаться на вас со всех сторон.

UNDERVERT

Атомная подводная лодка с ядерным оружием на борту угрожает всему человечеству, поэтому командование наших ВМС отдало приказ об уничтожении субмарины. Выполнение этой операции поручено одному из лучших морских спецназовцев.

На пути к подводному ракетноосцу отважному моряку придется преодолеть немало препятствий. Это и минные поля, и патрульные катера противника, и стаи голодных акул, и кровожадные гигантские спруты, и еще многое, многое другое.

Доплыв до цели, наш смельчак встречается с недружелюбно настроенным экипажем подводной лодки. Уклоняясь от шквала огня, наш спецназовец должен проявить все свое умение и смекалку, чтобы обезредить цель. Компьютеры, которыми напичкан ракетноосец, помогут ему в этом опасном деле. Эта игра очень увлекательна и мы больше чем уверены, что за этой игрой вы будете сидеть часами, даже днями.

Графически игра сделана великолепно, что впрочем и делает ее такой привлекательной. Музыкальное оформление также очень хорошее, а для 128K машин даже имеются дополнительные музыкальные эффекты.

Управление	
1	Кемпстон
2	Синклер
3	Старт

UNIBALL

В этой игре вы будете с помощью ракетки и шарика разрушать стены. На месте некоторых кубиков будет появляться приз в виде букв:

- | | |
|----------------------------------|-------------------------|
| A - удлинение ракетки, | B - прилипание шарика, |
| C - бомба, увертывайтесь от них, | D - ракеты, |
| G - переход на следующий этап, | E - уменьшение ракетки, |
| F - раздвигание битки. | |

Управление: стандартное.

UNKNOWN FIRE

Игра выпущена фирмой U.S. Gold. Великолепная космическая стрелялка. Сначала вы можете выбрать корабль и вооружить его тремя видами оружия из шестидесяти заданных. Затем уровни догружаются.

Вы летите по космосу, заселенному вражеской техникой.

Все враги имеют примерно такое же вооружение и такую же защиту. Вы должны пролететь через всю вражескую зону и при этом остаться живым.

Управление: стандартный набор.

UNLESS MURDER

В этой игре можно попробовать свои силы в роли грабителя. Начинаете вы как мелкий вор (на первом этапе), далее идете на дела, которые может выполнить только вор экстракласса.

На старте игры игроку будет предложено: хочет ли он проходить облегченный первый этап или сразу попасть на сложное и опасное ограбление.

Действие *первого этапа* происходит в китайском квартале Сан-Франциско: игроку нужно грабить небольшие лавки и магазинчики с помощью лишь своей реакции и быстроты удара. В конце этого этапа игрок обязан взять штурмом магазин, в котором продается оружие потому, что это оружие ему будет необходимо на втором (усложненном) этапе.

На *втором, более сложном этапе*, необходимо правильно пользоваться различными техническими средствами.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	Вверх	A	Вниз
O	Влево	P	Вправо
Space	Огонь		

U.S. ARMY

Американская армия - прозвище боевика по имени Голан. Вы должны уничтожить террористов, которые захватили нескольких заложников и требуют выкуп.

Вы вооружены пистолетом и одной бомбой. Бомбой надо пользоваться в особых случаях, когда вокруг очень много техники противника.





Вам будут противостоять вооруженные террористы, танки, вертолеты и другая боевая техника.

Управление			
Клав.	Функция	Клав.	Функция
1	Define keys	2	Keyboard
3	Kempston	0	Start

USOGOT

Ваш покойный дедушка зарыл клад в одном из подземелий старинного, заброшенного фамильного замка. Вы решили раскопать эти несметные богатства и отправились в замок.

Из легенд об этом замке вы знаете, что он населен привидениями. Поэтому для выполнения задачи вам придется вооружиться ружьем с серебряными пулями.

И вот вы в замке. Вам придется отбиваться от целого полчища вампиров, упырей и нудалаков, которые охраняют вход в подземелье. Поиски клада в подземелье осложняются тем, что каждую комнату охраняет множество скелетов, которые не появляются все сразу. Лабиринт подземелья может завести вас в такое место, откуда вы вряд ли выберетесь. Но если вы все же дойдете до клада, то перед вами появится огромный скелет с мечом. Одного удара его меча достаточно, чтобы убить вас, когда от удара или прикосновения простого духа вы умираете только на третий раз.

Но разделившись с ним, вам не удастся просто так взять клад. Вам придется сразиться с призраком вашего покойного деда. Призрак вооружен топором, а также он имеет особенность делаться невидимым. Убив его, вы завладеете кладом.

Управление: стандартный набор.

WALK IN CITY

В этой игре вы управляете парнем, который решил прогуляться по городу, но в этом городе очень много преступников, поэтому ему придется сражаться за свою жизнь. Игра состоит из десяти этапов. Первые пять этапов вы гуляете, а последние пять - возвращаетесь с прогулки домой.

В начале игры у вас 4 жизни, но если вы наберете 100000 очков, то вы получаете еще одну, премиальную жизнь, так что убивайте всех на своем пути.

На каждом этапе вас будут атаковать преступники, но они будут без оружия. Поэтому вам будет легко их уничтожить. Вы вооружены только своими руками. Удары производятся путем нажатия разных сочетаний клавиш управления.

Когда вы дойдете до конца пятого этапа, вы сражаетесь с главным "крестным отцом", а потом идете обратно домой. Здесь вы также убиваете преступников, которые остались, и тем самым очищаете себе путь. Как только вы дошли до конца - вы дошли до дома.

Управление: стандартный набор.

WANTED

В одном маленьком городке на Диком Западе убили шерифа и вот, на его место назначают вас. И вот, вы начинаете наводить порядок в городе.

Главные силы местных бандитов были сосредоточены в баре, туда вы и отправляетесь. Ваше вмешательство, прочем особой радости бандитам не доставило и они начинают в вас

стрелять. Вам нужно всех их перестрелять. Старайтесь при этом уворачиваться от их выстрелов и не попадать в мирных граждан. Иногда из двери выходит босс и бросает динамитные шашки, вам нужно ловить их и выбрасывать на улицу.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Q	вверх	A	вниз
O	влево	P	вправо
K	стрельба и ловля динамита		

WAR MACHINE-2

Глубокое будущее. Человечество достигло вершин в области электроники и робототехники. Все больше и больше роботы входили в жизнь людей и вскоре превратились в предмет необходимости.

Военные технологии тоже были заменены на новейшие думающие машины. Весь военный потенциал Земли находился под властью безжалостных машин, исполняющих приказы человека.

Главный центр управления всей военной мощи Земли располагался в космосе, на орбите планеты INLIVES. Оттуда военный центр нашей планеты получал указания. А люди на Земле жили спокойно. Никто даже ничего не знал, ни о главном центре, ни о военной мощи. Войн на Земле не было, опасности ждать было неоткуда. И все жили в свое удовольствие.

Но однажды из далекого космоса прилетел странный объект непонятной формы. Он шел строго по курсу на планету INLIVES. Военный центр получил повод использования своего мощного оружия, и уже было собрался открыть огонь, но с Земли пришел приказ с запретом военных действий до проявления признаков агрессии со стороны объекта. Центр нехотя подчинился, но все-таки решил перехватить объект и принять его на борт. Объект был принят.

Он был помещен в специальную камеру для изучения. После нескольких часов осмотра, выяснилось, что объект дистанционно управляем, что внутри него нет живых существ и что еще вчера он был в 17.89 световых лет от нашей планеты. Это очень озадачило землян. Достичь такой скорости невозможно, да и волны дистанционного управления так далеко не проходят. Осмотр был отложен до прибытия специалистов с Земли. Люди поставили центр на автоматику и разошлись спать.

Вдруг среди ночи раздался сигнал тревоги. В мгновение ока проснулись люди, и была включена система безопасности, действующая по обстоятельствам. Людей очень удивило, что система безопасности не включилась сама. Через несколько минут система сообщила, что лабораторный объект исчез, а в центр управления пробрался неизвестный робот. Судя по всему, это и был объект, трансформировавшийся в робота. Человеческий персонал центра понял, что что-то случилось с системами. Они не подчинялись никаким командам. Связь с землей была нарушена. Центр стал отдавать странные приказы земным заводам. Люди хотели помешать этому, но весь персонал был уничтожен роботами-защитниками в прошлом, а теперь безжалостными убийцами.

Военные заводы выпускали новых роботов-убийц. У которых была одна задача - уничтожить человеческую расу во всей Солнечной системе.

И настали тяжелые времена для людей. Кое-где организовались сопротивления, но они были быстро подавлены. И так во всем мире царствовали машины. Но люди не сдавались, и главный центр сопротивления снарядил в дорогу подготовленного разведчика, который должен был уничтожить центр. Хорошо вооружившись он был доставлен туда.

И с этого момента начинается ваша миссия. Помните, если вы не справитесь, Земля умрет! Желаем успеха!





WARMONGERS

Очень забавная игра, в которой вы будете выступать в роли хулигана, который задумал поджечь свою школу. Но сделать это будет ему довольно сложно, так как поджигать школу надо сразу в десяти местах, в противном случае школа не загорится, и наш друг впустую потратит время.

Кроме того, на протяжении всей игры вам будут встречаться учителя этой школы, а удрать от них невероятно сложно.

Управление: выборочное.

WELCOME BACK TO THE ADVENTURLAND

Очень интересная игра для любителей ходилок - собиралок. Вы находитесь в стране приключений. Суть игры - собирание святой реликвии - чаши.

Собирание производится по осколкам, оставшимся после нашествия войск соседней страны. Вам будут мешать ящерицы, черви, которых тоже надо собирать, цветки-людоеды, которые надо уничтожать магией, и другие земные твари.

Управление: стандартное.

WHOLE

Это занимательная, но довольно простая игра. Если вы желаете развить скорость реакции и глазомер, поиграйте в нее.

Здесь вы должны управлять действиями защитника древнего города, сбрасывая камни на захватчиков, которые лезут по стене города. Внимание! Если хотя бы один захватчик перелезет через стену города, то он убьет вас и город окажется беззащитным.

Всего у вас 4 жизни.

Желаем успеха!

WIPER

Эта игра, несомненно, вбирает в себя то лучшее, что создали программисты всего мира за последнее время. Яркие, сочные краски и отличный звук скрашивают довольно примитивный сюжет: вы должны прыгать по лианам, спасаться от разных тварей и строить себе жилище.

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
0	START	1	KEYBOARD
2	KEMPSTON	3	CURSOR
4	DEFINE KEYS		

WOLFENSTINE

Эта игра отличается очень хорошим оформлением, как звуковым, так и графическим. Главным героем - маленький пухлый человечек в леопардовой шкуре. В начале игры он теряет свою возлюбленную и отправляется на поиски. Для этого он должен преодолеть множество препятствий, победить шесть великанов и сделать еще много чего.

Его оружие - это копье, которое он мечет в своих противников (потом он может снова его подобрать).

Управление

Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	START	2	SINCLAIR
3	KEYBOARD	4	KEMPSTON
5	REDEFINE KEYS		

WONDERFULL WEST

Приключения на Диком Западе. Начинается игра с того, что вас преследует группа индейцев. От них можно спрятаться в горах или в пещере, а можно вступить в бой и перестрелять их. Вы вооружены двумя шестизарядными кольтами, запас патронов у вас ограничен, но за каждого убитого противника вам будет даваться дополнительная обойма. Если патроны у вас кончатся, то вас убьют.

По дороге вам нужно грабить бары. Но прежде, чем зайти туда, запасите побольше патронов, иначе вы имеете большой шанс оттуда не выйти.

В течение всей игры вам нужно расправиться с кучкой бандитов, ограбить четыре бара и уничтожить толпу индейцев. Если вы все это сделаете, то получите звезду шерифа. После этого вы переходите на следующий уровень, где все то же самое, но противников будет больше.

Управление: из меню.

WORLD CUP CARNIVAL

Футбольный имитатор; так называемый "пятисторонний". Имеется в виду, что мяч летает не только влево - вправо, вперед - назад, но и вверх.

Новшеством являются режимы тренировки:

- пробить пенальти
- защитить ворота

вести мяч, не давая ему коснуться земли, ударами головой и ногой.

Управление: любой джойстик.

WORLD NENSYS

Эта игра даст вам возможность поучаствовать во всемирно известных гонках "Формула-1". В ней вы можете выступить за любую команду из 15, ту которая вам больше понравится. В каждой команде по 2 пилота.

Команды

- | | | |
|----------------------|-------------------|--------------------------|
| 1. Williams Renault | 2. Tyrrell Yamaha | 3. Benetton Ford |
| 4. McLaren Ford | 5. Footwork Mygen | 6. Lotus Ford |
| 7. Jordan Hart | 8. March Jilmor | 9. Larrousse Lamborghini |
| 10. BMS Lola Ferrari | 11. Minardi Ford | 12. Honda |
| 13. Liqier Renault | 14. Ferrari | 15. Sauber |





Кроме того, что всего выступает 30 пилотов, есть еще два запасных, которые могут выступить, если кто-то получит травму.

Игра создана по образу и подобию настоящего Кубка Мира, где соревнования строятся следующим образом: проводятся турниры в различных странах с различными по уровню сложности трассами.

Каждый из участников во время выступлений набирает определенное число очков (каждый проходит назначенное число заездов в назначенных странах, очки, заработанные в этих заездах, складываются и дают общее число очков, по которому и определяется место участника в Кубке Мира). По окончании всех соревнований составляется "табель о рангах", в котором определяется первый пилот мира, которому и вручают ежегодный Кубок. Для максимальной приближенности к реальной обстановке в игре каждый участник носит имя реального гонщика.

Таким образом, вам дается возможность посоревноваться с такими асами как Айртон Сenna, Алeн Прост, Деймон Хилл и другими. После каждого заезда высвечивается таблица с результатами выступлений всех участников.

Таблица состоит из следующих граф: номер по порядку, фамилии пилотов, GP (число стартов), W (победы), PP (поул-позишен), FL (лучший круг), Pts (очки), название команды.

Естественно, вашей целью является получение максимального количества очков, для чего необходимы победы в заездах, турнирах и, желательно, с большим отрывом. Аварии, если таковые случаются, различаются по степени сложности. В случае тяжелой аварии вы не сможете продолжать участие в гонке.

Соревнования "Формула-1" являются не только состязаниями пилотов, но и состязаниями команд, фирм, создающих гоночные автомобили и двигатели. Необходимо помнить о том, что в каждом заезде нужно менять колеса, поскольку покрышки быстро истираются на резких поворотах. Степень изношенности колес будет заметно влиять на вашу скорость.

Все данные о состоянии вашего автомобиля и скорости движения по трассе показывается внизу, на приборной доске вашего "болида".

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
0	акселератор	1	тормоз
M или любая справа от M	переключение на более высокую передачу	N или любая слева от N	переключение на более низкую передачу
F	быстрый поворот направо	D	медленный поворот направо
A	быстрый поворот налево	S	медленный поворот налево
H	пауза	H и T одновременно	выход из гонки

WORLDWISE: NUCLEAR WEAPONS

Программа поможет желающим (а рассчитана она на школьников) изучить расположение ядерного оружия на земном шаре. Если пожелаете, избранные страны могут быть увеличены и рассмотрены крупным планом. Описания ядерных возможностей каждой страны вместе с оценкой огневой мощи размещены на карте.

После изучения размещения оружия учащийся может поиграть в разоружение с конечной целью - ликвидацией ядерного оружия.

WORMS

Вы управляете человечком, который находится в центре зала. Его задача - истреблять червеобразных животных, нападающих на него со всех сторон. С каждой минутой их всё больше и больше. В его распоряжении пистолет.

Графика игры оставляет желать лучшего. А вот музыка неплохая.

Управление: стандартное.

YOU MOMS PASSY IS DRY

Эта игра безусловно понравится любителям различных автогонок. Игра представляет собой одну из лучших игр такого типа. Великолепная графика и звук - вот визитная карточка этой игры.

Сразу после загрузки и выбора управления вам предстоит выбрать себе автомобиль. Чтобы вы не ошиблись в выборе автомобиля, мы дадим вам некоторые технические характеристики.

1) Ferrari F40 - max speed = 320 km/h. Эту машину сильно заносит и поэтому она предназначена только для профессионалов в этой игре.

2) Porsche 940 - max speed = 280 km/h. Новичку очень трудно будет вести эту машину.

3) Mercedes - max speed = 260 km/h. Это идеальная машина для новичка, ее заносит, но незначительно, так как max speed намного меньше, чем у остальных.

После выбора автомобиля вы отправляетесь на старт.

Желаем вам удачи!

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	Start game	2	Keyboard
3	Kempston	4	Sinclair
5	Interface II	6	Cursor

ZURAN

В этой игре вы управляете космическим кораблем, который должен спасти вселенную от империи, которая образовалась на планете U96. Вы управляете космическим кораблем, уничтожаете корабли противника, их базы и искусственные спутники планет.

ВАШЕ ОРУЖИЕ:

- лазерная пушка;
- протонная пушка;
- установка для уничтожения всего на своем пути.

Лазерная пушка служит для уничтожения кораблей противника. Протонная пушка - для уничтожения баз. А установка может разорвать на куски спутник и сами планеты, но вы должны уничтожить только одну планету - это планета называется U96.

На эту игру вам дается всего черыре жизни. Вам надо уничтожить двести кораблей противника, двадцать баз и двадцать спутников и еще одну планету.





Чтобы уничтожить корабль противника, вам надо или попасть три раза из лазерной, или один раз из протоновой пушки.

Чтобы уничтожить базу - надо попасть из лазерной пушки десять раз, или из протоновой три раза, или из установки один раз.

Чтобы уничтожить спутник - надо или двадцать раз попасть из протоновой пушки, или пять раз из установки.

Чтобы уничтожить планету - необходимо пользоваться только установкой. Для уничтожения планеты попадите в нее десять раз. Но вы не думайте, что это очень легко, ведь корабли базы и спутника тоже вооружены - можете быть уничтожены и вы.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
L	лазерная пушка	M	вправо
P	протоновая пушка	N	влево
U	установка	X	вниз
1-9	скорость	S	вверх

Содержание

2137 YEAR WAR	3	BORED OF THE RING	23
		BORN TO RIDE	24
		BOSCON X	25
		BOSKATON	25
		BOX MAGIC	25
		BRAINSTOR	26
		BRANDED AND EXITED	26
		BREAKDOWN	26
		BRING YOUR DAUGHTER TO THE	
		SLAUGHTER	27
		BRUST INCOM	27
		BUGA	28
		BUMPY	28
		BURGER'S	28
		BURIET ALIVE	29
		BURN	29
		BUSTERS	29
		BY RAIL	29
A		C	
ABORIGEL FATE	3	CAMIONS	30
ACCIDENT 2	4	CANVAS MASTERPAICE	30
ACES HIGH BAR	4	CAPER II	31
ACES HIGH 2	4	CARAT	33
ACES HIGH IN THE DARK	5	CAR PARK	33
ACROSS THE UNIVERSE	5	CARPENZI	33
ADVENTURE LAND	7	CHANNEL IS OPEN	34
AGED MAN	7	CHEER PANIC	34
AGENDA INCLUDE	7	CHILD IN TIME	34
AGONY AND ECSTASY IN EIGHT		CHIPOLINO	34
PARTS	8	CLASS ACTION	35
ALOGONIN	8	CLEAN OF WORLD	35
ALUEL	9	CLUE	35
ANDRY SAVANT	9	CLUZY	36
A.O.K.	9	COLLISION	36
APEX	10	COLOB	37
APPLE JAM	10	COMANDO CRAZY	37
APPROVAL	10	COME TO HELL	37
ARISONA AND B.L.	10	CONCLUDE AN AGREEMENT	38
ASTRONOMIC	11	CONFUSION	39
ATLANTIS	11	CONTESS BATHORD	39
ATTACK OF ANIMAL	11	CONTINENTAL AIRLINES	39
ATTACK WAR SHIP	12	COOKER	40
		CORNERS	40
B		COSMIC - KNIGHT	40
BADMINTON	12	COSTROGOT	41
BALL	13	COWBOY	41
BANGOLS	14	CRASTOR	41
BANISH FROM SANKTUARY	14	CRAZY PROFESSOR	42
BERATRIX	15	CRIPPIEST FROM NON - RIGID	42
BEYOND WHEELS	15		
BICH	15		
BIG LONDON STREETS	17		
BIG MONEY	17		
BIG MOTORS	17		
BIG PRICE	17		
BIG SUMAN	18		
BIOLOGY ORG	19		
BLACK HOUSE	19		
BLACK MAN	19		
BLADE ALLEY	20		
BLAIR	20		
BLITZKRIEG	21		
BOMB MAN	21		
BONFIEREN	22		

CRISIS	42	FIRE - ARM'S	59
CROPS PAWNED	43	FIRST BLOOD ... LAST CUTS	60
CURTA	43	FIRST JOURNEY	60
		FLAG 2	60
D		FOLLOW THE BLIND	60
DAILLAS	44	FOUR CLASSMAN	61
DAMNED FOR ALL TIME	44	FOUR GONE CONFUSION	62
DARK GARDEN	44	FRIEDES	62
D.B.S	45	FRISCO	63
DEAD SPACE	45	FUNERAL MARCH	63
DEATH SEIZE	45	FUTURE BIKE SIMULATOR	64
DESIGN PAYMENT	45	FUTURE EARTH'S	64
DIE TRASSIK	46	FUTURE MADHOUSE	64
DIMENSION	46	FUTURE MADHOUSE II	65
DIOMEDA	47		
DIRECTIVE LIFE	48	G	
DISC	48	GAD - FLY	65
DISCIPLE	48	GALAXY 666	66
DISCORD	48	GAS OUT	66
DISK OF DEATH	49	GATES TO PIRATORY	66
DIVISION	49	GAUNE	67
DOMIFY TO MODSEN	49	GOLD	67
DOOR	50	GOLD DEAD	67
DOUBL ROOM	50	GOLDEN BOY	68
DURAX	50	GOLDEN EAGLE	69
		GOLD RUSH	69
E		GONNA DAY	70
EIDOLON	50	GO OUT	70
ELITE SUPERTRUCKS	51	GRAVE SIDE	70
EMLY HUGES SOCCER	52	GREAT BOSS	71
ENEMGER	52	GRET FIGS	71
ENENUG	52	GUARDIAN OF THE BLIND	71
ENVY MAN	53	GULPMAN	72
ERFURT	53		
ERRATIC REDEEMS	53	H	
ETERNAL PRISONER	54	HALP AND KILLING	72
EUROPA SOVIET	54	HALSTAR	73
EVIL - II	55	HEAVEN AND HELL	73
EXECHANGE MONEY	55	HECTOR STORMS THE WALL	74
EXPERIENCE	56	HEDLESS CHILDREN	74
EXPERT 2	56	HEER THENE	74
EXPRESS RAIDER	56	HEMET	75
		HEKKI	75
F		HESITATION	75
F-1 TRACTION CONTROL	56	HIGH STEEL	76
FALSIFY	57	HISTARIA	76
FAST TAKER	57	HOBGOBLIN	76
FEAR OF THE DARK	58	HODEOUS	77
FEINT	58	HOLD YOUR GROUND	77
FIERCE ENEMY	59	HOLY MOSES	77
		HOOKEDET	78

HOSPICE OF TEMIX	78	LAYARBET	94
HOT ROD	79	LAZER WHEEL	94
HURRY	79	LED STORM	95
HURRY OF TRUCK	79	LE MAN	95
HURSEY	80	LEMMINGS	95
		LET'S KILL ALL TERRORIST'S	97
I		LE ZENITH	97
ICE MENEGE	80	LIBRARY OF MEMORY	98
IGNITE	80	LINEVY KAOLINE	98
ILLIGANTO	81	LITTLE DUCK	98
IMPREGNABLE FORTRESS	81	LITTLE KRUSHO	99
I'M THE WALRUS	81	LIVE WIRE	99
IN A CASTEL	82	LOCK	100
INDOMITABLE SUNSET	82	LOGIC GAMES	100
INF BOMB	82	LONG CAMPAING	101
INNOCENT EXILE	83	LONX	101
INQUISITION	83	LOOK AT YORSELF	101
INTERPUT PERSON	84	LOOKS THAT KILL	102
INTO GLORY RIDE	84	LUCKY FIGHTER	103
IRON LORD	84		
		M	
J		MACADAM BUMPER	103
JELF	86	MAGIC MOUSE II	103
JORNEY TO OBLIVION	86	MAGUAY	104
JUMBO	87	MAN ON THE SILVER MOUNTAIN	104
JUNGLE	87	MANY BAD GUYS	105
		MARIO	105
		MARIO BROS	105
		MASK-3	106
		MESSES POWERFUL	106
K		MASTER OF THE WIND	107
KARATE WARRIOR'S	88	MASTERS OF EVIL	107
KATNANY	88	MASTERS OF THE SWORDS	108
KEEPER OF THE CITY	88	MATHEAD	109
KEMSHU	89	MEKONG DELTA	109
KENETS PLANT 2	89	MEKONG DELTA 2	110
KICK START 3	89	MERCENARY (ESCAPE FROM TARG)	110
KILGAR	89	MIGHTY PAGUS	111
KILLING BITCH	90	MILITARY SERVICE	111
KING ROBOTS	90	MILLION SELLERS	111
KING SOLOMON'S MINES	91	MINI FOOTBALL	112
KOHTINVI	92	MIRAJ IF	112
KOKOTKNU WILF 3	92	M.M.C.	112
KORMANCORS	92	MO-302	113
KRAAL	93	MOCAIC'S	114
KRAKOBOT	93	MONOPOLY	114
KWIK SNAX	93	MONTE HAX	115
		MONTY FRE	115
L		MOOREN	115
LADYBIRD	93	MORBID	116
LATER TIME	94	MORGOOTH	116
		MORRIER	117

MOTION	117
MOTO	118
MULTIPLE	118

N

NACCESIBLE	118
NAVAL BATTLE	119
NEW GALAXY SYSTEM	119
NEW OLYMP	119
NEXOR	120
NEXUS	120
NIGHT AVENUE	120
NIGHT TOWN	121
NILOVIN	122
NO PLAYER FOR THE DYING	122

O

OCEAN CONQUEROR	123
OCTOPUS'S GARDEN	124
ODRENS WORLD	125
OGOSAN	125
OLD LANDS	125
OLLY & LISSA 2	126
OLLY & LISSA 3	126
OLYMPIC'S 6	126
ONE LAST VISIT	126
OPERATION RUSSIAN WINTER	127
ORE DUNGEON	127
ORFEOS	128
ORMWEIL	128
OROKOSIT	129
OSSER	129
OUTBREAK STALLS	130
OUTRADE	130
OWNER GOLDS	131

P

PARENT	131
PARK LAND	131
PEACE	132
PEACEMAKER	132
P.E.R.E.S.	133
P.F.Y.L	133
PHOTO	134
PICTURESSQUE	134
PINNEG	134
PINOKIO	135
PIZZA	135
PLANET OF SODOM	136
PLATEAU	136

PLAY CHECKERS	136
PORCLAIN FRESCO	137
POSITIVELY SHOCKING	137
POWER HOUSE	138
PRAISE LOAN	138
PSALM 69	138
P.S.N. - 34	138
PUNITIVE - DETACHMENT	139

Q

QUINCY JONES	139
--------------	-----

R

RABAN	139
RACE 1	140
RACE 2	140
RACE FASE	140
RADIO	140
RAGE	140
RAGTAG	141
RAID RETURN	141
RAISE AND DEAD	141
RANCHA	141
RAW BREW	141
RAYN	142
REACTION	142
READ WORDS	143
REBEL STAR 2 (ALIEN ENCOUNTER)	143
RED GROSS	146
REVOLUTION	146
RIK OF FUTURE	146
RINIUM	147
RISC AND FALL	147
RIVERS OF AFRICA	148
ROAD TO VICTORY	148
ROBOROAD	148
ROBOT KILLER	149
ROCKFALL 2	149
ROCKFORD'S RIOT	149
ROCKY IN TOWN	150
ROUTE	150
R.S.O.I.	150
RUFFIAN	151
RUN SILENT RUN DEEP	151
RUTHESS	152

S

SABRINA	152
SACRED SWORD	152

SANITARIUM	153
SARMONY ODLES	153
SATANA	153
SAVE PLANET	154
S.B.C.	154
SCATE TEAM	154
SCENT IN WATER - PIPE	154
SCOOTY	155
SCOPIRUBCY	155
SECTOR 90	155
SEX ENTERTAINMENT	156
SHELL SHOCK	156
SHIPYARD	156
SHORT	157
SHOUT OF THE DEVIL	157
SHOVING ABRUPITY	157
SHURINO	158
SHYSH	158
SID MIT EINEM	159
SIERRA WAIN	160
SIMETRIC	160
SIMORON - M	160
SIRACAN	161
SLEEPWALKER	161
SMALL BOY	161
SMALL PRINCESE	162
SMILKNE	162
SNOOKER	162
SOCCER	163
SOLDIER TO OFFICER	163
SOME SFERT'S	164
SPACE FORCE	164
SPACE OUT	164
SPACE WINDER	165
SPAEKERS	165
SPEED DUEL	166
SPEED IN THE DARK	166
SPEED KING 2	167
SPEED METAL GODS VOL.1	167
SPENTAR	168
SPORTIC'S	168
SPORTLAND	169
SPORTS HERO	169
SPY VS SPY	170
STAR	170
STAR DUST	170
STAR OF WAYS	170
STERHMAKER	171
STIELEN	171
STILL LIFE	172
STIR	172
STOP MAN	173
STOP - OVER VISA	173
STORMTROOPERS OF DEATH	174
STRAP	174

STRAY CATS	174
STREET FIGHTER 3	175
STRIKE ROAD	175
STUDENT	175
SUBMARINE - 304	176
SUPER GUN	176
SUPER SPORTS	177
SUPERZONE	177
SUPMANER	177
SURRENDER	178
SWORD AUTHORITIES	178

T

TAILGUNNER	179
TANK IN DESERT	179
TANNOY	180
TANNOY II	180
TAREBOAM COLTMANE	181
TEACHERS - KILLERS	181
TECH - BUSTERS	182
TELEDRON	182
TELLYWISE	182
TERMON	183
TERRIBLE PYRAMID	184
TERRORISM 90	184
TEST 2 EDITOR	185
TETRIS 40	185
THE CORE	185
THE CRYPTIC STEINCH 2	186
THE DEEP	186
THE EIDOLON	186
THE END STATION	186
THE FUTURE SITY	187
THE GUIDE	187
THE KINTALE	188
THE MANCION	188
THE MILITARY GAME II	188
THE POWER OF THE SWORD	188
THE SHOT	189
THE TOASTOWVE	189
THE WAY OF CLEVER EGG	189
THREE EXPLOIT	190
THROUGH TIME	190
TIAGRIE	190
TILOM - ZY	191
TIME UP	191
TIRES	191
TIRS NO MORE	192
TO CABLE HERE	192
TO KILL THE KILLERS	193
TON - NOTA	194
TOP CAT	194
TORN IS OVER	194

TORRIS	194	W	
TOWN LEESES	195		
TRACKS FROM THE WILDERNESS	195	WALK IN CITY	204
TRAVEL IN USA	196	WANTED	204
TRIZER ZONE	196	WAR MACHINC-2	205
TROOP OF INVADER	196	WARMONGERS	206
TURBINO SUPER MOTOR'S SIX	196	WELCOME BACK TO THE	
TURN A PROPOSAL	197	ADVENTURLAND	206
TURNIR	197	WHOLE	206
TUSSIN AND TURNIN	198	WIPER	206
TV CENTER	198	WOLFENSTINE	206
TWELLE	198	WONDERFULL WEST	207
TWIPER PEONAGE	199	WORLD CUP CARNIVAL	207
TYRANT	199	WORLD NENSYS	207
		WORLDWISE: NUCLEAR	
U		WEAPONS	208
U-3160	199	WORMS	209
U96	200	Y	
UNAVENGED GADURINE	201		
UNDAP-S	201	YOU MOMS PASSY IS DRY	209
UNDER JOLY ROGER	201	Z	
UNDER SEA	202		
UNDERVERT	202	ZURAN	209
UNIBALL	203		
UNKNOWN FIRE	203		
UNLESS MURDER	203		
U.S. ARMY	203		
USOGOT	204		

Уважаемые читатели !

В адрес фирмы приходит все больше ваших писем с теплыми отзывами о нашей работе, многочисленными советами и пожеланиями по улучшению изданий. Мы благодарны всем нашим поклонникам за поддержку и живой интерес к нашим книгам. Издательский коллектив заранее приносит извинения за то, что ответить на каждое ваше письмо мы не в состоянии, но каждое письмо внимательно читывается, и большинство ваших пожеланий будет учтено в последующих изданиях.

Наша фирма и впредь будет уделять большое внимание высокому качеству своих книг и добиваться их наибольшей привлекательности и популярности на компьютерных рынках страны.

Уважаемые пользователи
СПЕКТРУМ - совместимых компьютеров!

Для того, чтобы у Вас не возникло больших проблем с выбором управления для той или иной игры, мы предлагаем использовать информацию, приведенную ниже, в которой указаны наиболее распространенные варианты использования клавиш и джойстиков в фирменных программах.

Стандартные клавиши и джойстики

N п/п	Влево Left	Вправо Right	Вниз Down	Вверх Up	Огонь Fire	Примечание
1	O	P	A	Q	SP	Стандартное сочетание клавиш
2	O	P	A	Q	M	
3	N	M	A	Q	SP	
4	N	M	X	S	SP	
5	L	ENT	X	S	SP	
6	6	7	8	9	0	"Sinclair" - джойстик или Interface II
7	1	2	3	4	5	Interface I

Существуют и другие варианты клавиш управления, но в основной массе игр используются именно указанные в таблице.

500 игр - выпуск VIII

Справочник по компьютерным играм ZX SPECTRUM

Ответственный за выпуск: *Васятко В.Н.*

Технический редактор: *Шелепова Е.Н.*
Панушкина О.В.
Константинова С.С.

Компьютерная верстка: *Тарасов С.Ю.*
Мельниченко А.Н.

Лицензия ЛР № 061721 от 23 октября 1992 г. Издательский код 6Б8(03)

Подписано в печать 11.08.94 г. Формат 60х88 1/16. Бумага офсетная 2.

Печать офсетная. Усл. печ. л. 14,0. Тираж 20000 экз. Зак. 6639

ТОО "ВА ПРИНТ"

127322, Москва, ул. Яблочкова, д. 37, к. "В", кв. 210.

Отпечатано с оригинал-макета в филиале Государственного ордена
Октябрьской Революции, ордена Трудового Красного Знамени Московского
предприятия "Первая Образцовая типография" Комитета Российской
Федерации по печати.

113114, Москва, Шлюзовая наб., 10.